

# Análisis y Diseño de Algoritmos II

*Jesús Alexander Aranda Ph.D Robinson Duque, Ph.D  
Juan Francisco Díaz, Ph. D*

*Universidad del Valle*

*jesus.aranda@correounivalle.edu.co  
robinson.duque@correounivalle.edu.co  
juanfco.diaz@correounivalle.edu.co*

*Programa de Ingeniería de Sistemas  
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación*



# Programación dinámica

---

## Introducción

Al igual que la técnica de *Dividir y conquistar*, la programación dinámica es una técnica para resolver problemas a partir de la solución de subproblemas y la combinación de esas soluciones.

La programación dinámica es útil cuando los subproblemas se repiten.

Un algoritmo que sigue esta técnica resuelve cada subproblema una sola vez y guarda dicha solución para poder ser reutilizada.

# Programación dinámica

---

La programación dinámica es una técnica de diseño para desarrollar algoritmos eficientes partiendo de una solución algorítmica recursiva almacenando resultados parciales que se pueden utilizar varias veces.

# Programación dinámica

---

La programación dinámica se suele aplicar para resolver problemas de optimización de forma eficiente y garantizando correctitud:

- Problemas en los que se pueden encontrar muchas soluciones
- Cada solución tiene un valor asociado
- Se busca una solución que tenga un valor asociado que sea óptimo (máximo o mínimo) entre las muchas soluciones que pueden existir

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

$$\begin{aligned}f_0 &= 0 \\f_1 &= 1 \\f_n &= f_{n-1} + f_{n-2}\end{aligned}$$

¿Cómo determinar el valor de  $f_i$  algorítmicamente?

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

$$\begin{aligned}f_0 &= 0 \\f_1 &= 1 \\f_n &= f_{n-1} + f_{n-2}\end{aligned}$$

Fibonacci(n)

if n==0

return 0

if n==1

return 1

else

return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2)

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

$$\begin{aligned}f_0 &= 0 \\f_1 &= 1 \\f_n &= f_{n-1} + f_{n-2}\end{aligned}$$

**Fibonacci(n)**

if  $n==0$

return 0

if  $n==1$

return 1

else

return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2)

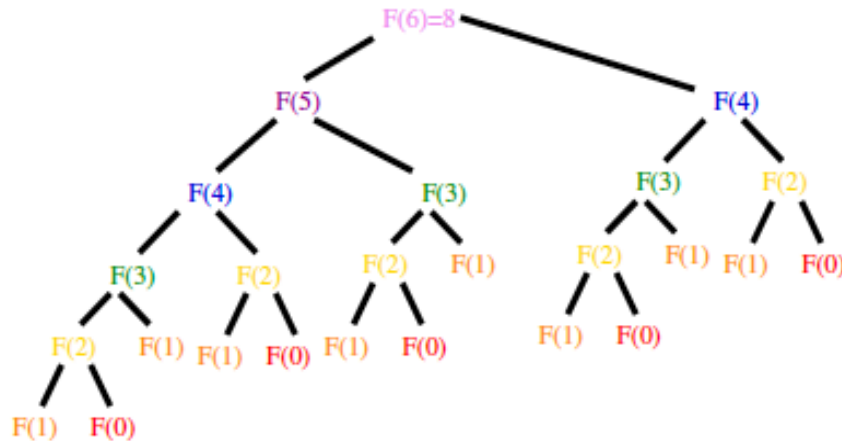
Si  $f_n/f_{n-1} \approx 1.61$

¿Cuál sería el orden de  
complejidad de  
Fibonacci?

# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

$$\begin{aligned}f_0 &= 0 \\f_1 &= 1 \\f_n &= f_{n-1} + f_{n-2}\end{aligned}$$



Observación clave:

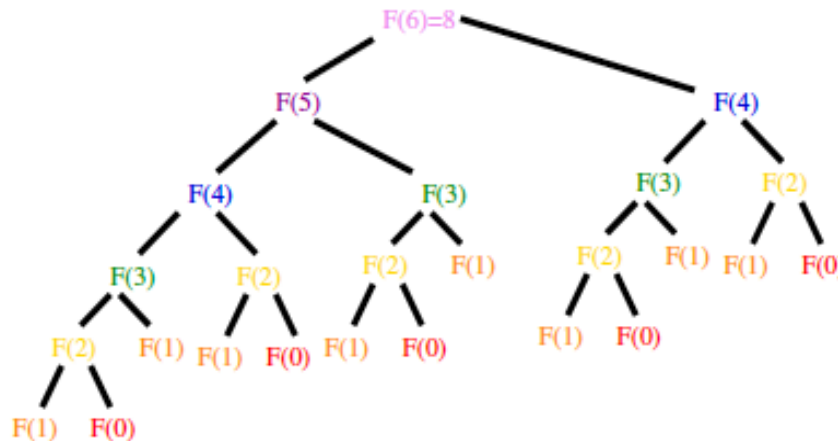
$$f_n / f_{n-1} \approx 1.61$$



# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

$$\begin{aligned}f_0 &= 0 \\f_1 &= 1 \\f_n &= f_{n-1} + f_{n-2}\end{aligned}$$



Observación clave:

$$f_n / f_{n-1} \approx 1.61$$

$$f_n > 1.6^n$$

¡Orden Exponencial!

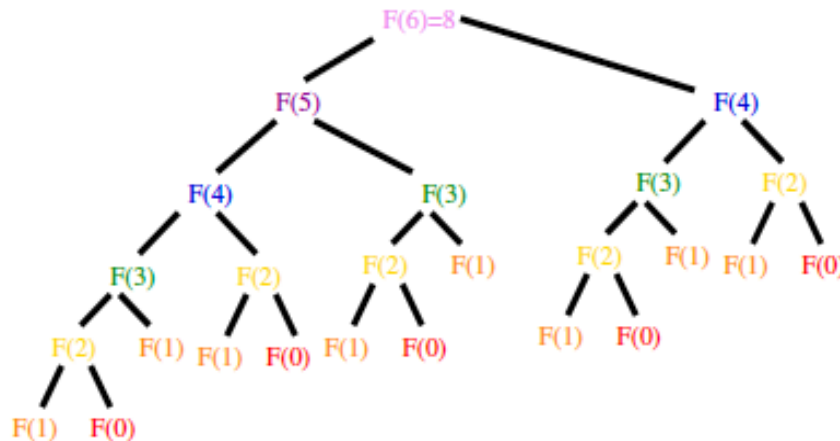
¿Por qué?

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

```

if n==0
    return 0
if n==1
    return 1
else
    return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2)

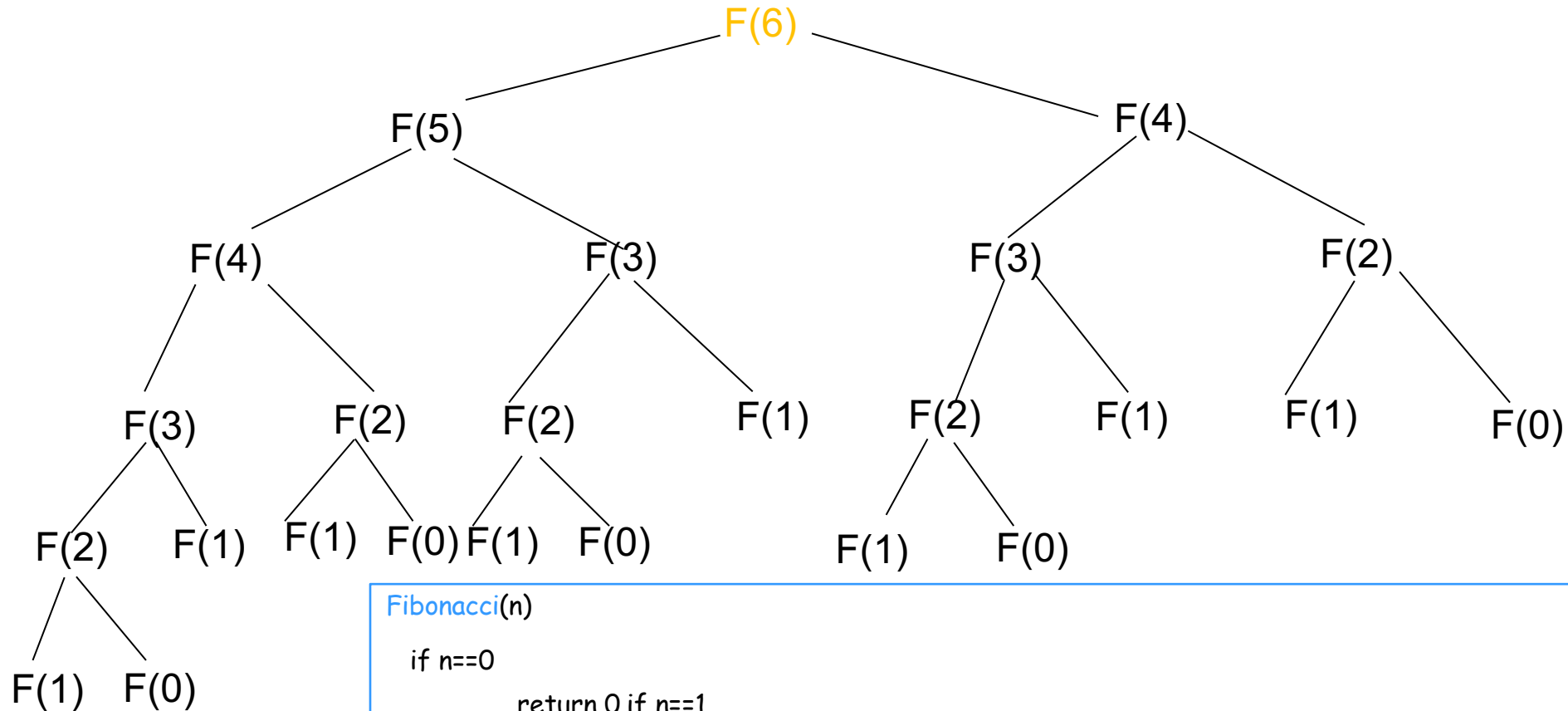
```



Se necesita calcular  
muchas veces la solución  
a un mismo subproblema  
para encontrar la  
solución.

# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



**Fibonacci**(n)

if  $n==0$

return 0 if  $n==1$

return 1

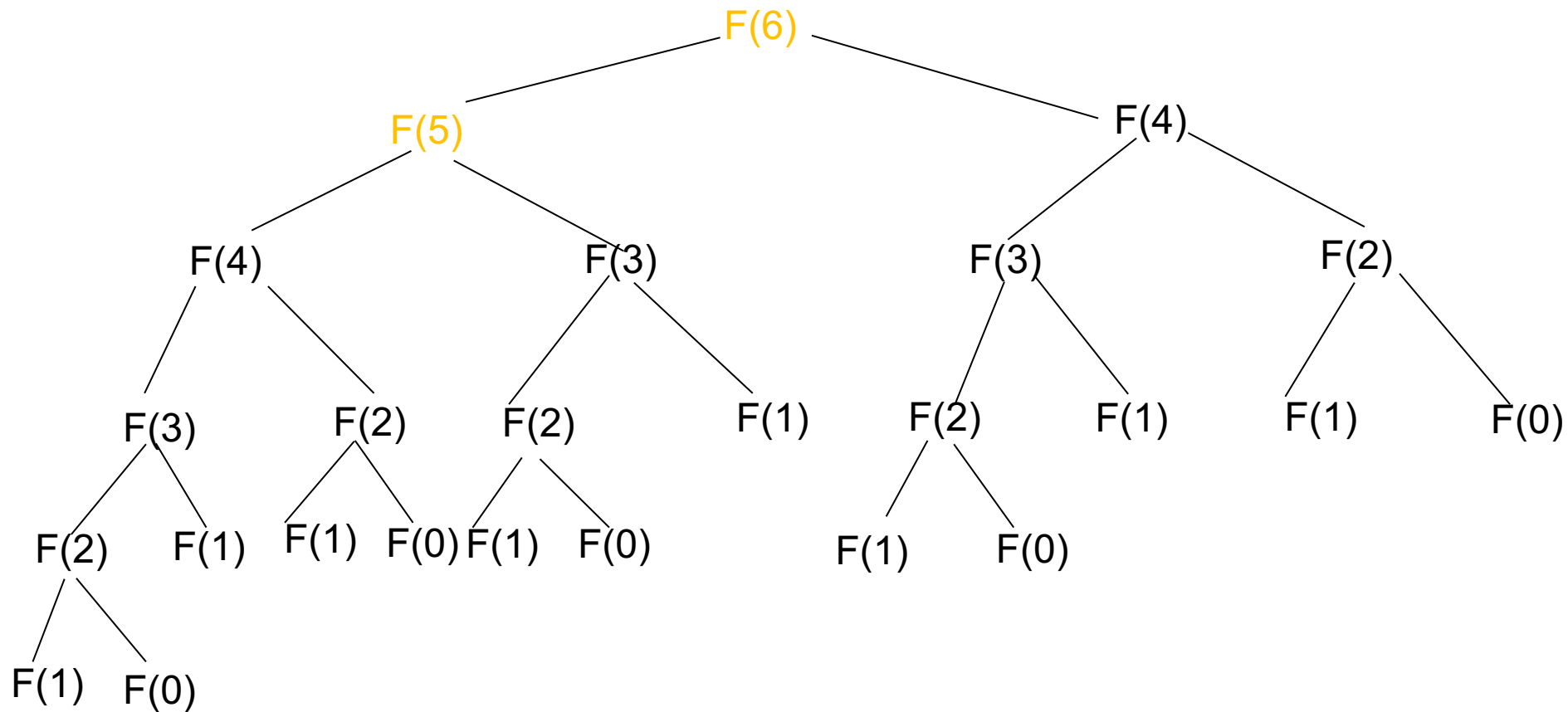
else

return  $\text{Fibonacci}(n-1) + \text{Fibonacci}(n-2)$

# Programación dinámica

---

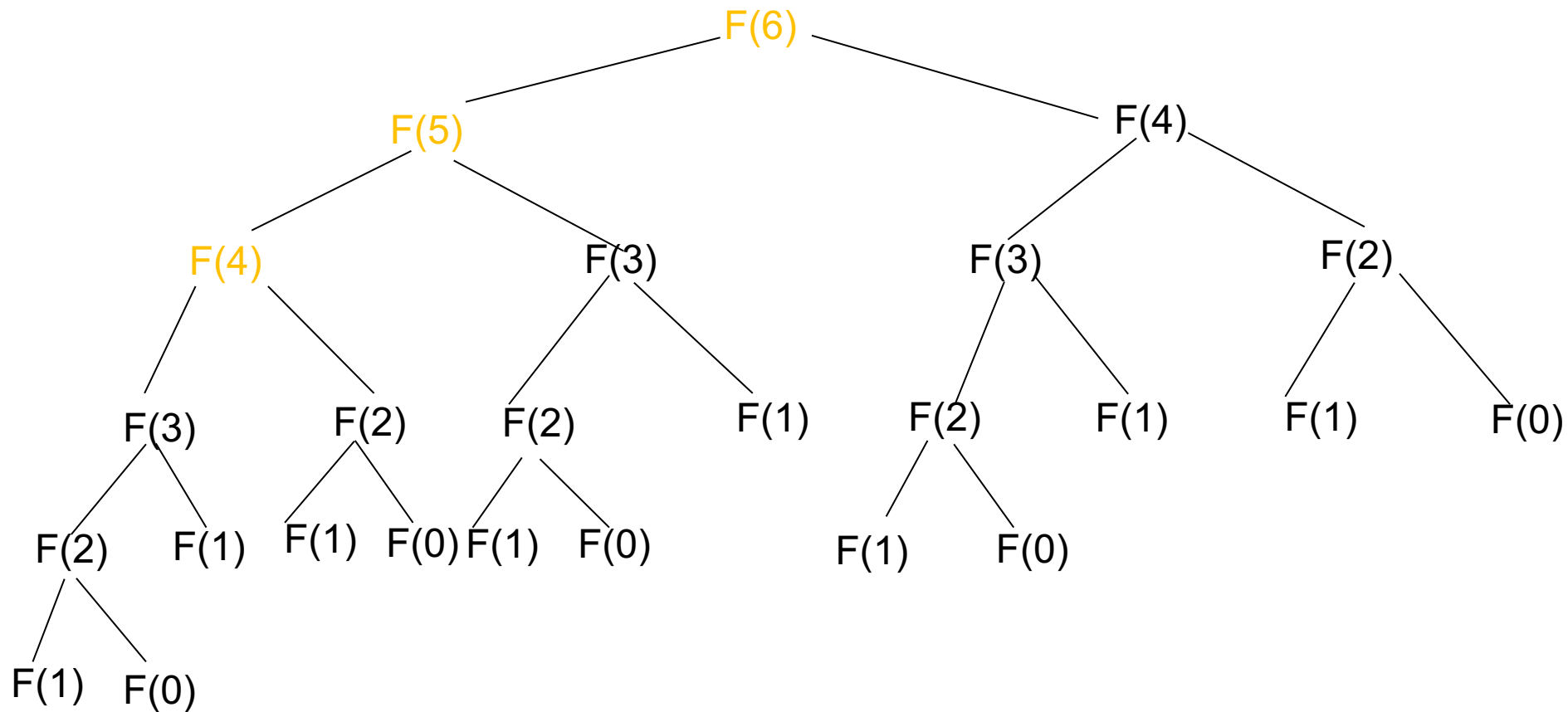
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

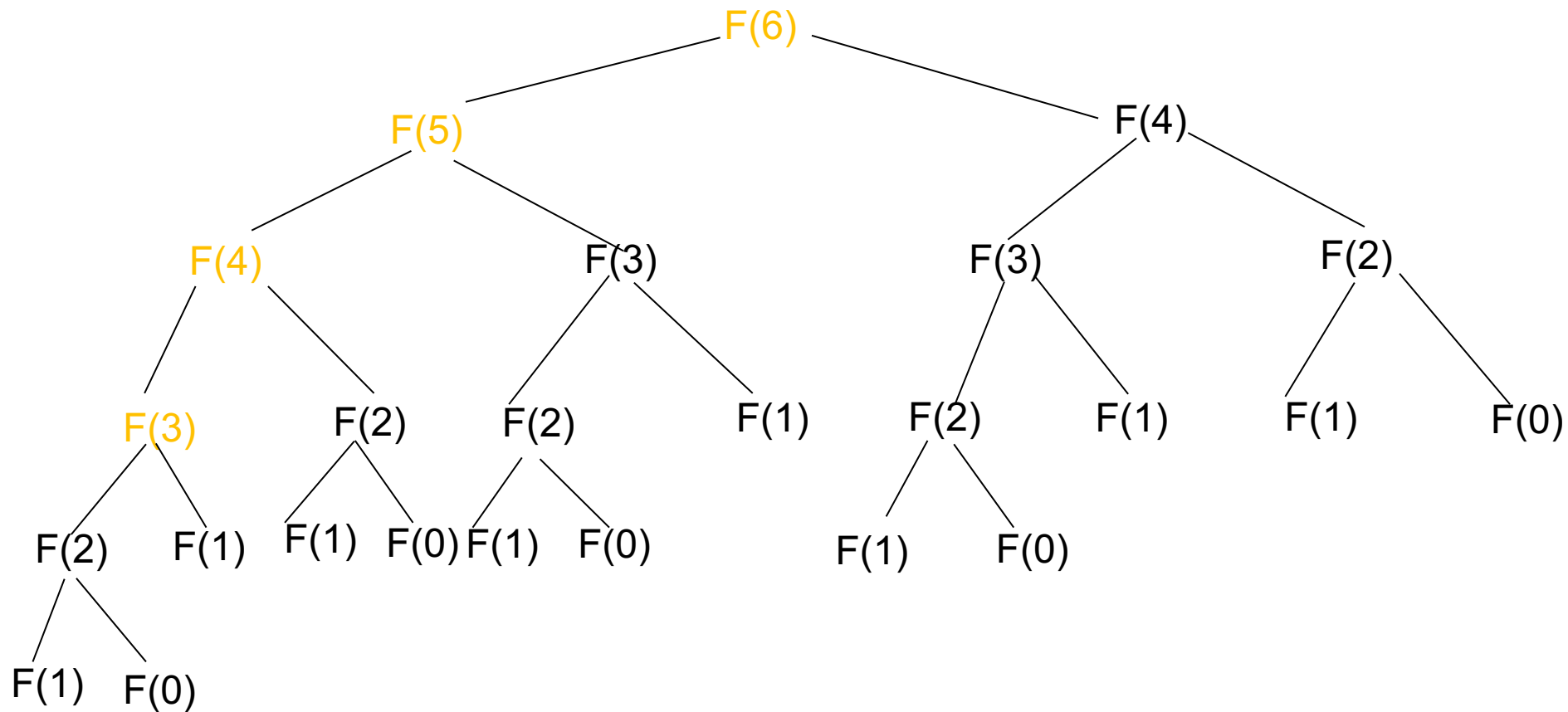
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

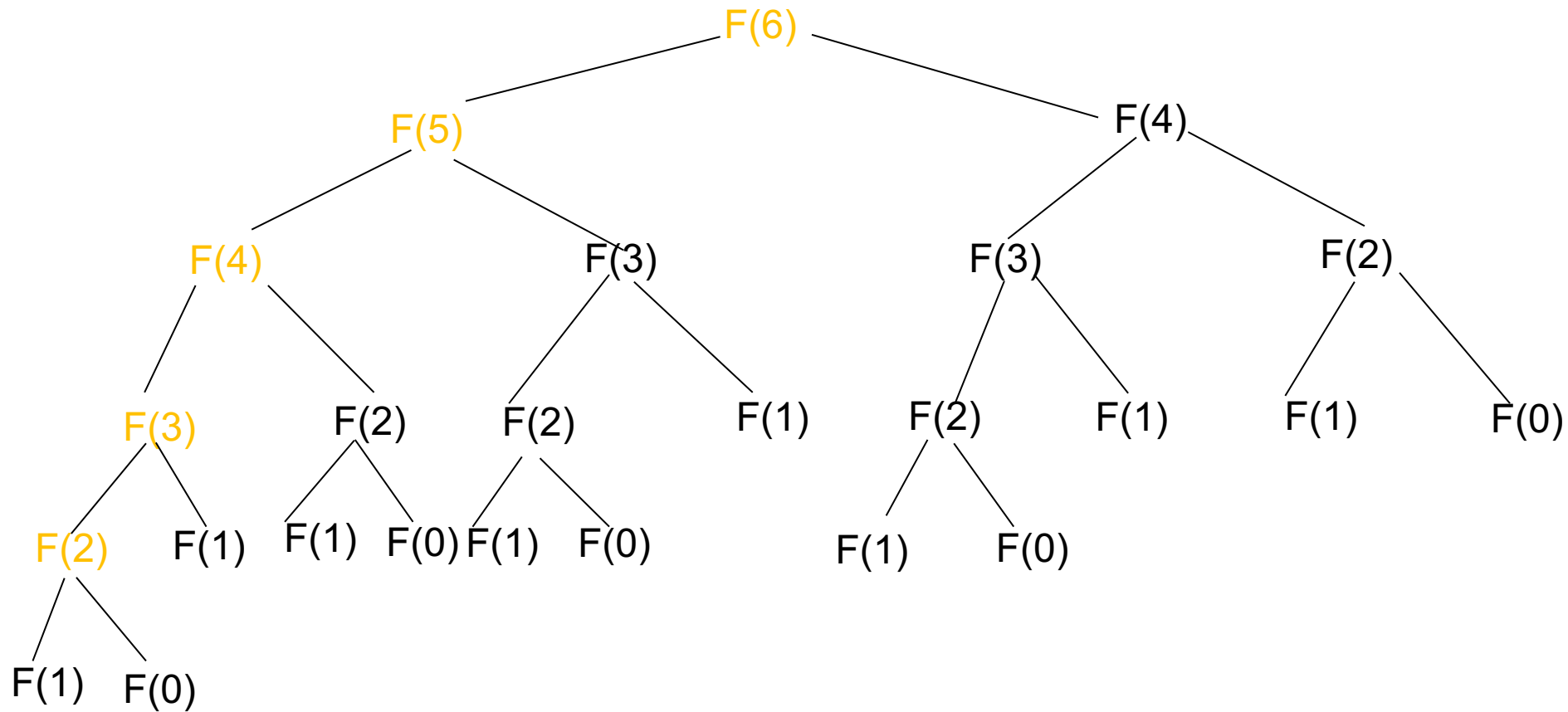
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

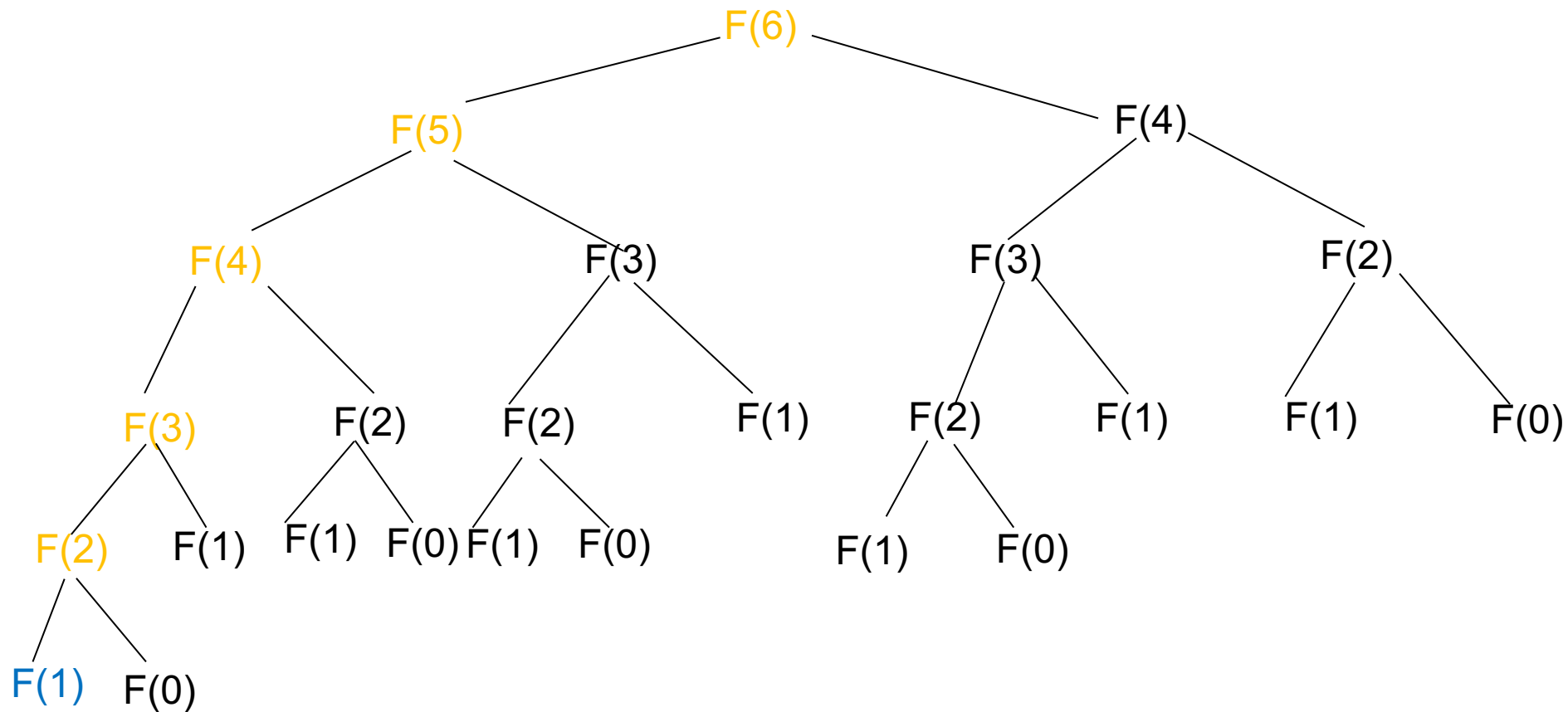
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

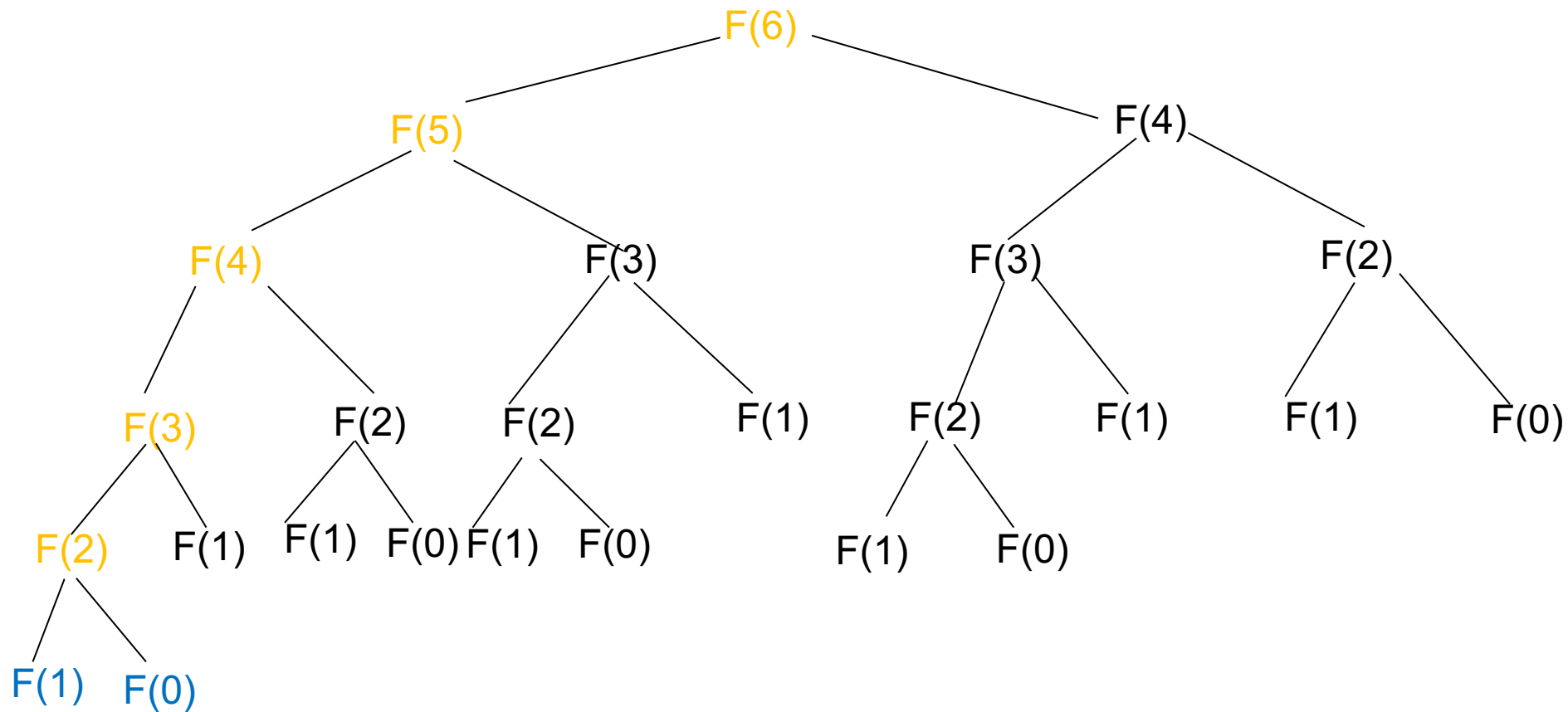
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci





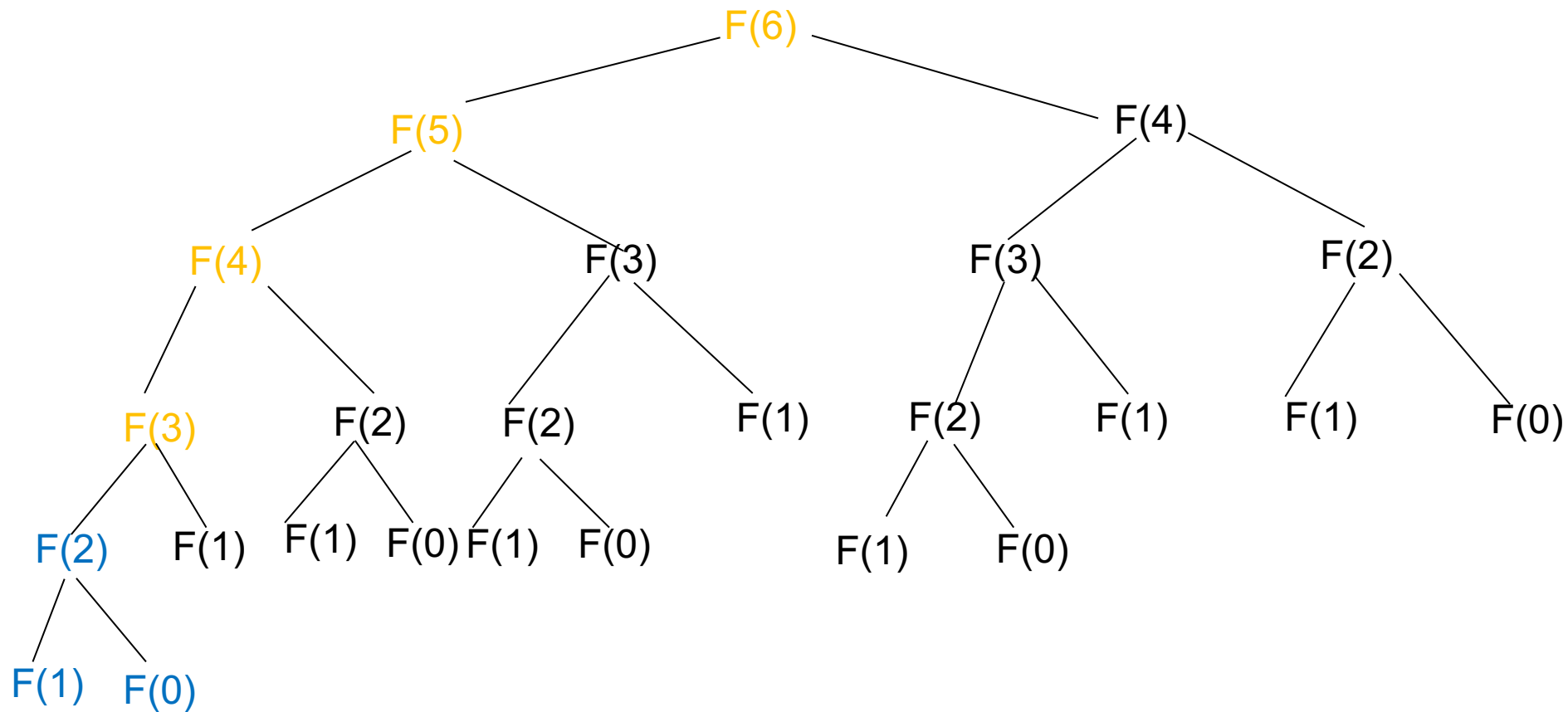
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



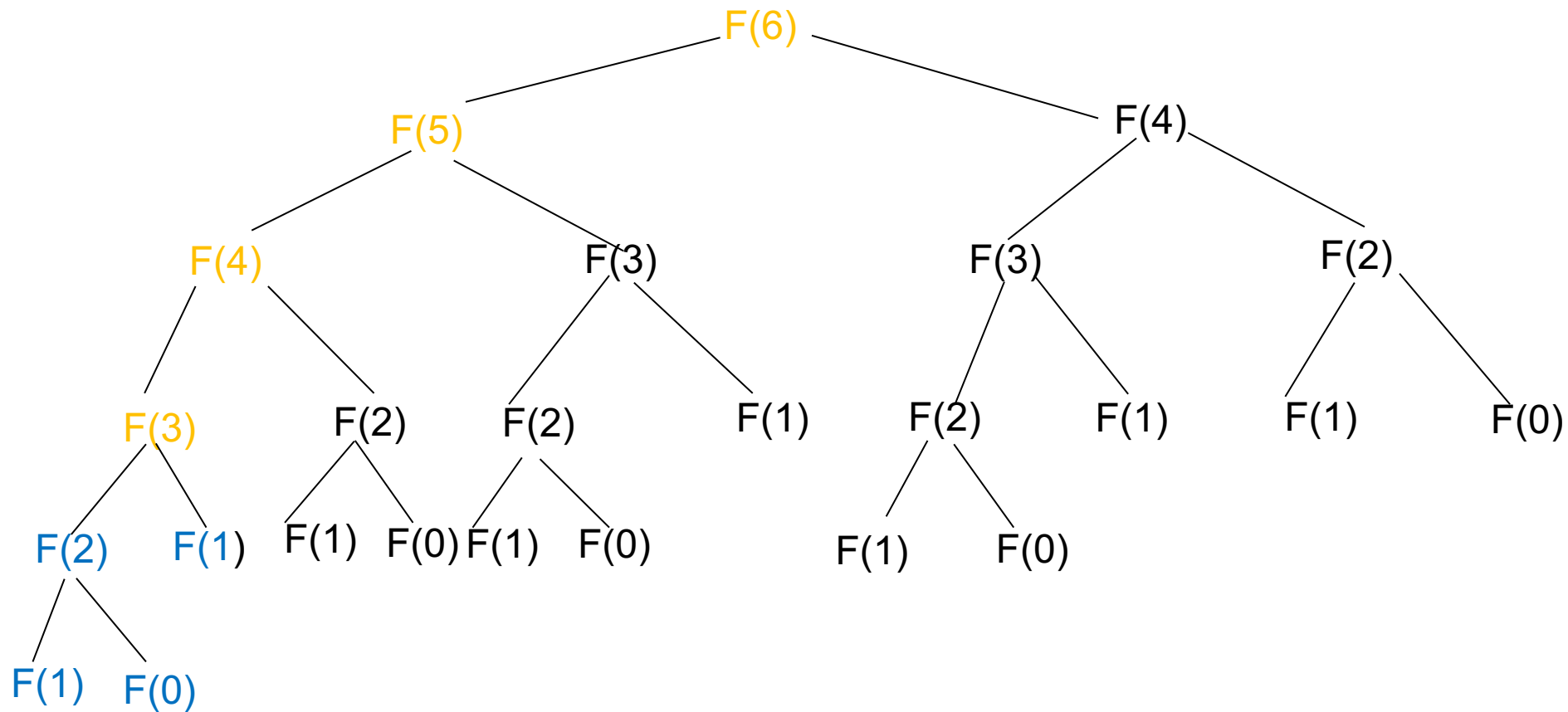
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



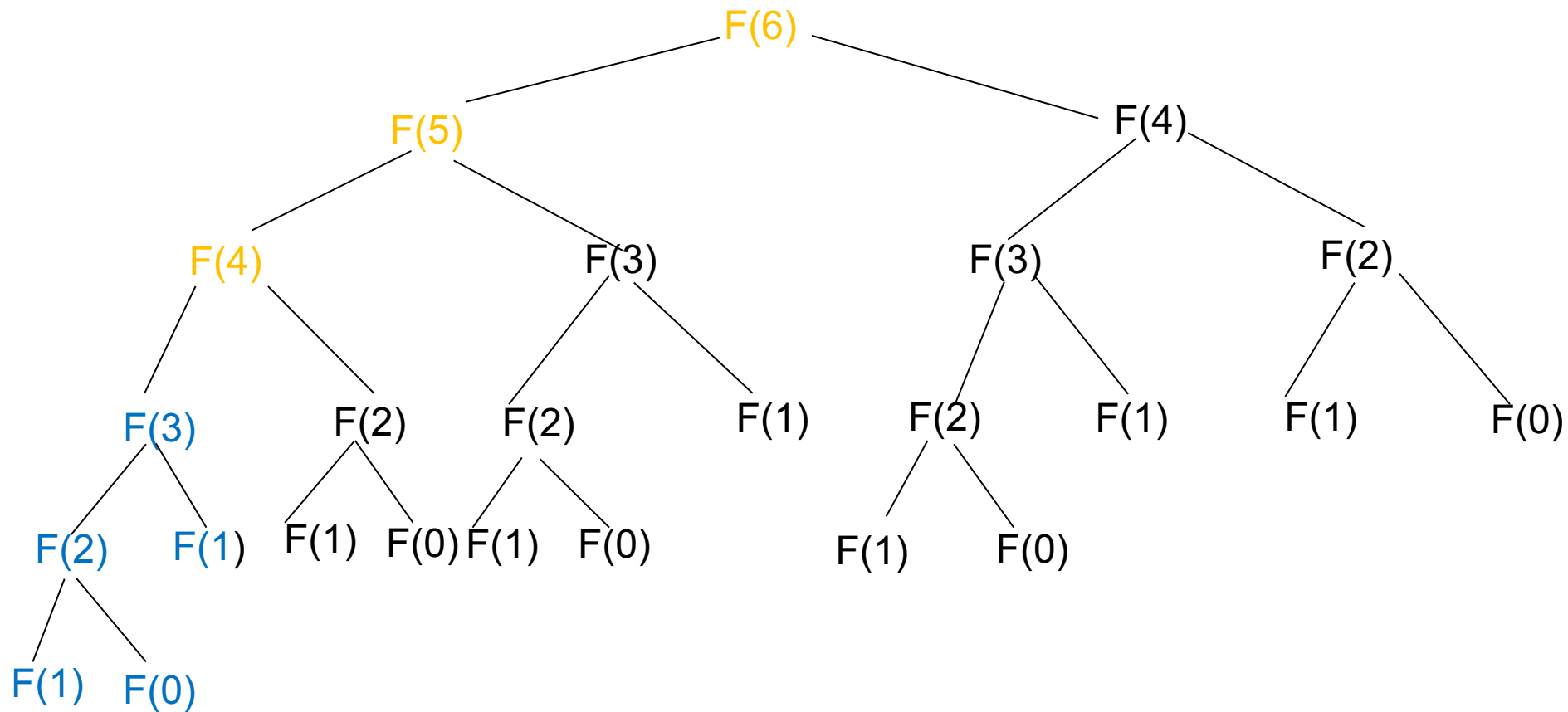
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



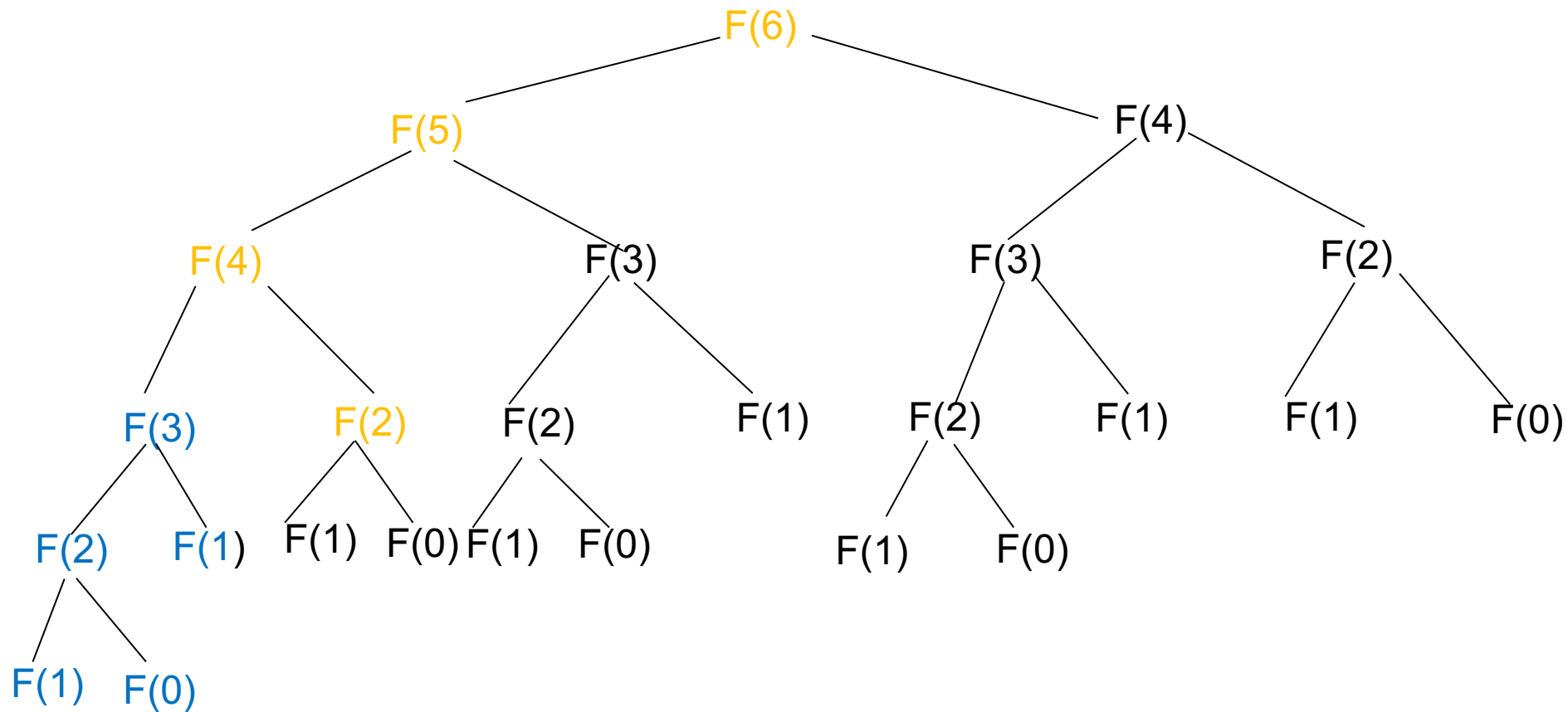
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



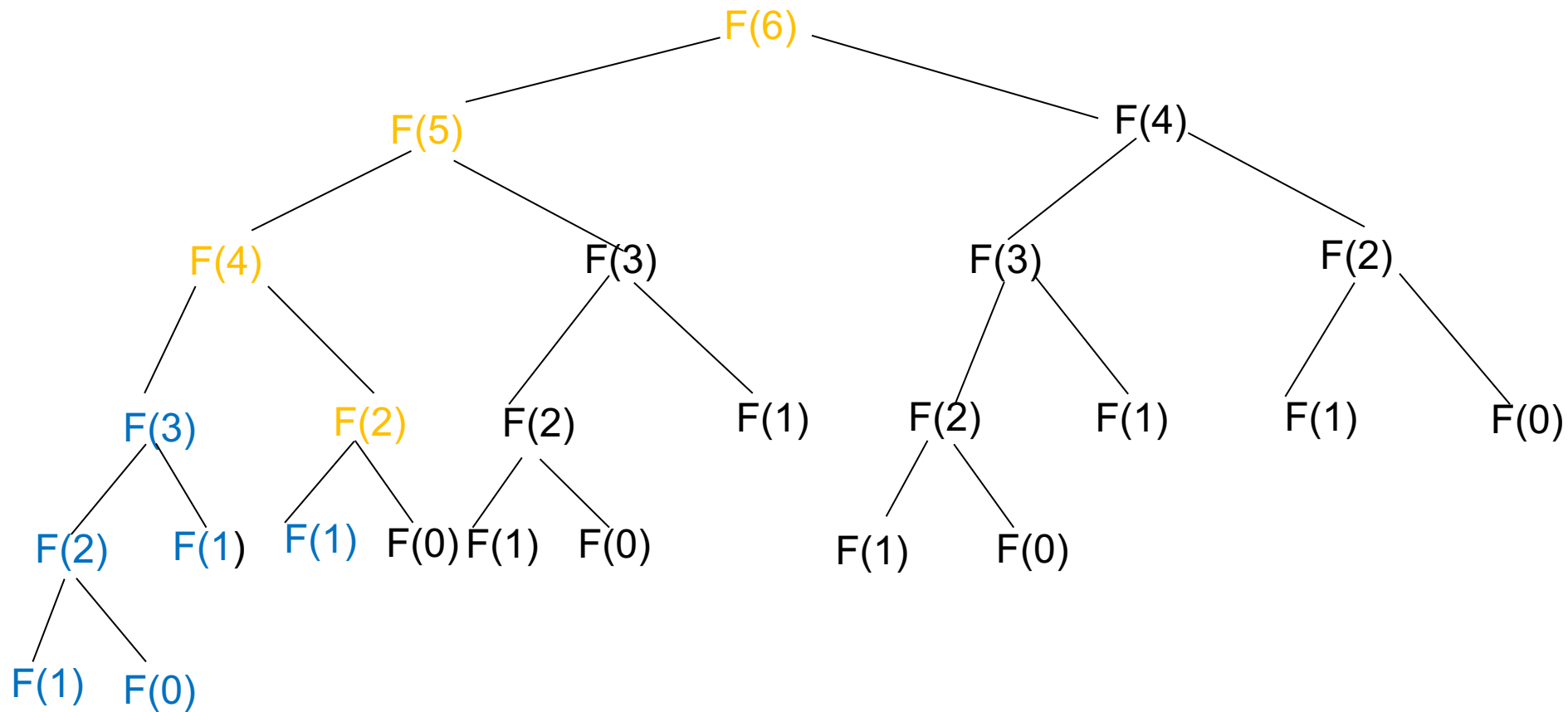
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



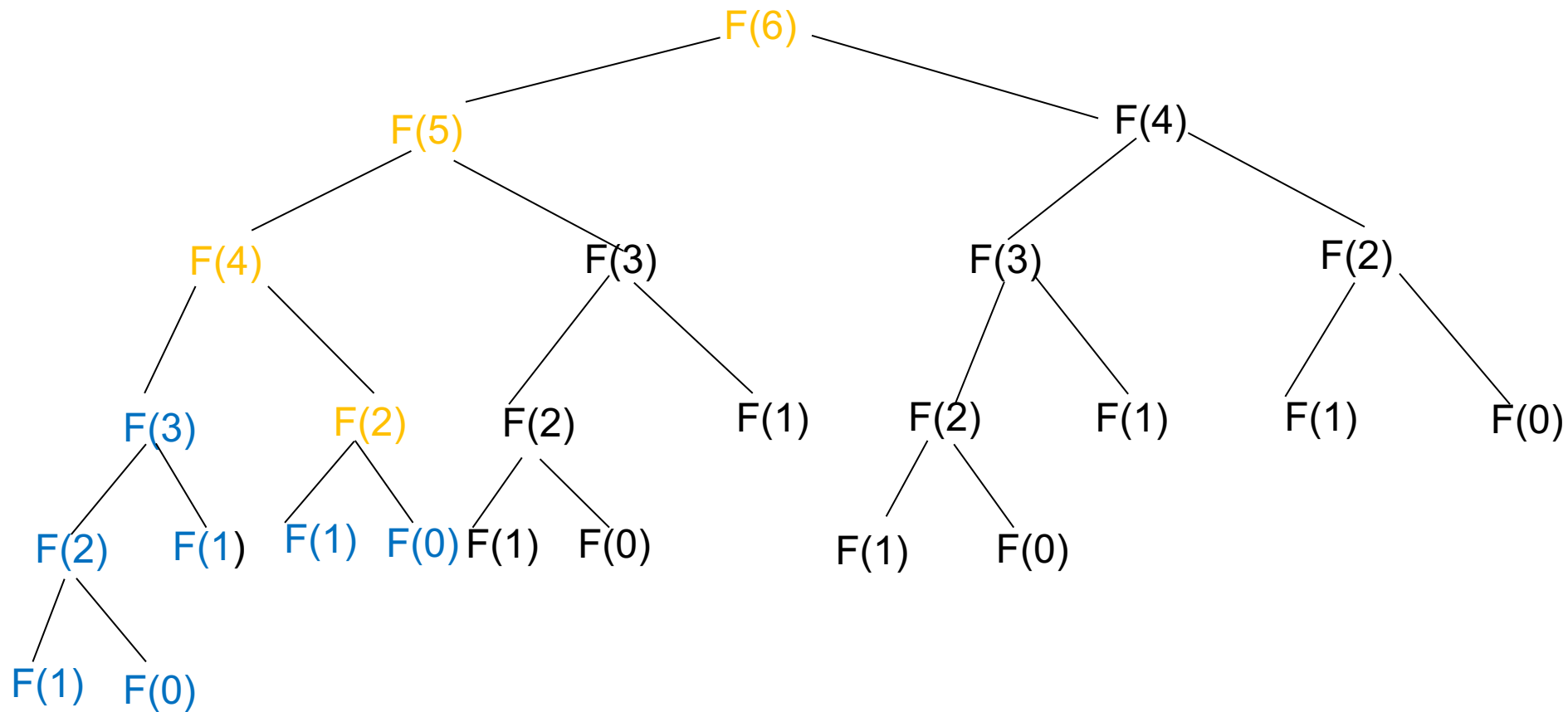
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



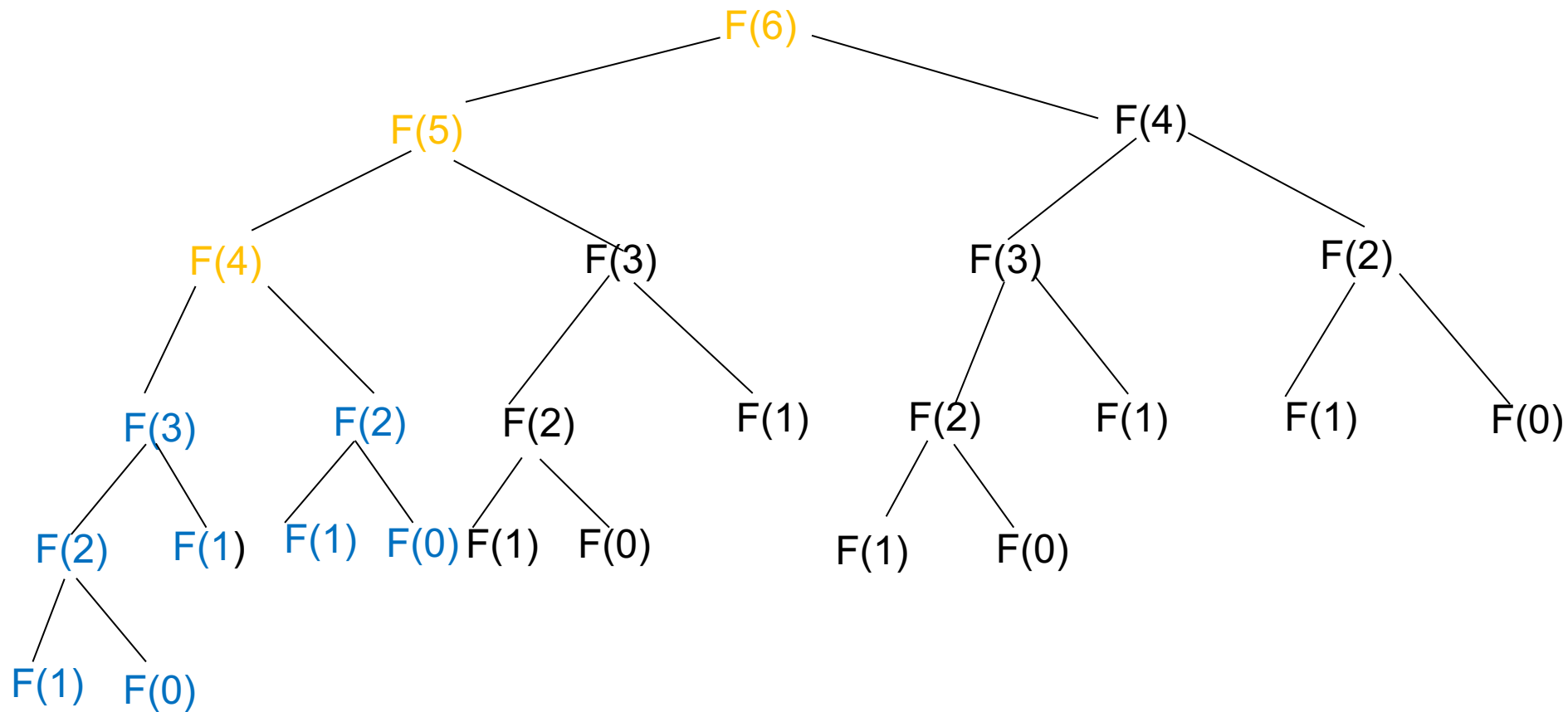
# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

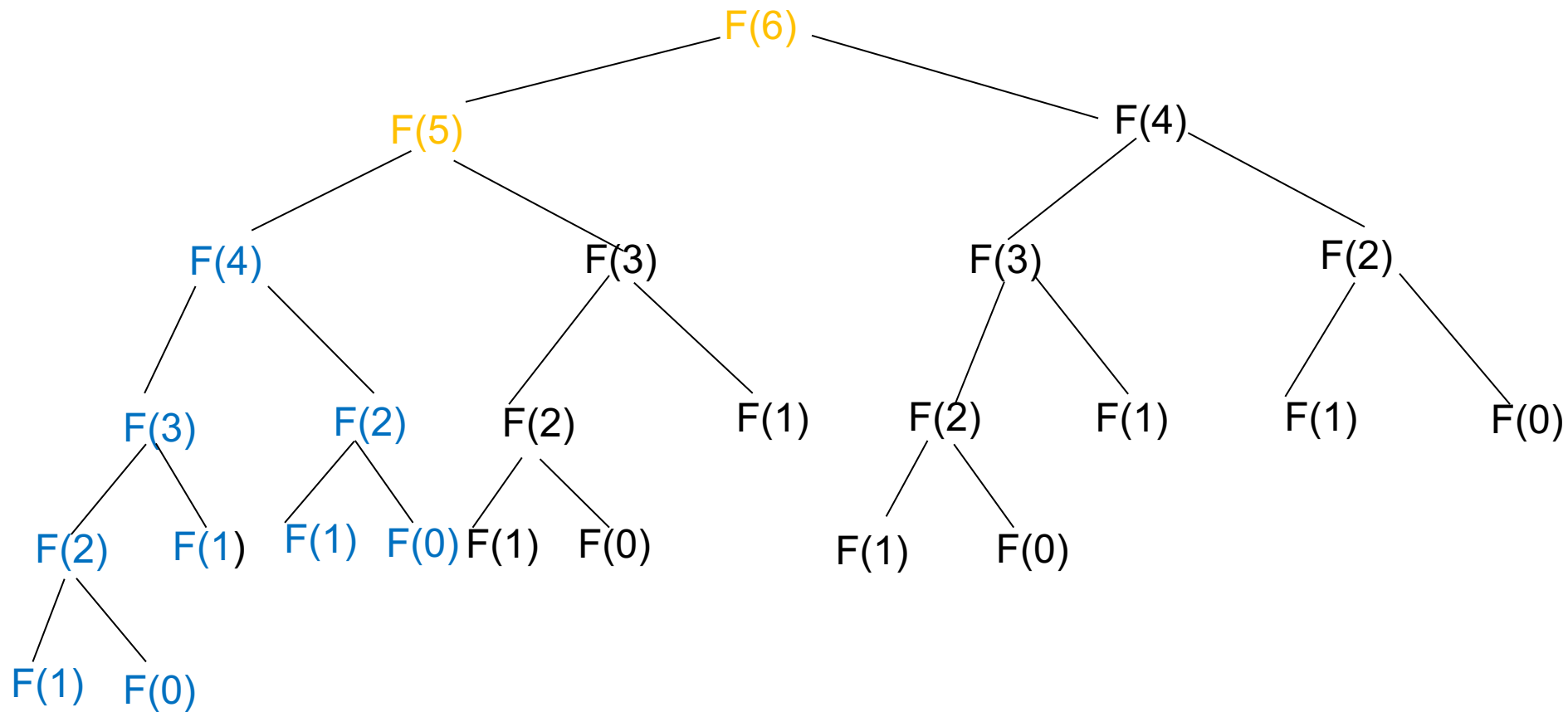




# Programación dinámica

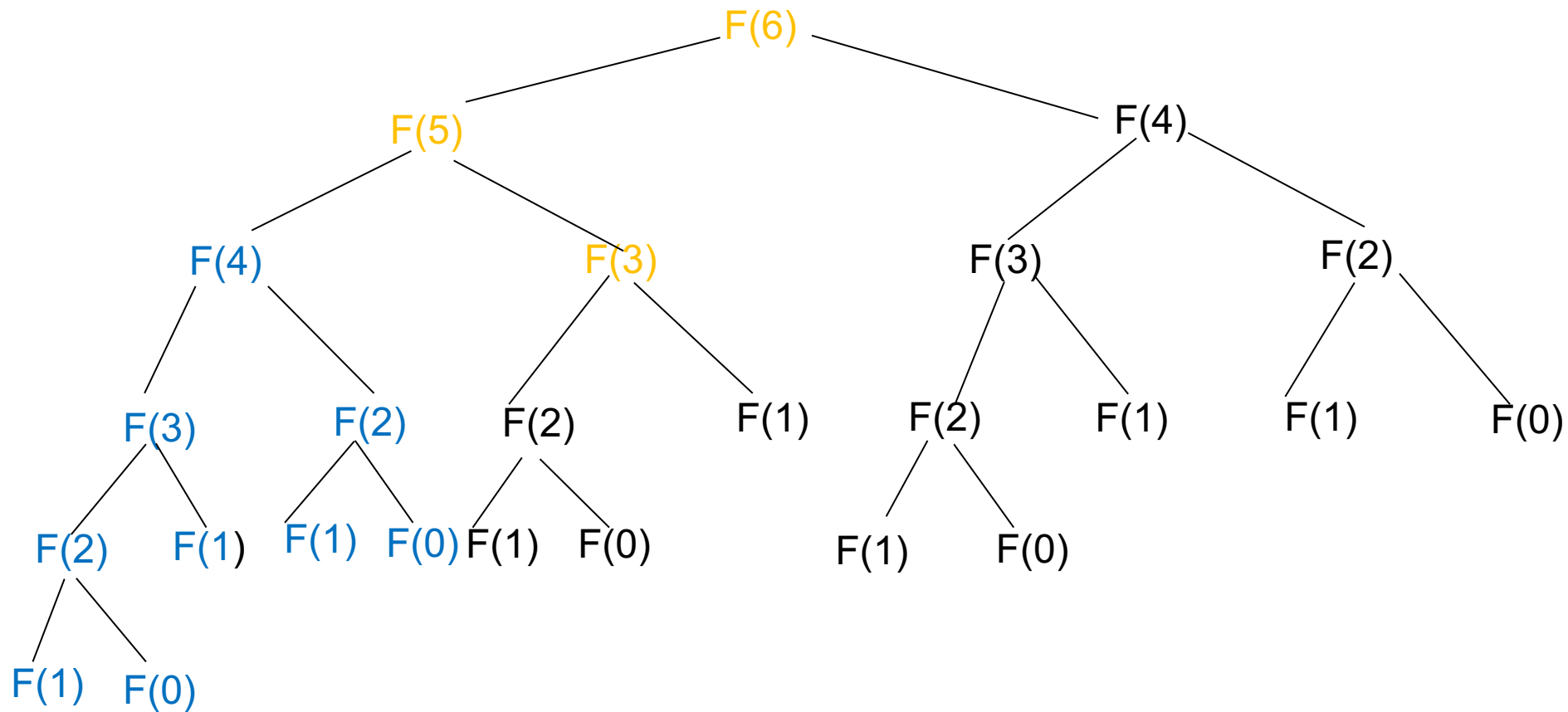
---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

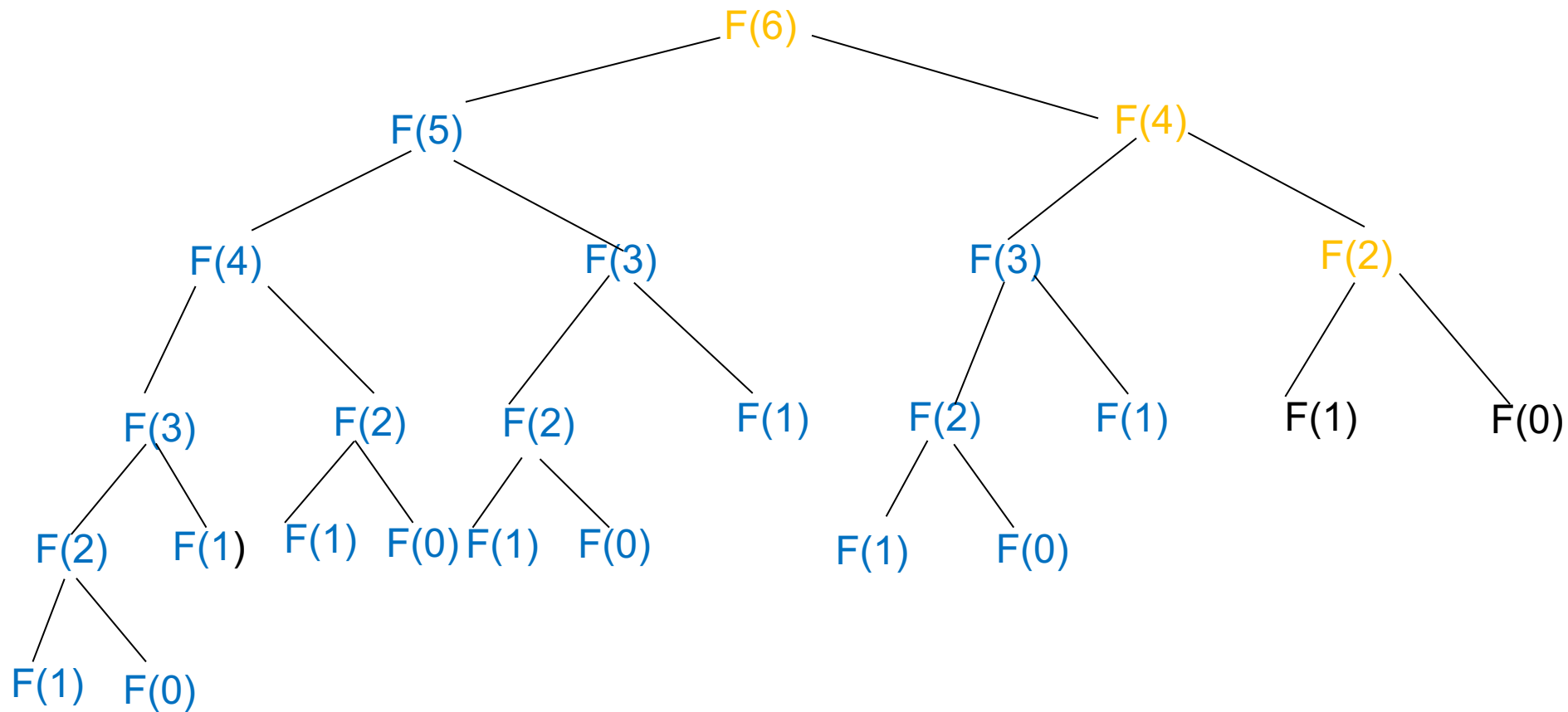
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

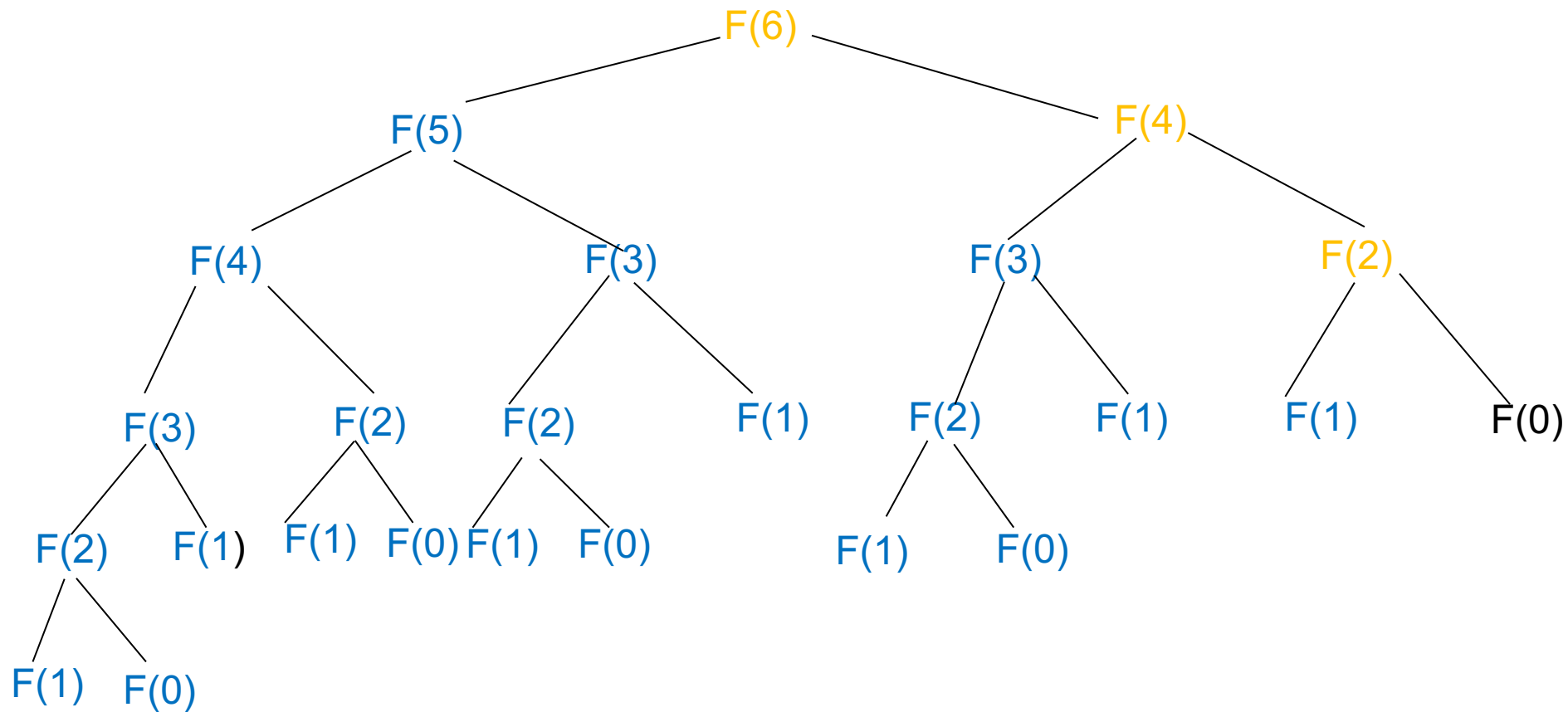
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

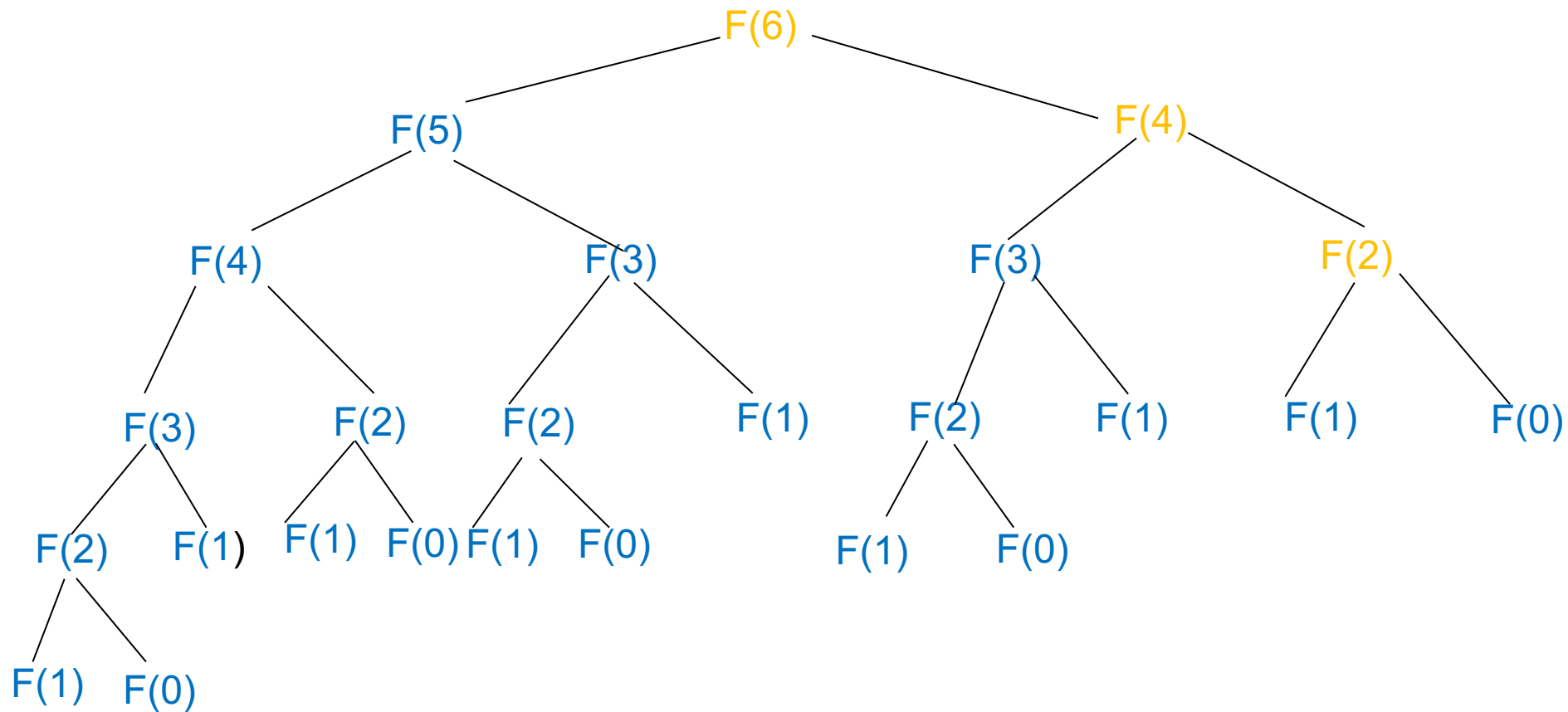
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

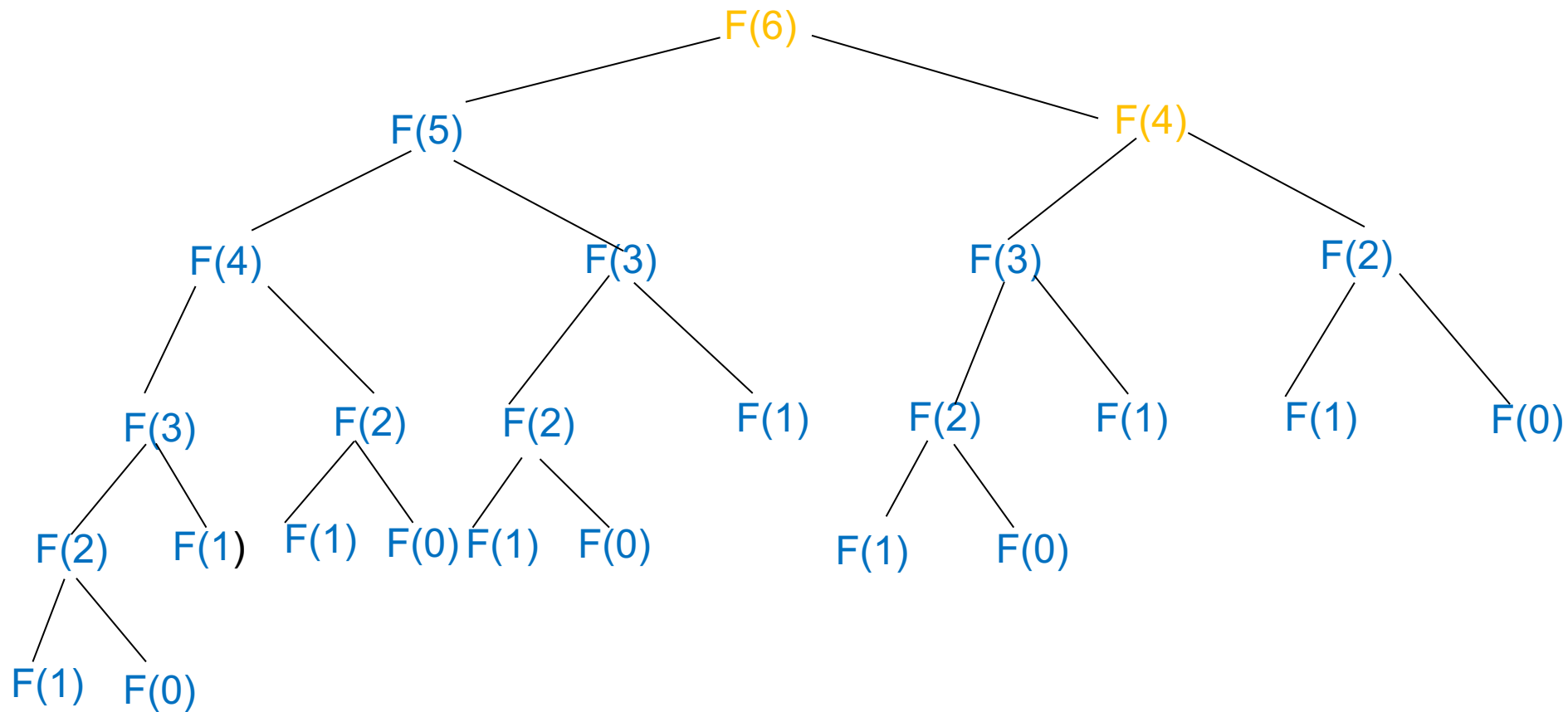
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

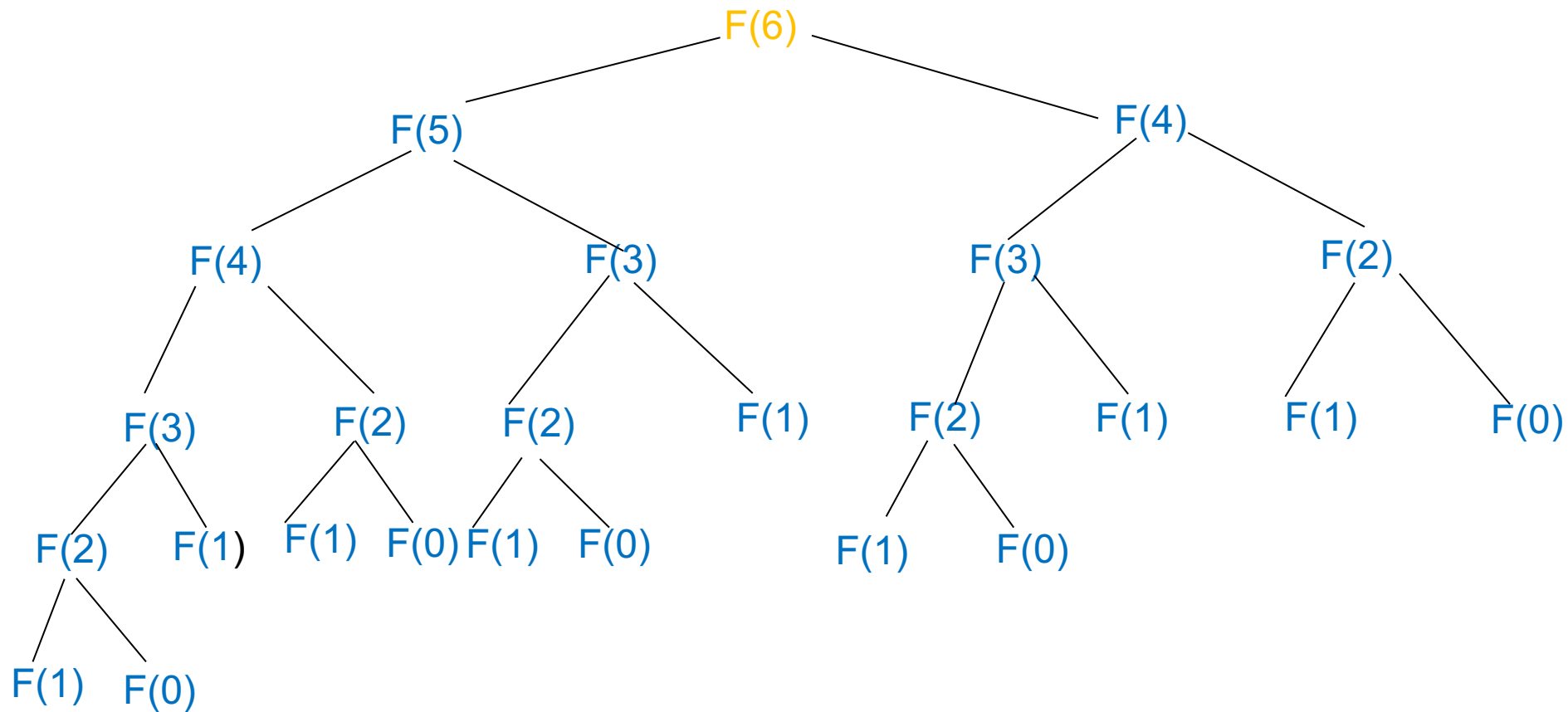
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

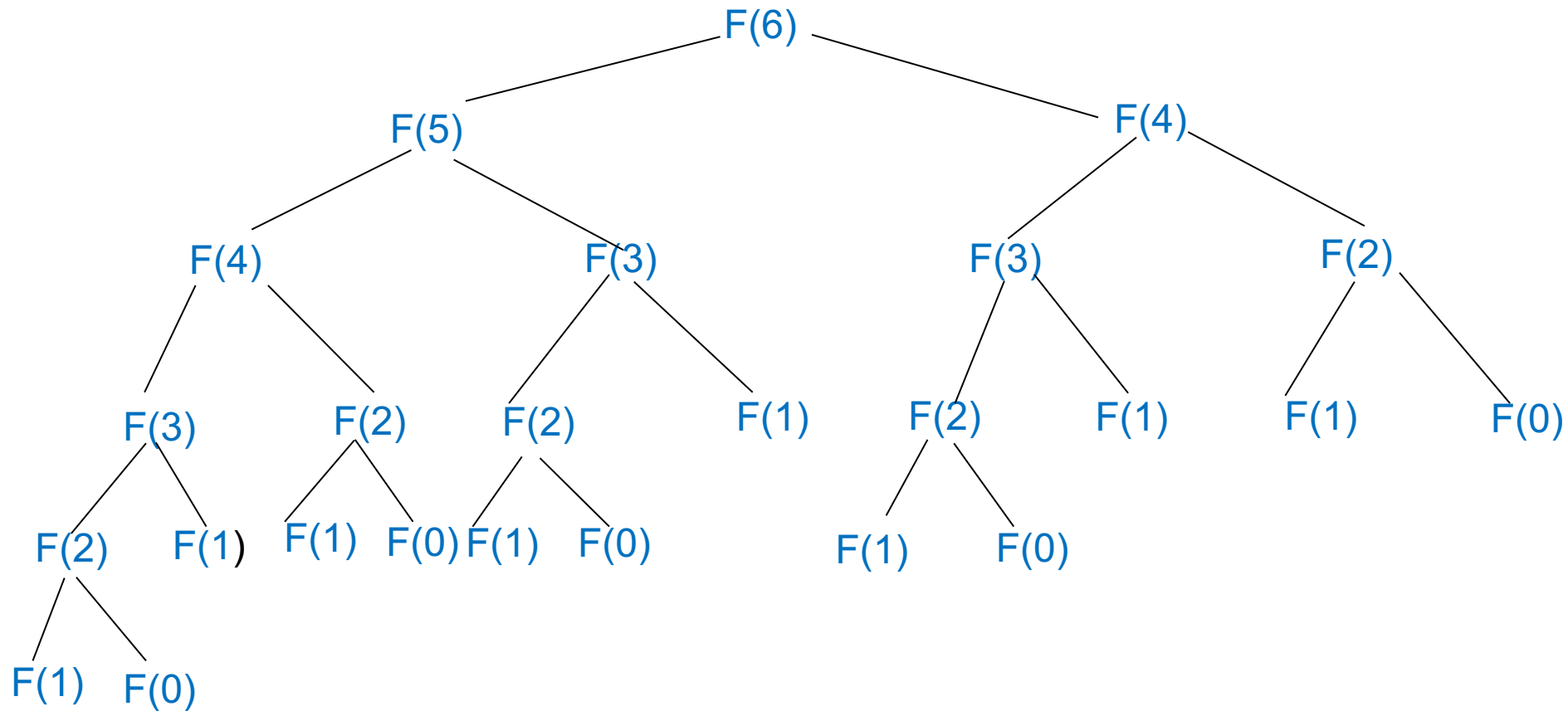
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



# Programación dinámica

---

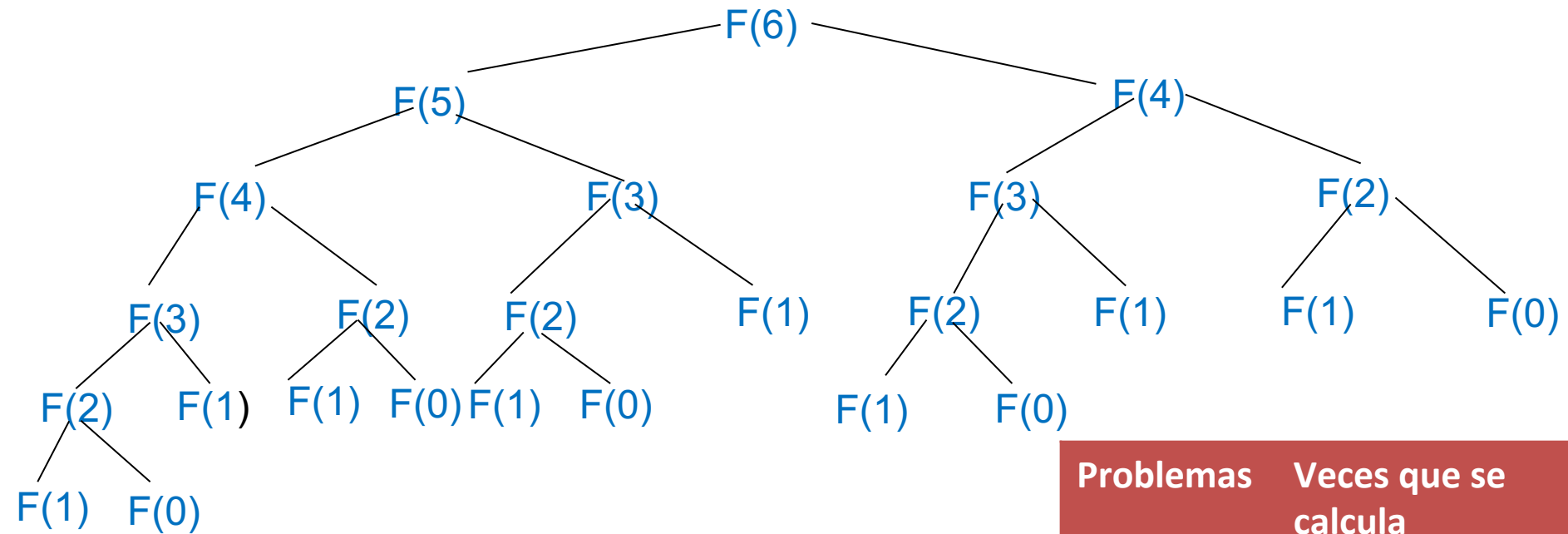
## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci





# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci



```
Fibonacci(n)
if n==0
    return 0
if n==1
    return 1
else
    return Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2)
```

Problemas	Veces que se calcula
F(0)	5
F(1)	8
F(2)	5
F(3)	3

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

Alternativas para no calcular muchas veces la solución a un mismo subproblema:

- Estrategia top-down (Memoization): Cuando la solución del problema requiera la de un subproblema, se calcula y se almacena; así la siguiente vez que se requiera dicha solución se recupera. (Algorítmicamente se sigue partiendo del problema más grande a los más pequeños).
- Estrategia bottom-up: Se parte de la solución de los subproblemas más pequeños, las cuales van siendo almacenadas, de tal forma que un subproblema más grande las pueda usar. Finalmente se llega a la solución del problema original.

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Memoization

*Memoized\_Fibonacci*(n)

let f[0:n] be a new array

f[0] = 0

f[1] = 1

for i = 2 to n

    f[i] = unknown

return Fibo\_aux(n,f)

*Fibo\_aux*(n,f)

if f[n] == unknown

    f[n] = Fibo\_aux(n-1,f) + Fibo\_aux(n-2,f)

return f[n]

# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Memoization

**Memoized\_Fibonacci(n)**

let  $f[0:n]$  be a new array

$f[0] = 0$

$f[1] = 1$

for  $i = 2$  to  $n$

$f[i] = \text{unknown}$

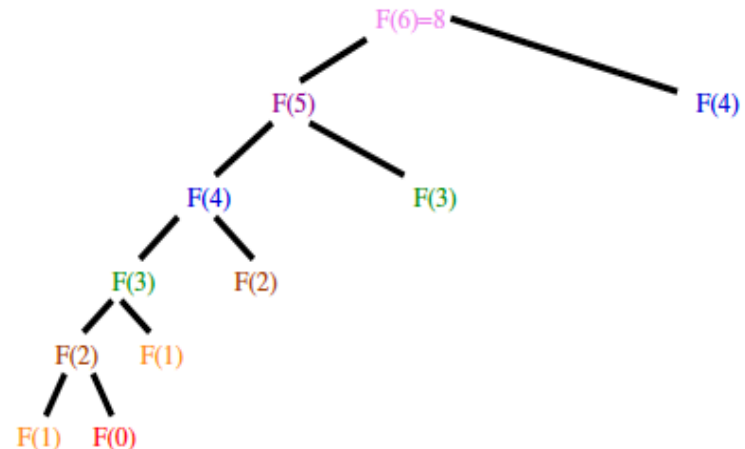
return  $\text{Fibo\_aux}(n, f)$

**Fibo\_aux(n, f)**

if  $f[n] == \text{unknown}$

$f[n] = \text{Fibo\_aux}(n-1, f) + \text{Fibo\_aux}(n-2, f)$

return  $f[n]$



# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Memoization

**Memoized\_Fibonacci(n)**

let  $f[0:n]$  be a new array

$f[0] = 0$

$f[1] = 1$

for  $i = 2$  to  $n$

$f[i] = \text{unknown}$

return  $\text{Fibo\_aux}(n, f)$

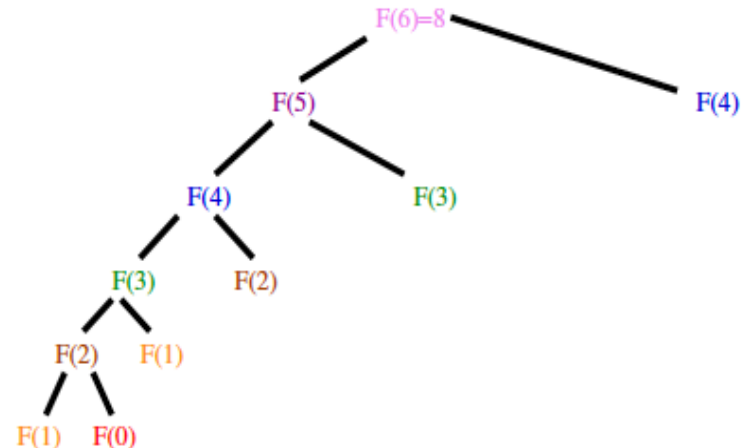
**Fibo\_aux(n, f)**

if  $f[n] == \text{unknown}$

$f[n] = \text{Fibo\_aux}(n-1, f) + \text{Fibo\_aux}(n-2, f)$

return  $f[n]$

¿Cuál sería su costo computacional?



# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Memoization

`Memoized_Fibonacci(n)`

let `f[0:n]` be a new array

`f[0] = 0`

`f[1] = 1`

for `i = 2` to `n`

`f[i] = unknown`

return `Fibo_aux(n,f)`

`Fibo_aux(n,f)`

if `f[n] == unknown`

`f[n] = Fibo_aux(n-1,f) + Fibo_aux(n-2,f)`

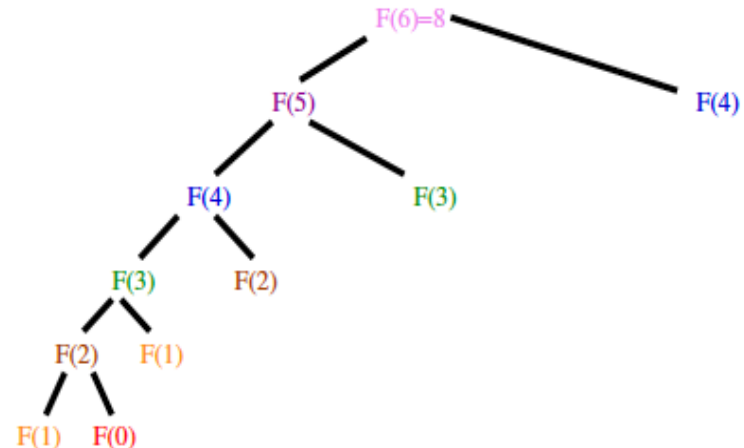
return `f[n]`

¿Cuál sería su costo computacional?

`[0, 1, u, u, u, u, u] -> [0, 1, 1, u, u, u, u] ->`

`[0, 1, 1, 2, u, u, u] -> [0, 1, 1, 2, 3, u, u] ->`

`[0, 1, 1, 2, 3, 5, u] -> [0, 1, 1, 2, 3, 5, 8]`



# Programación dinámica

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Memoization

**Memoized\_Fibonacci(n)**

let  $f[0:n]$  be a new array

$f[0] = 0$

$f[1] = 1$

for  $i = 2$  to  $n$

$f[i] = \text{unknown}$

return  $\text{Fibo\_aux}(n, f)$

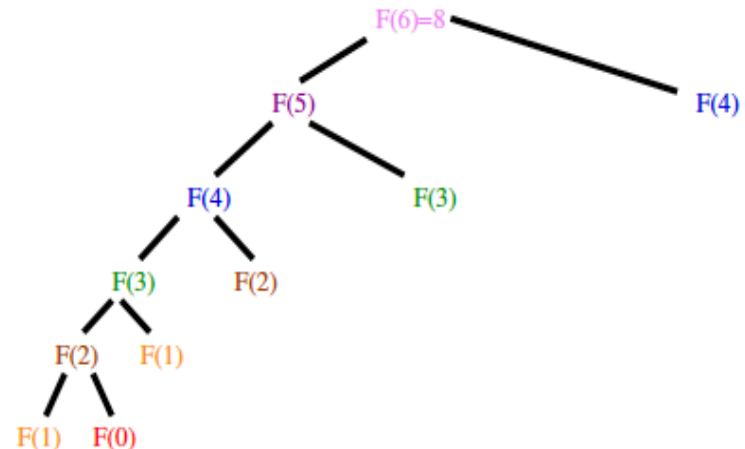
**Fibo\_aux(n, f)**

if  $f[n] == \text{unknown}$

$f[n] = \text{Fibo\_aux}(n-1, f) + \text{Fibo\_aux}(n-2, f)$

return  $f[n]$

**Costo Computacional  $O(n)$**



# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Estrategia usando Memoization

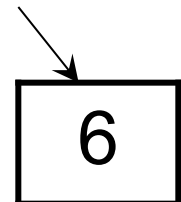
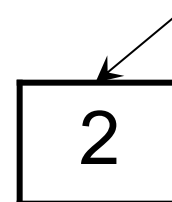
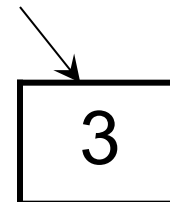
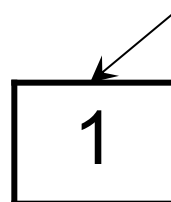
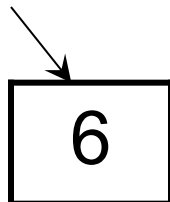
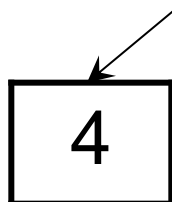
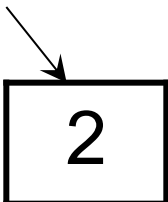
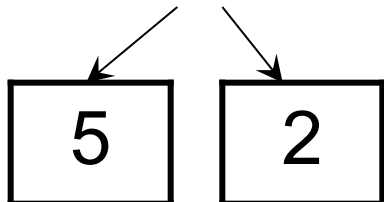
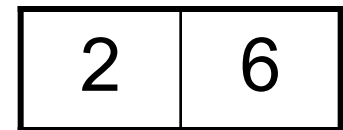
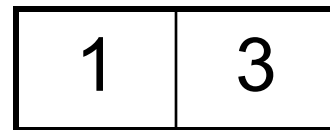
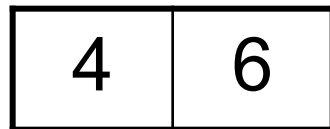
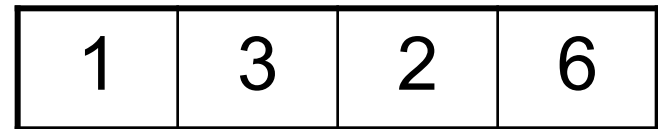
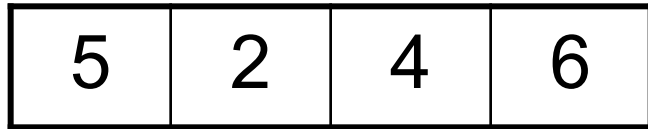
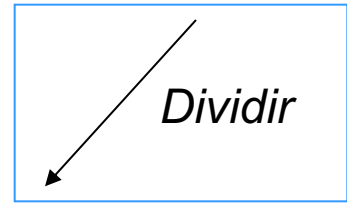
¿Podríamos aplicar esta estrategia que usó para Fibonacci en otros problemas que se pueden resolver recursivamente?

¿Se podría aplicar para el caso del Merge-sort o Quick-sort?



# Programación Dinámica

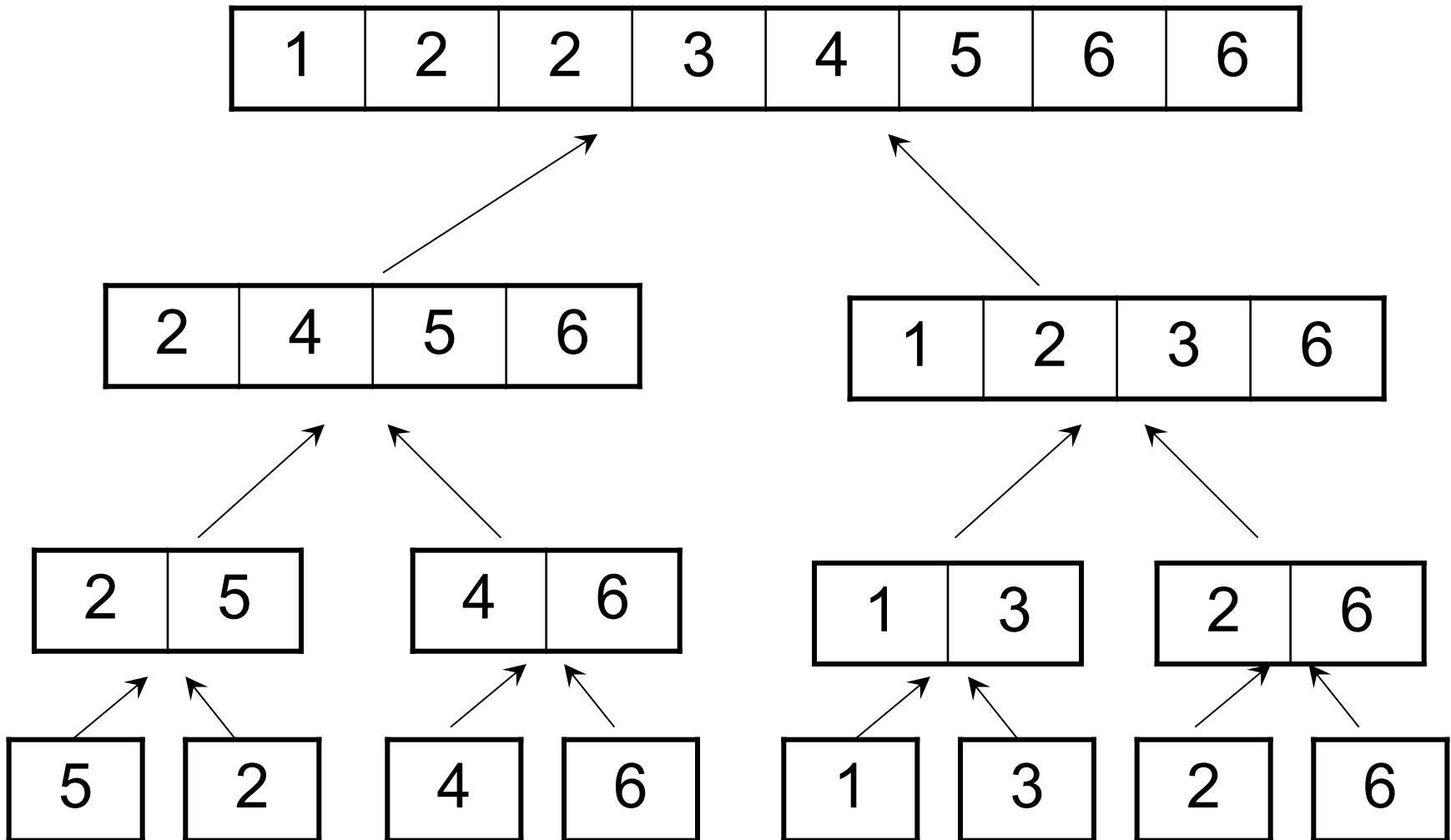
## Merge Sort



# Programación dinámica

## Merge Sort

Combinar



# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Estrategia usando Memoization

¿Podríamos aplicar esta estrategia que usó para Fibonacci en otros problemas que se pueden resolver recursivamente?

¿Se podría aplicar para el caso del Merge-sort o Quick-sort?

Para usar, con sentido, memoization es necesario que haya problemas que se solapen (overlapping problems).

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Enfoque Bottom-up

```
DP_Fibonacci(n)
```

```
  let f[0:n] be a new array
```

```
  f[0] = 0
```

```
  f[1] = 1
```

```
  for i = 2 to n
```

```
    f[i] = f[i-1] + f[i-2]
```

```
  return f[n]
```

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci Algoritmo usando Enfoque Bottom-up

```
DP_Fibonacci(n)
  let f[0:n] be a new array
  f[0] = 0
  f[1] = 1
  for i = 2 to n
    f[i] = f[i-1] + f[i-2]
  return f[n]
```

¿Cuál sería su costo computacional?

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci Algoritmo usando Enfoque Bottom-up

```
DP_Fibonacci(n)
  let f[0:n] be a new array
  f[0] = 0
  f[1] = 1
  for i = 2 to n
    f[i] = f[i-1] + f[i-2]
  return f[n]
```

**Costo Temporal  $O(n)$**

**Costo Espacial  $O(n)$**

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Enfoque Bottom-up (reduciendo espacio)

```
DP_Fibonacci(n)
  back2 = 0
  back1 = 1
  if n == 0
    return 0
  for i = 2 to n-1
    next = back1 + back2
    back2 = back1
    back1 = next

  return (back1 + back2)
```

# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Enfoque Bottom-up (reduciendo espacio)

```
DP_Fibonacci(n)
back2 = 0
back1 = 1
if n == 0
    return 0
for i = 2 to n-1
    next = back1 + back2
    back2 = back1
    back1 = next

return (back1 + back2)
```

¿Costo espacial?



# Programación dinámica

---

## Caso Estudio: Sucesión de Fibonacci

### Algoritmo usando Enfoque Bottom-up (reduciendo espacio)

```
DP_Fibonacci(n)
  back2 = 0
  back1 = 1
  if n == 0
    return 0
  for i = 2 to n-1
    next = back1 + back2
    back2 = back1
    back1 = next

  return (back1 + back2)
```

¿Costo espacial?

**$O(1)$**

# Programación dinámica

---

En las próximas sesiones veremos cómo se aplican estas estrategias para resolver eficientemente varios problemas de optimización.