



Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación

Mauricio Gaona
mauricio.gaona@correounivalle.edu.co

Profesor

2025-I



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA en el Marco de la metodología ágil Scrum

Objetivo del Taller:

Desarrollar de un Producto Mínimo Viable (MVP) aplicando la metodología ágil Scrum, potenciando cada fase del proyecto con herramientas de Inteligencia Artificial (IA) como ChatGPT, Gemini, Galileo AI, entre otras.

Duración:

3 semanas (a partir de hoy)



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA
en el Marco de la metodología ágil Scrum

Requisitos Previos:

- Conocimientos básicos de metodologías ágiles (Scrum).
- Experiencia previa en programación y desarrollo de software.
- Cuenta activa en herramientas de IA (ChatGPT, Gemini, Galileo AI, etc.).



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA
en el Marco de la metodología ágil Scrum

Conceptualización y Planificación del Proyecto

1. Introducción al Taller:

- Presentación de los objetivos y cronograma para el desarrollo de una MVP.
- Explicación de la metodología Scrum y la integración de IA en cada etapa del proyecto.

2. Presentación de Propuestas de Proyecto (para la próxima clase, 10 minutos):

- Cada equipo presentará su propuesta de aplicación, destacando:
 - El problema que resuelve.
 - La audiencia objetivo.
 - Las funcionalidades principales.
 - Crear de 8 a 15 historias de usuario (HU) siguiendo el formato de Connextra: *Como [rol] deseo [tarea] para [propósito]*.
 - Identificar qué HU pueden ser potenciadas con IA [opcional]
 - Product Backlog y Release plan.



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA
en el Marco de la metodología ágil Scrum

3. Uso de IA para Mejorar la Planificación:

- Generar prompts para:
 - Refinar las historias de usuario.
 - Sugerir tareas técnicas necesarias.
 - Documentar los prompts utilizados y el tiempo empleado en cada interacción con la IA.

4. Desarrollo del MVP:

- Implementación de las HU planeadas para cada Sprint.
- Uso de herramientas de IA para:
 - Generación de código.
 - Prototipado de interfaces.
 - Pruebas [automatizadas].
 - Despliegue



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA
en el Marco de la metodología ágil Scrum

5. Documentación del Proceso:

- Registrar cada interacción con la IA:
 - Prompt utilizado.
 - Respuesta de la IA.
 - Tiempo empleado.
 - Valor añadido (¿Aceleró el proceso? ¿Generó nuevas ideas?).
 - Manuales

6. Revisión de los Sprints:

- Presentación del avance del MVP
- Recibir retroalimentación y ajustar el producto backlog si es necesario.



Taller 1

Desarrollo de un MVP Usando Ingeniería de Software Aumentada con IA
en el Marco de la metodología ágil Scrum

7. Evaluación y Premiación:

- Se evaluará:
 - Creatividad e innovación del proyecto (MVP).
 - Uso efectivo de la metodología Scrum.
 - Integración y aprovechamiento de herramientas de IA.
 - Documentación detallada y organizada.
- Premiación del mejor proyecto basado en los criterios anteriores.

Material Entregable:

- MVP funcional y referencia al repositorio (GitHub)
- **Documentación del proyecto:** Incluyendo todos los prompts utilizados, tiempos de respuesta de la IA y lecciones aprendidas.



Próxima Clase

Traer elaborados los puntos 1,2 y 3 de la propuesta del MVP

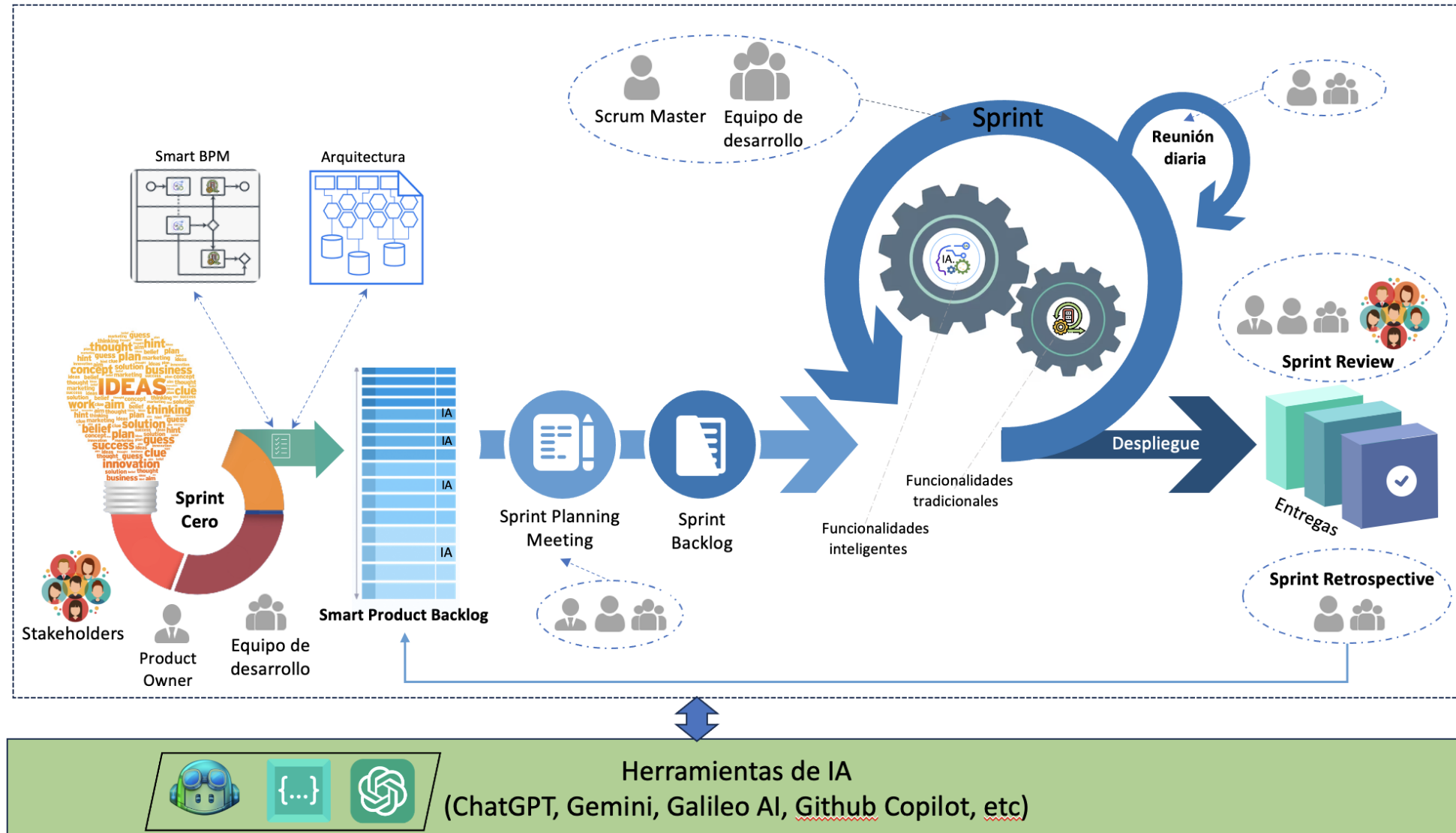


Actividades del proyecto

Sprint Cero

- Definición de la idea, alcance y objetivos del proyecto
- Identificación y formación del equipo de trabajo
- Selección de herramientas y tecnología incluyendo herramientas de IA a usar, Herramientas de gestión (ej: Jira), uso del Burndown Chart, etc
- Definición de la arquitectura del sistema
- Establecimiento de las prácticas de desarrollo ágil
- Estrategias de documentación del código y manuales
- Creación del BPM o Smart BPM que represente el proyecto
- Creación del Product backlog o Smart Product Backlog
- Definición de las HU
- Selección y configuración del entorno de desarrollo y demás herramientas seleccionadas
- Configuración del control de versiones (repositorio)
- Creación del Release plan

Proceso de desarrollo ágil con Scrum para aplicaciones inteligentes



Reunirse en equipos e iniciar la lluvia de ideas de posibles proyectos





¿Preguntas?



Proyecto Integrador II

Economy of the
European Union

Gracias

