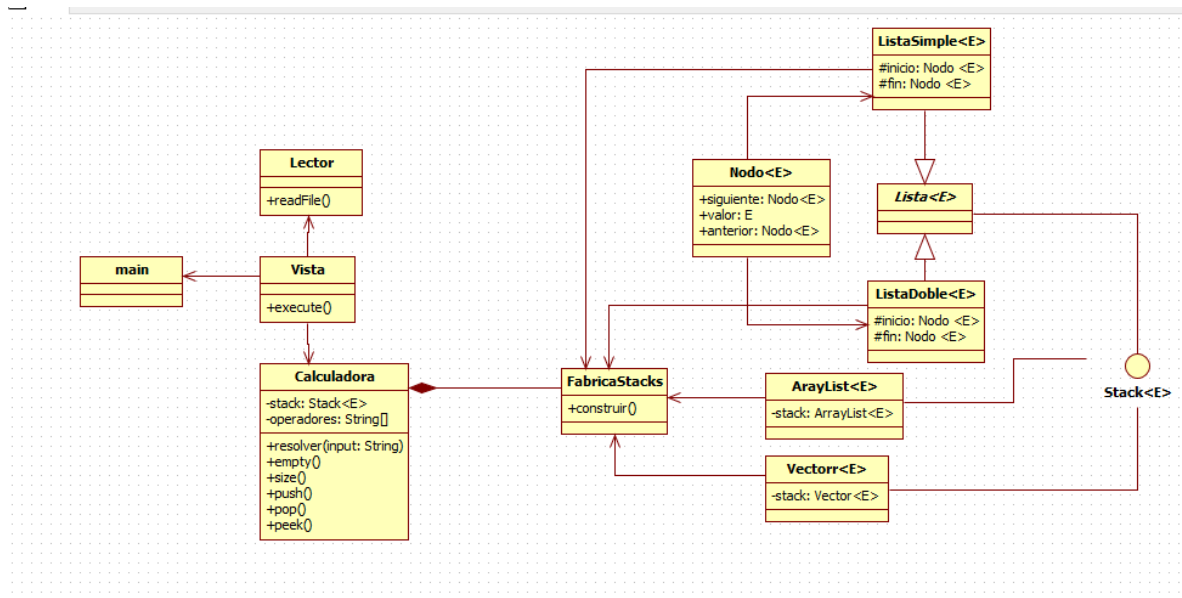


## Hoja de Trabajo No. 4

### ¿Cree que su uso es adecuado en este programa?

**R//** Creemos que no es la mejor manera implementar este patrón en el programa debido a que no necesitamos crear la misma clase con valores diferentes en los atributos, por lo que se dificulta el manejo de este patrón dentro de la misma. Es decir que tenemos que destruir el objeto o tenemos que usar setters para cambiar este valor. Lo cual a nuestro parecer hace que el rendimiento de la aplicación sea más lenta, aunque la memoria la administra mejor. En conclusión creemos que es irrelevante usarla o no, solo nos proporciona más seguridad a la hora de crear más de un objetos.

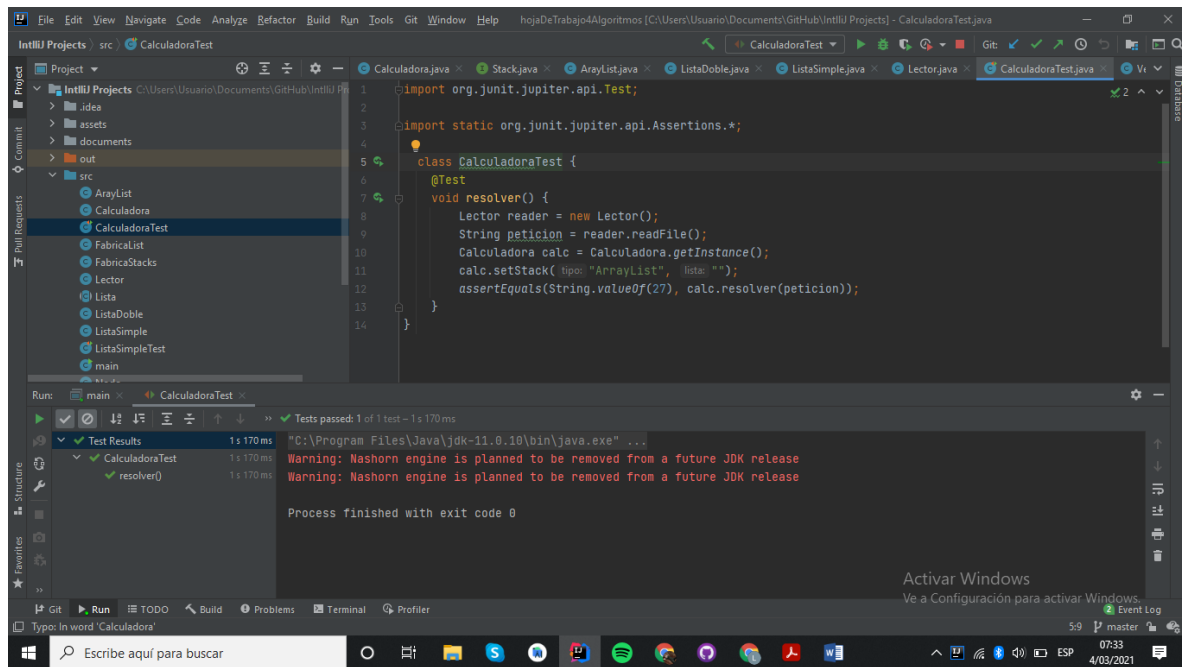
## UML



Universidad del Valle de Guatemala  
Algoritmos y Estructura de Datos sección 20  
Luis Gonzales 20008  
Axel López 20768

JUNIT

Calculadora



Lista y stack

