1. Какие бывают варианты объявления переменных?
2. let Название\_переменной = " Значение переменной "; // Через Let в одну строчку
3. let Название переменной;
4. Название\_переменной = " Значение переменной "; // или Через Let в виде строчки
5. let Название\_переменной = " Значение переменной "; и\_ещё\_одна\_переменная = " Значение переменной ";// объявить несколько переменных в одной строке, но так не удобно и можно легко запутаться что к чему относиться

для объявления переменной в старых версиях использовалась слово var

2. Что выведет этот скрипт?

<script>

        let name = "ilya";

        alert(`hello ${1}`); // выведит helo 1

        alert(`hello ${"name"}`); //вывведит hello name

        alert(`hello ${name}`); // выведит hello ilya

    </script>

3. Какое значение будет в \*z\*?

var x = 5;

var y = 2;

var z = x + y;

alert(z);

Z –выдаст значение «7» произведя операцию сложения двух чисел

4. Какими тремя способами можно подключить JavaScript код?

1. Писать JavaScript код прямо в странице внутри тега <script>
2. Подключить через внешний файл:

<script src="путь\_к\_файлу\_скрипта/script.js"></script>

1. Использовать строковую запись прямо внутри тега вместе с событием, по наступлению которого этот код должен выполниться (здесь это событие onClick - нажатие на кнопку):

<button onClick="alert('Привет!')">Нажми меня</button>

1. Есть ли какая-то разница между записями `typeof str` и `typeof(str)`?

Оператор typeof возвращает тип аргумента. Это полезно, когда мы хотим обрабатывать значения различных типов по-разному или просто хотим сделать проверку.

он работает со скобками или без скобок. Результат одинаковый.

6. Что вернет код?

function showX(x)

{

Return x;

}

alert(showX(28));

функция вернет значения Х равное 28

7. Какой результат будет у выражений ниже?

"" + 1 + 0 =10

"" - 1 + 0 =-1

true + false = 1

6 / "3" = 2

"2" \* "3" =6

4 + 5 + "px" =9px

"$" + 4 + 5 =$45

"4" – 2 =2

"4px" – 2 =Nan

7 / 0 =Infinity

" -9 " + 5 =-9 5

" -9 " – 5 = -14

null + 1 = 1

undefined + 1 =Nan

" \t \n" – 2 = -2

Как сказала наша наставница компьютер лучше нас знает)) проверяла все выражения в VSC то что помечено красным к сожалению там допустила ошибки

8. Ниже приведён код, который запрашивает у пользователя два числа и показывает их сумму.

Он работает неправильно. Код в примере выводит `12` (для значения полей по умолчанию).

В чём ошибка? Исправьте её. Результат должен быть `3`.

let a = prompt("Первое число?", 1);

let b = prompt("Второе число?", 2);

alert(a + b); // возвращает 12

Ошибка в том что alert показывает сложение строк

Нужно превратить a и b в числовое значение

alert(Number(a) +Number(b))

и всё должно работать))

9. Что будет в x?

x = 5;

x++;

x -= 2;

alert(x);

Решение х=5+1-2

х= 4

10. Что выведет этот код?

function sum(x, y=0) {

return x+y;

}

alert(sum(5));

функция вернет значение 5