

## Producto escalar (producto punto)

**Definición [Producto escalar].** Dados dos vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de  $R^n$ ,

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \text{ y } \mathbf{v} = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix},$$

definimos el *producto escalar*  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ , entre  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$ , como

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + \dots + u_n v_n.$$

Ejemplo. Sean  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}$  y  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -7 \end{pmatrix}$ .

Calcular:  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ ,  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ ,  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$ .

- $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 1(4) + 3(-1) + (-2)(5) = 4 - 3 - 10 = -9$ .
- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u} = 4(1) + (-1)(3) + 5(-2) = 4 - 3 - 10 = -9$ .
- $\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$  no está definido.

*Propiedades del producto escalar.*

Dados los vectores  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  y  $\mathbf{w}$  de  $R^n$  y el escalar  $\alpha$ , tenemos que

1.  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$ . *Ley commutativa*
2.  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{w}$ . *Ley distributiva para la suma de vectores*
3.  $(\alpha \mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = \alpha(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot (\alpha \mathbf{v})$ .

Ejm. Dados los vectores  $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  y  $\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix}$ ,

Calcular a.  $(3u) \cdot v$   
 b.  $(u+v) \cdot w$ .

$$\text{Observe que: } u \cdot v = 3(2) + 1(-5) + (-5)(1) + 0(3) = -4.$$

$$u \cdot w = 15 + 0 - 15 + 0 = 0$$

$$v \cdot w = 10 + 0 + 3 - 21 = -8.$$

$$\begin{aligned} \text{a. } (3u) \cdot v &= 3(u \cdot v) = 3(-4) = -12. \\ \text{b. } (u+v) \cdot w &= u \cdot w + v \cdot w = 0 + (-8) = -8. \end{aligned}$$

Otras propiedades de producto escalar.

Si  $\mathbf{u}$  es un vector de  $R^n$ , entonces:

1.  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} \geq 0$ .
2.  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0$ , si y solo si,  $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ .

Argumento para 1:

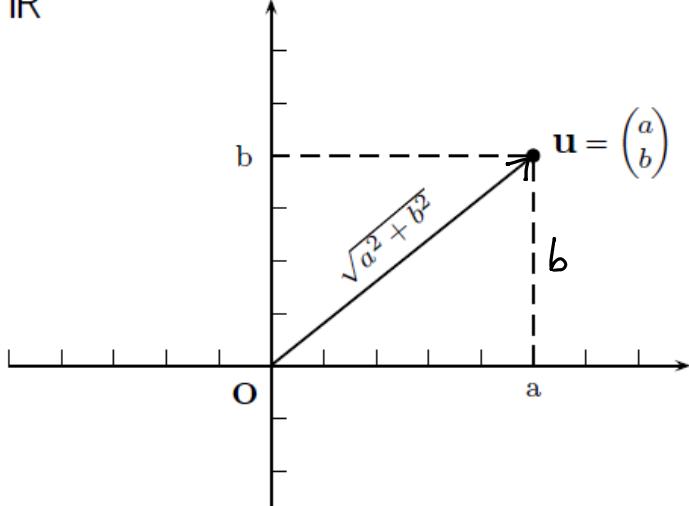
$$\text{Sea } u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \in R^n.$$

$$u \cdot u = u_1 u_1 + u_2 u_2 + \dots + u_n u_n$$

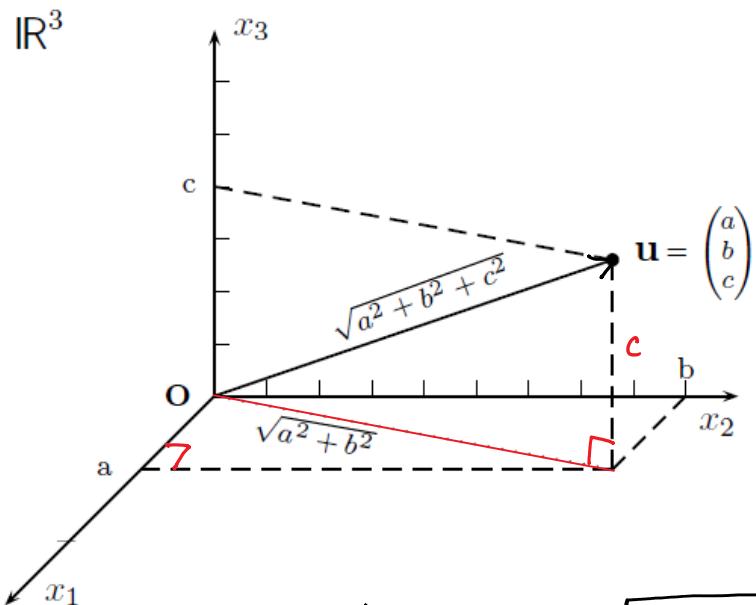
$$= u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2 \geq 0$$

$$\Rightarrow u \cdot u \geq 0$$

Norma de un vector.

$\mathbb{R}^2$ 

Por teorema de Pitágoras  
magnitud de  $u = \sqrt{a^2 + b^2}$   
 $= \sqrt{aa + bb}$   
 $= \sqrt{u \cdot u}$

 $\mathbb{R}^3$ 

magnitud de  $u = \sqrt{(\sqrt{a^2 + b^2})^2 + c^2}$   
 $= \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$   
 $= \sqrt{aa + bb + cc}$   
 $= \sqrt{u \cdot u}$

Definimos  $\|\mathbf{u}\|$ , la *norma del vector*  $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix}$  de  $R^n$ , como

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}} = \sqrt{u_1^2 + \dots + u_n^2}.$$

Ejemplo.

Sean  $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $P = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$  y  $Q = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \end{pmatrix}$ .

Calcular  $\|\vec{u}\|$  y  $\|\vec{PQ}\|$ .

$$\cdot \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$$

$$\cdot \|\vec{PQ}\| = \|Q - P\| = \sqrt{(-3-2)^2 + (5-4)^2} = \sqrt{26}.$$

Propiedades de la norma.

Sean  $u, v \in \mathbb{R}^n$  y  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

$$1. \|\alpha u\| = |\alpha| \|u\|$$

$$2. \|u\| = 0 \text{ si y solo si } u = 0$$

Argumento para 1:

$$\|\alpha u\| = \sqrt{(\alpha u) \cdot (\alpha u)} = \sqrt{\alpha \alpha (u \cdot u)} = \sqrt{\alpha^2} \sqrt{u \cdot u} = |\alpha| \|u\|.$$

Nota: • Decimos que  $\vec{u}$  es unitario si  $\|\vec{u}\| = 1$ .

• Si  $\vec{v} \neq 0 \Rightarrow \vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$  es un vector unitario.

Ejemplo. Hallar un vector unitario en la dirección de  $v = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\cdot \|v\| = \sqrt{3^2 + (-1)^2 + 2^2} = \sqrt{14}.$$

• Vector unitario en la dirección de  $v$ .

$$\frac{1}{\|v\|} v = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\|v\| = \sqrt{14} \quad |z|$$

$$= \begin{pmatrix} 3/\sqrt{14} \\ -1/\sqrt{14} \\ 2/\sqrt{14} \end{pmatrix}$$

Observe que  $e_1, e_2, \dots, e_n \in \mathbb{R}^n$  son vectores unitarios.

**Teorema [Norma de la suma y la resta de vectores].**

Dados los vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de  $\mathbb{R}^n$ , tenemos que

$$1. \quad \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})$$

$$2. \quad \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 - 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})$$

$$\|\mathbf{u}\| = \sqrt{\mathbf{u} \cdot \mathbf{u}}$$

$$\|\mathbf{u}\|^2 = \mathbf{u} \cdot \mathbf{u}$$

$$D/ \textcircled{1} \quad \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot (\mathbf{u} + \mathbf{v}).$$

$$= (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{u} + (\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{v}$$

$$= \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{u} + \mathbf{u} \cdot \mathbf{v} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{v}$$

$$= \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}).$$

**Teorema [Desigualdad de Cauchy-Schwarz].**

Dados los vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de  $\mathbb{R}^n$ , tenemos que

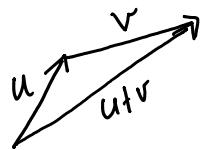
$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} \leq |\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|.$$

Tenemos la igualdad, si y solo si,  $\mathbf{u} = \lambda \mathbf{v}$  para algún  $\lambda \in \mathbb{R}$

**Teorema [Desigualdad triangular].**

Dados los vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de  $R^n$ , tenemos que

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|.$$



La igualdad se cumple, si y solo si,  $\mathbf{u} = \lambda\mathbf{v}$  con  $\lambda \geq 0$ .

Argumento:

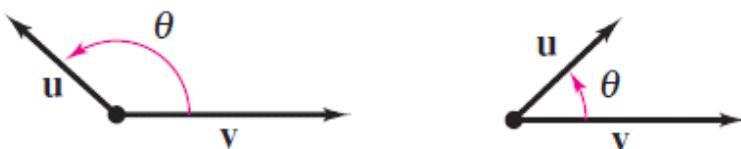
$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) \leq \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\|.$$

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 \leq \|\mathbf{u}\|^2 + 2\|\mathbf{u}\|\|\mathbf{v}\| + \|\mathbf{v}\|^2 = (\|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|)^2$$

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|.$$

**Definición [Ángulo entre vectores].**

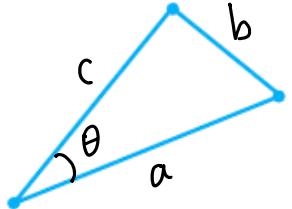
Dados los vectores no nulos  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  de  $R^n$ , definimos el ángulo determinado por  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$  como el menor giro positivo que hace uno de ellos para coincidir con la dirección y sentido del otro.



$$0 \leq \theta < \pi$$

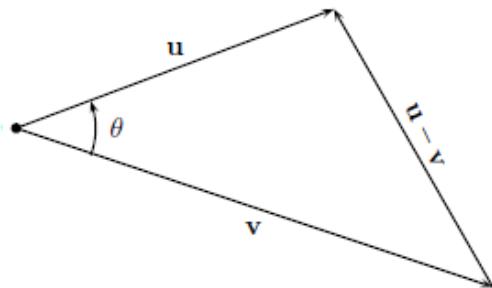
¿Cómo determinar el ángulo entre dos vectores  $\mathbf{u}$  y  $\mathbf{v}$ ?

~ ~ ~



Ley del coseno:

$$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos \theta.$$



$$\|v\| = a, \|u\| = c \text{ y } \|u-v\| = b.$$

$$\underbrace{\|u-v\|^2}_{\|u\|^2 + \|v\|^2 - 2(u \cdot v)} = \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\|u\|\|v\| \cos \theta.$$

$$\|u\|^2 + \|v\|^2 - 2(u \cdot v) = \|u\|^2 + \|v\|^2 - 2\|u\|\|v\| \cos \theta.$$

$$u \cdot v = \|u\|\|v\| \cos \theta.$$

$$\cos \theta = \frac{u \cdot v}{\|u\|\|v\|}.$$

Ejemplo.  $u = e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ \sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix}$

Determinar el ángulo entre  $u$  y  $v$ .

Solución:

$$u \cdot v = 3.$$

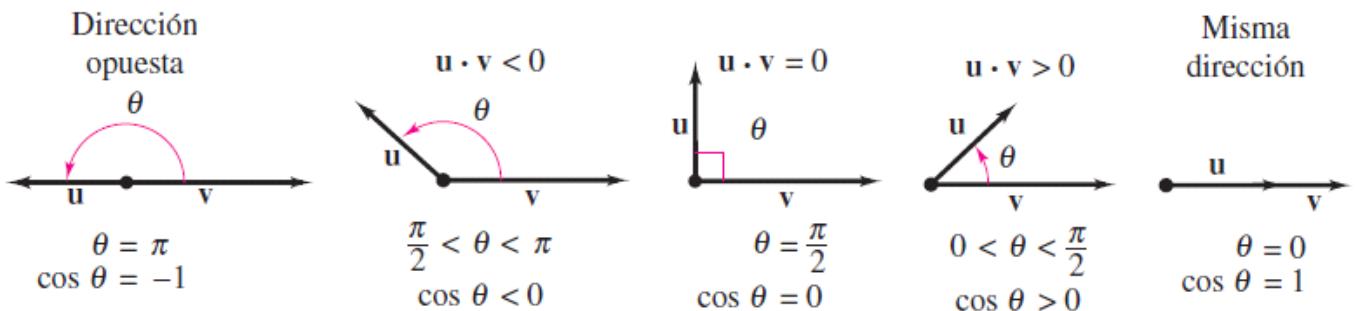
$$\|u\| = \|e_1\| = 1.$$

$$\|v\| = \sqrt{3^2 + (\sqrt{3})^2} = \sqrt{12} = 2\sqrt{3}.$$

$$\cos \theta = \frac{u \cdot v}{\|u\|\|v\|} = \frac{3}{1 \cdot 2\sqrt{3}} = \frac{3\sqrt{3}}{2\sqrt{3}\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\theta = \cos^{-1} \left( \frac{\sqrt{3}}{2} \right)$$

$$\theta = \frac{\pi}{6} //$$



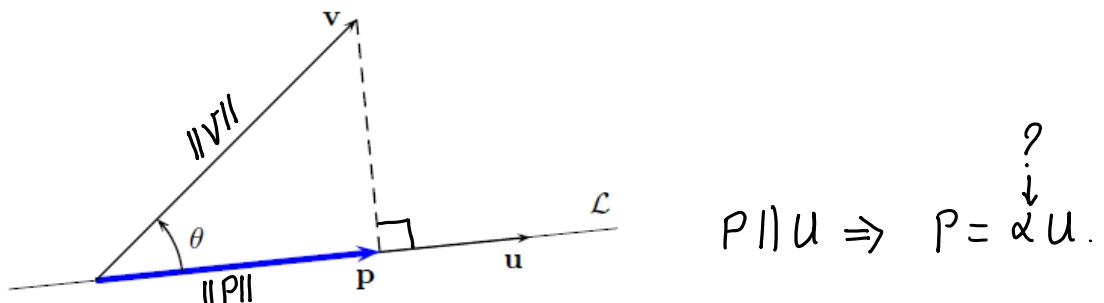
**Definición [Vectores ortogonales].** Diremos que los vectores no nulos  $u$  y  $v$  de  $R^n$  son ortogonales, si y solo si,  $u \cdot v = 0$ .

Ejm. ¿ Son  $u = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$  y  $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  Ortogonales ? Si ya que:

$$u \cdot v = 3 - 2 - 1 + 0 = 3 - 3 = 0.$$

Proyección ortogonal.

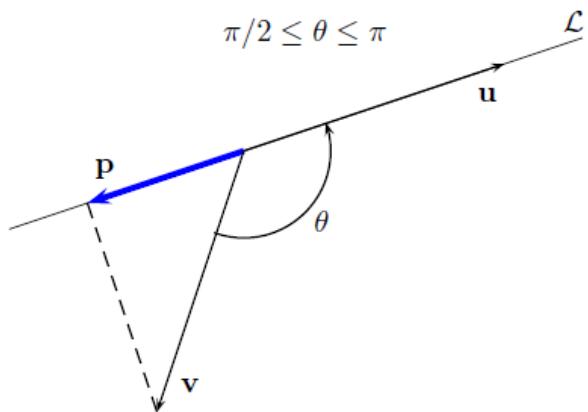
$$0 \leq \theta \leq \pi/2$$



$$0 < \cos \theta = \frac{\|p\|}{\|v\|} \Rightarrow \|p\| = \|v\| \cos \theta.$$

$\frac{u}{\|u\|}$  es un vector unitario en la dirección de  $u$ .

$$\begin{aligned}
 \text{Puesgo, } P &= \|P\| \cdot \frac{u}{\|u\|} = \|v\| \cos \theta \cdot \frac{u}{\|u\|} \\
 &= \cancel{\|v\|} \frac{u \cdot v}{\|u\| \cancel{\|v\|}} \cdot \frac{u}{\|u\|} \\
 \vec{P} &= \frac{u \cdot v}{\|u\|^2} \cdot u.
 \end{aligned}$$



Puede verse que en este caso también se tiene que  $P = \frac{u \cdot v}{\|u\|^2} \cdot u$

**Definición [Proyección ortogonal].** Si  $\mathbf{u} \neq \mathbf{0}$  y  $\mathbf{v}$  son vectores de  $R^n$ , definimos  $\text{proy}_{\mathbf{u}} \mathbf{v}$ , la proyección ortogonal de  $\mathbf{v}$  sobre  $\mathbf{u}$ , como el vector

$$P = \text{proy}_{\mathbf{u}} \mathbf{v} = \left( \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|^2} \right) \mathbf{u}.$$