## UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

# Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

### INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Lenguaje de Programación Python(532)

**Grupo y periodo:** 532 (2022-2) **Profesor:** Manuel Castañón Puga.

#### INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Taller 1.2.1

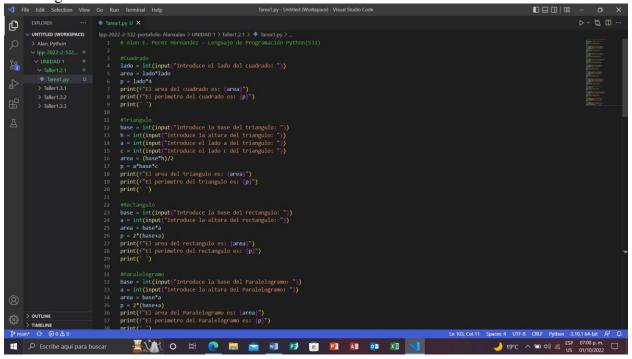
Lugar y fecha: A 17 de agosto de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual/En equipo.
Participante(es): Alan E. Pérez Hernandez

#### REPORTE DE ACTIVIDADES

- 1. El objetivo de la actividad fue realizar los ejercicios mostrados en las fotografías sobre programar en python un programa que nos dé Área, perímetro y volumen de distintas figuras.
- 2. Primero realizamos las peque;as actividades que era crear cuenta de Google Colab y repositorio Github donde se ve el proceso que hicimos para realizar el taller.
- 3. Después hicimos el código en Python en mi caso utilice Visual Studio:

En la Figura 1 muestro el resultado de...



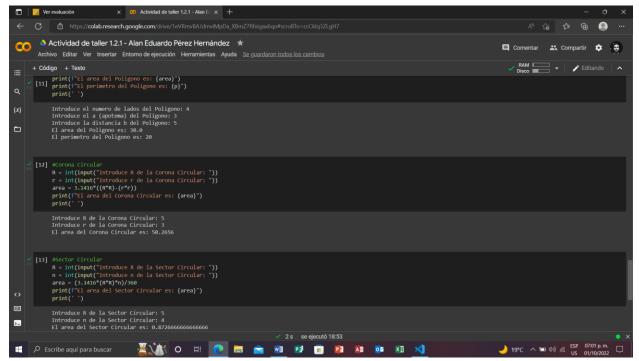


Figura 1 Screenshot de muestra.

- 4. Finalmente realice este reporte para finalizar mi taller 1.2.1.
- 5. La evidencia de aprendizaje se encuentra en el siguiente repositorio: <u>LPP-FCQI-UABC/lpp-2022-2-532-portafolio-Alanxalan: lpp-2022-2-532-portafolio-Alanxalan created by GitHub Classroom</u>

#### RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

(Resumen) En este taller hice los diferentes ejercicios de obtener el Área, Perímetro y Volumen de distintas figuras.

(Reflexión) Aprendí el manejo de variables, comentarios, entradas y salidas en Python. (Conclusión) Concluyo que esta práctica me sirvió para mejorar mi manejo de código dentro de Python.

Doy fe de que toda la información dada es completa y correcta.

Nombre y firma del alumno.

Alan E. Pérez Hernández