4.2



AX>BX CX: 1

AX=BX CX: 0

AX<BX CX: -1

4.3

MOV AX, X

CMP AX, Y

JC L1

JO L2

JE L3

JNS L4

L3: ADD AX, Y

JC L5

4.5

1. 将BUF1的n个字节数据传送打乒BUF2为首址的存储区中
2. 0FFFFH+1次
3. 不能。循环次数取决于CX的值
4. 将BUF1的第一个字节传送到BUF2的n个字节中。
5. 循环无法停止。

4.11

MOV CX， N

LEA DI， BUFB

LOPA： PUSH DWORD PTR [DI]

PUSH DWORD PTR 10

CALL RADIX

RADIX PROC

PUSH EAX

PUAH EBX

PUSH CX

PUSH EDX

PUSH BP

 MOV BP, SP

MOV SI, 18[BP]

MOV EBX, 20[BP]

MOV EAX, 24[BP]

MOV CX, 0

……

POP BP

POP EDX

POP CX

POP EBX

POP EAX

POP 10

RADIX ENDP