# Aplicação Web: Sistema de Compartilhamento de Arquivos

### 1. Visão Geral

O Sistema de Compartilhamento de Arquivos é uma aplicação web que tem como objetivo permitir aos usuários a realização de operações relacionadas ao gerenciamento de arquivos, como cadastramento de usuários, upload, download e compartilhamento de arquivos por meio de links gerados pelo sistema. A aplicação é desenvolvida com uma arquitetura frontend e backend integrada, visando oferecer uma experiência otimizada e segura para os usuários.

## 1.1. Funcionalidades Principais

- a. Cadastro de novos usuários.
- b. Login e autenticação de usuários.
- c. Upload de arquivos.
- d. Compartilhamento de arquivos por links únicos.
- e. Download e gerenciamento de arquivos enviados.

# **Requisitos Funcionais**

#### 1.2.1 Cadastro de Usuários

- a. O sistema deve permitir o cadastro de novos usuários com e-mail, nome de usuário e senha.
- b. O sistema deve validar o e-mail para garantir que seja único no banco de dados.
- c. A senha do usuário deve ser criptografada antes de ser armazenada no banco de dados.

## 1.2.2 Login e Autenticação de Usuários

- a. O sistema deve permitir que usuários façam login com e-mail e senha.
- b. A autenticação deve ser feita utilizando JSON Web Tokens (JWT).
- c. O sistema deve retornar mensagens de erro adequadas caso o login falhe (e.g., "E-mail ou senha incorretos").

## 1.2.3 Upload de Arquivos

- a. O usuário deve poder fazer upload de arquivos.
- b. O sistema deve suportar múltiplos tipos de arquivos (com extensões e tamanhos permitidos previamente definidos).
- c. O sistema deve renomear arquivos duplicados de forma automática, adicionando um número incremental.

d. O arquivo deve ser armazenado na pasta específica do usuário.

### 1.2.4 Download de Arquivos

- a. O sistema deve permitir que o usuário baixe seus próprios arquivos.
- b. Links únicos devem ser gerados para que arquivos possam ser baixados por terceiros (somente para arquivos compartilhados).

# 1.2.5 Compartilhamento de Arquivos

- a. O sistema deve permitir que o usuário compartilhe arquivos através de um link único gerado pelo sistema.
- b. Esses links devem ser únicos e armazenados no banco de dados junto com a data de compartilhamento.

## 1.2.6 Gerenciamento de Conta

- a. O sistema deve permitir que o usuário atualize suas informações pessoais (nome, e-mail, senha).
- b. O sistema deve solicitar a senha atual antes de permitir alterações de senha.

### 1.2.7 Gerenciamento de Arquivos

- a. O usuário deve poder visualizar uma lista de seus arquivos enviados, incluindo nome, tamanho, data de envio e links de compartilhamento.
- b. O usuário deve poder excluir arquivos.

### **1.2.8** Logout

a. O sistema deve permitir que o usuário faça logout, invalidando o token JWT.

# Requisitos Não Funcionais

#### 1.2.9 Segurança

- a. As senhas dos usuários devem ser armazenadas de forma segura utilizando hashing (e.g., bcrypt ou hashlib).
- b. Todas as rotas que lidam com dados sensíveis (cadastro, login, upload, download) devem usar HTTPS para garantir a criptografia dos dados.
- c. Tokens JWT devem ser utilizados para autenticar usuários, e esses tokens devem expirar após um período de inatividade.
- d. O sistema deve evitar vulnerabilidades comuns como SQL Injection, XSS e CSRF.

## 1.2.10 Desempenho

- a. O sistema deve ser capaz de processar uploads e downloads de arquivos de até 100 MB sem degradação significativa de performance.
- b. As respostas às requisições de API devem ser retornadas em menos de 1 segundo para operações simples (como login ou consulta de arquivos).
- c. O sistema deve ser escalável, permitindo adição de servidores ou armazenamento conforme o número de usuários crescer.

#### 1.2.11 Usabilidade

- a. A interface deve ser amigável e fácil de usar, com layouts responsivos que funcionem em dispositivos móveis e desktops.
- O sistema deve oferecer feedback imediato ao usuário em ações como upload de arquivos, compartilhamento e login (e.g., usando pop-ups de sucesso ou erro).
- c. O processo de navegação entre telas e funcionalidades deve ser fluido, sem carregamentos excessivos.

### 1.2.12 Manutenibilidade

- a. O código do sistema deve ser modular, permitindo fácil atualização e correção de bugs.
- b. O sistema deve utilizar boas práticas de desenvolvimento (e.g., separação clara entre frontend e backend, uso de ORM como SQLAlchemy).
- c. Devem existir logs para auditoria e solução de problemas, registrando operações como login, upload e download de arquivos.

#### 1.2.13 Escalabilidade

- a. O sistema deve ser projetado para suportar centenas de usuários simultâneos, com a capacidade de expansão para milhares de usuários.
- b. O armazenamento de arquivos deve ser flexível e escalável, usando estrutura de diretórios organizados por usuário.

# 1.2.14 Disponibilidade

- a. O sistema deve ser altamente disponível, com um tempo de inatividade (downtime) mínimo durante manutenções ou atualizações.
- b. Devem ser realizados backups automáticos periódicos do banco de dados e arquivos.

#### 1.2.15 Compatibilidade

a. O sistema deve funcionar corretamente nos principais navegadores modernos (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Safari).

b. O layout e a responsividade devem ser compatíveis com telas de diferentes tamanhos, incluindo dispositivos móveis e tablets.

# 1.2.16 Experiência do Usuário (UX)

- a. A aplicação deve fornecer uma experiência de usuário rápida e sem complicações, com ações que requerem poucos cliques.
- b. Animações leves e transições suaves devem ser usadas para melhorar a interação com o sistema, sem comprometer o desempenho.

# 2. Tecnologias Utilizadas

#### 2.1. Frontend

HTML: Estrutura da página, com cabeçalhos, conteúdos principais e rodapés.

CSS: Estilização e layout responsivo, utilizando Flexbox para organização.

Javascript: Funcionalidades dinâmicas, como manipulação de DOM e carrossel de seções.

#### 2.2. Backend

Flask: Framework para o desenvolvimento de aplicações web utilizando a linguagem Python.

MySQL: Banco de dados relacional para armazenamento de informações dos usuários e arquivos.

Hashlib: Biblioteca utilizada para hashing de senhas, garantindo segurança dos dados dos usuários.

PyJWT: Sistema de autenticação baseado em JSON Web Tokens (JWT) para gerenciar as sessões dos usuários.

### 2.3. Ferramentas e Bibliotecas Auxiliares

Google Fonts: Para estilização tipográfica.

Flask-SQLAlchemy: Mapeamento objeto-relacional (ORM) para o MySQL.

Flask-Uploads: Gerenciamento e manipulação de arquivos enviados pelos usuários.

Flexbox: Utilizado para o desenvolvimento de layouts flexíveis e responsivos.

Keyframes: Animações aplicadas a botões para melhorar a experiência do usuário.

3. Funcionalidades de Backend

## 3.1. Banco de Dados MySQL

O sistema utiliza um banco de dados MySQL para armazenar informações relacionadas aos usuários e arquivos. Abaixo estão as tabelas principais e seus respectivos campos:

## 3.1.1. Tabela de Usuários (Users)

- id: Identificador único do usuário (INT, AUTO\_INCREMENT, PRIMARY KEY).
- username: Nome de usuário único (VARCHAR(150), UNIQUE, NOT NULL).
- email: Endereço de e-mail único do usuário (VARCHAR(150), UNIQUE, NOT NULL).
- password: Senha criptografada do usuário (VARCHAR(150), NOT NULL).

# 3.1.2. Tabela de Arquivos (Files)

- id: Identificador único do arquivo (INT, AUTO INCREMENT, PRIMARY KEY).
- filename: Nome do arquivo (VARCHAR(255), NOT NULL).
- extension: Extensão do arquivo (VARCHAR(10), NOT NULL).
- size: Tamanho do arquivo em bytes (INT, NOT NULL).
- **upload\_date**: Data e hora do envio do arquivo (DATETIME, DEFAULT CURRENT TIMESTAMP).
- user\_id: Referência ao id do usuário que fez o upload (INT, FOREIGN KEY).
- link\_token: Token único gerado para compartilhamento do arquivo (VARCHAR(255), UNIQUE, NULL).

# 3.1.3. Tabela de Compartilhamentos (Shares)

- id: Identificador único do compartilhamento (INT, AUTO\_INCREMENT, PRIMARY KEY).
- arquivo id: Referência ao id do arquivo compartilhado (INT, FOREIGN KEY).
- usuario\_id: Referência ao id do usuário que compartilhou o arquivo (INT, FOREIGN KEY).
- link: Link único gerado para o compartilhamento do arquivo (VARCHAR(255), UNIQUE).
- data\_compartilhamento: Data e hora do compartilhamento (DATETIME, DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP).

## 3.2.1. Cadastro de Usuários

A rota **/cadastro** permite que novos usuários se registrem no sistema. A senha é criptografada usando hashlib e armazenada no banco de dados. Caso o e-mail informado já esteja cadastrado, uma mensagem de erro é retornada ao usuário.

# 3.2.2. Login de Usuários

A rota **/login** permite a autenticação de usuários existentes. Após a validação, um JWT é gerado e enviado ao cliente, que o utilizará para acessar as funcionalidades protegidas do sistema.

# 3.3. Gerenciamento de Arquivos

# 3.3.1. Upload de Arquivos

Os usuários podem fazer upload de arquivos por meio da rota **/upload**. Utiliza-se a biblioteca Flask-Uploads para o gerenciamento e armazenamento dos arquivos no servidor. O nome do arquivo é validado e, caso exista um arquivo com o mesmo nome, o sistema adiciona um número incremental ao nome.

# 3.3.2. Download de Arquivos

A rota **/download/<int:arquivo\_id>** permite aos usuários baixarem arquivos específicos que foram previamente enviados e armazenados no servidor.

# 3.3.3. Compartilhamento de Arquivos

A rota /api/gerar-link/<int:arquivo\_id> gera um link único para que o usuário possa compartilhar um arquivo com terceiros. Esse link é armazenado no banco de dados, juntamente com a data de compartilhamento.

# 3.4. Outras Funcionalidades

## 3.4.1. Atualização de Dados do Usuário

Atualização de Nome: A rota **/atualizar-nome** permite que o usuário atualize seu nome de perfil.

Atualização de E-mail: A rota /atualizar-email permite a alteração do e-mail.

Atualização de Senha: A rota /atualizar-senha possibilita a alteração da senha, desde que o usuário forneça a senha atual corretamente.

### **3.4.2.** Logout

A rota **/logout** finaliza a sessão do usuário, removendo o JWT associado.

# 4. Considerações Finais

O sistema de compartilhamento de arquivos foi projetado com foco em segurança e usabilidade. O backend é responsável por garantir que as operações de upload, download e compartilhamento sejam realizadas de forma segura, enquanto o frontend proporciona uma experiência agradável e responsiva aos usuários. O sistema segue as melhores práticas de desenvolvimento web, utilizando hashing de senhas, autenticação JWT e rotas seguras para manipulação de dados.

Alunos

Cristiano Lopes

Elvis Gabriel

Eduardo Henrique Tresmann

Eduardo Henrique Marques

José Victor

Kauan Roger