

**UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERIA
FACULTAD DE CIENCIAS**



**ESTADISTICA VARIACIONAL
REGRESION LINEAL VARIACIONAL
REGRESION LOGISTICA VARIACIONAL**

Curso:
INTRODUCCION A LA PROBABILIDAD Y ESTADISTICA

Integrantes:

- LOPEZ PUNIN RENEE JAIR
- LOAYZA FERNANDO
- JIMENEZ JOEL
- LUZQUINOS

Profesor:
LARA AVILA CESAR

LIMA-PERU
CICLO 2018-II

INTRODUCCION

Modelo de regresion lineal

El modelo de regresion lineal explica la relacion entre una variable dependiente, a la que se denotara y , con otra(s) explicativa(s) a traves de una ecuacion de primer orden. Tanto las variables dependientes como las explicativas son observables.

1. ESTADO DEL ARTE

1.1. Machine Learning

1.1.1. Nacimiento(1952-1958)

1952 — Arthur Samuel escribe el primer programa de ordenador capaz de aprender. El software era un programa que jugaba a las damas y que mejoraba su juego partida tras partida.

1956 — Martin Minsky y John McCarthy, con la ayuda de Claude Shannon y Nathan Rochester, organizan la conferencia de Dartmouth de 1956, considerada como el evento donde nace el campo de la Inteligencia Artificial. Durante la conferencia, Minsky convence a los asistentes para acuñar el término “Artificial Intelligence” como nombre del nuevo campo.

1958 — Frank Rosenblatt diseña el Perceptrón, la primera red neuronal artificial.

1.1.2. Primer Invierno(1974-1980)

En la segunda mitad de la década de los 70 el campo sufrió su primer “Invierno”. Diferentes agencias que financian la investigación en IA cortan los fondos tras numerosos años de altas expectativas y muy pocos avances.

1979 — Estudiantes de la Universidad de Stanford inventan el “Stanford Cart”, un robot móvil capaz de moverse autónomamente por una habitación evitando obstáculos.

1.1.3. La explosion de los 80(1980-1987)

Los años 80 estuvieron marcados por el nacimiento de los sistemas expertos, basados en reglas. Estos fueron rápidamente adoptados en el sector corporativo, lo que generó un nuevo interés en Machine Learning.

1985 — Terry Sejnowski inventa NetTalk, que aprende a pronunciar palabras de la misma manera que lo haría un niño.

1.1.4. Segundo Invierno(1987-1993)

A finales de los 80, y durante la primera mitad de los 90, llegó el segundo “Invierno” de la Inteligencia Artificial. Esta vez sus efectos se extendieron durante muchos años y la reputación del campo no se recuperó del todo hasta entrados los 2000.

1997 — El ordenador Deep Blue, de IBM vence al campeón mundial de ajedrez Gary Kasparov.

1.1.5. Explosion y adopción comercial(2006-actualidad)

El aumento de la potencia de cálculo junto con la gran abundancia de datos disponibles han vuelto a lanzar el campo de Machine Learning. Numerosas empresas están transformando sus negocios hacia el dato y están incorporando técnicas de Machine Learning en sus procesos, productos y servicios para obtener ventajas competitivas sobre la competencia.

1.2. Artículos Relevantes