

Découper ou graver les matériaux

Matériaux : bois, plastique (pas tous), plexiglas (prof qui achète)

Image pixelisée (que graver selon niveau de gris -> réglage puissance laser) => pas ouf

ou Vectoriser les images

Pour faire distinction (onShape exporter le sketch pour le truc 3D)

InkScape sinon

1- Importer le fichier dans CorelDraw sur la machine

2- Par défaut tout est graver

Pour découper-> clic trait->propriétés

->contour->Ligne très fine

3- Fichier imprimer (ou ctrl B)

4- Prendre le dessin et le glisser sur le bout de bois

5- réglages dans le bouquin (bientôt affiche avec les réglages simples) demander à quelqu'un du fablab

Côté droit (engrave, vector, 2 réglages diff)

Puissance de déplacement, Vitesse de déplacement, fréquence

->import material settings (haut droite de l'icône)

6- bouton à l'arrière vers le tube qui va dehors (arrêt urgence, bouton vert)

=> bruit = ok

7- écran sur la laser : joystick, mettre la tête au dessus du matériau -> buse pas laser (truc mou au bout), mettre autofocus

8- Ticket signé!! -> Appuyer sur le bouton play

Et c'est bon

Pas le droit de partir, rester dans la zone

9- ne pas éteindre la laser une fois la pièce finie

En cas de flamme : 1s normal,

si plus appuyer sur pause (il va finir son trait et c'est ok, si vraiment la panique +3s de flamme -> ouvrir un peu la laser)

Précision 0,1 mm => possibilité de mettre proche

Petite verte (pour le métal)