

BOOK

DE THIBAUT MORISSE

SOMMAIRE

Logo A.S. Lycée Descartes / logo / Septembre 2020

Masque / Modèle 3D, Photomontage, Encre de chine / Octobre 2020

Play with your imagination / Animation 3D / Novembre 2020

Maladroitzone® / Photomontage / Décembre 2020

Projet Musical / Musique, Clip vidéo / Décembre 2020 - En cours

In Depth / Jeu Vidéo / Juillet 2020 - En développement

LOGO A.S. LYCÉE DESCARTES

SEPTEMBRE 2020

Réalisation du logo pour l'Association Sportive du Lycée Descartes, dans le but de le moderniser tout en gardant les grandes lignes de l'ancien logo, en lui donnant plus de dynamisme, rappelant le sport.



Logo sur fond blanc



Logo sur fond noir



Logo sur fond jaune



Ancien logo

MASQUE

OCTOBRE 2020

Dans cette période de pandémie, le thème du masque c'est imposé.

Cette réalisation nous montre a travers différentes images du quotidien, une société avec des masques uniformisées laissant juste apparaître les émotions du visage, cassant certaines différences physique entre différent membre d'une société.



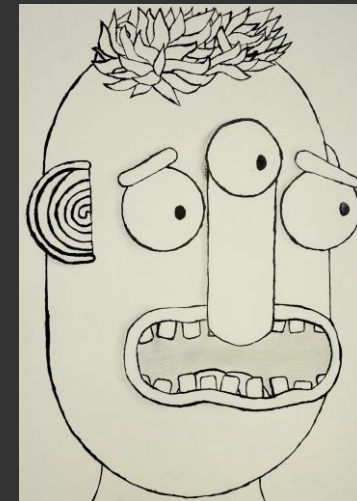
Masque #1 / Modèle 3D, Photomontage



Masque #2 / Modèle 3D, Photomontage



Masque #3 / Modèle 3D, Photomontage



Masque #4 / Encre de chine

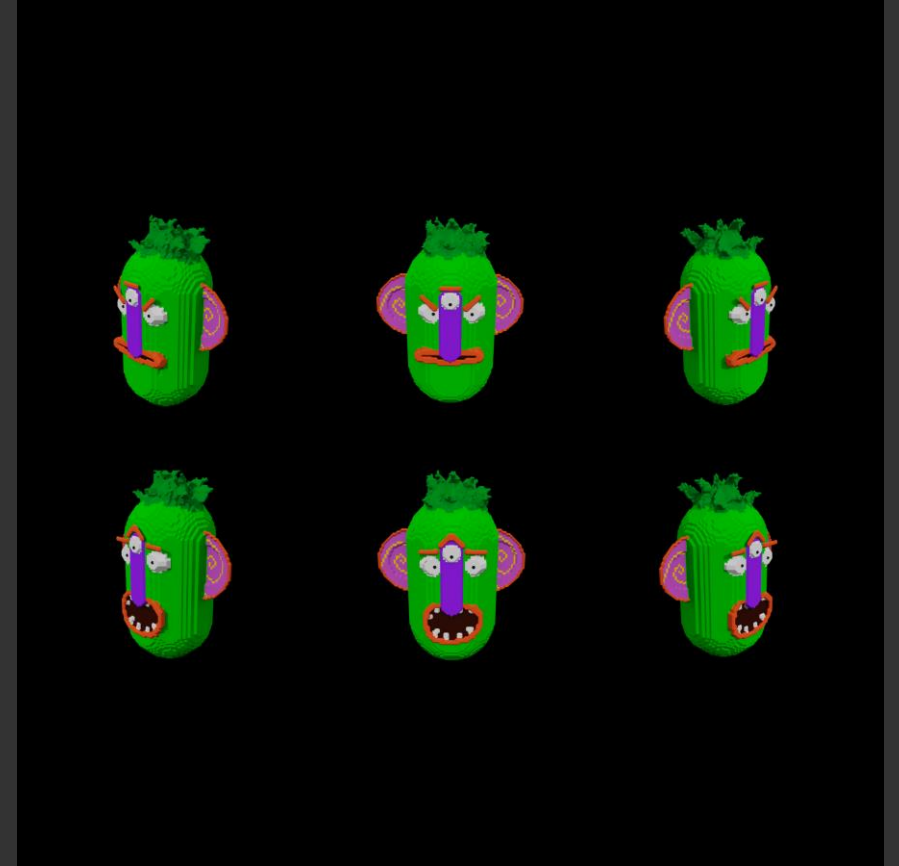
MASQUE

OCTOBRE 2020

Dans cette réalisation on y retrouve une inspiration du character design de la série Rick et Morty mélangé à mon univers fantastique et cartoonesque.



Modèle 3D



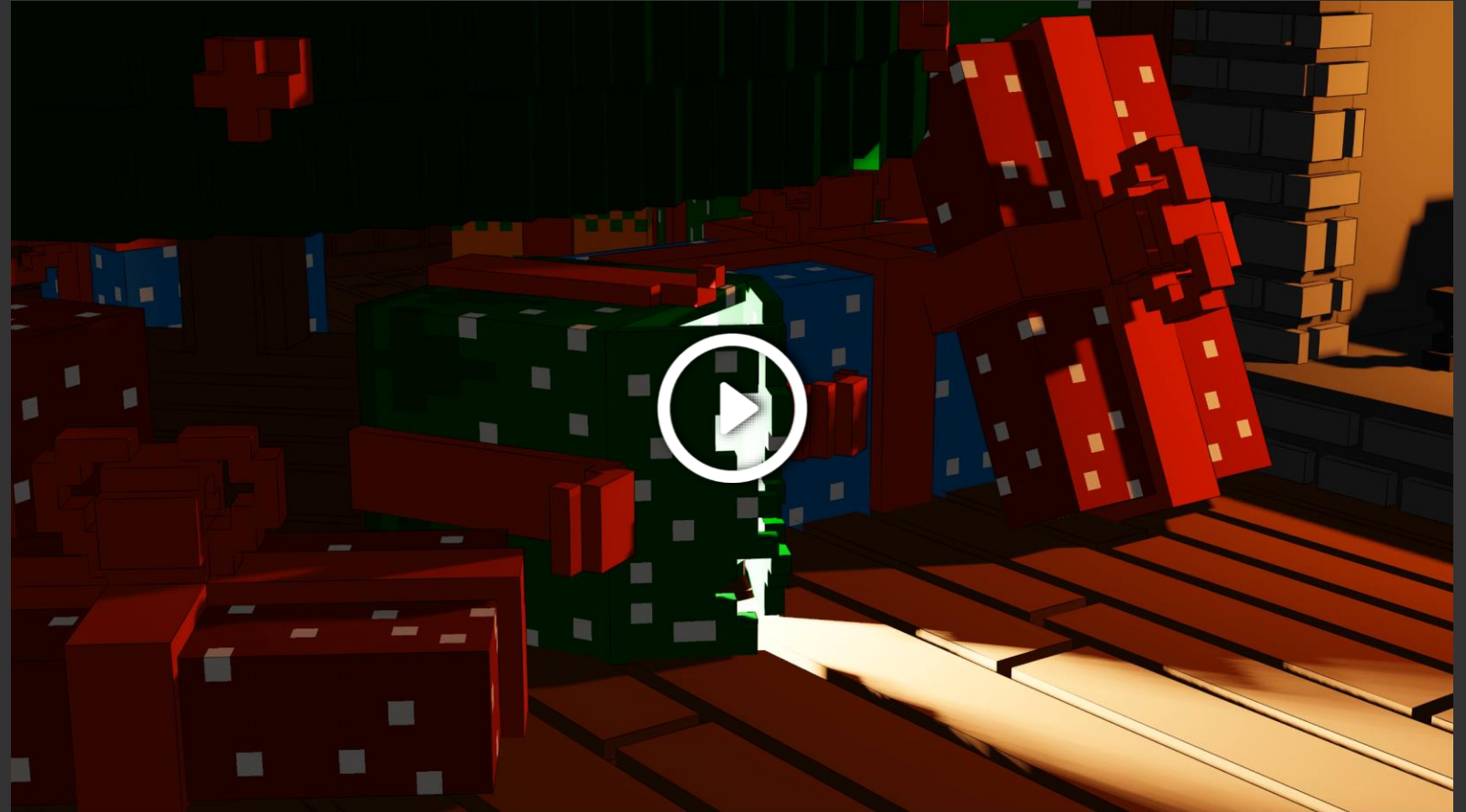
Modèle 3D

PLAY WITH YOUR IMAGINATION

NOVEMBRE 2020

Cette animation pousse le spectateur à se poser des questions, sur ce que contient ce cadeau, sous un sapin le soir de Noël, entrouvert, d'où une mystérieuse lumière se dégage, le jouet de votre enfance, un élément magique, un passage vers un autre monde, ou une simple lampe torche.

L'imagination de chacun permet de finaliser cette œuvre.



Animation 3D / [Voir la vidéo.](#)

DÉCEMBRE 2020

Maladroitzone® est un détournement d'une image publicitaire d'Amazon Prime.



Pub original d'Amazon Prime



Maladroitzone® / Photomontage

IN DEPTH

JUILLET 2020

EN DÉVELOPPEMENT

In Depth est un jeu vidéo en cours de développement, dans lequel vous êtes plongé dans un grand donjon en voxel art le tout dans une vue à la troisième personne. Dans ce jeu vous devrez parcourir les donjons, éliminer les ennemis et les boss qui se dresseront face à vous. Le jeu rassemble de nombreuses références à la pop culture.



Trailer / [Voir la vidéo.](#)



Démonstration du gameplay (v.0.0.1.018) / [Voir la vidéo.](#)

Avant tout, le but de ce projet est de commencer à acquérir les bases du développement d'un jeu vidéo.

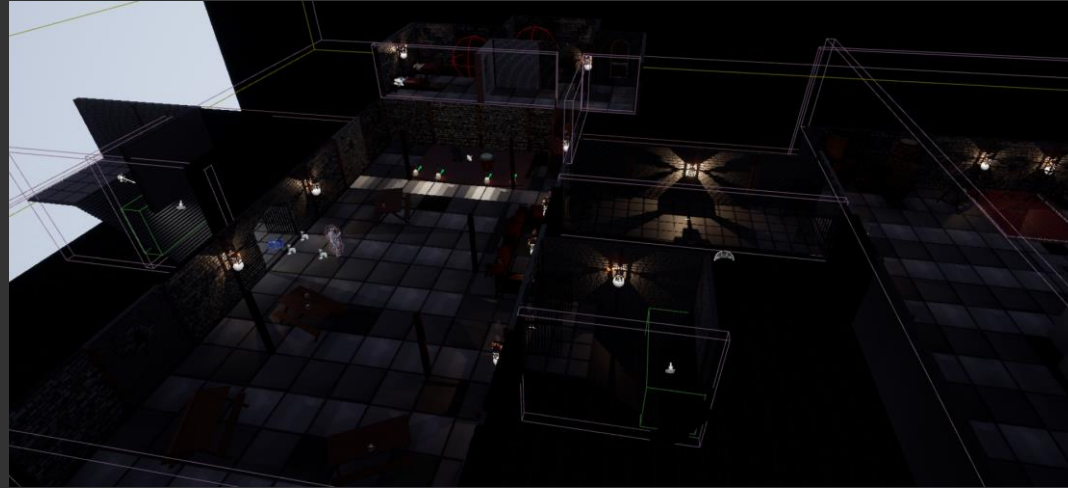
[Voir le site](#)

IN DEPTH

JUILLET 2020

EN DÉVELOPPEMENT

Dans cette création, on y retrouve une inspiration des anciens jeux d'arcades ainsi que des jeux comme Enter The Gungeon pour le gameplay, et de la série de jeux Borderlands pour le style graphique cartoon.



Taverne servant de menu au jeu vue depuis l'éditeur Unreal Engine 4



Illustration du jeu « In Depth »

[Voir le site](#)

BOOK

DE THIBAUT MORISSE