

## ***Product Backlog***

<b>Id</b>	<b>Fonctionnalités</b>	<b>Priorité</b>
Id_x	En tant que <qui<acteur, rôle>>, je veux <quoi <fonctionnalité>> et <pourquoi <bénéfice, argument>>.	max

Le *product backlog* (en français carnet de produit), décrit une liste de fonctionnalités du logiciel à développer, exprimées sous forme de *user stories*, appelées aussi items. Les fonctionnalités prioritaires sont placées au début du tableau, les moins prioritaires à la fin (on peut affecter des valeurs entières).

Un item (*a user story*) est une description d'une fonctionnalité utilisant une forme simple. On pourra alors retenir la forme suivante :

En tant que <qui<acteur, rôle>>, je veux <quoi <fonctionnalité>> et <pourquoi <bénéfice, argument>>.

Par exemple :

- En tant que joueur de Pacman, je veux un super-pouvoir afin de battre les ennemis (monstres).
- En tant que concepteur de jeu, je veux un moteur graphique afin de le réutiliser pour développer d'autres jeux.

La priorité affectée à chaque fonctionnalité est un point très important. Elle permettra, pour un sprint donné, de définir la fonctionnalité ou les fonctionnalités à mettre en place pour. Il vous est demandé, donc, de définir la façon dont ces priorités sont utilisées et interprétées.

Cette fiche n'est pas définitive. Des fonctionnalités peuvent être ajoutées et/ou supprimées au cours de développement du projet en fonction des priorités adoptées.