

Six to One & Fly on the Wall

Cartes UX-Republic

Fly on the Wall

Analyse

Objectifs

Comprendre les usages réels d'un produit ou d'un service

Observateur statique

Contexte naturel
d'utilisation

Discrétion



Avantages & Inconvénients

Avantages :

- être au plus proche de l'utilisateur
- non coûteux et facile à mettre en oeuvre
- Aucune influence sur le comportement de l'utilisateur

Inconvénients :

- Aucune question ne peut être posé à l'utilisateur
- Pas grand nombre d'utilisateurs étudiés
- Moins de sympathie et de sensibilité accordés

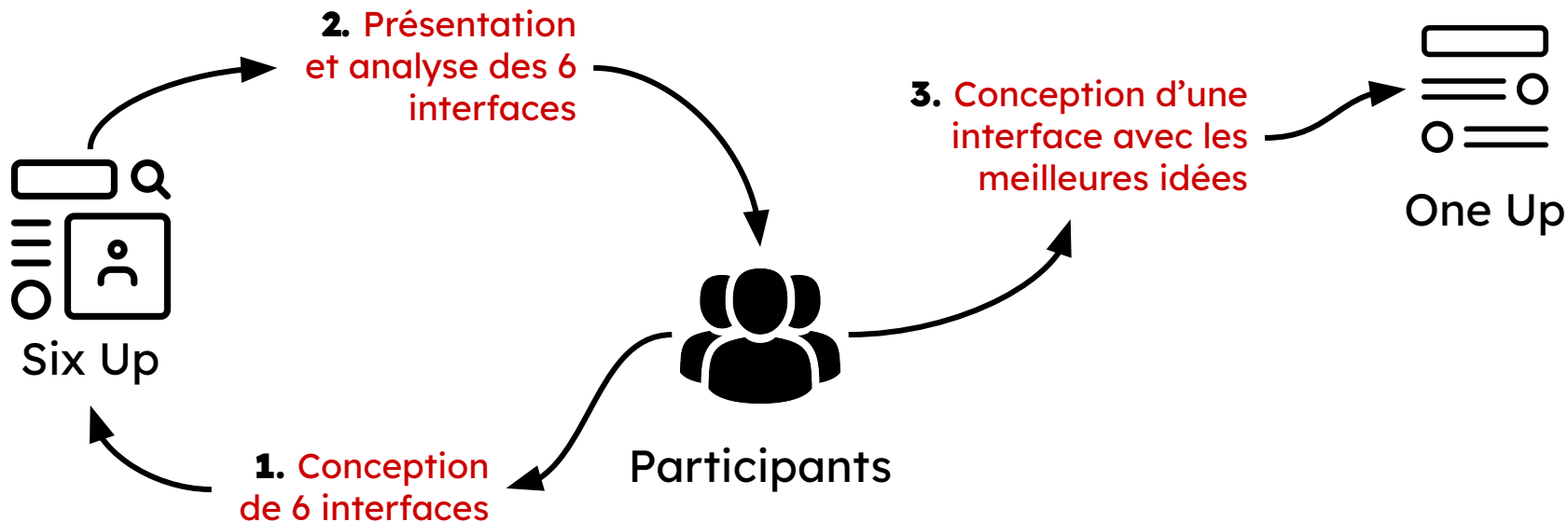
Six to One

Conception

Objectifs

Générer, Développer, Affiner et choisir des idées

Fonctionnement



Six to One

Example

Six to One

Éléments

Une page paramètre

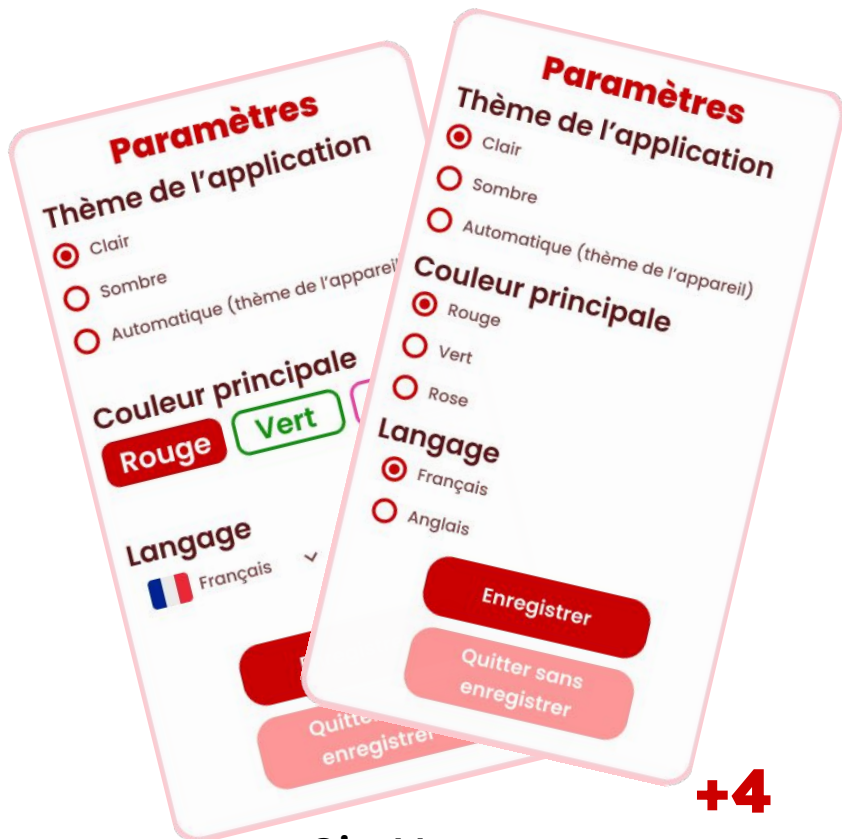
- > Choix de la langue
- > Choix du thème
- > Choix de la couleur principale

Contraintes

- > Respecter la charte graphique
- > ...



Six to One

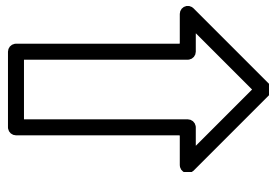


The image shows two overlapping screenshots of the 'Six Up' app's settings screen. The top screenshot is slightly offset to the right and top. Both screens display the following options:

- Paramètres**
- Thème de l'application**
 - ☒ Clair
 - ☐ Sombre
 - ☐ Automatique (thème de l'appareil)
- Couleur principale**
 - ☒ Rouge
 - ☐ Vert
 - ☐ Rose
- Langage**
 - ☒ Français
 - ☐ Anglais
- Buttons:** Enregistrer, Quitter sans enregistrer

A large red '+4' is positioned to the right of the bottom screenshot.

Six Up



The image shows the 'One Up' app's settings screen. It displays the following options:

- Paramètres**
- Thème de l'application**
 - ☒ Clair
 - ☐ Sombre
 - ☐ Automatique (thème de l'appareil)
- Couleur principale**
 - Rouge ▼
- Langage**
 - ☒ Français 
 - ☐ Anglais 
- Buttons:** Enregistrer, Quitter sans enregistrer

One Up

Merci

sources :
ux-republic.com
lagrandeourse.design
think.design