

Sprint Backlog numéro X

1. Liste des fonctionnalités (items)

Elle précise les fonctionnalités du *backlog* retenues (avec leur Id) pour cette itération. Elles peuvent être synthétisées pour une lecture facile.

Par exemple :

- Id_1 : ajout du super-pouvoir au Pacman.
- Id_2 : développement du moteur graphique.

2. Liste des tâches

Les tâches (activités) nécessaires pour réaliser une fonctionnalité. On retiendra le processus développement suivant : décrire, concevoir, coder et tester.

3. Livrables

Les artefacts (documents et différentes versions de l'application) finis à livrer au client. Il peut y avoir des livraisons internes à l'équipe. C'est le cas des incréments (des fonctionnalités opérationnelles).

4. Planification et affectation des tâches

Id	Nom de tâche	Date de début	Date de fin	Acteur principal	Acteur secondaire	Etat de la tâche
Id_x	Nom explicite et court de la tâche à réaliser (par exemple : test de la classe CC)	xx/yy/zz	xx/yy/zz	Acteur secondaire pour d'autres tâches	Acteur principal pour d'autres tâches	À faire, en cours, ou terminée

5. Diagramme de Gantt prévisionnel

Première version du tableau rempli. Pensez à insérer ce diagramme en mode paysage.

6. Diagramme de Gantt réel

Dernière version du tableau modifié qui correspond à la fin de l'itération.

7. Commentaires

Souligner ce qui a bien marché pour le faire perdurer, ce qui n'a pas marché pour le rectifier lors des prochaines itérations. Vous pouvez ajouter tout commentaire qui vous semble pertinent.