Pour la Bataille Navale, le code sera écrit sur Clion et je créerai l’interface du jeu sur Photoshop. Tout sera réalisé sur ce poste.

Je préparerai

* Les 5 grilles avec des placements de bateaux différents
* Un ZIP contenant l’exécutable du jeu et celui-là sera publié sur un site internet

Les tests se feront uniquement sur Windows 10. L’exécutable sera publié sur un site internet dont j’enverrai le lien par mail à mon chef de projet, Miguel Soares et Dmitri Meili pour que des tests puissent être fait par d’autres personnes.