

*Webbteknik*

# JavaScript

## – Event-objektet

Rune Körnefors  
Medieteknik



js4-ex4-1

# Objektet Event

```
function something(e) {  
  ...  
  e.egenskap  
  e.metod()  
  ...  
}
```

Allmänt för Event-objektet

## Egenskaper

- target
- type
- ...

## Metoder

- preventDefault()
- stopPropagation()
- ...

För moshändelser

## Egenskaper

- altKey, ctrlKey, shiftKey
- clientX, clientY
- ...

För tangentbords-händelser

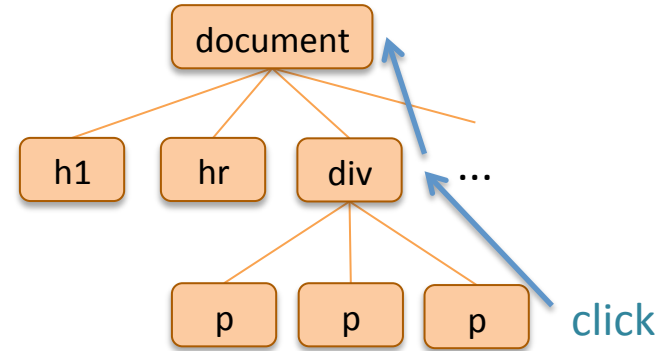
## Egenskaper

- altKey, ctrlKey, shiftKey
- key
- ...

# *"Bubblande" händelse och "default"-händelse*

Event bubbling

`stopPropagation();`

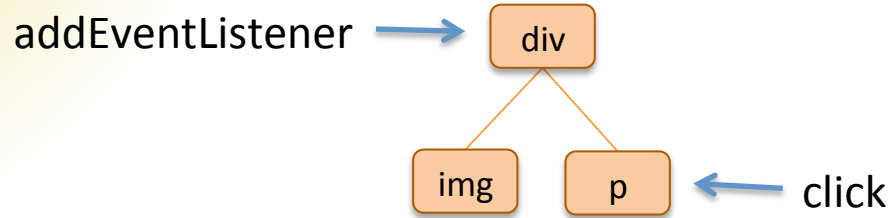


Default event

`preventDefault();`

T.ex. länk eller skicka formulär

# *Skillnad mellan e.target och this*



this = div-elementet  
e.target = p-elementet



# *Tangentbordshändelser*

Händelsen `keyDown` kopplas till `document`.

Avläs `keyCode` ur Event-objektet.

Utför någon kod, beroende på vilken tangent som tryckts ned.  
I detta fall byt bild och skriv en text.