Projet TPI Luis Fernandes - Sploks

Totals	00.09		10.00	10.00	10.00	10.00						
			umentation.	umentation.	umentation.	umentation.	le README.md. Cela permet de ce déplacer plus rapidement vers la documentation. im * Durée * État de l'item les à louer. i dans la base de données directement dans la liste déroulante.	umentation. fectué au long du SPRINT 3	Avoir une section "Documentation" dans le README.md. Cela permet de ce déplacer plus rapidement vers la documentation. Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item Afficher la somme total des prix des articles à louer. Charger les différentes durées introduites dans la base de données directement dans la liste déroulante. Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué au long du SPRINT 3 Un bouton permettant d'enlever un item ajouté par erreur à la liste de location. Effectuer les corrections demandées par Monsieur Carrel lors de notre Sprint Review passé: * Compléter la stratégie de tests * Bloquer les champs de l'item après la sélection * Ne pas supprimer l'item de la liste * Pouvoir enlever un item de la liste d'articles à louer * Pouvoir réouvrir la liste d'items * Bouton désactiver si un item n'est pas sélectionné	le README.md. Cela permet de ce déplacer plus rapidement vers la documentation. In * Durée * État de l'item Ies à louer. Idans la base de données directement dans la liste déroulante. Idévelopper et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué au long du SPRINT 3 ajouté par erreur à la liste de location. Monsieur Carrel lors de notre Sprint Review passé: * Compléter la stratégie de tests * Bloquer les char er l'item de la liste * Pouvoir enlever un item de la liste d'articles à louer * Pouvoir réouvrir la liste d'articles à louer youvoir réouvrir la liste d'ans le backlog, j'ai profité pour faire une refactorisation du code et surtout des affichages. Vu mon e SPLOKS, il y avait une grosse différences entre les premières affichages et les plus récentes.	umentation. fectué au long du SPRINT 3 gie de tests * Bloquer les ch; r * Pouvoir réouvrir la liste c rtout des affichages. Vu moi s et les plus récentes. cédent.	umentation. fectué au long du SPRINT 3 gie de tests * Bloquer les ch r * Pouvoir réouvrir la liste c rtout des affichages. Vu mo s et les plus récentes. cédent.
			le README.md. Cela permet de ce déplacer plus rapidement vers la documentation.	ent vers la documentation	ent vers la documentation	ent vers la documentation ante.	ent vers la documentation ante. Ier le travail effectué au lo	ent vers la documentation ante. Ier le travail effectué au lo	ent vers la documentation ante. ler le travail effectué au lo sléter la stratégie de tests articles à louer * Pouvoir r	Avoir une section "Documentation" dans le README.md. Cela permet de ce déplacer plus rapidement vers la documentation. Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item Afficher la somme total des prix des articles à louer. Charger les différentes durées introduites dans la base de données directement dans la liste déroulante. Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué au long du SPI Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué au long du SPI Un bouton permettant d'enlever un item ajouté par erreur à la liste de location. Effectuer les corrections demandées par Monsieur Carrel lors de notre Sprint Review passé: * Compléter la stratégie de tests * Bloquer l'item après la sélection * Ne pas supprimer l'item de la liste * Pouvoir enlever un item de la liste d'articles à louer * Pouvoir réouvrir le Bouton désactiver si un item m'est pas sélectionné En attente de la validation des UserStory dans le backlog, j'ai profité pour faire une refactorisation du code et surtout des affichages. anélioration de niveau depuis le début de SPLOKS, il y avait une grosse différences entre les premières affichages et les plus récentes.	ent vers la documentation ante. ler le travail effectué au lo léter la stratégie de tests articles à louer * Pouvoir rières affichages et les plus is le sprint précédent.	ent vers la documentation ante. ler le travail effectué au lo léter la stratégie de tests articles à louer * Pouvoir rières affichages et les plus is le sprint précédent.
		r plus rapidement vers				n * Durée * État de l'item es à louer. dans la base de données directement dans la liste déroulante.	s la liste déroulante. mettre de valider le tra	s la liste déroulante. mettre de valider le trav	s la liste déroulante. mettre de valider le trav v passé: * Compléter la s em de la liste d'articles à	s la liste déroulante. mettre de valider le trav v passé: * Compléter la s em de la liste d'articles è refactorisation du code	Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item Afficher la somme total des prix des articles à louer. Charger les différentes durées introduites dans la base de données directement dans la liste déroulante. Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travail effectué Un bouton permettant d'enlever un item ajouté par erreur à la liste de location. Effectuer les corrections demandées par Monsieur Carrel lors de notre Sprint Review passé: * Compléter la stratégie de t Effectuer les correction * Ne pas supprimer l'item de la liste * Pouvoir enlever un item de la liste d'articles à louer * Pou Bouton désactiver si un item n'est pas sélectionné En attente de la validation des UserStory dans le backlog, j'ai profité pour faire une refactorisation du code et surtout d amélioration de niveau depuis le début de SPLOKS, il y avait une grosse différences entre les premières affichages et les Avancement dans la stratégie de tests, complété/détaillé un peu plus ce qui avait déjà été écrit dans le sprint précédent.	Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item Afficher la somme total des prix des articles à louer. Charger les différentes durées introduites dans la base de données directement dans la liste déroulante. Analyser les différentes fonctionnalités à développer et écrire des tests qui vont permettre de valider le travz Un bouton permettant d'enlever un item ajouté par erreur à la liste de location. Effectuer les corrections demandées par Monsieur Carrel lors de notre Sprint Review passé: * Compléter la st l'item après la sélection * Ne pas supprimer l'item de la liste * Pouvoir enlever un item de la liste d'articles à Bouton désactiver si un item n'est pas sélectionné En attente de la validation des UserStory dans le backlog, j'ai profité pour faire une refactorisation du code e amélioration de niveau depuis le début de SPLOKS, il y avait une grosse différences entre les premières affici Avancement dans la stratégie de tests, complété/détaillé un peu plus ce qui avait déjà été écrit dans le sprint Pouvoir trier les clients par rapport à ce qui est introduit dans le champ de recherche, comme pour les items
		t de ce déplacer pl				rectement dans la	rectement dans la	rectement dans la	rectement dans la ts qui vont permet le location. e Sprint Review pa	rectement dans la ts qui vont permet le location. e Sprint Review pa renlever un item contraire une refa	rectement dans la ts qui vont permet e Sprint Review par e Sprint Review par enlever un item con différences enti	rectement dans la ts qui vont permet e Sprint Review par renlever un item con différences enti
		.md. Cela permet		État de l'item	État de l'item	État de l'item e de données dir	État de l'item e de données dir et écrire des test	im * Durée * État de l'item les à louer. : dans la base de données directement développer et écrire des tests qui vont ajouté par erreur à la liste de location.	État de l'item e de données dir et écrire des test erreur à la liste de rrel lors de notre la liste * Pouvoir	État de l'item e de données dir et écrire des test rreur à la liste de la liste * Pouvoir dog, j'ai profité g	État de l'item e de données dir ert écrire des test rreur à la liste de rrel lors de notre la liste * Pouvoir log, j'ai profité p y avait une gross sillé un peu plus	État de l'item e de données dir ert écrire des test rreur à la liste de la liste * Pouvoir la liste * Pouvoir y avait une gross y avait une gross uit dans le cham
		dans le README.		Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Durée * État de l'item	d'item * Durée * articles à louer.	d'item * Durée * articles à louer. uites dans la bas	d'item * Durée * articles à louer. uites dans la bas iés à développer	d'item * Durée * articles à louer. uites dans la bas tés à développer item ajouté par e	d'item * Durée * articles à louer. uites dans la bas tés à développer par Monsieur Ca primer l'item de s sélectionné	d'item * Durée * articles à louer. uites dans la bas iés à développer par Monsieur Ca primer l'item de is sélectionné tory dans le back tory dans le back	d'item * Durée * articles à louer. iés à développer item ajouté par e par Monsieur Ca primer l'item de is sélectionné is sélectionné is selectionné is selectionné.	d'item * Durée * articles à louer. item ajouté par e primer l'item de primer l'item de is sélectionné is sélectionné is selectionné cory dans le back int de SPLOKS, il
		ocumentation" d		é selon : * Type (é selon : * Type e	é selon : * Type e tal des prix des a	é selon : * Type e	é selon : * Type e tal des prix des a se durées introdu es fonctionnalite	é selon : * Type e tal des prix des a se durées introdi es fonctionnalite nt d'enlever un it nns demandées p on * Ne pas supp nn item n'est pas	é selon : * Type e tal des prix des a se durées introdi es fonctionnalite nn demandées p on * Ne pas supp on * Ne pas supp an item n'est pas ation des UserSt	é selon : * Type e tal des prix des a durées introdu es fonctionnalite nn denever un it on * Ne pas supp on * Ne pas supp an item n'est pas ation des UserSt nu depuis le déb rtratégie de tests	é selon : * Type e tal des prix des a tal des prix des a se fonctionnalite on * Ne pas supp on * Ne pas supp on * Ne pas supp on tem n'est pas ation des UserSt nu depuis le déb nu depuis le déb
		Avoir une section "Documentation" dans		er le prix calculé	Afficher le prix calculé selon : * Type d'ite Afficher la somme total des prix des articl	Afficher le prix calculé selon : * Type d'ite Afficher la somme total des prix des articl Charger les différentes durées introduites	Afficher le prix calculé selon : * Type d'ite Afficher la somme total des prix des artic Charger les différentes durées introduite: Analyser les différentes fonctionnalités à	Afficher le prix calculé selon : * Type d'ite Afficher la somme total des prix des artic Charger les différentes durées introduites Analyser les différentes fonctionnalités à Un bouton permettant d'enlever un item	Afficher le prix calculé selon : * Type d'item * Duré Afficher la somme total des prix des articles à loue Charger les différentes durées introduites dans la Analyser les différentes fonctionnalités à dévelope Un bouton permettant d'enlever un item ajouté p. Effectuer les corrections demandées par Monsieur l'item après la sélection * Ne pas supprimer l'item Bouton désactiver si un item n'est pas sélectionné	Afficher le prix calculé selon : * Type d'ite Afficher la somme total des prix des artic Charger les différentes durées introduite: Un bouton permettant d'enlever un item Effectuer les corrections demandées par l'item après la sélection * Ne pas supprim Bouton désactiver si un item n'est pas sélen attente de la validation des UserStory amélioration de niveau depuis le début d	er le prix calculé er la somme tot ser les différente uton permettan après la sélectic n désactiver si u ente de la valida oration de nivea	er le prix calculé er la somme tot ser les différente uton permettan uer les correctio après la sélectic n désactiver si u ente de la valida oration de nivea cement dans la s'
		Avoir u		Affiche	Affiche							
	Enregistrer le changement d'état	Afficher la documentation dans le README		Afficher le prix calculé	Afficher le prix calculé Afficher le prix total	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse fonctionnelle	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse fonctionnelle Bouton delete	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse fonctionnelle Bouton delete Corrections	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse fonctionnelle Bouton delete Corrections SPRINT 2	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse fonctionnelle Bouton delete Corrections SPRINT 2 Refactorisation Refactorisation Refactorisation	Afficher le prix calculé Afficher le prix total Afficher les durée de location Analyse Fonctionnelle Bouton delete Corrections SPRINT 2 Refactorisation Refactorisation Refactorisation Trier les clients
	jour l'état d' d'un article d	400	•	Ü	\$ P 0	3 4 5 4 5	A A d					