Webbteknik

JavaScript

Introduktion till programmering

Rune Körnefors

Medieteknik

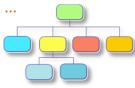


Språk

Beskriver struktur eller presentation.

Beskrivningsspråk

HTML, CSS, XML, ...





Visuella beskrivningar

Ritningar, skisser, mönster, modeller, ...

Matematik

Symboler, operatorer, formler, ekvationer, ...

$$f(x,y) = \frac{x^2 + \sum (y-1)}{3\pi + x}$$



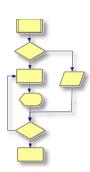
Naturliga språk Svenska, engelska, franska, ...



Ger **instruktioner** till datorn att utföra något.

Programspråk

JavaScript, PHP, C#, Java, ...



Program: sekvens av instruktioner

Exempel

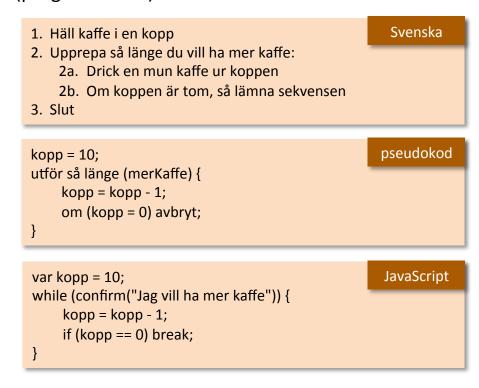
Program för att dricka kaffe

- 1. Häll kaffe i en kopp
- 2. Drick kaffe ur koppen
- 3. Slut



Program för att dricka kaffe

Sekvens av kommandon/instruktioner (programsatser)





Start

Häll kaffe i en kopp

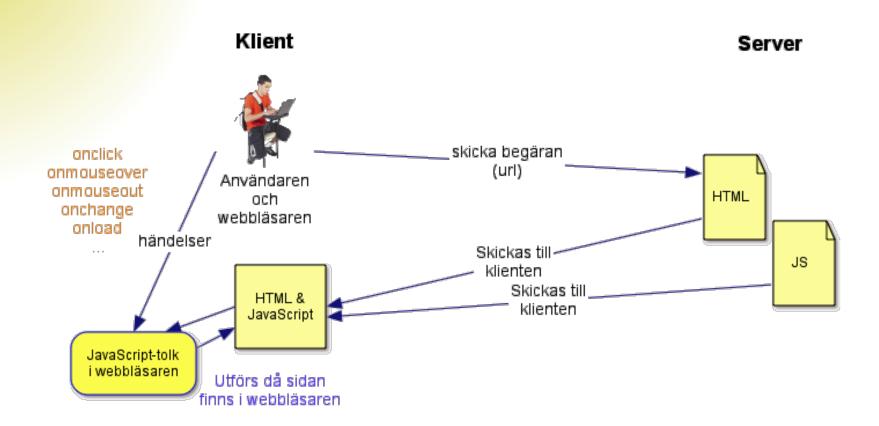
Flödesschema

Grammatik, språkets regler

- var kopp = 10; **◄** while (confirm("Jag vill ha mer kaffe")) { kopp = kopp - 1; if (kopp == 0) break;
 - Värdet 10 sparas i variabeln kopp

- Lexikala enheter (vokabulär)
 - nyckelord
 - identifierare
 - operatorer och andra tecken
- Syntax
 - sammansättning till satser (meningar),
 regler för hur lexikala enheter får sättas samman
- Semantik
 - satsernas meningsfullhet (betydelse)

JavaScript – program på klientsidan





Script-elementet

```
<script type="text/javascript">
    JavaScript-kod

</script>

<script type="text/javascript" src="script.js"></script>
```

Placeras var man vill i HTML-koden

- Brukar ligga i head-delen
 - Utförs då sidan läses in eller då koden anropas (vid användning av funktioner)
- Läggs ibland i body-delen, om man vill att koden ska utföras där
- JavaScript-koden kan också ligga i en separat fil, som man refererar till i script-taggen