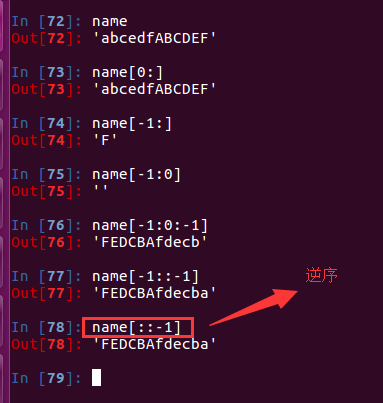
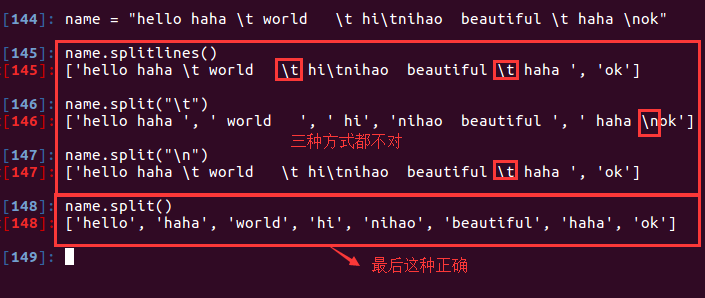
1. 1写本子上的（今天点名的5遍，其他2遍，电脑都是3遍）
2. 字符串切片的熟练应用

给定一个字符串"abcdefABCDEF", 请反转字符串



1. 字符串常见方法熟练使用

给定一个字符串aStr字符串中有空格\n和\t等，要求处理后返回字符串里面不能有\n或者\t和空格。



1. 列表方法的使用：添加，删除，修改，查找，排序

给定列表可以向其中添加元素，修改元素，删除元素和查找元素等

1. 定义字典，字典的keys(),values(),items(),popitem()方法的使用熟练

找出对应代码抄写

二、

1.请解释以下概念：

类

对象(实例)

2.银行卡作为类，

属性：账户名，余额

方法：1.存款(金额)，

2.取款(金额)，

3.转账(card) 给card转账xx钱，对应的余额属性要减少

4.打印对象要显示所有属性信息

5.通过init实现属性初始化

# 定义银行卡的类

class BankCard(object):

# 定义初始化用户名和卡内余额

def \_\_init\_\_(self,name,balance):

self.name=name

self.balance=balance

# 定义存款方法

def money\_in(self,money):

self.balance+=money

print("%s,您本次存款%d元，卡内金额为%d元"%(self.name,money,self.balance))

# 定义取款方法

# 若取款大于卡内余额则无法取出

# 否则取出金额，卡内减去相应的金额

def money\_out(self,money):

if self.balance<money:

print("您的余额不足")

else:

self.balance-=money

print("%s,您本次取款%d元，卡内金额为%d元" % (self.name, money, self.balance))

# 定义转账方法

# 转账成功打印出对方账户，转账金额和卡内余额

def money\_give(self,money,card):

if self.balance<money:

print("您的余额不足")

else:

self.balance-=money

print("%s,您转账给%s:%d元，卡内金额为%d元" % (self.name, card,money, self.balance))

#创建一个对象

wukong=BankCard("wukong",100)

# 循环操作

while True:

# 打印操作说明

print("="\*20)

print("\t1.存款")

print("\t2.取款")

print("\t3.转账")

print("=" \* 20)

num=int(input("请输入你的选项："))

if num==1:

money=int(input("请输入存款金额"))

wukong.money\_in(money)

elif num==2:

money = int(input("请输入取款金额"))

wukong.money\_out(money)

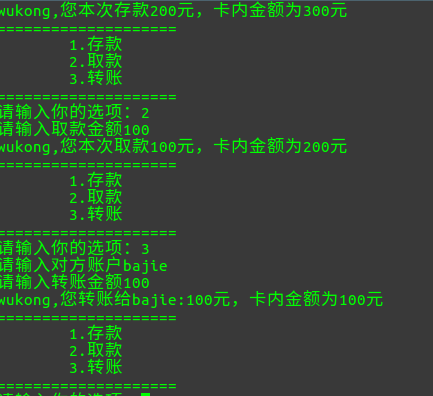
elif num==3:

name=input("请输入对方账户")

money = int(input("请输入转账金额"))

wukong.money\_give(money,name)

else:print("请输入正确的选项")



3.手机作为类：

属性：品牌，型号

方法：show\_info()显示自己的属性信息，

call() 输出使用xx品牌xx型号的手机正在打电话

4.创建学生类：

属性：姓名，年龄，学校名

方法：吃饭，学习

打印对象可以显示所有学生属性信息

5.两个类

公路(Road)：

属性：公路名称，公路长度

车(Car)：

属性：车名，时速

方法：1.求车名在那条公路上以多少的时速行驶了多长，

get\_time(self,road)

2. 初始化车属性信息\_\_init\_\_方法

3. 打印对象显示车的属性信息

6.完成案例: 存放家具案例

再添加一个冰箱对象

再添加一个沙发对象

分别显示剩余面积

三、完成学生管理的删除和更新