Вид треугольника

Входные данные: вводятся с клавиатуры выходные данные: выводятся на экран

Напишите программу, которая по заданным длинам сторон определяет вид треугольника:

- треугольник не существует, или
- треугольник равносторонний, или
- треугольник равнобедренный, или
- треугольник общего вида.

Входные данные

Три вещественных числа – длины сторон треугольника.

Выходные данные

В зависимости от вида треугольника выдать одно из следующих сообщений:

Треугольник не существует Треугольник равносторонний Треугольник равнобедренный Треугольник общего вида

Входные данные	Выходные данные
-1 2 4	Треугольник не существует
0 0 0	Треугольник не существует
2 1 1	Треугольник не существует
1 1 1	Треугольник равносторонний
2 2 1	Треугольник равнобедренный
3 4 5	Треугольник общего вида
6 7 8	Треугольник общего вида

Квадратное уравнение

Входные данные: вводятся с клавиатуры выходные данные: выводятся на экран

Напишите программу, которая по заданным коэффициентам квадратного уравнения находит его вещественные корни и их количество.

Входные данные

Три вещественных числа A, B, C – коэффициенты квадратного уравнения $Ax^2+Bx+C=0$, коэффициент A не может быть равен нулю.

Выходные данные

Результаты вычислений выдать в следующем формате (все вещественные числа выводить с **5-ю знаками после запятой**):

• если уравнение не имеет вещественных корней

Уравнение

$$(\)*X^2+\(\)*X+\(\)=0$$

Количество корней: < количество вещественных корней>

• если уравнение имеет вещественные корни

Уравнение

$$(\)*X^2+\(\)*X+\(\)=0$$

Количество корней: <количество вещественных корней>

<1-й корень уравнения (меньший из двух корней)>

<2-й корень уравнения>

Входные данные	Выходные данные
1 -7 12	Уравнение (1.00000)*X^2+(-7.00000)*X+(12.00000)=0 Количество корней: 2
	3.00000 4.00000
1 4 4	Уравнение: (1.00000)*X^2+(4.00000)*X+(4.00000)=0 Количество корней: 1 -2.00000 -2.00000
4 0 -16	Уравнение: (4.00000)*X^2+(0.00000)*X+(-16.00000)=0 Количество корней: 2 -2.00000 2.00000
1 4 5	Уравнение: (1.00000)*X^2+(4.00000)*X+(5.00000)=0 Количество корней: 0

Время прибытия

Входные данные: вводятся с клавиатуры выходные данные: выводятся на экран

Известно время отправления поезда: Hotp – часы и Motp – минуты. Известно время в пути: Hp – часы и Mp – минуты.

Напечатать время прибытия поезда на конечную станцию в виде «НН час : ММ мин». определить также количество полных суток в пути до конечной станции.

Входные данные

Четыре целых числа – часы и минуты отправления поезда, а также часы и минуты продолжительности поездки.

Выходные данные

Время прибытия: «НН час. : ММ мин.» количество полных суток – целое число.

Входные данные	Выходные данные
12	09 hours : 00 minutes
20	0 days
20	
40	
1	13 hours : 52 minutes
15	1 days
36	
37	
0	01 hours : 03 minuts
48	2 days
48	
15	

Копейка рубль бережет

Входные данные: вводятся с клавиатуры вы**ходные данные:** выводятся на экран

Недоверчивый покупатель подсчитывает общую сумму покупок в копейках. Но, подходя к кассе, ему трудно разобраться, сколько рублей и копеек он должен заплатить. Напишите программу, которая поможет ему.

Входные данные

Одно целое число из диапазона 1..100 000 – сумма покупки в копейках.

Выходные данные

Необходимо выдать запись о том, сколько рублей и копеек должен заплатить покупатель. При этом нужно соблюдать следующие правила:

- 1. Слова "рубль" и "копейка" нужно согласовать с числительными. Например: "1 рубль", но "5 рублей", "1 копейка", но "23 копейки".
- 2. Вывод числа рублей и копеек нужно производить в отдельных строках. Если число рублей или копеек равно нулю, то соответствующую строку выводить не нужно.
- 3. Слова "рубль", "копейка" нужно выводить БОЛЬШИМИ буквами.

Входные данные	Выходные данные
101	1 РУБЛЬ
	1 копейка
13	13 КОПЕЕК
99999	999 РУБЛЕЙ
	99 КОПЕЕК
100000	1000 РУБЛЕЙ