

Домашна Работа

Лекция 3

Обектно ориентирано програмиране. Класове, полета, методи.

Задача за домашно:

Създайте клас Computer, който представя компютър.
Класът да има следните полета:

`year` – числова стойност показваща година на производство на компютъра
`price` – числова стойност (не е задължително да е цяло число) показваща цената на компютъра
`isNotebook` – булева стойност – дали компютъра е преносим или не
`hardDiskMemory` – числова стойност за размера на хардиска
`freeMemory` – числова стойност показваща размера на свободната памет
`operationSystem` – текстово поле за операционната система на компютъра

Класът да дефинира следните методи:

-МЕТОД **void** `changeOperationSystem(String newOperationSystem)`, КОЙТО сменя стойността на полето `operationSystem` със стойността подадена като параметър.

-МЕТОД **void** `useMemory(double memory)`, който намалява свободната памет (`freeMemory`) със стойността подадена като аргумент.
Ако стойността на аргумента е по-голяма от свободната памет, извежда съобщение "Not enough free memory!"

Да се създаде клас ComputerDemo, с main метод.
В рамките на main метода да се създадат 2 обекта от тип Computer.
Да се зададат стойности на всеки от компютрите за year, price,

hardDiskMemory, freeMemory, operationSystem. Нека единият компютър да е лаптоп. На единия от двата компютъра да се задели памет 100 (чрез метода useMemory), а на другия, да се смени операционната система (чрез метода changeOperationSystem), след което да се изведат на екрана всичките полета на двата компютъра.