Introducción a la Ingeniería de Sistemas

Oscar Bedoya

oscar.bedoya@correounivalle.edu.co

- Lenguaje de programación Python
- Ejemplos

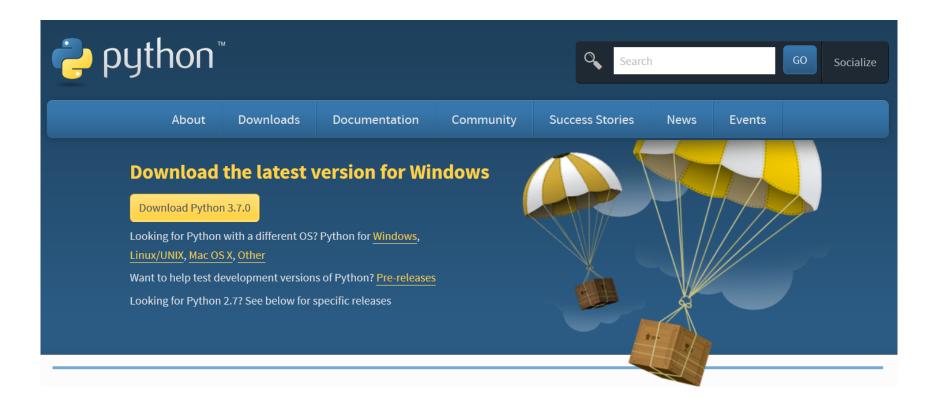
Paradigmas de programación

- Funcional (Scheme, Haskell, Javascript)
- Imperativo (Python, C, Pascal)
- Orientado a objetos (C++, Ruby, Java)
- Declarativo (Prolog, Haskell)

Instalando Python

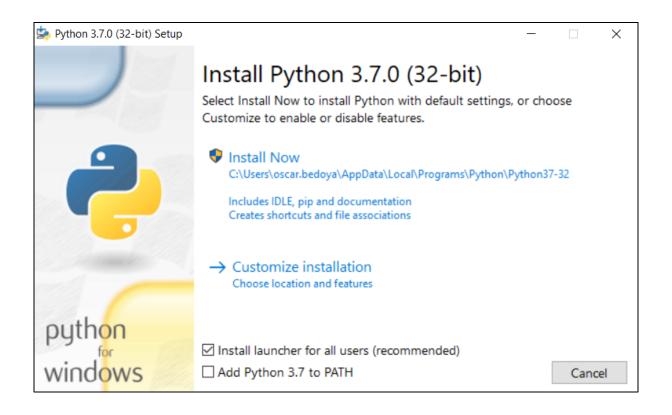
Python

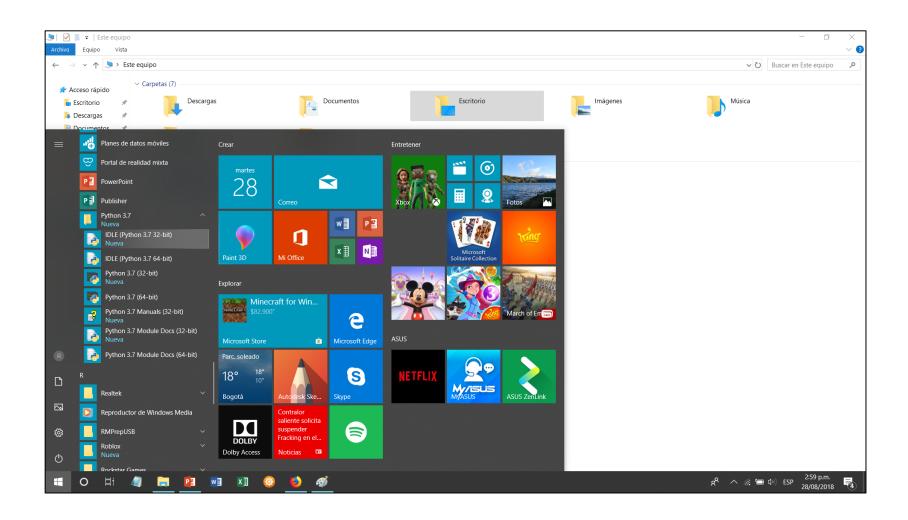
• Lenguaje que permite escribir programas que siguen un algoritmo determinado

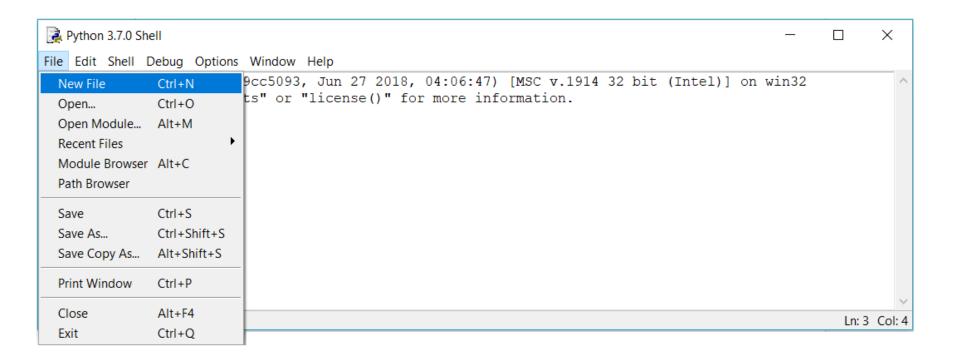


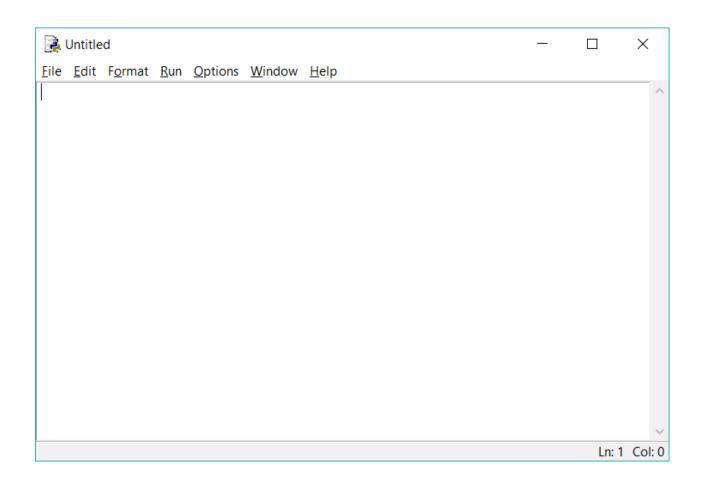
https://www.python.org/downloads/









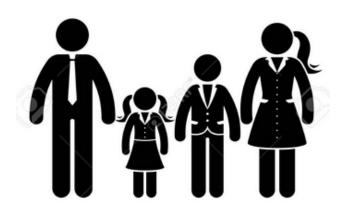


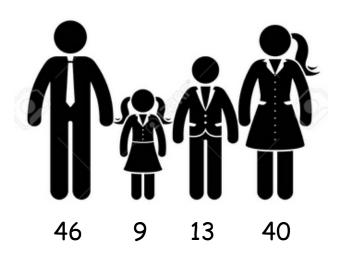


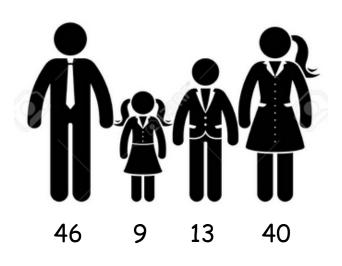
https://www.xataka.com/basics/mejores-editores-para-programar-phyton

Desarrollando programas en Python



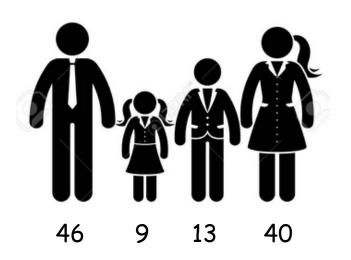






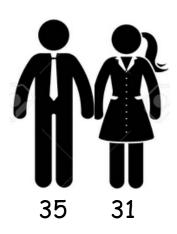
$$(46 + 9 + 13 + 40)/4 = 27$$

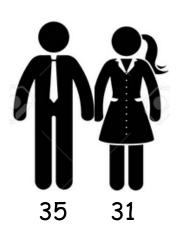
Problema: Calcular la edad promedio de las personas que viven en su casa



$$(46 + 9 + 13 + 40)/4 = 27$$

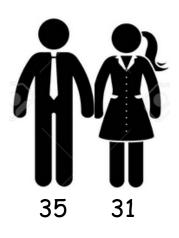
Edad promedio = 27





$$(35 + 31)/2 = 33$$

Problema: Calcular la edad promedio de las personas que viven en su casa



$$(35 + 31)/2 = 33$$

Edad promedio = 33







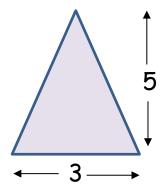
e₁, e₂, ..., e_n

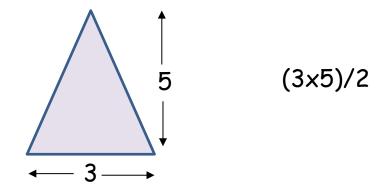
edad promedio

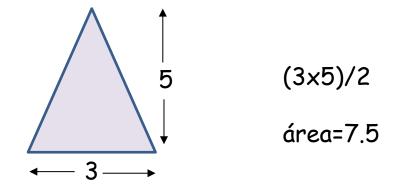


$$e_1, e_2, ..., e_n$$
 $(e_1+e_2+...+e_n)/n$

edad promedio



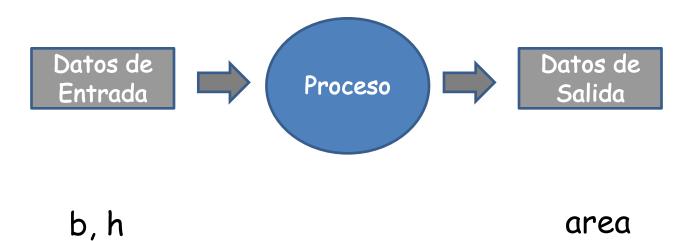


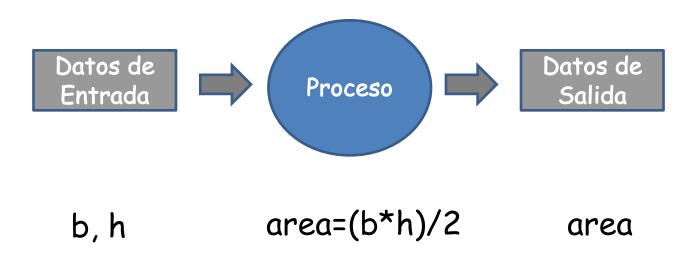




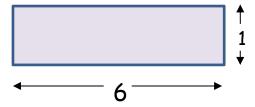


b, h

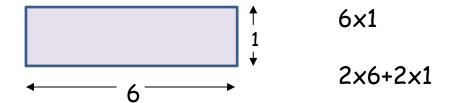




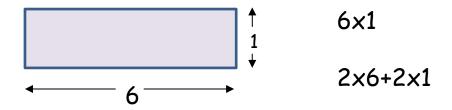
Problema: Calcular el área y el perímetro de un rectángulo dada su base y su altura



Problema: Calcular el área y el perímetro de un rectángulo dada su base y su altura



Problema: Calcular el área y el perímetro de un rectángulo dada su base y su altura



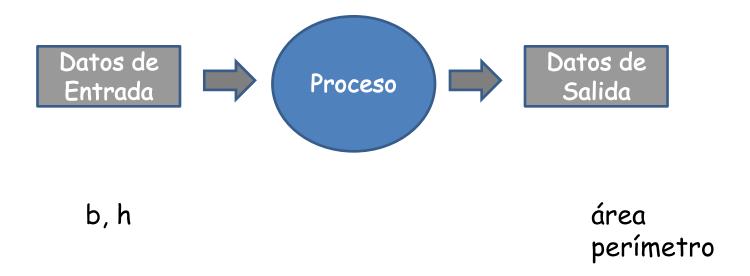
área=6

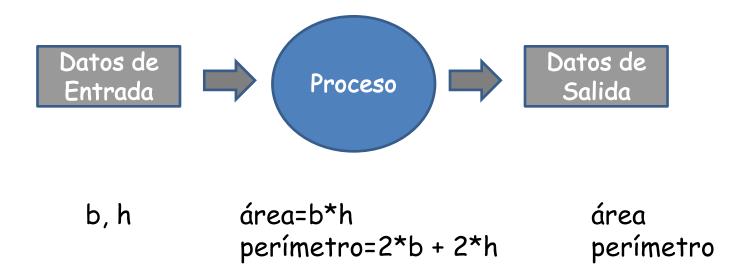
perímetro=14

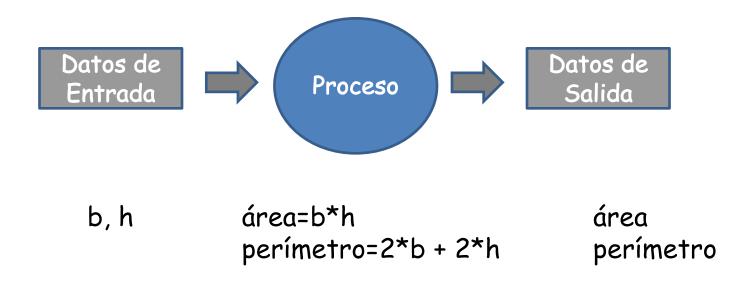




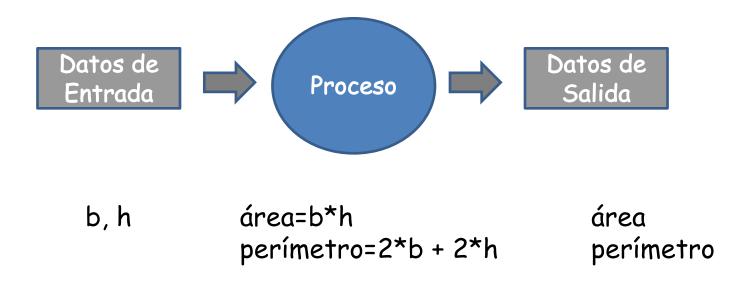
b, h







A los datos de entrada y de salida se les llama variables



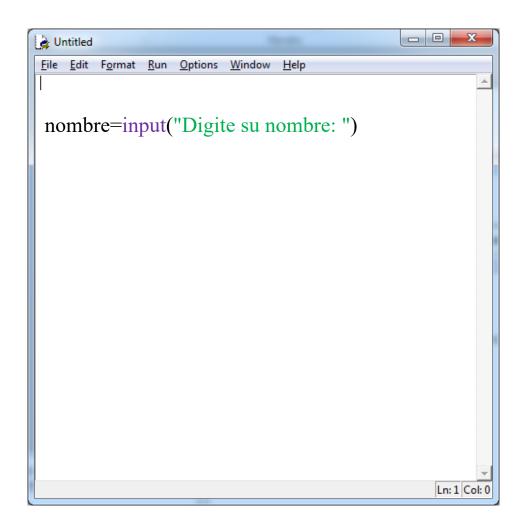
A los datos de entrada y de salida se les llama variables

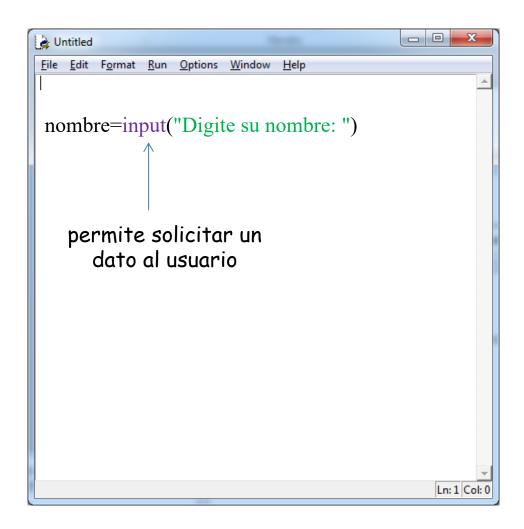
Problema: Desarrollar un programa que pregunte un nombre y muestre el mensaje indicado abajo

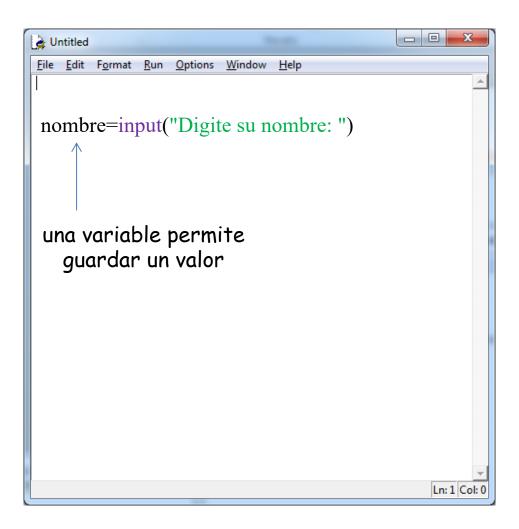
Digite su nombre: Cristian

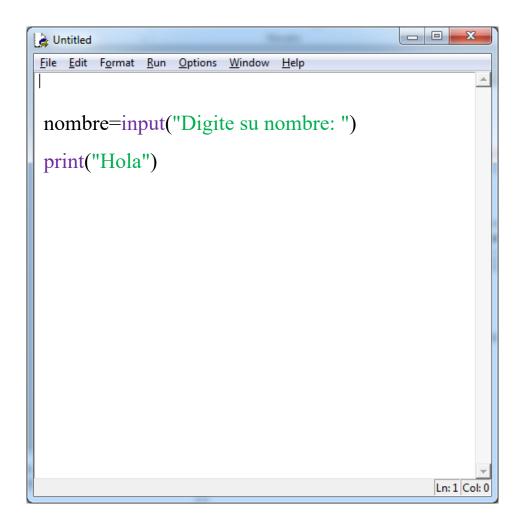


Hola Cristian

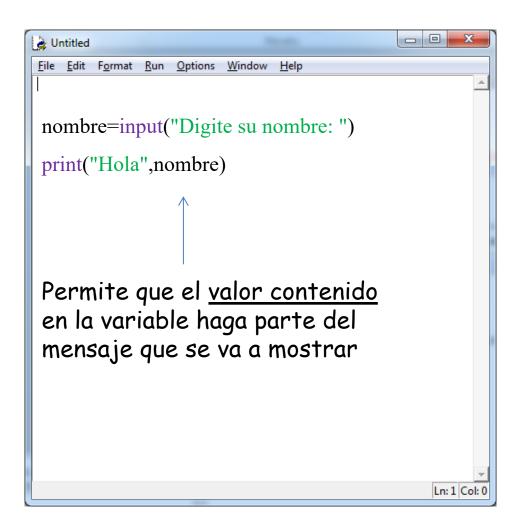


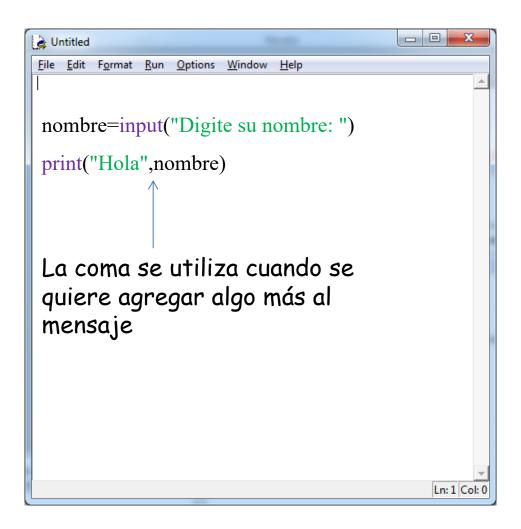


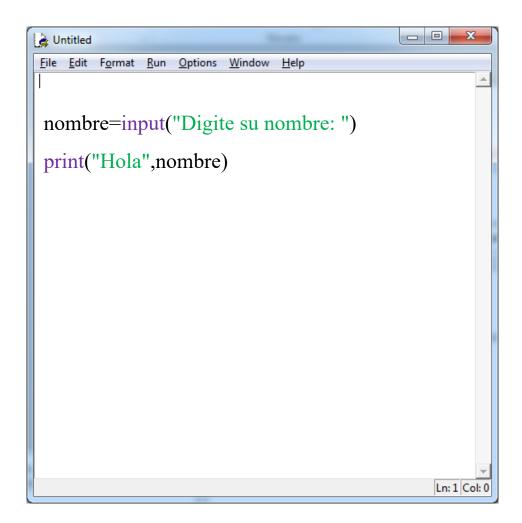


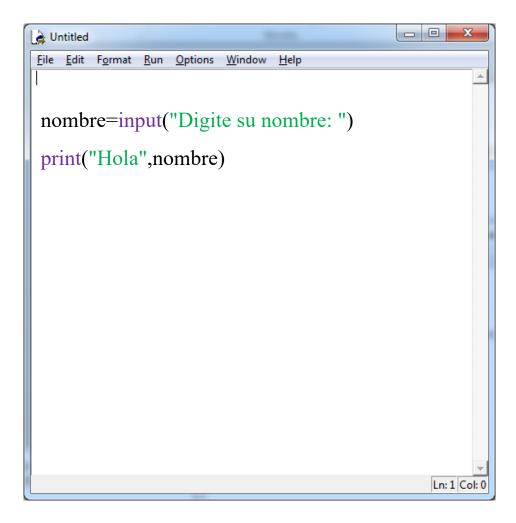




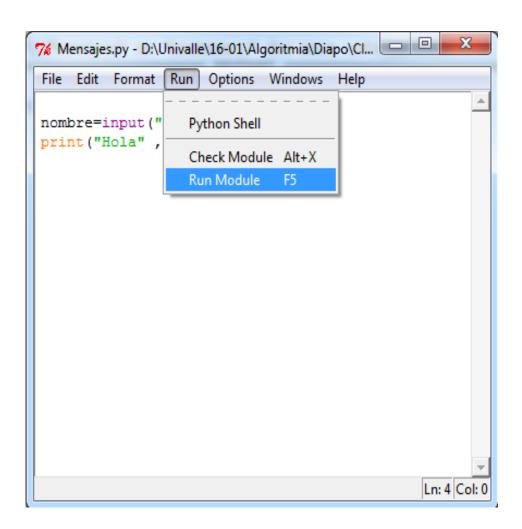


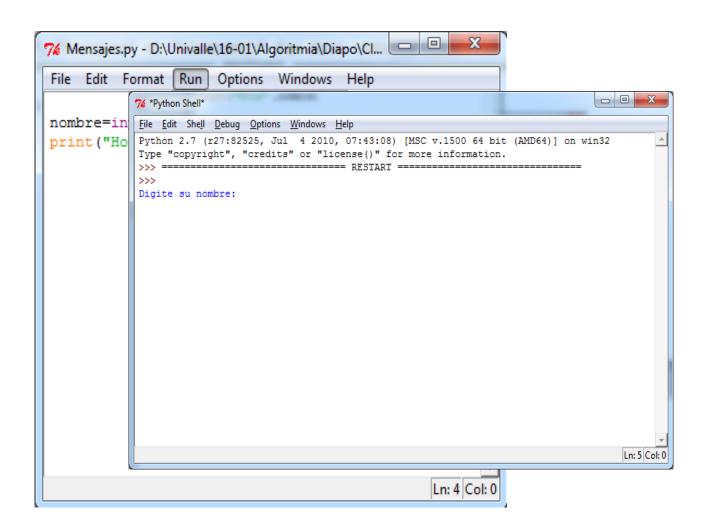


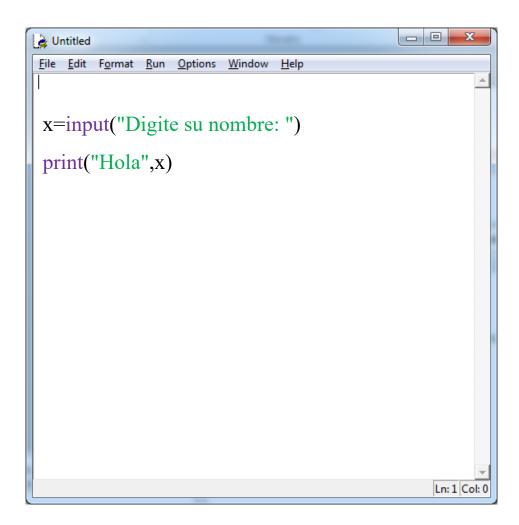


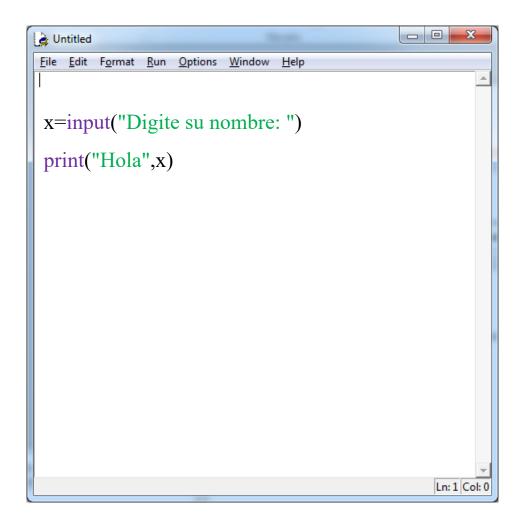


Guardar como Programa1.py

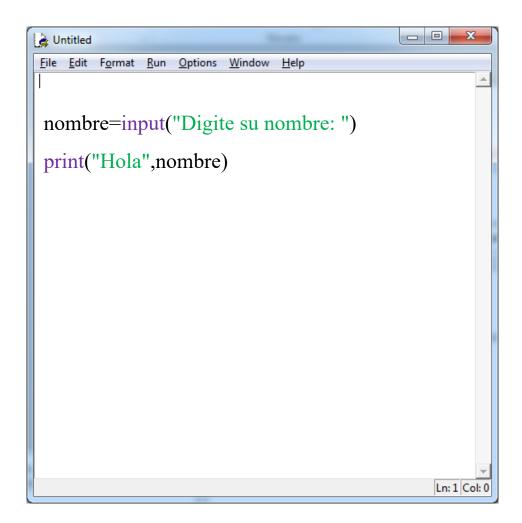








x es el nombre que el programador le da a la variable

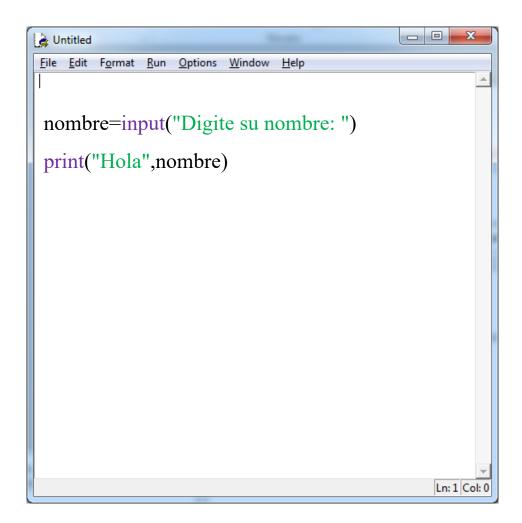


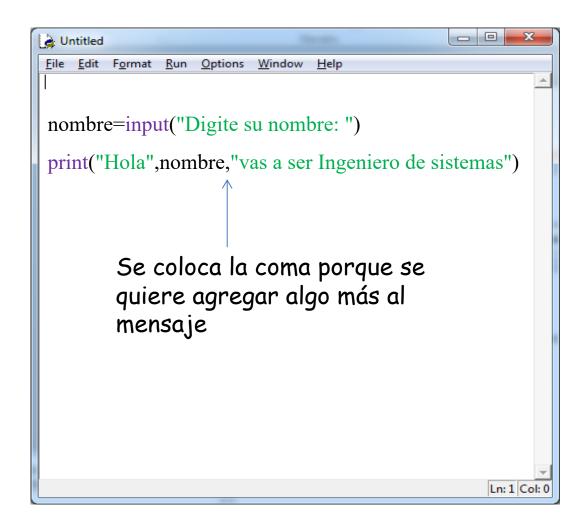
Problema: Desarrollar un programa que pregunte un nombre y muestre el mensaje indicado abajo

Digite su nombre: Cristian



Hola Cristian vas a ser Ingeniero de sistemas



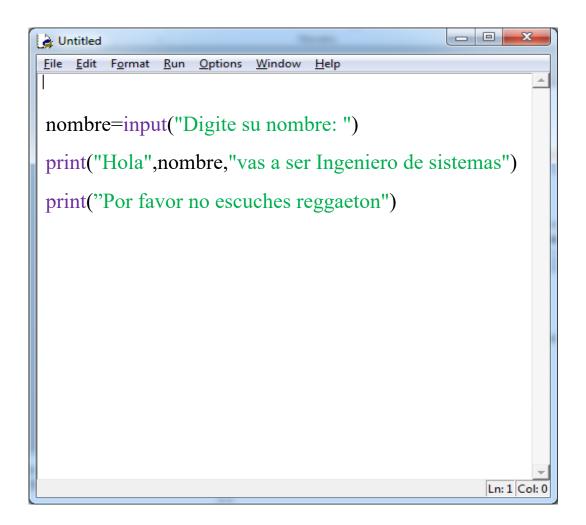


Problema: Desarrollar un programa que pregunte un nombre y muestre el mensaje indicado abajo

Digite su nombre: Cristian



Hola Cristian vas a ser Ingeniero de sistemas Por favor no escuches reggaeton



Problema: Desarrollar un programa que pregunte el nombre y la carrera de un estudiante y muestre el mensaje indicado abajo

Digite su nombre: Sarah



El estudiante Sarah estudia Electronica

Digite su carrera: Electronica

Problema: Desarrollar un programa que pregunte el nombre, el sexo y el tipo de música favorita. Se debe mostrar un mensaje con todos los valores ingresados

Digite su nombre: Julian

Digite el sexo: Masculino

Digite su tipo de musica favorita: choke



VALORES INGRESADOS

NOMBRE: Julian SEXO: Masculino

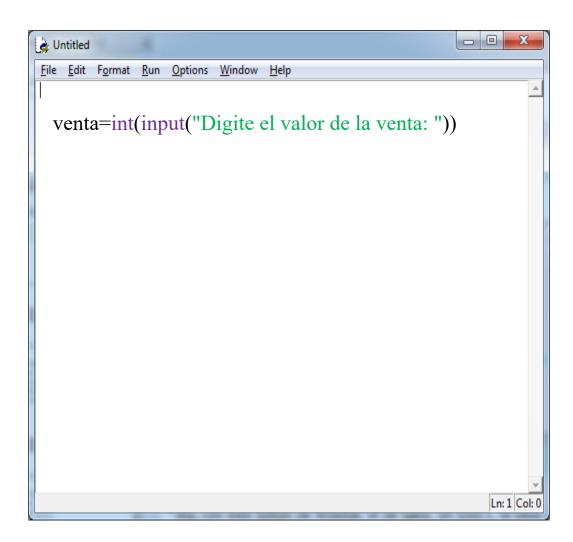
TIPO MUSICA: choke

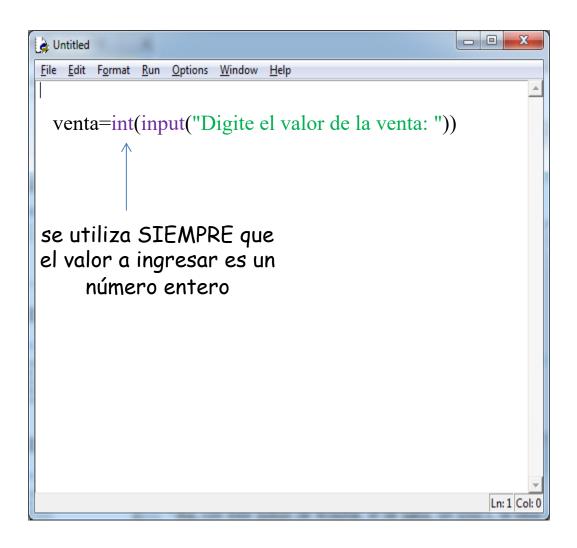
Problema: Desarrollar un programa que permita calcular el IVA (19%) dado el valor de una venta

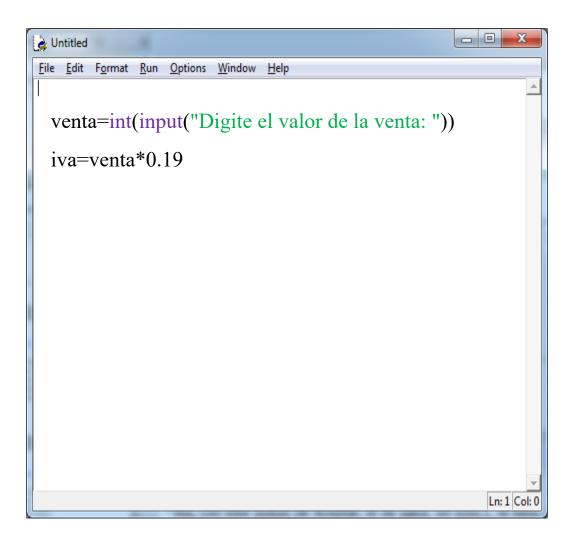
Digite el valor de la venta: 120000

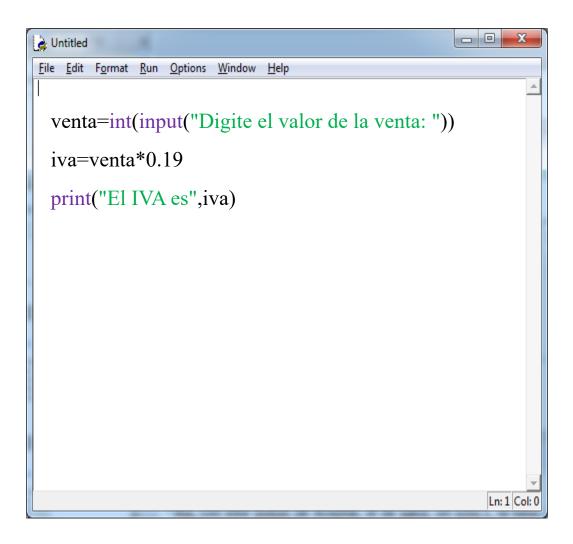


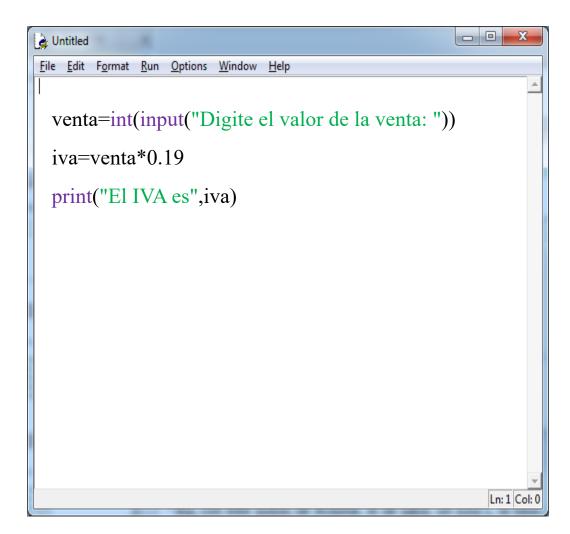
El IVA es: 2280.0











Ventas.py

Problema: Desarrollar un programa que permita calcular el área de un triangulo dados su base y su altura

Digite la base: 3



El area del triangulo es: 7.5

Digite la altura: 5

Problema: Desarrollar un programa que solicite el nombre y la edad de una persona y al final muestre un mensaje con los valores ingresados

Digite su nombre: Tatiana de los Rios



La edad de Tatiana de los Rios es 37

Digite su edad: 37

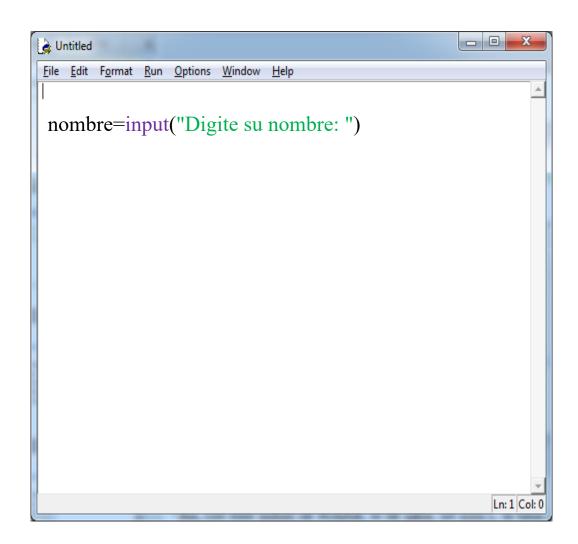
Problema: Desarrollar un programa que solicite el nombre y la estatura de una persona y muestre el mensaje que se muestra abajo

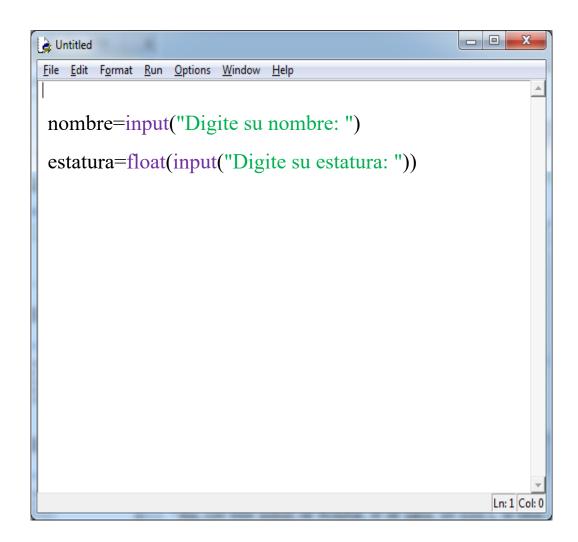
Digite su nombre: Farid Mondragon

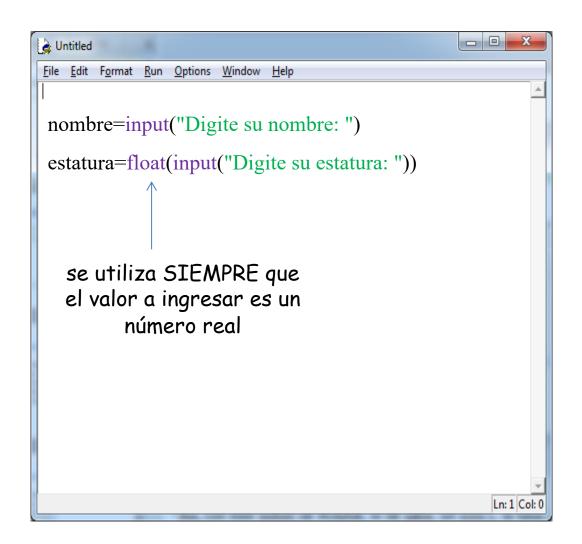


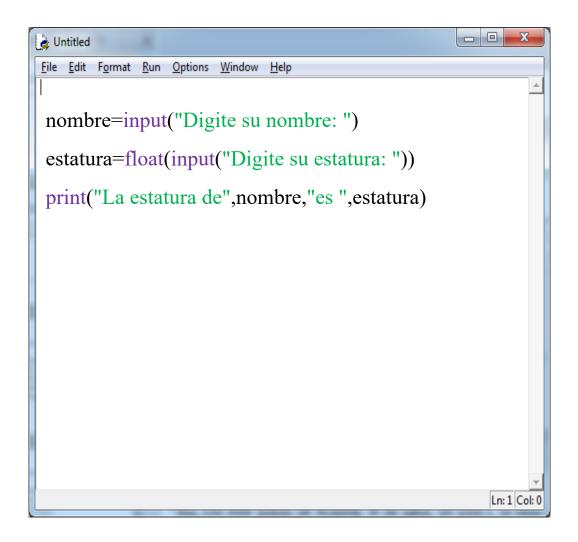
La estatura de Farid Mondragon es 1.91

Digite su estatura: 1.91









Problema: Desarrollar un programa que solicita el radio de un círculo y calcula el diámetro y el área

Digite el radio: 2.3



Diametro: 4.6

Area: 16.610599999999998

Problema: Desarrollar un programa que permita calcular el área y el perímetro de un rectángulo de dimensiones alto y ancho

Digite el alto: 6.5



Area del rectangulo: 71.37 Perimetro del rectangulo: 34.96

Digite el ancho: 10.98

Problema: En una bodega se ingresan diferentes productos. Desarrollar un programa que solicite el nombre, el peso y la cantidad de unidades de un producto a ingresar

Digite el nombre del producto: Televisor LCD

Digite el peso del producto: 43.5



PRODUCTO INGRESADO:

NOMBRE: Televisor LCD

CANTIDAD: 10

Digite la cantidad de unidades a ingresar: 10

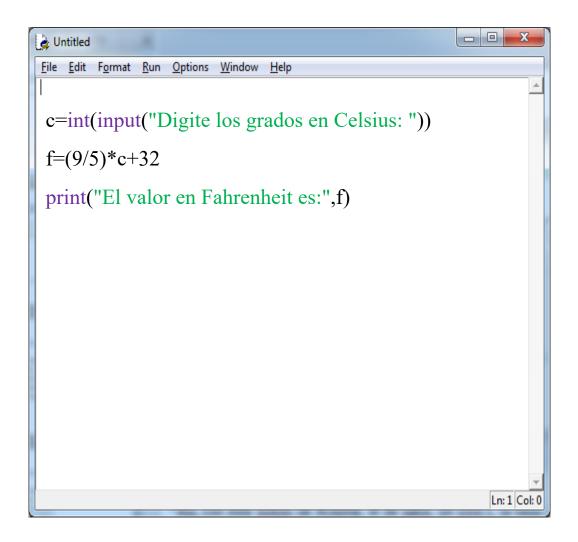
Problema: Desarrollar un programa que permita convertir grados Celsius a Fahrenheit

$$F = (9/5)*C + 32$$

Digite los grados en Celsius: 20



El valor en Fahrenheit es: 68.0

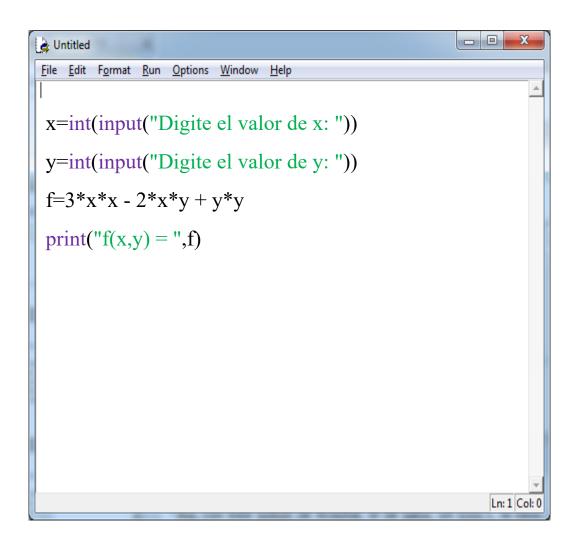


Problema: Desarrollar un programa que permita calcular el valor de la función $f(x,y) = 3x^2 - 2xy + y^2$

```
Digite el valor de x: 3
Digite el valor de y: -2
```



```
f(x,y) = 43
```



Problema: Desarrollar un programa que <u>solicite tres</u> <u>valores enteros</u> (alto, ancho, profundidad de una caja) y calcule el volumen

Digite el alto: 2 Digite el ancho: 3 Digite la profundidad: 2



VOLUMEN CALCULADO: 12

Problema (La Minicalculadora): Desarrollar un programa que solicite dos valores reales y muestre el valor de la suma, la resta y la multiplicación

Digite x: 3.1

Digite y: 0.9



VALORES CALCULADOS SUMA= 4.0 RESTA= 2.2 MULTIPLICACION= 2.79

Problema (Venta de películas)*: En una tienda de videos se venden películas en Blu-ray a \$65000. El usuario ingresa la cantidad de películas a comprar y la aplicación debe mostrar tres valores, el total a pagar, el IVA recaudado (16% del total a pagar) y la ganancia neta (total a pagar - iva)

Digite la cantidad de peliculas a comprar: 2



DATOS DE LA VENTA

Total a pagar: 130000

IVA: 20800.0

Ganancia neta: 109200.0

Incluir comentarios en un programa

```
Untitled
File Edit Format Run Options Window
#Nombre: Maria Paz
#Codigo: 1009555
alto=float(input("Digite el alto: "))
ancho=float(input("Digite el ancho: "))
area=alto*ancho
perimetro=2*alto + 2*ancho
print("Area del rectangulo:",area)
print("Perimetro del rectangulo:",perimetro)
                                                       Ln: 1 Col: (
```