# HƯỚNG DẪN ĐỊNH DẠNG TRÌNH BÀY ĐÔ ÁN

Để thống nhất cách trình bày đồ án, Khoa Khoa học máy tính hướng dẫn một số vấn đề khi viết và trình bày như sau:

#### I. Hình thức trình bày

- 1. **Trang bìa:** bìa cứng, đóng khung.
- 2. Trang phụ bìa: nội dung giống bìa nhưng không đóng khung
- 3. Trang Nhận xét của giảng viên hướng dẫn (không đánh số trang)
- 4. **Nội dung của đồ án:** gồm chương mục, ... Tuỳ thuộc vào từng đề tài cụ thể mà nội dung, số chương được bố trí cho phù hợp. Các đề mục được bắt đầu bằng số chương. Ví dụ: Mục 1 của chương 1: **1.1**; mục 2.3 của chương 3: **3.2.3**
- 5. Phụ lục (Nếu có): đưa vào sau trang cuối cùng của chương cuối cùng của đồ án
- 6. **Đặt tên file**: Thể hiện đồ án và họ tên sinh viên. BCDA\_x\_HoTen.docx (Ví dụ: BCDA\_CS3\_LeHoaiTam.docx

#### II. Định dạng văn bản

- 7. Khổ giấy: A4
- 8. Leet: 3, Top, bottom, right: 2
- 9. **Căn lề**: giãn đều 2 biên với các paragraph (Ctrl + J)
- 10. **Font**: Times new roman, 13
- 11. **Đánh số trang:** Số thứ tự của trang được đánh ở giữa, phía trên đầu mỗi trang. Trang 1 là trang đầu tiên của phần "Mở đầu". Đánh số La mã (i, ii, iii, ...) các trang từ Mục lục đến Danh mục Bảng.

12. **Nhãn hình**: Times new roman 13, căn giữa (Ctrl + E). Hình ảnh kết quả phải có giải thích

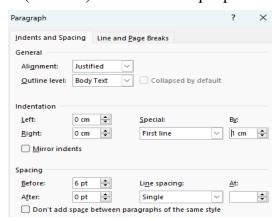
#### 13. Định dạng đoạn, dòng (Paragraph):

General: Alignment: Justified

Indentation: First line: 1cm

Before: 6, After: 0; Line Spacing: single.

- 14. **Mỗi chương bắt đầu** trên trang/Section
- mới và có độ dài ít nhất 3 trang
- 15. Không chừa khoảng trắng cuối trang quá 01 dòng



# CẦU TRÚC CỦA ĐỒ ÁN

Trang bìa, Phụ bìa

Nhận xét của GVHD

Cảm ơn (nếu có)

Mục lục (18, IN ĐẬM, Trang mới; Bắt đầu đánh số trang bằng số La mã)

Danh mục viết tắt (18, IN ĐẬM, Trang mới)

Danh mục hình ảnh (18, IN ĐẬM, Trang mới, theo thứ tự ABC)

Danh mục biểu (18, IN ĐẬM, Trang mới)

MỞ ĐẦU (18, IN ĐẬM, Trang mới)

(giới thiệu, lý do, mục tiêu, đối tượng phạm vi, kế hoạch thực hiện, cấu trúc đồ án)

# CHUONG 1. CO SỞ LÝ THUYẾT (18, IN ĐẬM, Trang mới;)

1.1. (Chữ thường đậm, đứng, 14)

1.1.1. Chữ thường đậm, đứng, 13

1.1.1.1. (Chữ thường đậm, nghiêng, 13)

1.1.2. (Chữ thường đậm, đứng, 13)

1.2.

CHƯƠNG 2. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

(Phân tích yêu cầu và Thiết kế hệ thống/giao diện)

# CHƯƠNG 3. CÀI ĐẶT VÀ KẾT QUẢ THỬ NGHIỆM

(Trình bày thuật toán, môi trường cài đặt và kết quả Demo)

KẾT LUẬN (tóm tắt Kết quả đạt được, ưu điểm, hạn chế và Hướng phát triển)

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

# Tiếng Việt

- [1] Quách Ngọc Ân (1992), "Nhìn lại hai năm phát triển lúa lai", *Di truyền học ứng dụng*, 98(1), tr. 10-16.
- [2] Bộ Nông nghiệp và PTNT (1996), Báo cáo tổng kết 5 năm (1992-1996) phát triển lúa lai, Hà Nội.

# Tiếng Anh

- [8] Anderson, J. E. (1985), "The Relative Inefficiency of Quota, The Cheese Case", American Economic Review, 751(1), pp. 178-90.
- [9] Boulding, K. E. (1995), Economics Analysis, Hamish Hamilton, London.