

一、

d:8, v: 24

大小: 32 字节

```
struct {  
    double d;  
    int i;  
    long l;  
    void *v;  
    short s;  
    char c;  
} test;    24 字节
```

二、(1) 非永真, 如  $x=-1$ ,  $y=-1$

(2) 永真, 左移等价于乘  $2^m$

三、int isPositive (int x)

```
{  
    return !!(x^0)|((x>>31)&0x01))  
}
```

四、(1) 分析执行过程中寄存器 EBP 和 ESP 的内容变化情况 (填表, 注: 带有 “/” 表项不用填)。

| 指令及其时刻                   | EBP 的值        | ESP 的值         |
|--------------------------|---------------|----------------|
| 第 1 行指令执行前               | ①: 0xbc000030 | /              |
| 第 2 行指令执行后               | ②: 0xbc00001c | ③: 0xbc00001c  |
| 第 3 行指令执行后               | /             | ④: 0xbbffffff4 |
| 第 9 行指令执行完控制即将转向 scanf 时 | ⑤: 0xbc00001c | ⑥: 0xbbffffff0 |
| scanf 执行完控制返回到第 10 行指令时  | ⑦: 0xbc00001c | ⑧: 0xbbffffff4 |
| 第 12 行指令执行后              | ⑨: 0xbc000030 | ⑩: 0xbc000020  |

(2) 以下为执行第 9 行指令后 func 的栈帧示意图, 写出栈帧中的内容及其地址。

| 地址                   | 内容                 |               |
|----------------------|--------------------|---------------|
| ① <u>0xbc00001c</u>  | ⑤: 0xbc000030      | ← EBP<br>栈帧底部 |
| ② <u>0xbc000018</u>  | /                  |               |
|                      | ⑥: 0x14            |               |
|                      | .....<br><br>..... |               |
|                      | ⑦: 0xbc000014      |               |
| ③ <u>0xbbffffff4</u> | ⑧: 0xbc000018      |               |
|                      | ⑨: 0x804c000       |               |
| ④ <u>0xbbffffff0</u> | 从 scanf 返回的地址      | ← ESP         |

本题：①~④填写单元的地址（每行为一个单元，包含 4 字节，单元的地址指本行 4 字节中最低的地址），⑤~⑨填写单元的内容（单元的内容是指本单元 4 个字节整体解释的值或某种含义，除非特别说明，不用细分成字节讨论）。

⑩ 局部变量 y 所在存储单元的地址是： 0xbc000014

五、（1） $0x556833b0 - 0x28 = 0x55683388$

（2）

```

00  00  00  00  a1  20  C2  04  08  a3  18  C2  04  08
c3  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00
00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00  00
00  00  8C  33  68  55  05  8d  04  08

```

前四个空填 76 a0 8a 4b 也视为对

六、① 0x08049448

② 0x00000104

③ 0x00000448

④ 0x000000e8

⑤ 0x1c

可能的原因是：

.bss 节，文件里没有分配空间，内存里分类了 0x1c 个字节

七、(1) swap, R\_386\_PC32

重定位前：-4，相对 PC 的偏移

重定位后： swap 首址：0x8048386+0x29=0x80483af，四字节对齐有：0x80483b0

重定位值：0x80483b0- (0x8048386+7- (-4))=0x1f

指向：0x80483b0

(2) sum 在 main 中是弱符号定义，在 app 中是强符号定义。Main 中的 sum 解析到 app 的 sum 上。

Main 中对 sum 赋值 -1，对 sum 的低四字节赋值，但高四字节为 0，在 app 中视为正数，大小为 4294967295

另：如果考虑 main 开始的四字节对齐，再讨论后面的取值，也视为正确答案