

Universidad Tecnológica de la Mixteca

Alumno:

Martín Alejandro Pérez Güendulain

Problema:

Usar Recocido Simulado para resolver el problema del agente viajero usando software diferente a matlab.

Guía de Usuario

Asignatura:

Metaheurísticas

1. Selecciona un archivo que contenga puntos. Puedes cambiar los parámetros por default. Da clic en Iniciar para iniciar el algoritmo de Recocido Simulado.
- # de Iteraciones: Es el número de iteraciones que realiza el algoritmo de Recocido Simulado.
 - Cada N iteraciones: Es el número que indicará cada cuando pintar la mejor solución hasta ese momento.
 - T: Representa la temperatura en el algoritmo de Recocido Simulado.
 - T*: Es el factor por el cual se multiplicará T para que su temperatura vaya decreciendo.

Ejemplo del archivo de puntos:

2 43

43 12

243 13

367 54

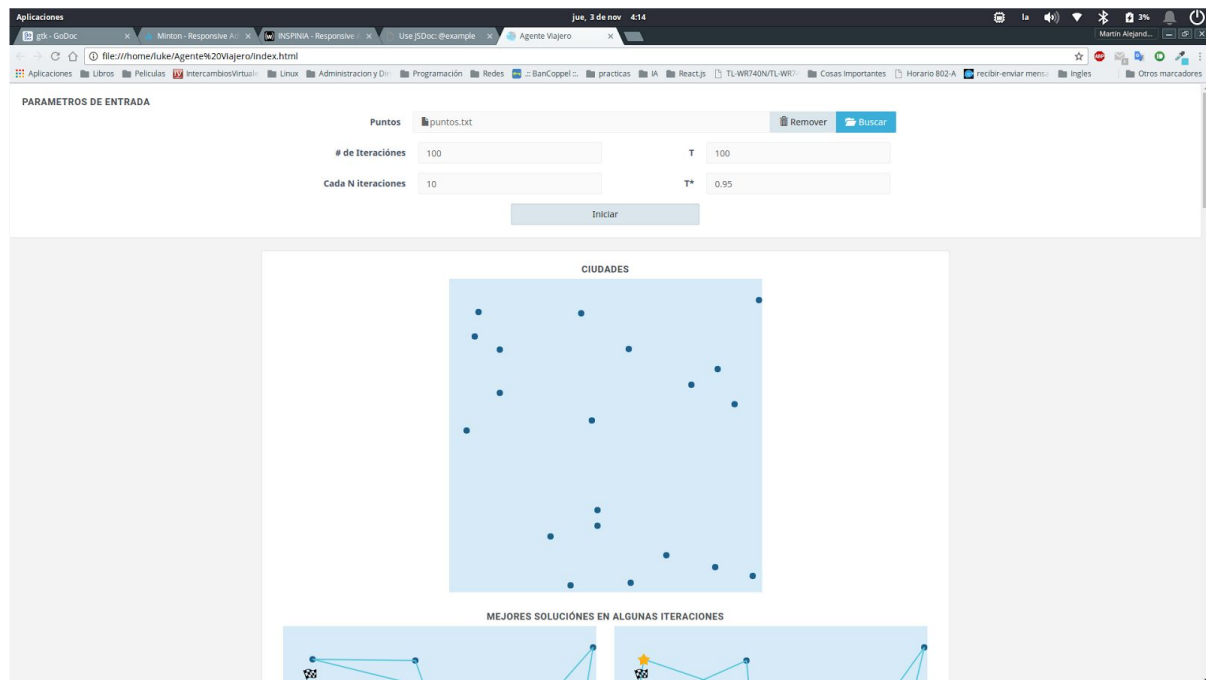
The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'file:///home/luke/Agente%20Viajero/index.html'. The page title is 'Agente Viajero'. The main content area is titled 'PARAMETROS DE ENTRADA' and contains the following inputs:

- Puntos:** A text input field with a 'Buscar' button next to it.
- # de Iteraciones:** A numeric input field with the value '100'.
- Cada N Iteraciones:** A numeric input field with the value '10'.
- T:** A numeric input field with the value '100'.
- T*:** A numeric input field with the value '0.95'.

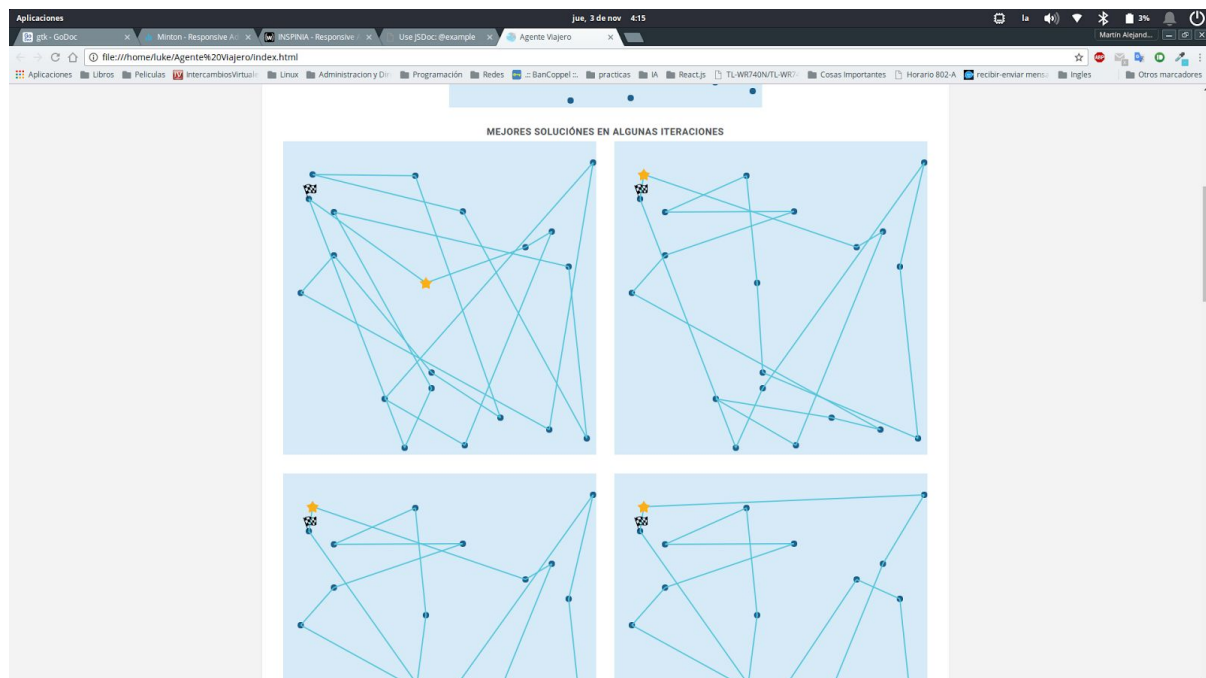
At the bottom of the form is an 'Iniciar' button.

El resultado del algoritmo lo podemos ver en las siguientes imágenes:

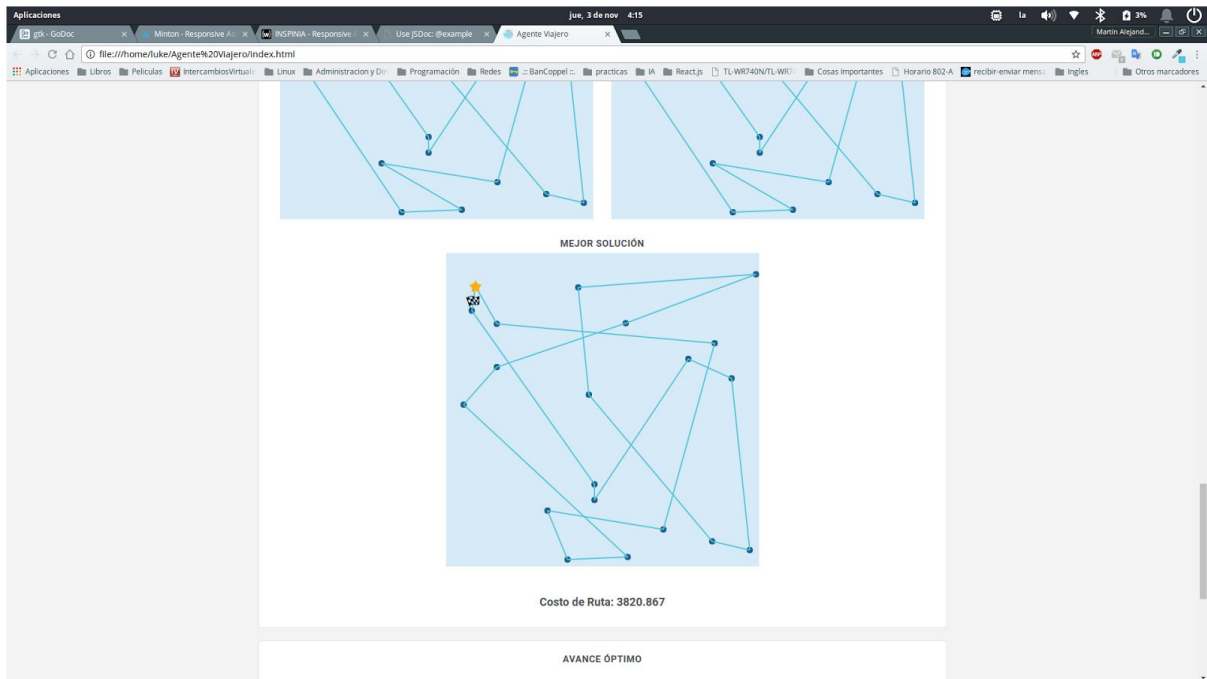
- La primer imagen muestra los puntos de las ciudades.



- En seguida se muestra una imagen por cada P iteraciones, esa imagen representa la mejor solución hasta ese momento.



- Se muestra la mejor solución:



- Por último se muestra una gráfica que muestra el avance del óptimo durante todas las iteraciones realizadas del algoritmo.

