

Fatec São José dos Campos – Prof. Jessen Vidal.

LÉ DE PAULA NAITO

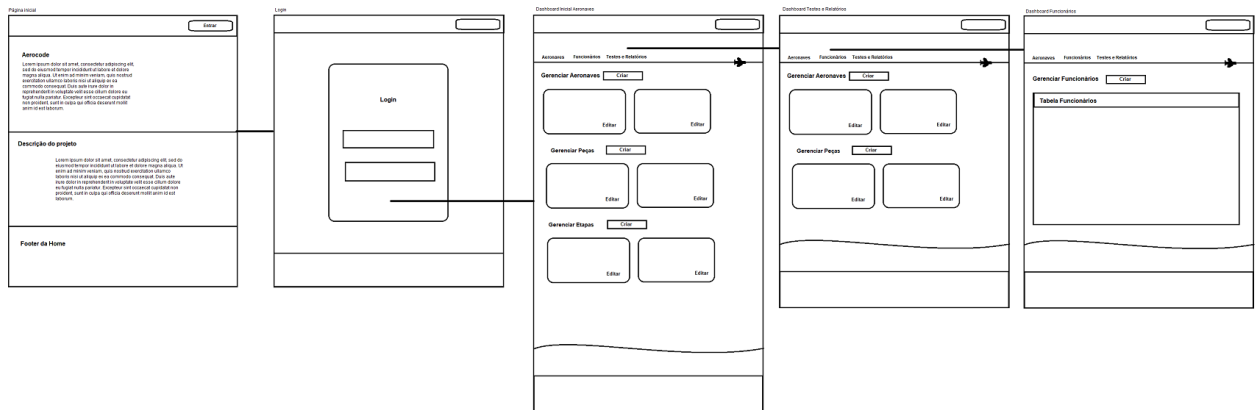
Manual do Usuário – AV2

Programação Orientada a Objetos - Prof. Gerson Penha

São José dos Campos, São Paulo, 10 de Novembro de 2025

Projeto: Desenvolver uma interface gráfica para uma aplicação web de gerenciamento de Aeronaves, utilizando Typescript e React.

1. Navegação do usuário

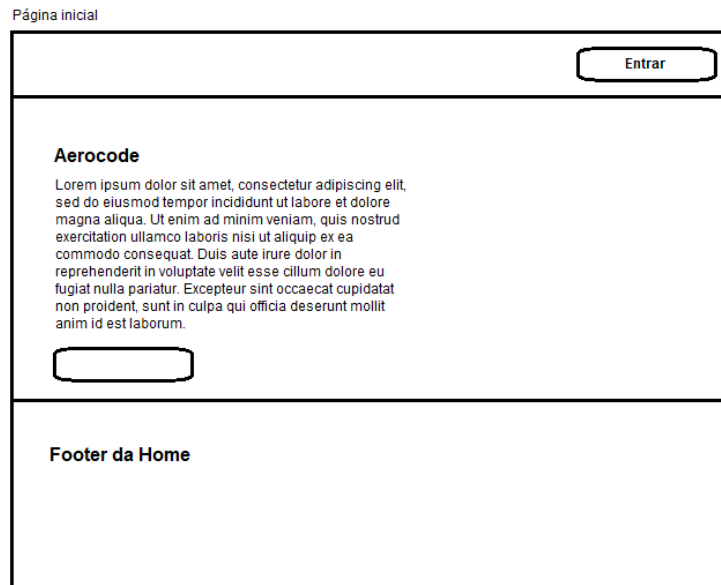


Na imagem acima, é possível ver a navegação do site através de um Wireframe de Baixa Qualidade, que replica de forma minimalista a Aerocode.

O usuário começa na homepage, é guiado até o login onde insere suas credenciais, após isso chega no dashboard das aeronaves onde pode gerenciar diversas áreas da produção, podendo ir até o dashboard de relatórios e funcionários por fim.

O usuário sempre pode voltar para a homepage através da logo da Aerocode no canto superior esquerdo.

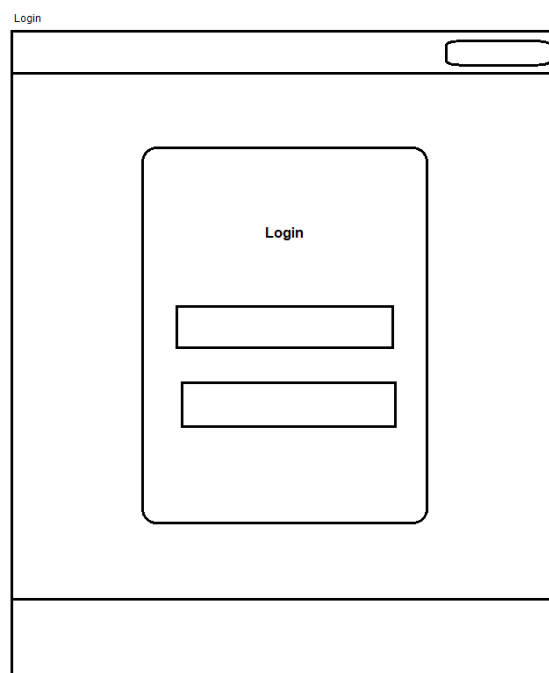
1.1. Homepage



Quando iniciar o projeto, o usuário entra na Homepage da Aerocode, que contém informações básicas sobre a plataforma, além de botões que o guiam para a página de Login.

Ações: Botão que guia para o Login.

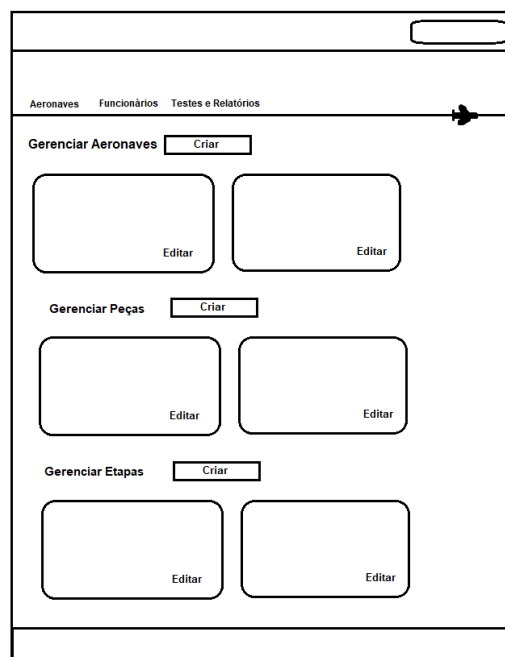
1.2. Login



Na tela de Login, os funcionários adentram a plataforma através de seu email e senha definidos anteriormente com um administrador. Nele temos dois campos de escrita (para email e senha, respectivamente) e um botão para avançar para o dashboard principal, sendo possível concluir essa etapa somente se as informações forem escritas corretamente.

Ações: Campos para inserção de email e senha. Botão que guia para o Dashboard de aeronaves caso as credenciais estejam preenchidas.

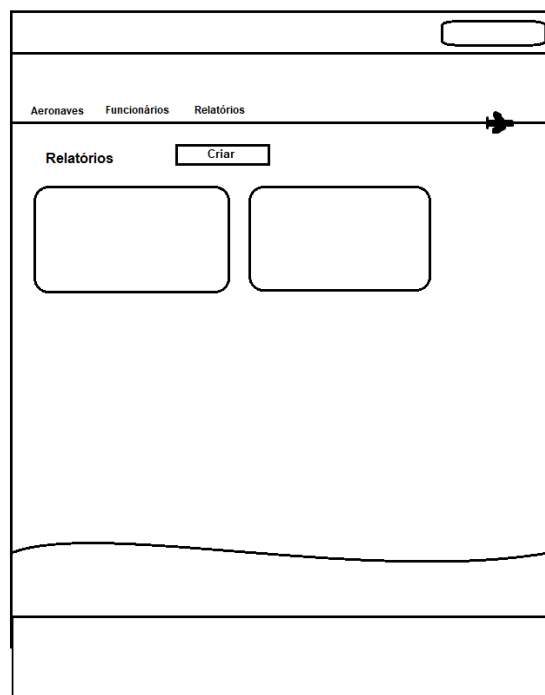
1.3. Dashboard das Aeronaves



No Dashboard das Aeronaves, o usuário pode criar, editar e deletar aeronaves, colocando informações como modelo, tipo e alcance. Também é possível criar etapas de produção e peças, junto com suas devidas informações. Essa é a área principal em que o funcionário gerenciará as aeronaves, mas pode navegar para a aba de relatórios a respeito das informações da Aerocode e uma lista dos funcionários cadastrados por um admin em outra aba.

Ações: Botão que guia para o Dashboard de relatórios. Botão que guia para o Dashboard de funcionários. Botões para criação de aeronaves, peças e etapas. Botões para editar de aeronaves, peças e etapas já criadas. Botões para remover de aeronaves, peças e etapas já criadas.

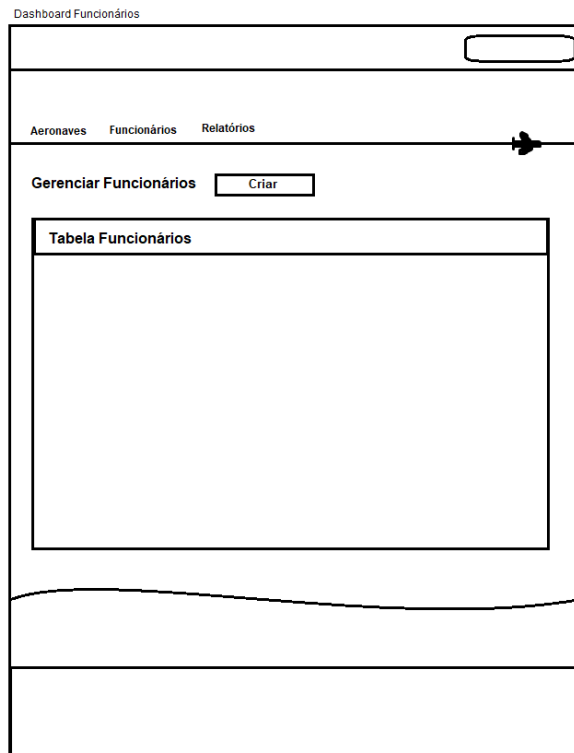
1.4. Dashboard de relatórios



Nesta página são exibidos relatórios gerais da Aerocode, com as informações registradas na plataforma.

Ações: Botão que guia para o Dashboard de aeronaves. Botão que guia para o Dashboard de funcionários. Botão de visualização de relatório.

1.5. Dashboard de funcionários



Na página de funcionários, um admin pode gerenciar os funcionários da empresa assim como removê-los, além de ver em uma tabela com todos da empresa que foram registrados.

Ações: Botão que guia para o Dashboard de aeronaves. Botão que guia para o Dashboard de relatórios. Botão de visualização de relatório. Botões para registro de funcionário. Botões para edição de funcionário. Botões para remoção de funcionário.