

LORENZO CIRCELLI

ESTUDANTE

(+55) (16) 992201-4957

lorenzo.c.circelli@gmail.com

<https://www.lorenzocircelli.com>

Sou estudante de Engenharia da Computação com ênfase em desenvolvimento full stack, atuando com Java, Spring Boot, React, Python voltado para machine learning e redes neurais com Pytorch e fundamentos matemáticos. Tenho experiência em criação de APIs REST, autenticação, bancos de dados e implantação em nuvem (AWS), aplicando boas práticas de arquitetura e segurança em projetos práticos.

EDUCAÇÃO **Universidade de Ribeirão Preto** Ribeirão Preto, São Paulo
Bacharelado em Engenharia da Computação 2025 - 2029 (Previsão)

Liceu Albert Sabin Ribeirão Preto, São Paulo
Ensino Médio 2021 - 2024

PROJETOS Todos os projetos documentados abaixo estão presentes no meu site e no meu github

Foundation Bank 2025.01 - 2025.12
Plataforma de simulação de transições bancárias desenvolvida com Spring Boot, Spring Framework, Spring Security (JWT), JPA/Hibernate, Lombok, Thymeleaf e bancos de dados H2. Inclui autenticação personalizada, gestão de produtos, categorias, carrinho, pedidos e pagamentos, com integração AWS para implantação em produção. Frontend em React, seguindo melhores práticas de arquitetura e segurança.

Subnautica PDA+ 2025.01 - 2025.12
Aplicativo de linha de comando para servir como assistente para Subnautica

Pelican Planner 2025.03 - 2025.12
Aplicativo de linha de comando para auxiliar jogadores de Stardew Valley

MicroCheckout 2024.07 - 2026.01
Projeto com Sistemas Embarcados em C++ como um simulador real de um caixa de mercado para autoatendimento

Air Guardian 2024.07 - 2026.01
Projeto com Sistemas Embarcados em C++, utilizando ESP32-C3 e o sensor de alta precisão BME680 para efetuar medições de temperatura, gases, pressão e altitude, com o propósito de fornecer uma solução para garantir controle do ambiente interno ou externo da residência

HABILIDADES

1. **Spring Framework.** Experiência sólida no ecossistema Java, incluindo desenvolvimento de aplicações empresariais com *Spring Boot* para criação de backends robustos e escaláveis. Conhecimento em *Hibernate* e *JPA* para mapeamento objeto-relacional, *Spring Security* para autenticação/autorização, e integração com serviços AWS para implantação e escalabilidade em nuvem.
2. **Python.** Experiência em desenvolvimento de soluções inteligentes e automações utilizando bibliotecas como *NumPy*, *Pandas*, *Sympy*, *Matplotlib* e *Scikit-Learn*. Conhecimento em Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina, aplicando modelos de classificação, regressão e redes neurais com *PyTorch*
3. **React.** Conhecimento em *JavaScript* com foco na biblioteca *React*, aplicado ao desenvolvimento de interfaces visuais para meus projetos pessoais, tornando-os mais intuitivos e fáceis de compreender. O meu site pessoal foi desenvolvido utilizando essa tecnologia.
4. **C/C++.** Conhecimento voltado ao estudo de estruturas de dados e algoritmos, com foco em aprimorar a lógica de programação e o raciocínio computacional. Experiência adquirida por meio de práticas de programação competitiva e resolução de problemas.

CERTIFICADOS
E CURSOS

Java Completo e POO + Projetos

2024.07 - 2025.12

Formação completa em Java e Programação Orientada a Objetos, abordando desde fundamentos da linguagem até tópicos avançados, incluindo coleções, tratamento de exceções, generics, JDBC e desenvolvimento de aplicações reais com boas práticas e padrões de projeto.

Spring Boot: Complete Masterclass

2025.01 - 2025.12

Desenvolvimento de aplicações Java com Spring Boot, incluindo criação de APIs REST, integração com bancos de dados, segurança com Spring Security, validações, controle de acesso por roles, DTOs, testes e boas práticas de arquitetura.

JavaScript do Básico ao Avançado

2025.07 - 2025.12

Estudo aprofundado de JavaScript moderno, cobrindo fundamentos, manipulação de DOM, funções, objetos, módulos, programação assíncrona, ES6+, e aplicação prática no desenvolvimento web.

React do Zero à Maestria

2025.07 - 2026.01

Desenvolvimento de interfaces modernas com React, incluindo componentes funcionais, hooks, gerenciamento de estado, roteamento, consumo de APIs, otimização de performance e integração com bibliotecas do ecossistema.

A Deep Understanding of Deep Learn

2025.07 - 2026.01

Curso de Machine Learning e Redes Neurais com ênfase em matemática e estatística, abordando tópicos como Redes Neurais Convolucionais, Redes Neurais Diretas e Redes Neurais Recorrentes.

Nand to Tetris – Hebrew University of Jerusalem

2025.01 - 2025.12

Construção de um computador completo do zero, desde portas lógicas até sistema operacional, envolvendo arquitetura, linguagem de montagem, compiladores e desenvolvimento de aplicações.

Orientação a Objetos com Java – Instituto de Tecnologia da Aeronáutica

2024.07 - 2025.01

Conclusão do curso de estudo aprofundado dos conceitos e práticas de programação orientada a objetos com Java, incluindo encapsulamento, herança, polimorfismo, interfaces, padrões de projeto e boas práticas de desenvolvimento.

Escola do Supercomputador Santos Dumont

2025.01 - 2025.02

Formação prática em computação de alto desempenho (HPC) utilizando o supercomputador Santos Dumont, abordando paralelismo, otimização de código e uso de clusters para processamento científico de grande escala.

Introdução à Computação Quântica – Escola de Verão Santos Dumont

2025.01

Conceitos fundamentais de computação quântica, algoritmos básicos, portas quânticas e simulação de circuitos, explorando potenciais aplicações na resolução de problemas complexos.

Introdução a Deep Learning – Escola de Verão Santos Dumont

2025.01

Fundamentos de redes neurais profundas, arquiteturas populares (CNN, RNN), técnicas de treinamento e aplicações práticas em visão computacional e processamento de dados.

Introdução a Containers para HPC e IA – Escola de Verão Santos Dumont

2025.01

Utilização de containers em ambientes de alto desempenho, com foco em reprodutibilidade, portabilidade e otimização de aplicações de inteligência artificial e HPC.

Introdução a CUDA Aware – Escola de Verão Santos Dumont

2025.01

Programação paralela utilizando CUDA com suporte a comunicação entre GPUs e CPUs, explorando otimização de desempenho e integração com aplicações de HPC.

INGLÊS

Fluente em leitura, escrita e conversação

ESPAÑHOL	Intermediário em leitura, escrita e conversação	
COMPETIÇÕES E MARATONAS	Maratona de Programação - Unaerp	2024/2
	Maratona de Programação - Unaerp	2025/1
CODEFORCES	https://codeforces.com/profile/Lorenzo.Summerly <i>Resolução de problemas de programação competitiva, com foco em algoritmos, estruturas de dados e otimização de soluções em cenários de tempo real. Participação em contests para aprimorar raciocínio lógico, velocidade e precisão em resolução de problemas.</i>	
LEETCODE	https://www.leetcode.com/u/Lorenzo_Circelli/ <i>Prática contínua de resolução de problemas algorítmicos e de estruturas de dados, focando em otimização de código, raciocínio lógico e preparação para entrevistas técnicas.</i>	
GITHUB	https://github.com/LORENZOCIRCELLI <i>Repositório ativo de projetos pessoais, acadêmicos e experimentais, com código documentado, organização por tecnologias e demonstração prática de habilidades em desenvolvimento de software.</i>	
LINKEDIN	https://www.linkedin.com/in/lorenzocalabresecircelli/ <i>Perfil profissional com destaque para formações, projetos e experiência em tecnologia, atuando como vitrine de habilidades e networking com a comunidade de desenvolvimento.</i>	