New BuddyOJ需求文档

第一版

lpjworkroom ,tysnd,Uncle lu

2020

目录

[题目 1](#_Toc57040979)

[普通编程题 1](#_Toc57040980)

[字段编程 2](#_Toc57040981)

[填空题 2](#_Toc57040982)

[选择题 2](#_Toc57040983)

[题库 2](#_Toc57040984)

[讨论区 2](#_Toc57040985)

[考试 3](#_Toc57040986)

[作业 3](#_Toc57040987)

[博客 3](#_Toc57040988)

[团队 4](#_Toc57040989)

[超级管理员 4](#_Toc57040990)

[富文本与图床 4](#_Toc57040991)

[更新日志 4](#_Toc57040992)

## 题目

有全局唯一的id

出题人：记录出题人和所属团队

隐藏性：可设置题目是否隐藏。如果题目隐藏，则在题库中不可见，在考试中可见

博客可见性：考试时不显示本题博客按钮

讨论可见性：考试时不显示本题讨论按钮

### 普通编程题

题目内容：存Markdown格式，创建题目时预先填好默认的格式（描述、样例等等）

数据：同BuddyOJ

评测限制：

1. 时限
2. 空间
3. 代码长度
4. 输出大小
5. 数据集大小（出题人上传的数据集有大小限制）
6. Special judge：出题时预先上传能评测所有数据的代码

统计数据：AC数，WA数，CE数……

语言限制：可限制题目提交语言

算法标签：从官方的预设标签中选择

### 字段编程

题目为填空、答题卡式

创建题目：出题者输入题干代码，在题干中添加占位符代表空格，每个占位符对应一个input组件，出题者在input组件中填入缺失代码。

做题：保留显示题干中的占位符，在题目旁对应显示输入框，以方便答题。

评测方式：同普通编程题，需要数据集，出题者创建题目时将运行一次预设代码和答案，验证结果通过后才能创建题目。

### 填空题

包含题目和正确答案

评测方式：

预设答案：出题人预设数个可能的答案，必须与其中一个完全一致才算正确答案。

### 选择题

包含题目和选项。

多选题：错选0分，漏选获得一定比例分值（目前定为50%，不提供更改）

## 题库

分总题库和团队题库。总题库包含所有官方团队的题目，任何人可从主页访问。团队题库只属于本团队。

题目来源：引用官方团队题目到本题库，或创建团队私有题目。不可引用非官方团队题目。

引用题目：原题目的改动将影响所有引用题目（例如，原题目被删除导致所有引用无效）

## 讨论区

类似B站帖子，限制字数（140），不限制图片。

存Markdown格式。

分为两类：

1. 题目：从题目旁按钮点击进入本题讨论区，目的是吹水，不提倡放答案，但也不限制。
2. 团队：从团队页面进入团队讨论区，由团队管理运营。

功能：

1. 发帖
2. 回复（盖楼）
3. 楼中回复（仿B站）

## 考试

题目：从团队题库选。

类型：

1. ACM类：纯编程题，同BuddyOJ。
2. 普通考试：所有题目类型皆可，创建考试预设每题分值。直到考试结束才评测编程题并结算成绩。

所属团队：

1. 全局考试：全站用户都可参加，不属于任何团队，直接从主页进入。
2. 团队考试：只属于单个团队。

参加者：团队考试可指定哪些人参加，也可设置团队内哪些身份可参加。

## 作业

作业属于团队

作业不设截止日期

题目：从团队题库选

可查看某作业所有用户的完成情况（例如：已完成10/11题）

统计功能：类似成绩表，显示每人每题得分

## 博客

保存为Markdown格式。

包含评论区，实现方式类似讨论版。

标签功能：

1. 选择关联的题目
2. 官方预设的算法标签
3. 自定义标签

统计数据：

1. 访问量
2. 点赞（数据库中存储多对多的点赞记录）

## 团队

任何人都可以创建团队。一些团队标记为官方团队。

名称、简介等，保存成Markdown。

成员权限：

1. 创始人（1个）：团队创建者，拥有最高权限。可任免管理员、更改团队预设身份。
2. 管理员（多个）：由创始人任免，可更改团队题库、考试、作业，更改成员身份，审核团队加入申请。
3. 成员（普通用户）：可从团队身份列表中选择自己的身份。
4. 黑名单：禁止一切功能

团队身份：由创始人设置团队内可有的身份，用于区分用户（例如：17级1班，17级2班），考试等功能可设置允许哪些身份的用户参加。每个用户只能且必须有一个身份。

加入方式：由创始人设置

1. 任意加入
2. 由管理员审核
3. 不可加入

日志：

记录管理员对团队进行的修改操作，包括 修改题目，比赛，作业，成员身份等。

## 超级管理员

1.预设算法标签

2.编辑团队（设置官方团队，封禁团队）

3.覆盖所有权限，可以进入所有团队

## 富文本与图床

编辑：使用Markdown编辑器，编辑时可预览效果，保存为Markdown格式。

插入图片：在Markdown编辑器点击插入图片后，弹窗提交文件给图床系统，由图床系统保存并返回url，并在编辑器中填上。

显示：使用Markdown渲染器，图片通过保存的图床url获得。

## 更新日志

对所有用户可见，对超级管理员开放修改

记录网站的更新。

## 用户的个人统计数据及成就系统（待讨论）