

Sujet de TER - Master Informatique AMU - 2022/203

Encadrant : Nabil Adrar

20 février 2023

1 Objectif du projet

Création d'un réseau social basé sur des animations/événements. L'objectif est de permettre de mettre en relation des personnes au travers d'animations/événements proposées par un hôte. Chaque utilisateur inscrit pourra créer des événements/animations sur un thème choisi (sortie à vélo, escalade, cinéma, club de lecture...). Des participants pourront alors faire une demande afin de joindre l'évènement en question. Le créateur de l'animation pourra ainsi choisir le nombre de participants maximum et sélectionner les participants parmi une liste de participants.

Un système de score/notation est attribué à l'hôte après chaque événement afin de le juger sur des critères tels que l'organisation, l'amabilité, etc. A contrario, un système de notation est attribué à chaque participant dans le même but de juger des critères tels que le respect, la ponctualité, etc.

Un utilisateur inscrit peut être à la fois hôte et participants. Plusieurs hôtes peuvent créer un événement/animation.

2 Contraintes à respecter

- Type d'application : application WEB et/ou mobile
- Langage backend : PHP, Python ou Ruby
- Langages frontend : Java et/ou VueJS, AngularJS ou Reactjs
- Architecture : API REST
- Base de données : SQLite (avec MCD)

3 Recrutement

Le nombre de personnes en charge sur le projet est estimé à **quatre personnes** (équipe hypothétique) :

- 1 développeur backend,
- 1 développeur web,
- 1 développeur mobile,
- 1 architecte projet et base de données.