UART

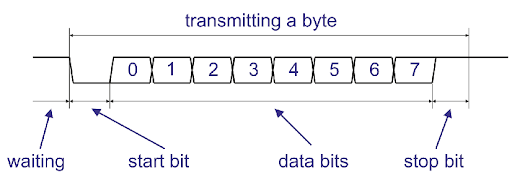
A *universal asynchronous receiver transmitter* (UART) é uma comunicação série largamente usada para comunicar entre 2 dispositivos como sistemas embebidos, microcontroladores e computadores. Na comunicação UART, 2 dispositivos com módulos UART comunicam diretamente um com o outro através de 2 linhas de dados como apresentado na figura.

Uma imagem com texto, relógio

Descrição gerada automaticamente

Esquema de ligação entre 2 UARTs

UARTs transmitem dados de forma assíncrona, não necessitam de um sinal de *clock* para se manterem sincronizadas. Em vez disso, a UART transmissora acrescenta bits ao pacote a ser transmitido que sinalizam o início e o fim dos dados a ser transferidos tal como mostrado na figura.



Estrutura de um pacote de dados enviado por UART

A UART recetora após detetar o *start* bit começará a ler os bits que se seguem a uma determinada frequência definida por *baud rate*. Expressa em bits por segundo (bps), baud rate é definida por uma medida de velocidade de transmissão. Ambas as UART têm de operar ao mesmo *baud rate* para não ocorrer erros na transmissão, como tal, antes da inicialização da comunicação ambas as UARTs têm de ser configuradas com o mesmo *baud rate* e com a mesma estrutura de pacotes.

Na STM32F767ZI encontram-se disponíveis 8 módulos UART do quais 4 (USART1, USART2, USART3 e USART6) podem ser configurados em modo síncrono. A figura mostra as funcionalidades que cada UART presente na placa possui.

Uma imagem com mesa

Descrição gerada automaticamente

Figura de funcionalidades existentes para cada UART

Cada UART pode ser configurada para comunicação assíncrona (ou síncrona no caso das UARTs previamente referidas) *full-duplex* ou *half-duplex* com baud-rate até 27 Mbits/s (quando *clock source* da UART é o *clock* do sistema) ou deteção automática do baud rate. A estrutura dos pacotes de dados é modificável podendo escolher ter 7,8 ou 9 bits de dados, 1 ou 2 stop bits e definição da ordem da transmissão de dados com MSB-*first* (bit mais significativo primeiro) ou LSB-*first* (bit menos significativo primeiro).

Para além disso, existem mais 14 *interrupt flags* para controlo de fluxo de dados e erros e possui funcionalidade acrescentada com o DMA para comunicação continua e para *buffers* de dados recebidos e transmitidos colocados em espaço reservado na SRAM.

As UARTs podem também configuradas para a utilização do padrão de comunicação série RS-232 ou o padrão RS-485.

Os principais elementos das UARTs localizadas na STM32F767ZI e suas interações encontram descritas na figura.

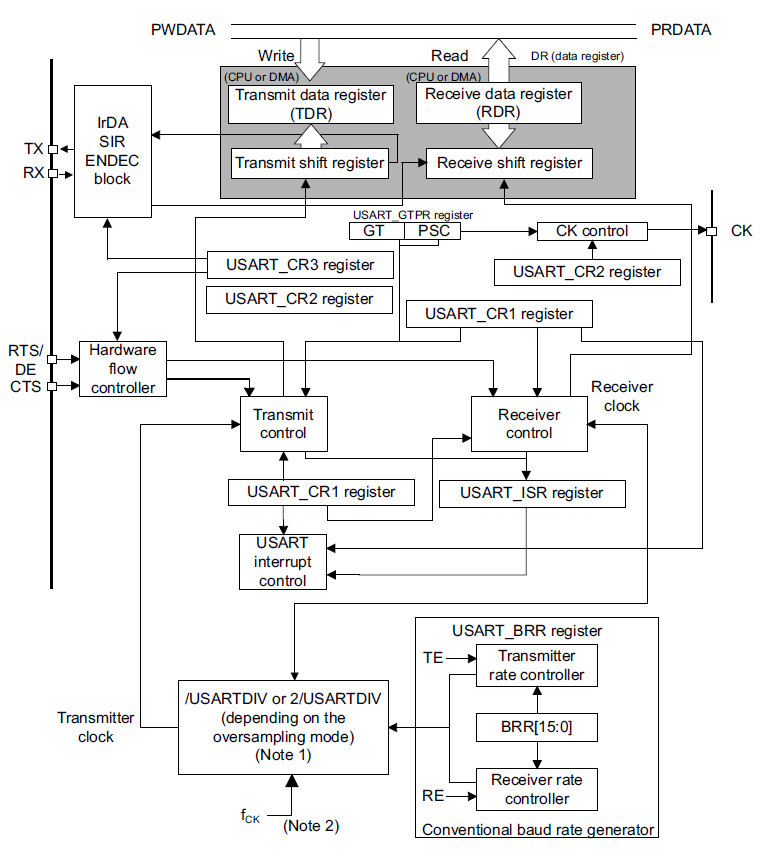


Diagrama de blocos da USARTs

|  |  |
| --- | --- |
| Configuração da USART 1 (com base no stm32cube) | |
| Mode | Asynchronous |
| Hardware Flow Control | Disabled |
| Basic Parameters | |
| Baud Rate | 9600 Bits/s |
| Word Length | 8 Bits (including Parity) |
| Parity | None |
| Stop Bits | 1 |
| Advanced Parameters | |
| Data Direction | Receive and Transmit |
| Over Sampling | 16 Bits |
| Single Sample | Disable |
| Advanced Parameters | Default |
| NVIC Settings | |
| USART 1 global interrupt | Enabled |
| GPIO Settings | |
| USART1\_TX, USART1\_RX pins | Default |