

EDUCAÇÃO **Universidade de Ribeirão Preto** Ribeirão Preto, São Paulo
Bacharelado em Engenharia da Computação 2025 - 2029 (Previsão)

Liceu Albert Sabin Ribeirão Preto, São Paulo
Ensino Médio 2021 - 2024

PROJETOS **E-Commerce Platform** 2025.01 - 2025.12
Plataforma de e-commerce full stack desenvolvida com Spring Boot, Spring Framework, Spring Security (JWT), JPA/Hibernate, Lombok, Thymeleaf e bancos de dados PostgreSQL/MySQL. Inclui autenticação personalizada, gestão de produtos, categorias, carrinho, pedidos e pagamentos, com integração AWS para implantação em produção. Frontend em React, seguindo melhores práticas de arquitetura e segurança.

Subnautica PDA+ 2025.01 - 2025.12
Aplicativo de linha de comando para servir como assistente para Subnautica

Pelican Planner 2025.03 - 2025.12
Aplicativo de linha de comando para auxiliar jogadores de Stardew Valley

MicroCheckout 2024.07 - 2026.01
Projeto com Sistemas Embarcados em C++ como um simulador real de um caixa de mercado para autoatendimento

- HABILIDADES**
1. **C.** Domínio da linguagem C adquirido durante a graduação em Engenharia da Computação, com foco no desenvolvimento de algoritmos, estruturas de dados, otimização de desempenho e manipulação direta de memória. Experiência em criação de soluções eficientes para problemas computacionais e integração com sistemas de baixo nível.
 2. **C++.** Experiência no uso de C++ para programação competitiva, aplicando conceitos avançados de algoritmos e estruturas de dados visando desempenho máximo. Vivência no desenvolvimento para hardware embarcado, explorando recursos como programação orientada a objetos, manipulação de ponteiros, templates e bibliotecas específicas para sistemas de tempo real e controle de dispositivos.
 3. **Java.** Experiência sólida no ecossistema Java, incluindo desenvolvimento de aplicações empresariais com *Spring Boot* para criação de backends robustos e escaláveis. Conhecimento em *Hibernate* e *JPA* para mapeamento objeto-relacional, *Spring Security* para autenticação/autorização, e integração com serviços AWS para implantação e escalabilidade em nuvem. Implementação de APIs *RESTful* seguindo boas práticas de arquitetura e padrões de projeto, garantindo segurança, performance e manutenção de código a longo prazo.
 4. **JavaScript.** Conhecimento em desenvolvimento backend com *Node.js* e *Express*, criando APIs escaláveis, performáticas e seguras. Experiência na estruturação de rotas, middleware, tratamento de requisições HTTP e integração com bancos de dados. Capacidade de criar soluções assíncronas e de alta disponibilidade, aplicando boas práticas de organização de código e manutenção de projetos JavaScript modernos.

INGLÊS Fluente em leitura, escrita e conversação

ESPANHOL Intermediário em leitura, escrita e conversação

CERTIFICADOS E CURSOS	Java Completo e POO + Projetos	2024.07 - 2025.12
	<i>Formação completa em Java e Programação Orientada a Objetos, abordando desde fundamentos da linguagem até tópicos avançados, incluindo coleções, tratamento de exceções, generics, JDBC e desenvolvimento de aplicações reais com boas práticas e padrões de projeto.</i>	
	Spring Boot: Complete Masterclass	2025.01 - 2025.12
	<i>Desenvolvimento de aplicações Java com Spring Boot, incluindo criação de APIs REST, integração com bancos de dados, segurança com Spring Security, validações, controle de acesso por roles, DTOs, testes e boas práticas de arquitetura.</i>	
	JavaScript do Básico ao Avançado	2025.07 - 2025.12
	<i>Estudo aprofundado de JavaScript moderno, cobrindo fundamentos, manipulação de DOM, funções, objetos, módulos, programação assíncrona, ES6+, e aplicação prática no desenvolvimento web.</i>	
	React do Zero à Maestria	2025.07 - 2026.01
	<i>Desenvolvimento de interfaces modernas com React, incluindo componentes funcionais, hooks, gerenciamento de estado, roteamento, consumo de APIs, otimização de performance e integração com bibliotecas do ecossistema.</i>	
	Nand to Tetris – Hebrew University of Jerusalem	2025.01 - 2025.12
	<i>Construção de um computador completo do zero, desde portas lógicas até sistema operacional, envolvendo arquitetura, linguagem de montagem, compiladores e desenvolvimento de aplicações.</i>	
	Orientação a Objetos com Java – Instituto de Tecnologia da Aeronáutica	2024.07 - 2025.01
	<i>Conclusão do curso de estudo aprofundado dos conceitos e práticas de programação orientada a objetos com Java, incluindo encapsulamento, herança, polimorfismo, interfaces, padrões de projeto e boas práticas de desenvolvimento.</i>	
	Escola do Supercomputador Santos Dumont	2025.01 - 2025.02
	<i>Formação prática em computação de alto desempenho (HPC) utilizando o supercomputador Santos Dumont, abordando paralelismo, otimização de código e uso de clusters para processamento científico de grande escala.</i>	
	Introdução à Computação Quântica – Escola de Verão Santos Dumont	2025.01
	<i>Conceitos fundamentais de computação quântica, algoritmos básicos, portas quânticas e simulação de circuitos, explorando potenciais aplicações na resolução de problemas complexos.</i>	
	Introdução a Deep Learning – Escola de Verão Santos Dumont	2025.01
	<i>Fundamentos de redes neurais profundas, arquiteturas populares (CNN, RNN), técnicas de treinamento e aplicações práticas em visão computacional e processamento de dados.</i>	
	Introdução a Containers para HPC e IA – Escola de Verão Santos Dumont	2025.01
	<i>Utilização de containers em ambientes de alto desempenho, com foco em reprodutibilidade, portabilidade e otimização de aplicações de inteligência artificial e HPC.</i>	
	Introdução a CUDA Aware – Escola de Verão Santos Dumont	2025.01
COMPETIÇÕES E MARATONAS	<i>Programação paralela utilizando CUDA com suporte a comunicação entre GPUs e CPUs, explorando otimização de desempenho e integração com aplicações de HPC.</i>	
	Maratona de Programação - Unaerp	2024/2
	Maratona de Programação - Unaerp	2025/1

LEETCODE

https://www.leetcode.com/u/Lorenzo_Circelli/

Prática contínua de resolução de problemas algorítmicos e de estruturas de dados, focando em otimização de código, raciocínio lógico e preparação para entrevistas técnicas.

GITHUB

<https://github.com/LORENZOCIRCELLI>

Repositório ativo de projetos pessoais, acadêmicos e experimentais, com código documentado, organização por tecnologias e demonstração prática de habilidades em desenvolvimento de software.

LINKEDIN

<https://www.linkedin.com/in/lorenzocalabresecircelli/>

Perfil profissional com destaque para formações, projetos e experiência em tecnologia, atuando como vitrine de habilidades e networking com a comunidade de desenvolvimento.