#### UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

CC3067 - Informe de Laboratorio Sección 11 Ing. Miguel Novella



# Esquema de detección y corrección de errores

- Luis Pedro Gonzalez Aldana 20008
  - Axel Leonardo López 20768

# Descripción de la práctica

La práctica consiste en probar algunas técnicas para la detección y corrección de tramos de bits en la red. Probando sus capacidades y limitaciones en distintas situaciones. Para ejemplificar estos procesos, seleccionamos el algoritmo *Hamming* para la corrección de errores, y el algoritmo de *CRC-1* para la detección de errores. Para probar limitaciones y capacidades se evaluaron tres tramas de la función emisión a receptor sin error; tres tramas con un bit cambiado, con el error detectado; tres tramas con más de un bit cambiado; y una trama modificada pero indetectable.

### Hamming

Es un método para detectar y corregir errores en los datos transmitidos a través de un medio ruidoso, como un canal de comunicación. Funciona añadiendo "bits de paridad" a los datos que se van a transmitir. Estos bits de paridad son calculados de tal forma que se pueden usar para detectar y corregir un número limitado de errores en los datos transmitidos.

#### Proceso:

- Paso 1 Preparar la información a enviar:
   Primero se convierte el mensaje en una cadena de bits.
- Paso 2 Agregar "bits de paridad": El código de Hamming añade algunos bits adicionales al mensaje. Estos bits adicionales se llaman "bits de paridad", y su trabajo es ayudar a detectar y corregir los errores que puedan ocurrir durante la transmisión del mensaje.
- Paso 3 Calcular los bits de paridad:
   Para cada bit de paridad, se toma ciertos bits de tu mensaje original y se calcula si hay un número par o impar de 1 's. Si hay un número par de 1 's, entonces el bit de paridad es 0. Si hay un número impar de 1 's, entonces el bit de paridad es 1.
- Paso 4 Enviar el mensaje:
   Una vez que calculado todos los bits de paridad, se insertan en el mensaje original en las posiciones que corresponden a las potencias de 2 (1, 2, 4, 8, etc.). Luego se envía todo el paquete: el mensaje original más los bits de paridad.
- Paso 5 Verificar y corregir el mensaje:
   Cuando se recibe el mensaje, se vuelven a calcular los bits de paridad. Si los bits de paridad calculados coinciden con los bits de paridad recibidos, se sabe que el mensaje llegó correctamente. Pero si hay una discrepancia, entonces sabes que hay un error. Además se puede usar los bits de paridad para determinar exactamente dónde está el error, y corregirlo.

#### CRC-1

Es una técnica usada para detectar errores en la transmisión de datos en redes y otras formas de comunicación digital. El CRC-1 se refiere a la versión más simple de este algoritmo, que se basa en operaciones con números binarios.

#### Proceso:

- Paso 1 Generar el Polinomio Generador:
  - Este es un número binario que se utilizará para "dividir" la trama. En el caso del CRC-1, este polinomio generador es simplemente "11" (o 3 en decimal).
- Paso 2 Preparar los datos para la transmisión:
   Lo primero es añadir un '0' al final de nuestra cadena de bits.
- Paso 3 Dividir los datos con el Polinomio Generador:
   Se divide la cadena de bits entre el polinomio generador, utilizando la división binaria. En la división binaria, en lugar de restar, como haríamos en la división normal, se hace una operación XOR'.
- Paso 4: Agregar el resto a los datos:
   Se agrega el resto de la división a la cadena de bits original (sin el '0' añadido), reemplazando el '0' añadido en el Paso 2.
- Paso 5 Enviar los datos:

Ahora se envía la cadena de bits. Cuando llega al destinatario, esté realizará la misma división del Paso 3. Si no hay errores de transmisión, el destinatario debería obtener el mismo resto. Si el resto que obtiene el destinatario es diferente, entonces sabrán que ha ocurrido un error de transmisión.

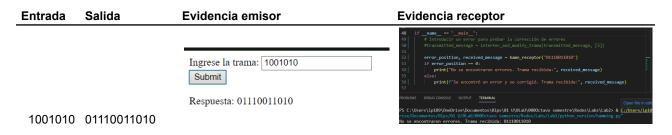
### Resultados

Los bits volteados están en negrilla.

# Hamming

Tres tramos correctos

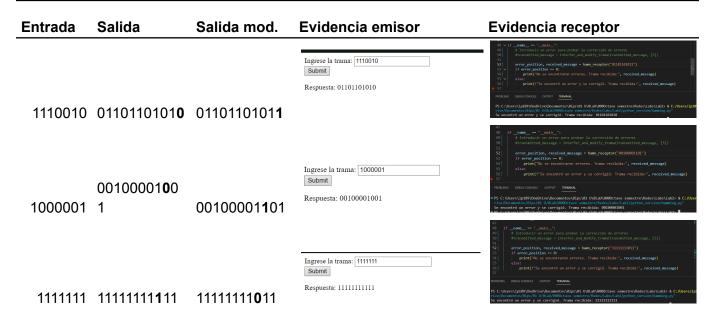
Tabla 1: Tramas sin ruido usando hamming





Tres tramos con un bit volteado

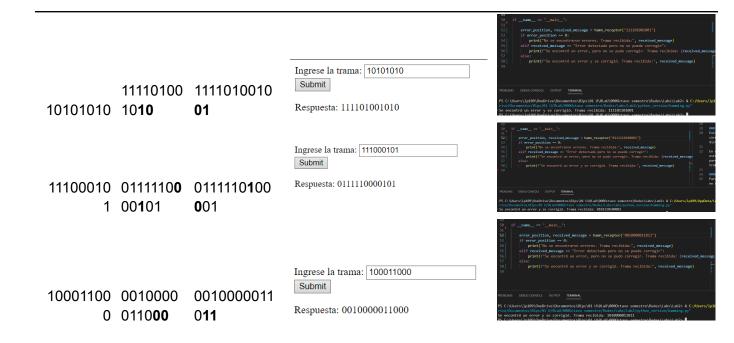
Tabla 2: Tramas con un bit volteado usando hamming



Tres tramos con un dos bits volteados

Tabla 3: Tramas con dos bits volteados usando hamming

Entrada	Salida	Salida mod.	Evidencie emisor	Evidencia receptor



Un tramo modificado con malicia

Tabla 4: Trama modificada a conveniencia

Entrada	Salida	Salida mod.	Evidencie emisor	Evidencia receptor
				11 _mem_ = "_min_";   12
011111111	00011111111111	<b>111</b> 1111111111	Ingrese la trama: 01111111111 Submit	PROBLING DELIGICONICAL OUTPUT TERMANA
11	1	11	Respuesta: 000111111111111	PS C:\Unev.\p100\descrive\Documento\Rep\UV\.An\ROOCAtzo senetre\Refs\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab\Lab

## CRC-1

Tres tramos correctos

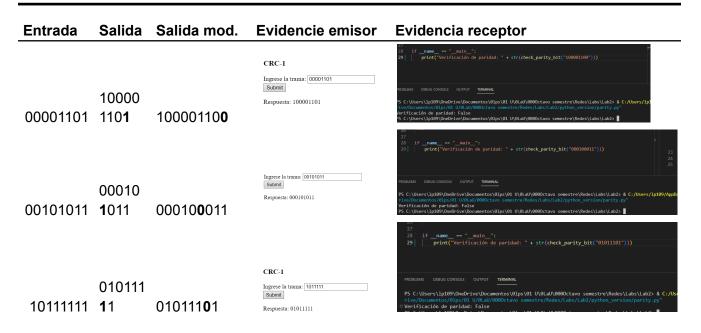
Tabla 5: Tramas sin ruido usando CRC-1

Entrada	Salida	Evidencia emisor	Evidencia receptor
		CRC-1	27 28
		Ingrese la trama: 1001	PROBLEMS DEBUG CONSOLE OUTPUT TERMINAL
1001	01001	Respuesta: 01001	PS C:\Users\pip\0.0000\cdot\0.00000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.00000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.0000\0.0000\cdot\0.0000\cdot\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.0000\0.00000\0.00



Tres tramos con un bit volteado

Tabla 6: Tramas con un bit volteado usando CRC-1



Tres tramos con un dos bits volteados

Tabla 7: Tramas con dos bits volteados usando CRC-1

Entrada	Salid a	Salida mod.	Evidencie emisor	Evidencia receptor
			Ingrese la trama: 100100100	28 ifname_ == "main": 29   print("Verificación de paridad: " + str(check_parity_bit("1100100010")))
10010010 0	11001 00 <b>10</b> 0	110010 0010	Submit  Respuesta: 1100100100	PROBLEMS DEBUG COMSOLE OUTPUT TERMINAL  PS C:\Users\lp109\\neDrive\Documentos\01ps\01 U\01a\000\ctavo semestre\Redes\Labs\Lab2\& C:\Users\lp109\/rive\Documentos\01ps\01 U\01a\000\ctavo semestre\Redes\Labs\Lab2\python_version\parity.pp' Verificación de paridad: True  SS C:\Users\lp100\\number\users\users\under\u



Un tramo modificado con malicia

Tabla 8: Trama modificada a conveniencia CRC-1

Entrada	Salida	Salida mod.	Evidencie emisor	Evidencia receptor
				16   """ 27 28
10000011 0	110000 <b>0110</b>	110000 <b>1001</b>	Ingrese la trama: 100000110 Submit Respuesta: 1100000110	PROBLEMS DEBUS CONCOLE OUTFUT TERMINAL PS C:\USers\lp109\OrnorDrive\Documentos\0]ps\01\U0000ctavo semestre\Redes\Labs\Labs\Lab2> & C:\Users\rive\Documentos\01ps\01\U0000ctavo semestre\Redes\Labs\Lab2> & C:\U00dc\U00dctavo semestre\Redes\Labs\Lab2\u00dctavo

## Discusión

Analizando los resultados de la práctica, y tomando en cuenta que para los dos algoritmos se realizaron las mismas pruebas: (Decodificación correcta, modificación de un bit, modificación de dos bits, modificación con malicia) podemos analizar los siguiente:

En el caso de Hamming, para la primera prueba, es una forma simple de poder codificar y decodificar los datos ya que al ser el caso de uso más optimista no se puede hacer un análisis más allá de la eficiencia de codificar y decodificar. Sin embargo, al ir a la siguiente prueba podemos ya comenzar a analizar sus verdaderas fortalezas y debilidades. Al detectar un error en la trama recibida el algoritmo es bastante eficaz y asertivo. Detecta que existe un error, en dónde ocurrió y lo corrige. Al realizar esta corrección el receptor puede leer el mensaje original y trabajar con él.

Para la tercera prueba se observó que el algoritmo comienza a fallar, debido a que solo puede corregir un error por mensaje, al tener dos o más llega a fallar, puede detectar el error o no, no sabe en qué bit existe el error y no puede corregirlos. Esta es la falla que tiene este algoritmo, por consiguiente al cambiar con malicia la trama esta falla estrepitosamente.

Por el lado de CRC-1 este algoritmo al ser uno solamente de detección no puede corregir los posibles errores recibidos. En el caso de las tramas recibidas correctamente solo debe de remover el primer bit de la trama y comenzar a utilizarla. Cuando existe un error, puede detectarlo, sin embargo no sabe cuál bit es erróneo ni puede corregirlo.

Para la tercera prueba el algoritmo puede detectar falsos positivos porque la suma de los números 1 's puede ser pares y tomarlo como correcto, si no es el caso detecta el error. Esto afecta de la misma manera la cuarta prueba y tiene los mismos efectos y/o resultados.

# Comentario grupal

Fue una buena experiencia para comprender lo complejo que a veces llegan a ser problemas que en un principio se ven simples, sobre todo en informática. Otro aprendizaje valioso es que existen muchas propuesta para la resolución de un problema, en el caso de la práctica, las diversas formas de detectar y/o corregir los errores al enviar datos de un lugar a otro.

## Conclusiones

- Las técnicas para para detección de errores son un buen punto de partida para preservar la consistencia de los datos transmitidos, pero hace falta implementar varios esquemas y más robustos para mejorar la confiabilidad.
- La poca confiabilidad en la transmisión de datos, según se puedan implementar débiles esquemas de detección/corrección de errores implica necesariamente aplicar técnicas de redundancia o mejorar el medio de transmisión.

## Referencias

- Pérez C. (2019) Error de verificación por redundancia cíclica: cómo solucionarlo.
   Extraído de: <a href="https://www.muyinteresante.es/tecnologia/23119.html">https://www.muyinteresante.es/tecnologia/23119.html</a>
- Invarato R. (2016) Código de Hamming: Detección y Corrección de errores. Extraído de: <a href="https://jarroba.com/codigo-de-hamming-deteccion-y-correccion-de-errores/">https://jarroba.com/codigo-de-hamming-deteccion-y-correccion-de-errores/</a>