

# 问题求解与实践课程大作业2测试说明

郝乙恒 522031910191

December 2023

## 1 开始界面

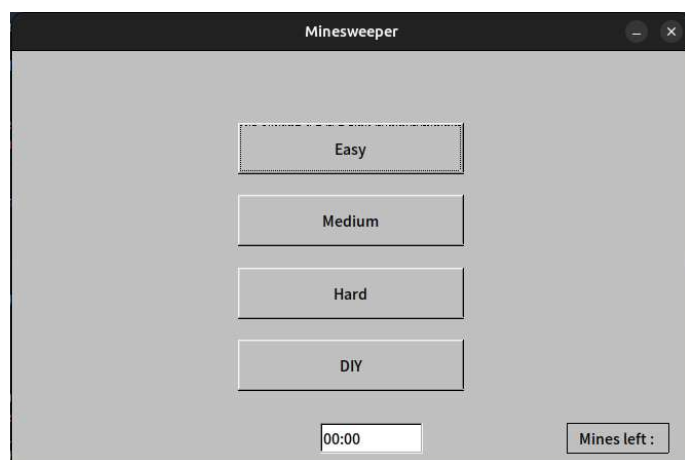


Figure 1: 游戏开始界面

由图片我们可以看到，游戏开始界面包括了三个难度按钮以及一个自定义按钮。点击难度按钮可以选择游戏难度，点击自定义按钮可以自定义游戏难度。

玩家在进入游戏时会先看到这个开始界面，在一轮游戏结束后，玩家可以选择点击重置按钮重新开始游戏并重新选择难度，也可以看到这个界面。

## 2 游戏界面

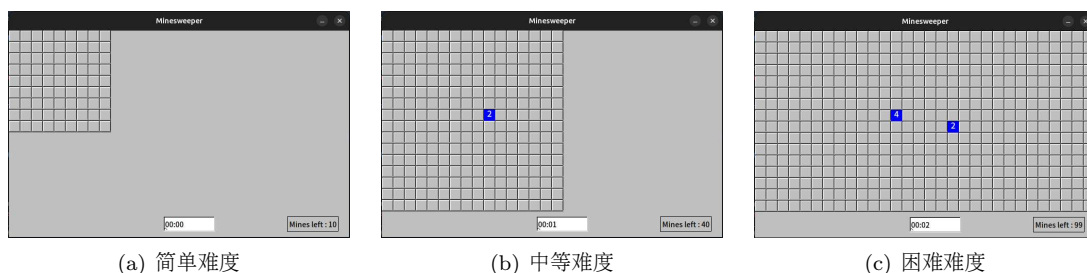


Figure 2: 各种难度游戏界面

在玩家选择后，玩家会进入不同难度的游戏界面（包括自定义难度），之前选择难度使用的按钮将会隐藏以免影响玩家正常游戏。游戏界面包括了计时器、剩余地雷数量、重置按钮以及游戏格阵。各种难度的游戏界面如图所示。

### 3 游戏结束界面

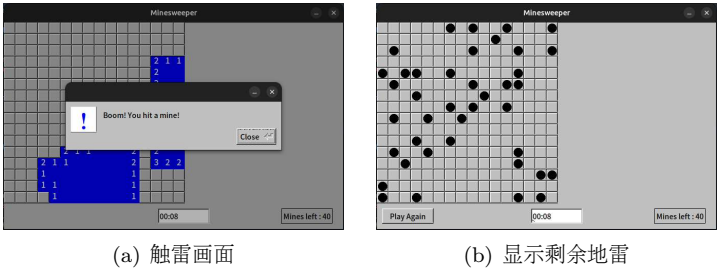


Figure 3: 失败界面

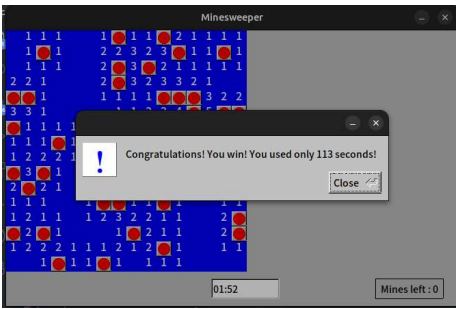


Figure 4: 胜利界面

在玩家失败触雷或者找到所有的地雷获得胜利后，这一轮游戏将结束，出现如图所示的结束画面。玩家可以选择点击重置按钮重新开始游戏并重新选择难度，也可以选择关闭窗口退出游戏。

### 4 自定义界面

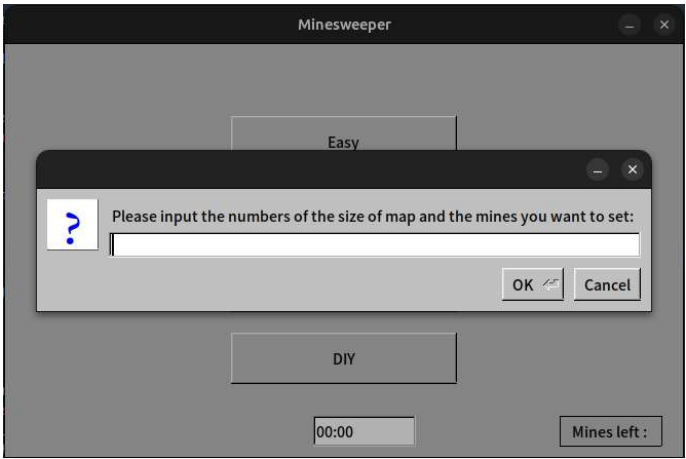


Figure 5: 自定义界面

另外，玩家在自定义游戏难度时可以看到如图所示的提示框，在框内输入用空格分开的三个数字表示格阵的宽度，高度以及雷的数目即可。如果输入不合法（如输入的不是数字或者输入的雷数比格子数多或者输入为0），则会弹出一个警告框提示玩家重新输入。