

Objectif

L'objectif de notre application est d'enregistrer des coordonnées GPS auquel vous vous êtes rendu et de les nommer pour pouvoir ensuite retourner sur les lieux ou présenter leur position à d'autres personnes.

Amélioration

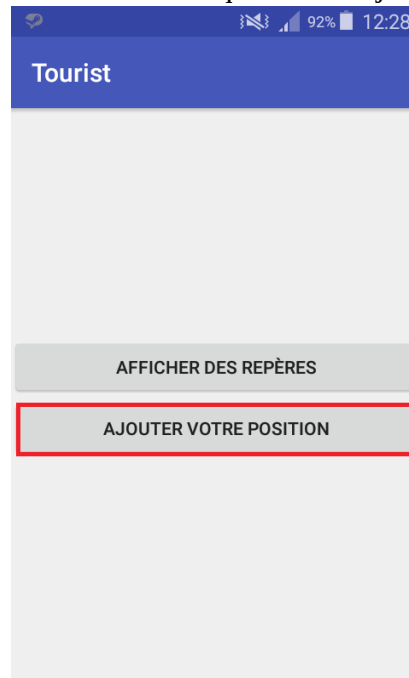
L'application pourrait bénéficier de plusieurs améliorations, notamment la possibilité de transférer des positions sauvegardées à d'autres, d'enregistrer une photo en rapport avec la position (via l'utilisation de l'appareil photo intégré) ou bien de modifier les noms des positions après les avoir enregistrées.

Manuel d'utilisation

Une connexion internet et un GPS sont nécessaires pour utiliser l'application.

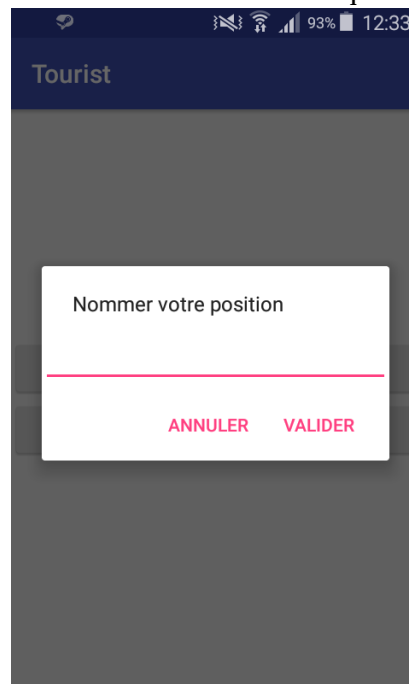
Sur la page d'accueil de l'application, vous pouvez ajouter votre position actuelle à la liste de vos marqueurs.

Pour ce faire, il suffit d'activer votre GPS et de cliquer sur « Ajouter votre position ».



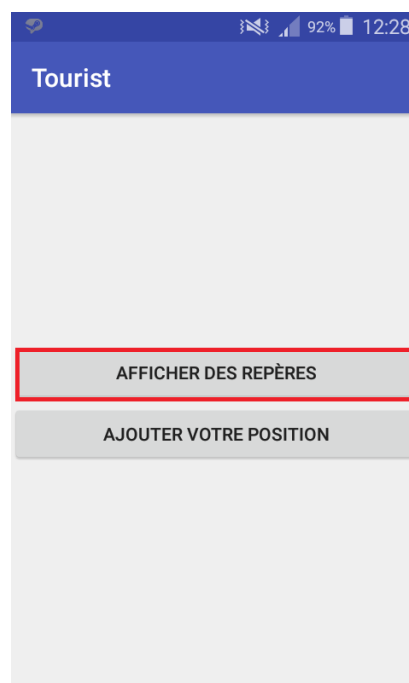
Application Android : Tourist

Une fenêtre apparaît alors et vous demande d'entrer le nom que vous voulez donner à votre position.



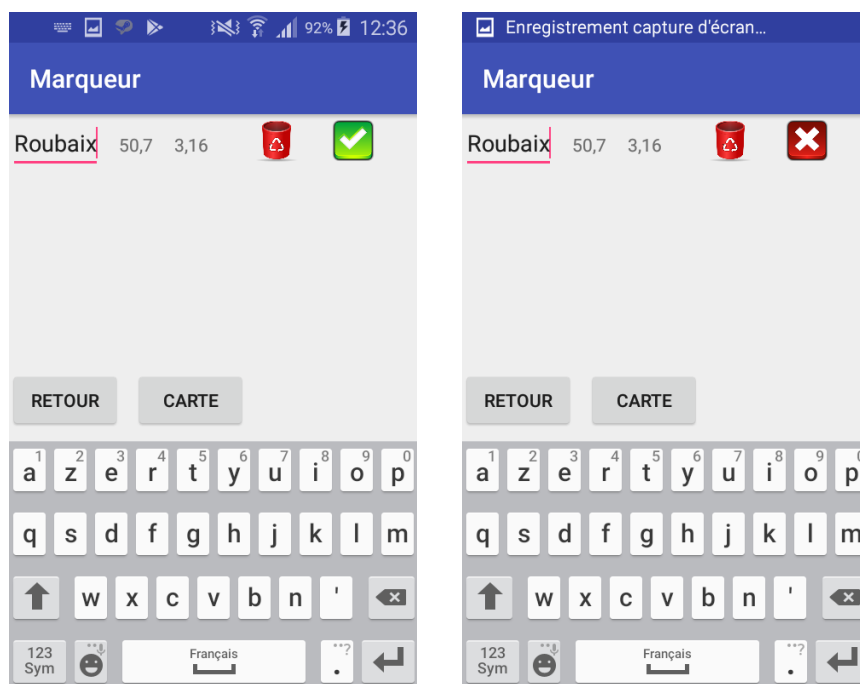
Appuyez ensuite sur « Valider » pour sauvegarder vos coordonnées actuelles.

Sur la page d'accueil de l'application, vous pouvez également accéder à tous vos marqueurs de position enregistrés dans l'application en cliquant sur « Afficher des repères ».



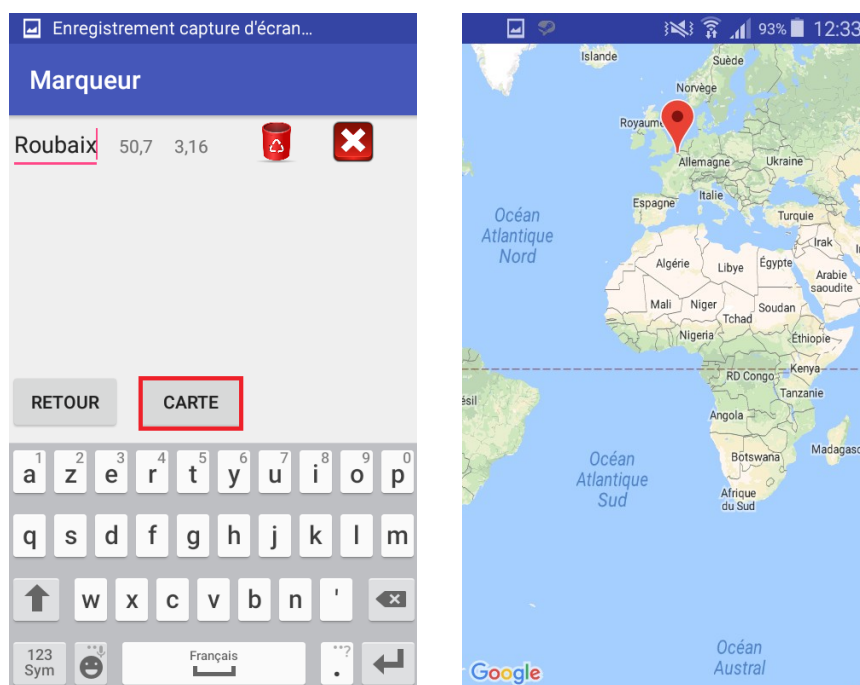
Application Android : Tourist

La page suivante vous permet d'activer/ désactiver un repère à afficher sur la map mais également des les supprimer définitivement de la base de données (icône de la poubelle).



(si l'icône représente une coche, c'est que le marqueur peut être activé)

Après avoir sélectionné tous les marqueurs/emplacements que vous voulez, il suffit d'appuyer sur « Carte » pour rejoindre une « Google Map » où seront afficher les marqueurs



Choix & Application

L'application est composée de 3 activités : La page d'accueil, la page de gestion des marqueurs et la page de la Google map.

Dans la page d'accueil, le choix a été fait d'utiliser une « popup » pour entrer le nom de sa position car il n'était pas utile d'avoir une page pour seulement taper un nom, de plus, l'absence d'affichage du zone de texte au-dessus du bouton permet de ne pas porter à confusion.

Seul la page d'accueil nécessite l'utilisation du GPS pour permettre de rajouter les coordonnées du nouveau marqueur automatiquement.

L'activité de la page d'accueil implémente l'interface « LocationListener » qui permet l'actualisation automatique du GPS, ainsi que la sauvegarde de la latitude et de la longitude en temps réel.

Dans la page de gestion des marqueurs, une liste déroulante est utilisé pour permettre au plus petit écran de visionner la totalité des positions gardées en mémoire. L'affichage de la totalité des marqueurs est faite de façon dynamique. Si un marqueur de position est supprimé la page se met aussitôt à jour. Lorsqu'on choisi d'afficher un marqueur, il est ajouté à une liste qui sera passé en paramètres à la page de la map.

Finalement la page de la map ne comporte que la Google map ainsi que l'affichage des localisations que l'on souhaite visionner.

L'application utilise une classe Position pour gérer plus facilement les positions. Cette classe permet de créer un objet possédant un nom, une latitude et une longitude.

La base de données n'est composé que d'une table. Cette table possède trois colonnes (en plus de l'identifiant automatique) qui sont des chaînes de caractères correspondant au nom, à la latitude et à la longitude de la position.

Les actions sur la base de données sont limitées à son ouverture et sa fermeture, l'ajout d'une position, la récupération d'une position et de toute et de la suppression d'une position.

Les méthodes pour convertir les curseurs contenant les informations en objet Position (ou liste de Position) on également été implémentés.