## CI 7: Pointeurs et tableaux dynamiques

Télécom Physique Strasbourg — October 3, 2021

Suivre le cours puis traiter les 2 exercices ci-dessous.

## Exercice 15 (premier tableau dynamique)

Reprendre l'exercice précédent avec le tableau de notes

```
int notes [4] = \{12, 13, 5, 8, 16\};
```

- 1. Modifier votre fonction d'affichage pour ne jamais utiliser les symboles [ ]. On utilisera donc la notation pointeur pour accéder aux éléments du tableau (c'est un exercice, on préfère généralement la notation [ ] pour la lisibilité ).
- 2. Remplacer le tableau statique notes par un tableau dynamique alloué dans le main(), dont la taille est choisie par l'utilisateur via une saisie au clavier. De plus, on remplira le tableau de valeurs aléatoires entre 0 et 99 via la fonction random\_range() dont le code est en fin de document. Tester.

```
Taille du tableau : 6
Allocation succeed
+----+---+---+---+
| 12 | 13 | 45 | 3 | 34 | 28 |
+---+---+---+----+
```



**Info:** Ne pas oublier de tester la réussite de chaque allocation mémoire et de libérer la mémoire des tableaux à la fin du programme.

Exercice 16 (Concaténation de 2 tableaux (d'après un exercice d'Anne Canteaut))

Ecrire un programme qui :

- demande la saisie de la taille d'un premier tableau
- demande la saisie de la taille d'un second tableau
- alloue et remplit les 2 tableaux de valeurs entre 0 et 99
- alloue un tableau de taille égale à la somme des tailles des tableaux précédents et contenant la concaténation des 2 tableaux précédents.

Un affichage attendu est de la forme :

```
Taille du tableau 1 : 6
Allocation succeed
Taille du tableau 2 : 3
Allocation succeed
Tableau 1 :
+---+---+---+
| 12 | 13 | 45 | 3 | 34 | 28 |
+---+---+---+

Tableau 2 :
+---+---+
| 2 | 7 | 45 |
+---+---+

Tableau concatenation :
+---+---+
| 12 | 13 | 45 | 3 | 34 | 28 | 2 | 7 | 45 |
+---+---+---+
```



**Info:** Ne pas oublier de tester la réussite de chaque allocation mémoire et de libérer la mémoire des tableaux **au moment le plus opportun**.