

图5-5 不同角色数据的表现形式（来自Qt帮助文件）

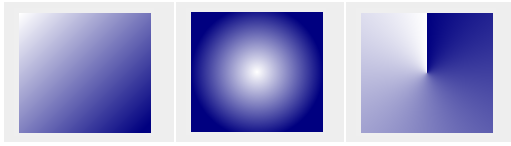


图8-7 三种渐变填充的效果（来自Qt帮助文件）：（左）QLinearGradient；（中）QRadialGradient；（右）QConicalGradient

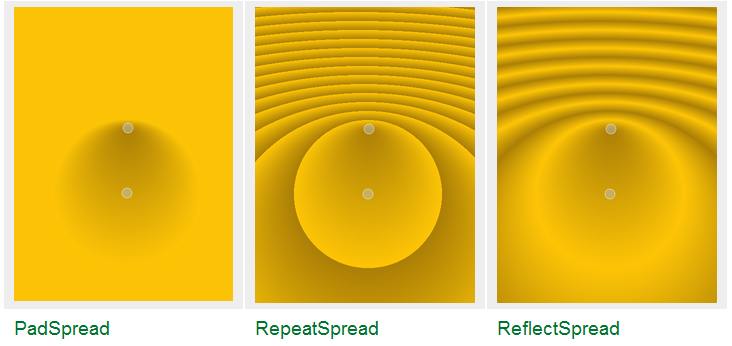


图8-8 三种渐变延展效果（来自Qt帮助文件）

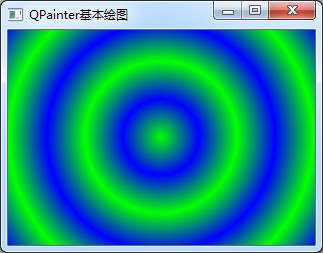


图8-9 辐射填充效果

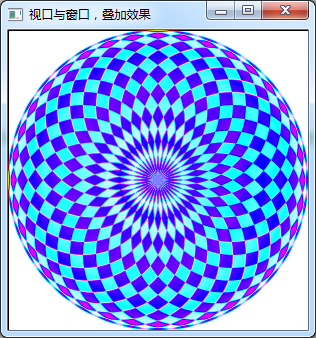
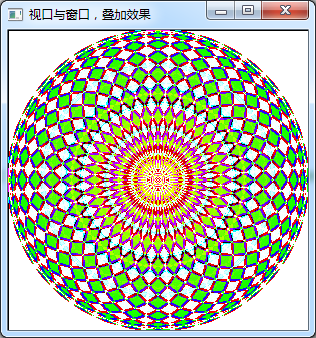
 

图8-15 渐变填充和叠加效果，（左图）CompositionMode\_Difference模式叠加，（右图）RasterOp\_NotSourceXorDestination模式叠加

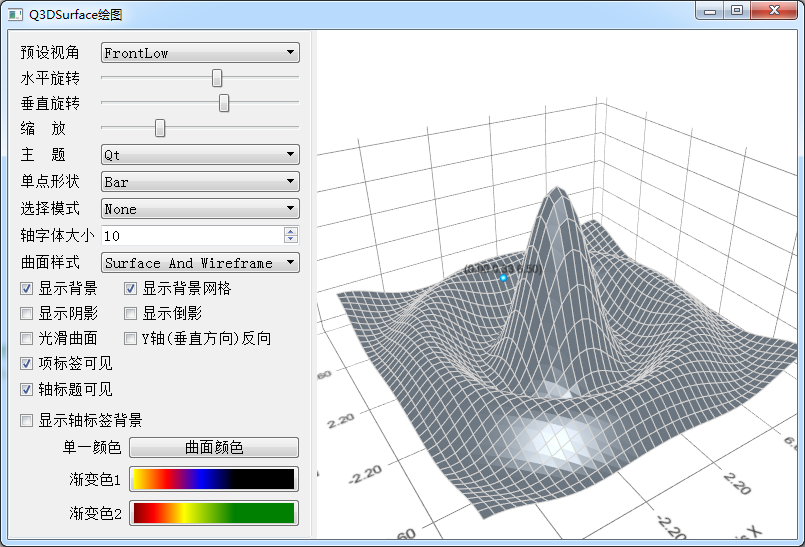


图10-9 三维曲面图

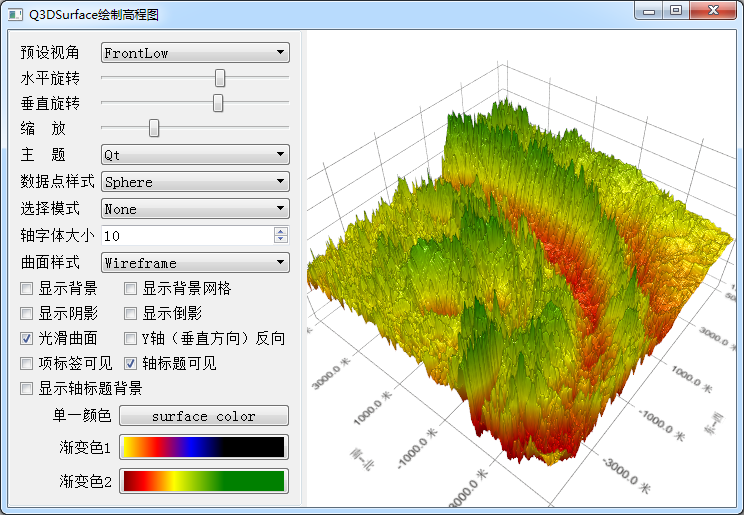


图10-10 实例samp10\_4运行时界面

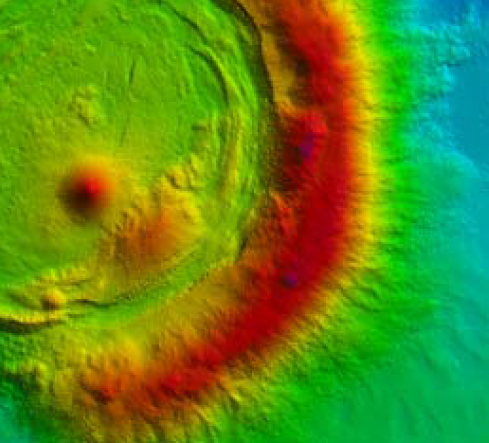


图10-11 原始的高程图片

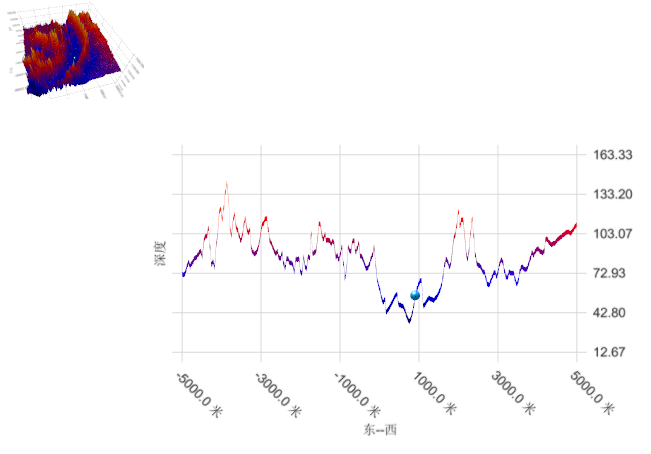


图10-12切片显示状态