

*Webbteknik*

# JavaScript – Timer

Rune Körnefors  
Medieteknik



# Starta och stoppa en tidsräknare

Startas med funktionen `setTimeout`  
Avslutas med funktionen `clearTimeout`



## Exempel

```
function doSomething() {  
    // kod för att göra något  
    timeRef = setTimeout(doSomething,5000); // anropas igen efter 5 sekunder  
}  
  
function stop() {  
    clearTimeout(timeRef); // avbryt timeout-funktionen  
}
```



js5-ex4-1

# Tidsbaserat bildspel

Tillägg till exempel js5-ex3-1

Timer för automatisk växling av kort

## Resebyrå Stadsresor

Bläddra igenom korten med våra sista-minuten-resor.

