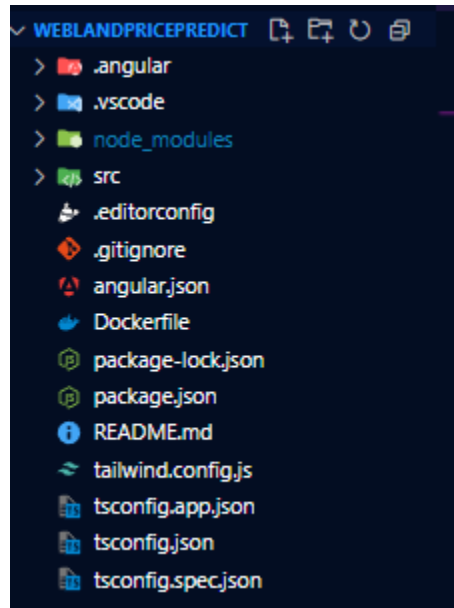


## คู่มือสำหรับนักพัฒนา

### 1. ส่วนของแอป Angular

ภายใน WEBLANDPRICEPREDICT จะประกอบไปด้วยไฟล์ที่จะใช้ในเว็บแอปพลิเคชัน โดยใช้ Angular สามารถโคลนได้จาก <https://github.com/LPPACEGroup/WebLandPricePredict> ซึ่งจะประกอบด้วยไฟล์และโฟลเดอร์ดังนี้ (ยกเว้นบางโฟลเดอร์เช่น .angular node\_modules)



#### 1.1. โฟลเดอร์ .angular

เป็นโฟลเดอร์ที่เก็บข้อมูล Angular CLI เช่น cache หรือ config

#### 1.2. โฟลเดอร์ .vscode

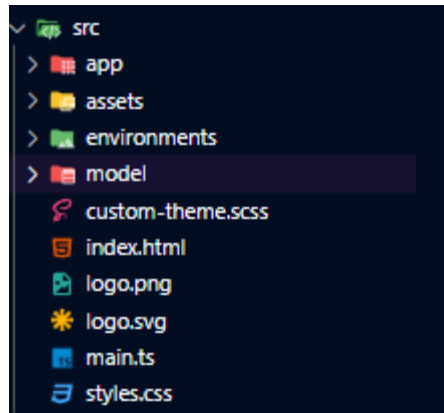
เป็นโฟลเดอร์ ที่เก็บไฟล์ setting สำหรับโปรเจกต์ไม่ว่าจะเป็น การรีย คำสั่ง และ พอร์แมตโค้ด

#### 1.3. โฟลเดอร์ node\_modules

เก็บ dependencies ทั้งหมดที่ถูกติดตั้งจาก package.json

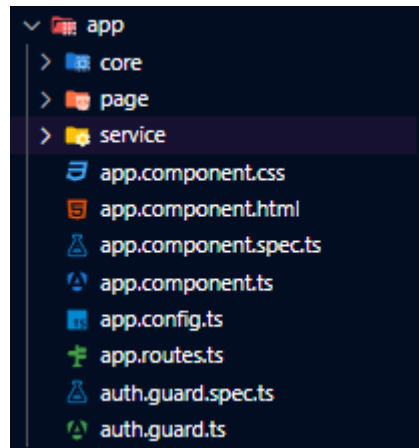
#### 1.4. โฟลเดอร์ src

เป็นโฟลเดอร์หลักสำหรับเก็บ code ของ แอปพลิเคชัน

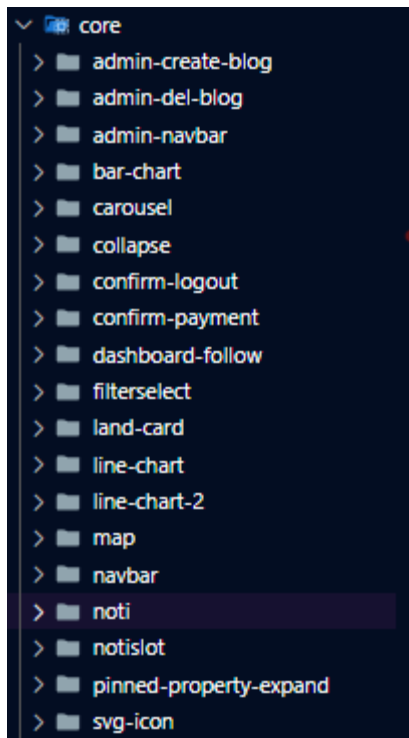


#### 1.4.1. โฟลเดอร์ app

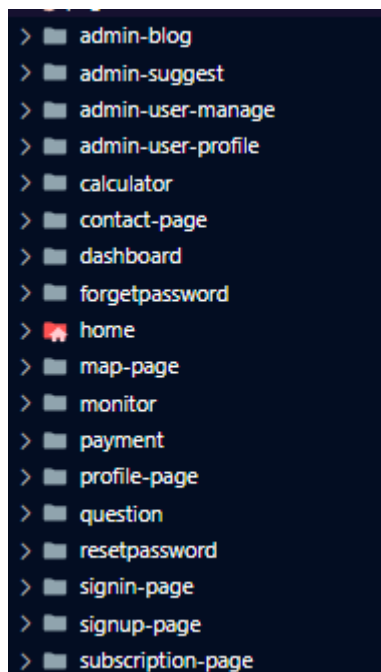
ทำหน้าที่เก็บ component หลักของ แอปพลิเคชัน



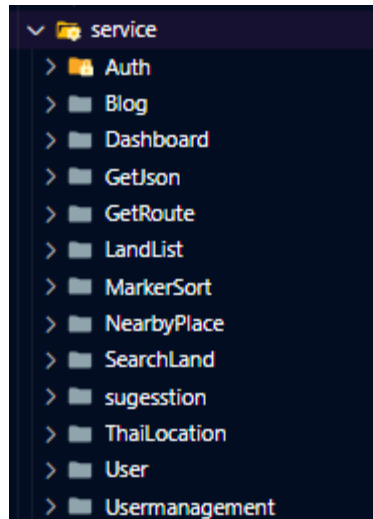
1). โฟลเดอร์ core เก็บ component ที่ใช้ในpage



2). โฟลเดอร์ page เก็บ component ของหน้าทั้งหมด



3). โฟลเดอร์ Service เก็บ service ที่ใช้ในการติดต่อกับ back end และ logic



4). app.components.x เป็นส่วนของไฟล์พื้นฐานของ component ใน angular .css สำหรับ style .html สำหรับเป็น template .ts เป็น logic ของ component .spec.ts เป็นไฟล์สำหรับทดสอบ component ส่วนประกอบนี้จะมีทุกครั้งที่สร้าง component ขึ้นมา

5). app.config.ts ใช้ตั้งค่าแอปพลิเคชัน

6). app.routes.ts ใช้กำหนด route

7). auth.guard.ts ใช้ protect และควบคุม route

8) auth.guard.spec.ts ใช้ทดสอบ auth.guard.ts

#### 1.4.2. โฟลเดอร์ assets

เก็บ รูปภาพ icon ข้อมูล และ layer map ที่ใช้

#### 1.4.3. โฟลเดอร์ environments

เก็บ environmental สำหรับ product และ development

#### 1.4.4. โฟลเดอร์ model

เก็บโครงสร้างข้อมูลที่ใช้ไว้

#### 1.4.5. ไฟล์ custom-theme.scss

ใช้สำหรับปรับ style Angular Material

#### 1.4.6. ไฟล์ index.html

ไฟล์ html หลักของ เว็บ

#### 1.4.7. ไฟล์ logo.png และ logo.svg

ไฟล์ logo ของเว็บ

#### 1.4.8. ไฟล์ main.ts

ใช้สำหรับตั้งค่าเริ่มต้นของแอปพลิเคชัน

#### 1.4.9. ไฟล์ styles.css

ไฟล์ style หลักของแอปพลิเคชัน ครอบคลุมทั้งโปรเจกต์

#### 1.5. ไฟล์ .editorconfig

กำหนดรูปแบบการจัดโค้ด เช่น การเว้นวรรค tab หรือ encoding

#### 1.6. ไฟล์ gitignore

ระบุไฟล์หรือ โฟลเดอร์ ที่ไม่ต้องการ track ด้วย git

#### 1.7. ไฟล์ angular.json

Config ไฟล์ของ Angular สำหรับการ build และการพัฒนา

#### 1.8. ไฟล์ Dockerfile

ไฟล์สำหรับสร้าง image ของ แอปพลิเคชัน

#### 1.9. ไฟล์ package-lock.json

ระบุ version ที่แน่นอนของ dependencies

#### 1.10. ไฟล์ package.json

รายชื่อ dependencies และ script ของ project

#### 1.11. ไฟล์ README.md

ไฟล์สำหรับอธิบายโปรเจกต์

#### 1.12. ไฟล์ tailwind.config.js

ไฟล์ config สำหรับ Tailwind CSS

#### 1.13. ไฟล์ tsconfig.app.json

ไฟล์สำหรับใช้ตั้งค่า TypeScript แอปพลิเคชัน

#### 1.14. ไฟล์ tsconfig.json

ไฟล์หลักสำหรับใช้ตั้งค่า TypeScript

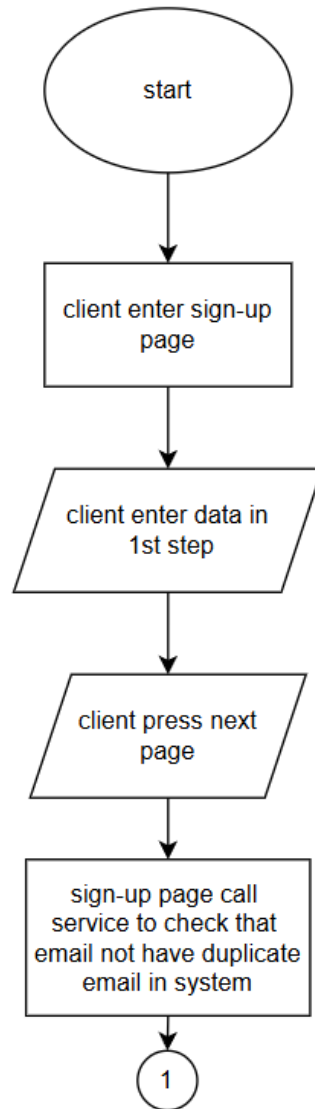
#### 1.15. ไฟล์ tsconfig.spec.json

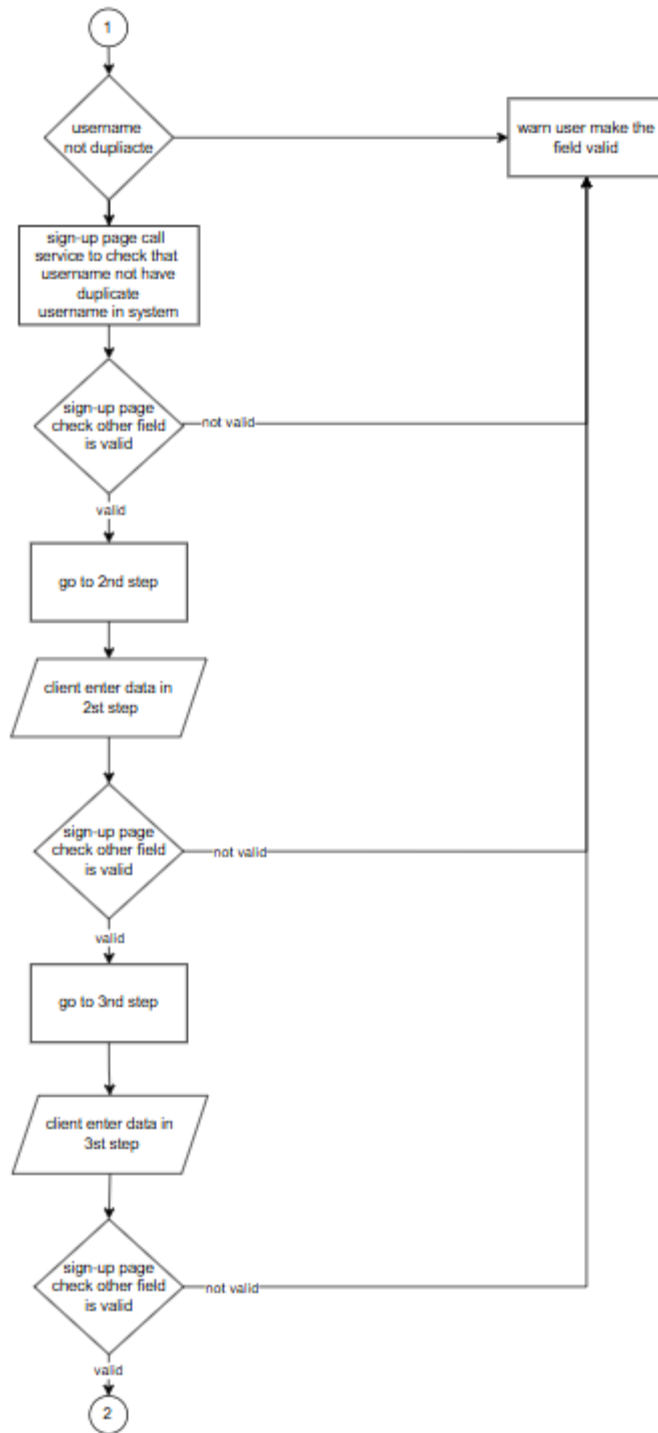
ไฟล์หลักสำหรับใช้ตั้งค่า TypeScript unit testing

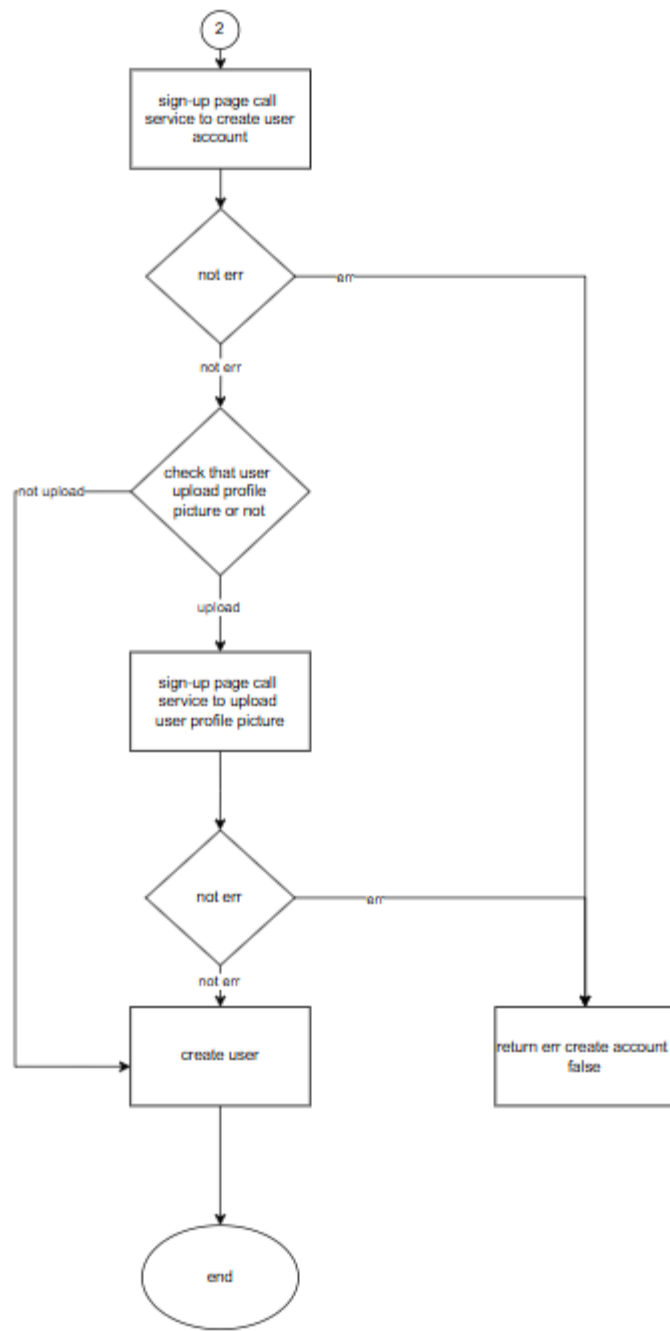
#### 1.16. ส่วนของการทำงานของ page และ component

จะแสดงการทำงานของ page ทั้งหมดและ component ที่ไม่ได้ขึ้นกับ page

1). Sign Up Page: หน้า sign up user จะใส่ data ซึ่งจะต้องให้แต่ละ step สำเร็จจะไป step ต่อไปได้และจะทำการสร้างบัญชีเมื่อสำเร็จ step สุดท้าย

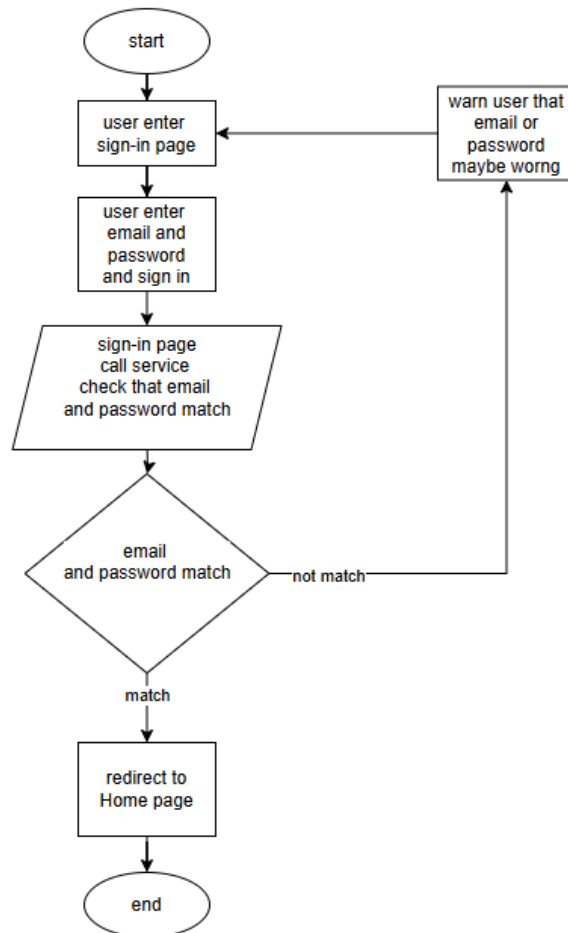




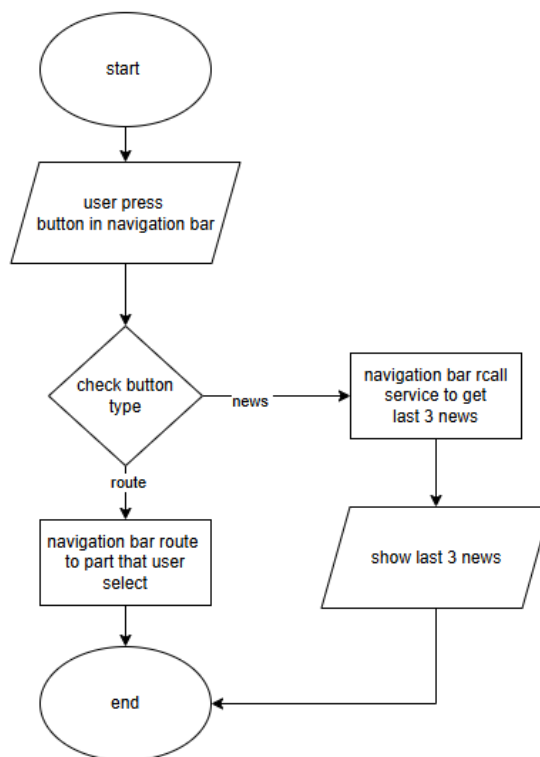




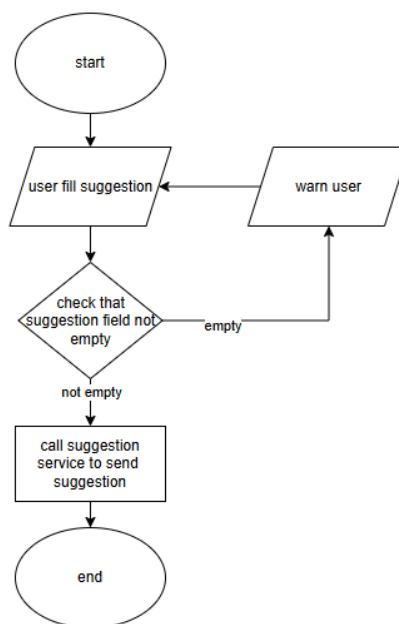
2). Sign In Page : user ทำการกรอก email password แล้วเรียก service ไปเช็คถ้าไม่match email หรือ password จะทำการเตือน



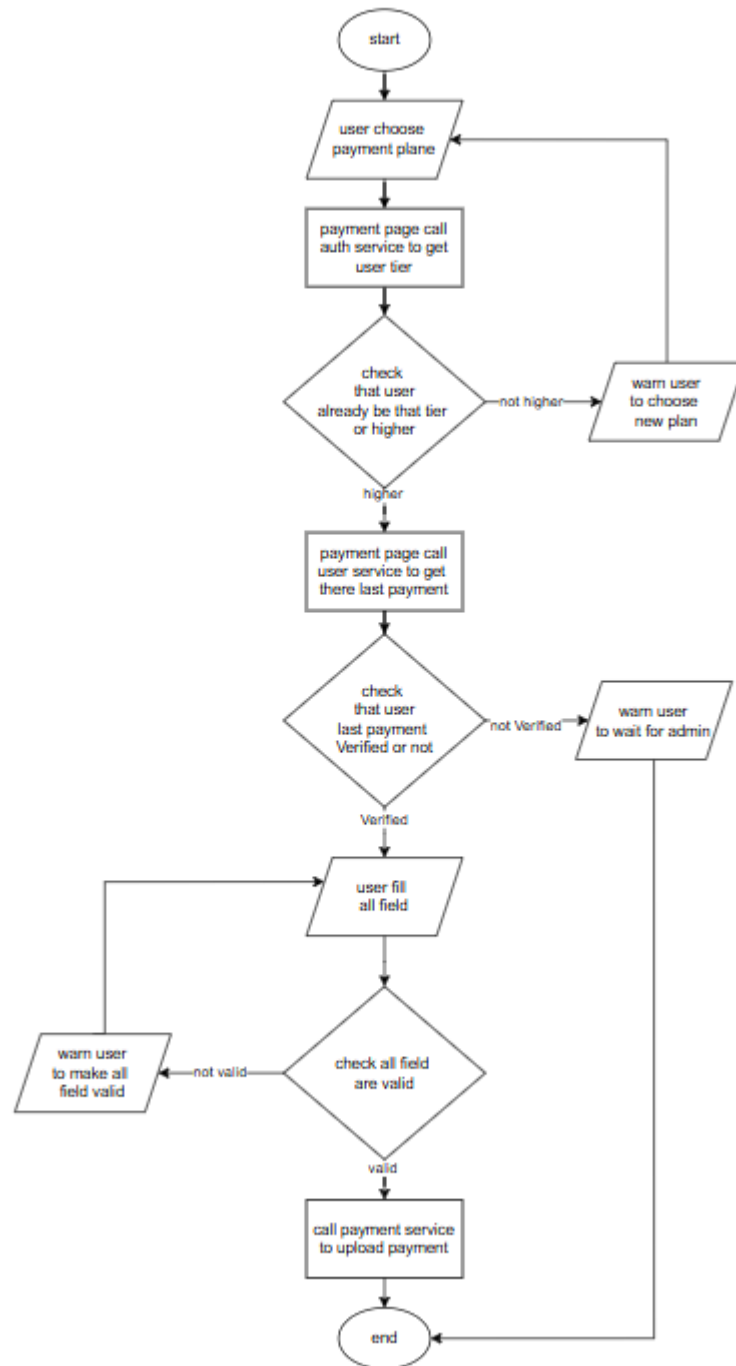
3). Navigation Bar Component: user กดที่page หรือ component ที่ต้องการจะไปถ้าเป็น pageจะพาไป route นั้น ถ้าเป็น component ถ้ากดที่รูปกระดิ่งจะโชว์ 3 ข่าวล่าสุดแทน



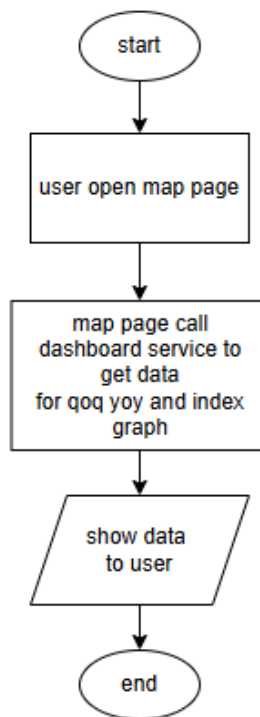
4). Home page ส่วน Suggestion Component: จะอยู่ในหน้า Home สามารถกรอกและส่งข้อเสนอแนะให้ admin ได้



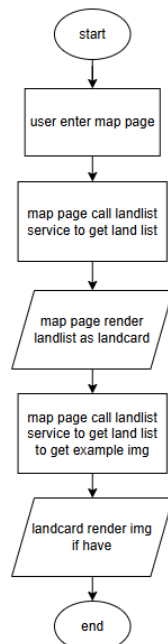
5).Payment Page : user เลือก plan แล้วเช็ค ว่า plan ที่เลือกสูงกว่า tier ที่ เป็นอยู่แล้วไหม ถ้าไม่เดือน user แล้วมาเช็คต่อว่า payment ล่าสุด admin verified หรือยัง ถ้าไม่ก็เดือน user หลังจาก user กรอกข้อมูลก็ดูว่า filed ทั้งหมดถูกต้องไหม ถ้าไม่ก็เดือนให้ user แก้ไข ถ้า ถูกหมด จึงทำการ upload payment



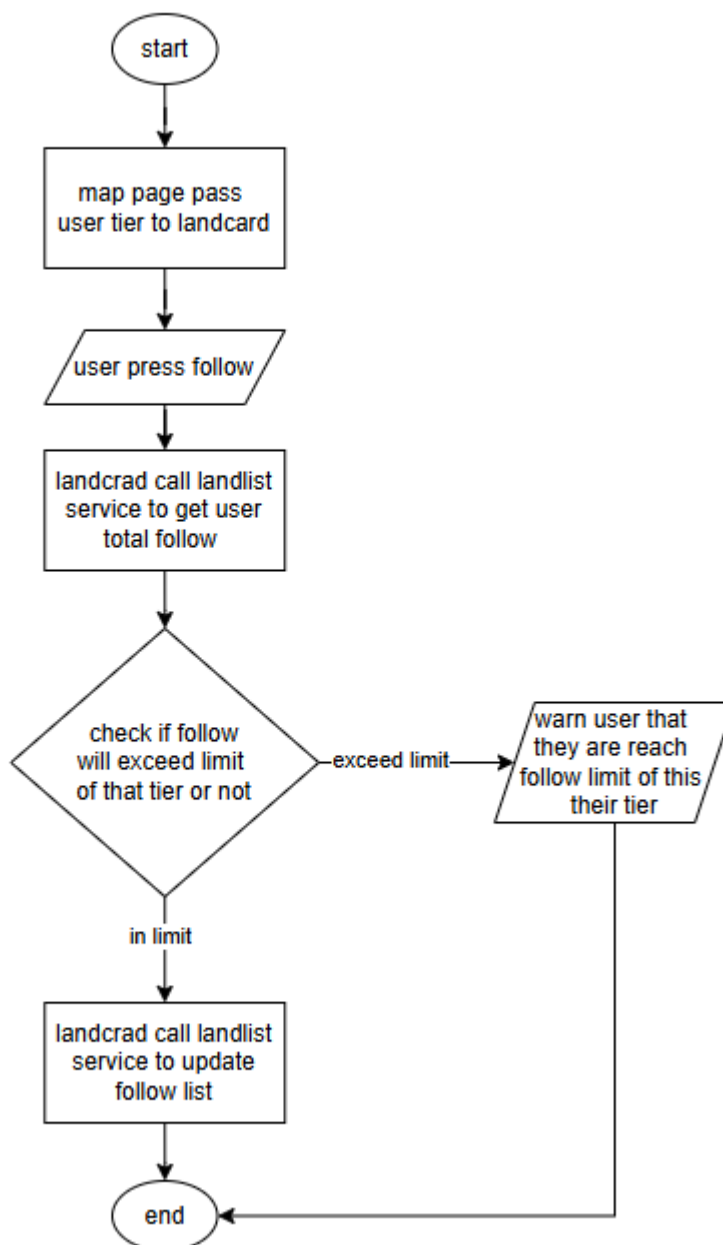
6).Map page ส่วนของ qoq yoy และ index : ทำการเรียก dashboard service เพื่อนำ goodsell data มาโชว์



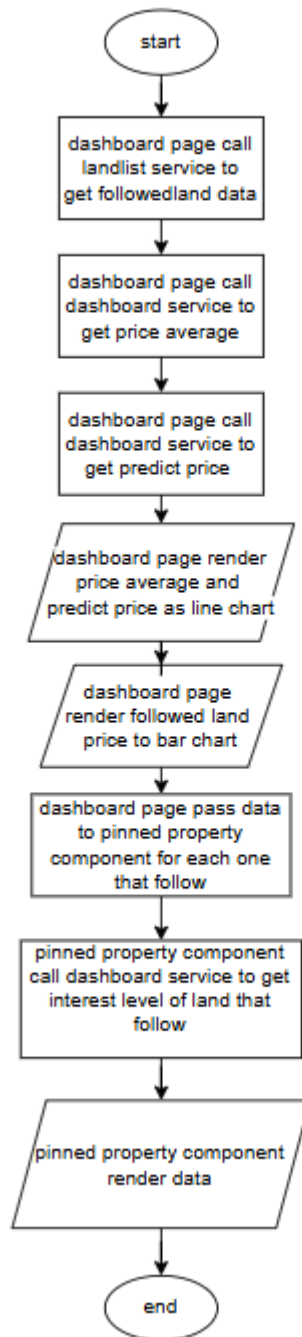
7). Map Page ส่วนของ landlist : ทำการเรียก landlist service เพื่อนำข้อมูลทั้งหมดมาแสดงใน landcard แล้ว landcard ก็เรียก landlist service เพื่อนำรูปมาแสดงต่อ



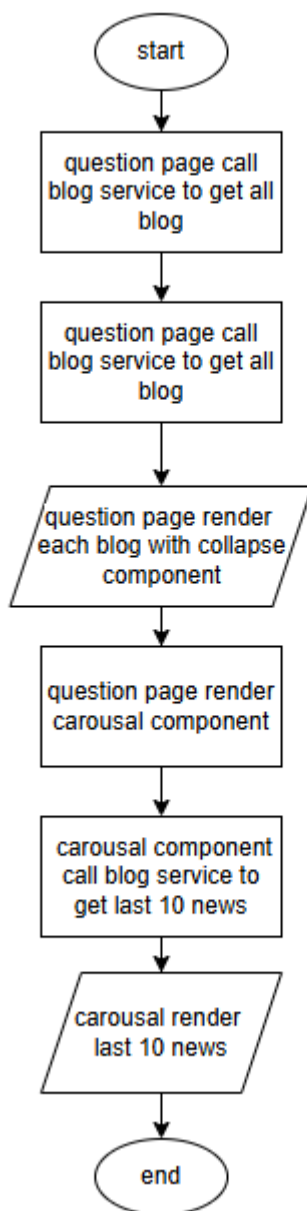
8). Land Card Componet ส่วนของการ follow : map page จะ pass tier ของ user มาเมื่อกด follow landcard จะเรียก landlist service เพื่อดู total follow ว่าเกินกับที่จะติดตามไหมถ้าไม่ก็ call landlist service อีกทีเพื่ออัปเดตการติดตาม ถ้าเกินก็จบการทำงาน



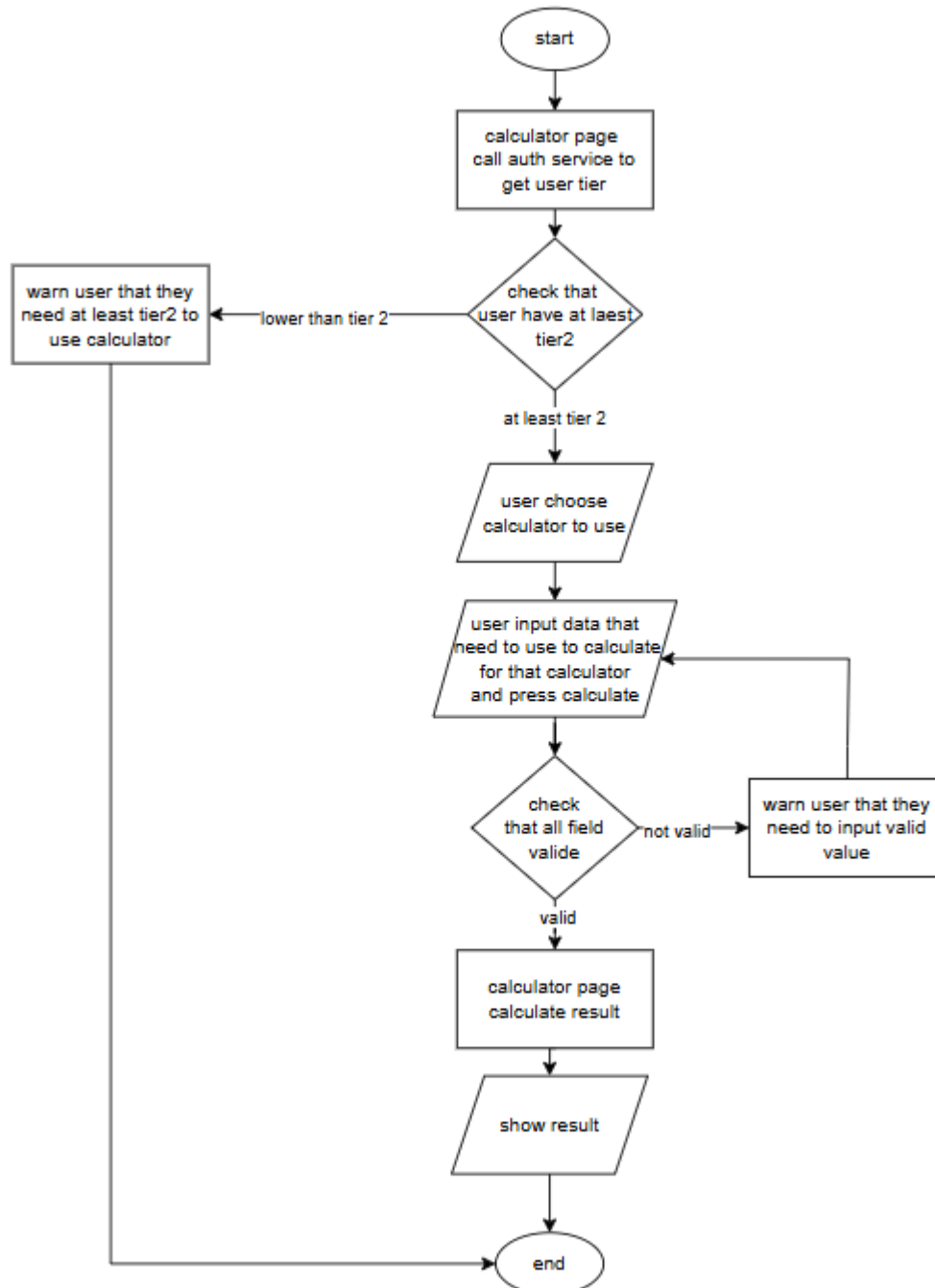
9). Dashboard Page : หน้า dashboard page จะเรียก landlist service เพื่อทำการนำราคา มาเปรียบเทียบกับ bar chartแล้วจะส่งไปที่ pinned property component อีกทีเพื่อจะหาค่าความน่าสนใจโดยเรียก landlist service เพื่อหาราคาของพื้นที่ที่ติดตาม แล้วนำข้อมูลมา render ใน pinned property และในหน้า dashboard ยังมีการเรียก dashboard service เพื่อรับค่า price average และค่า predict price เพื่อนำมาแสดงใน linechart



10). Question Page(Blog Page) : question page จะเรียก blog service เพื่อนำ data มา render และจะ render carousel ซึ่ง carousel จะเรียก blog service เพื่อนำข่าวล่าสุด 10 ข่าวมานำเสนอใน carousel

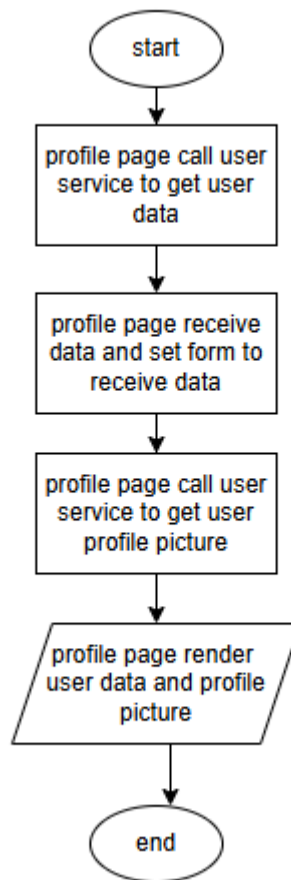


11).Calculator Page : calculator page เรียก auth service เพื่อเช็ค user tier แล้วจึงทำการให้ user เลือก calculator ที่อยากใช้นั้นกรอกข้อมูลเพื่อนำไปคำนวณ หลังจากกคคำนวณถ้ากรอกผิดจะเตือน user ให้แก้ ถ้าถูกแล้วจึงทำการคำนวณผลและแสดงออกมา

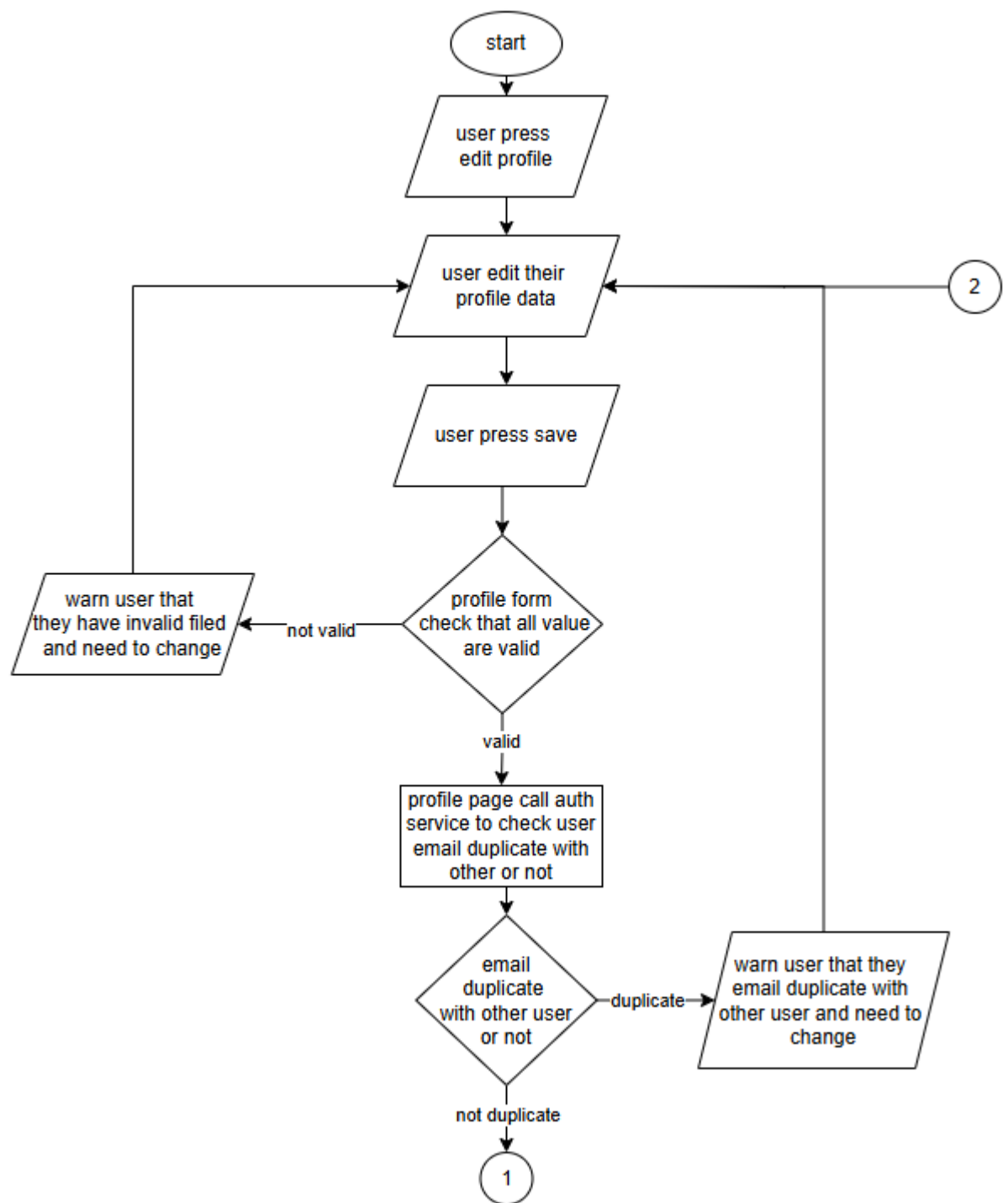


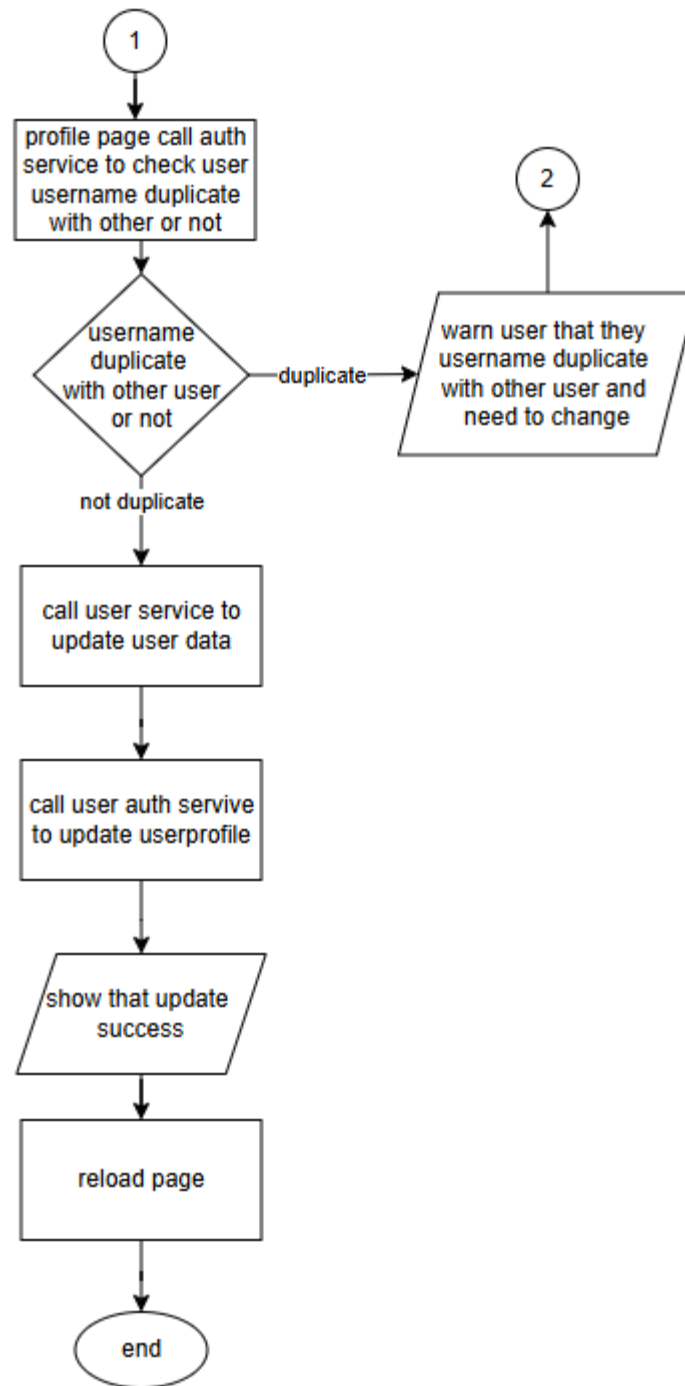


12).Profile page ส่วนของการเรียกดู :เรียก user service เพื่อรับ user data กับ user profile picture จากนั้นจึงแสดงออกมา

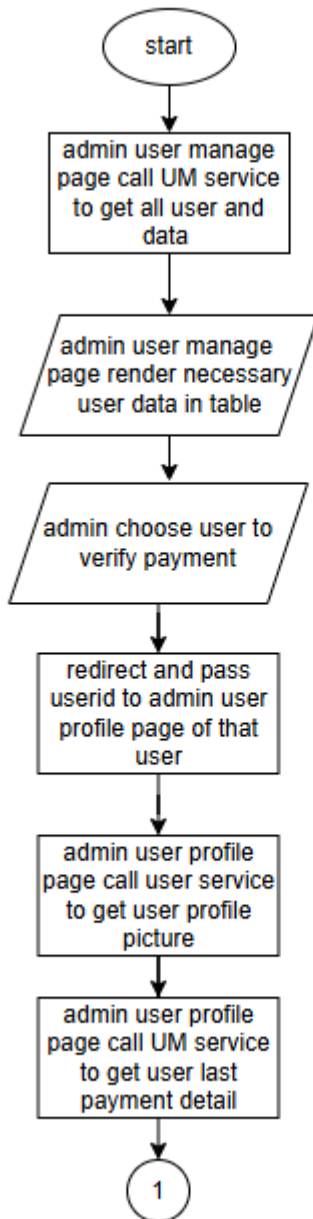


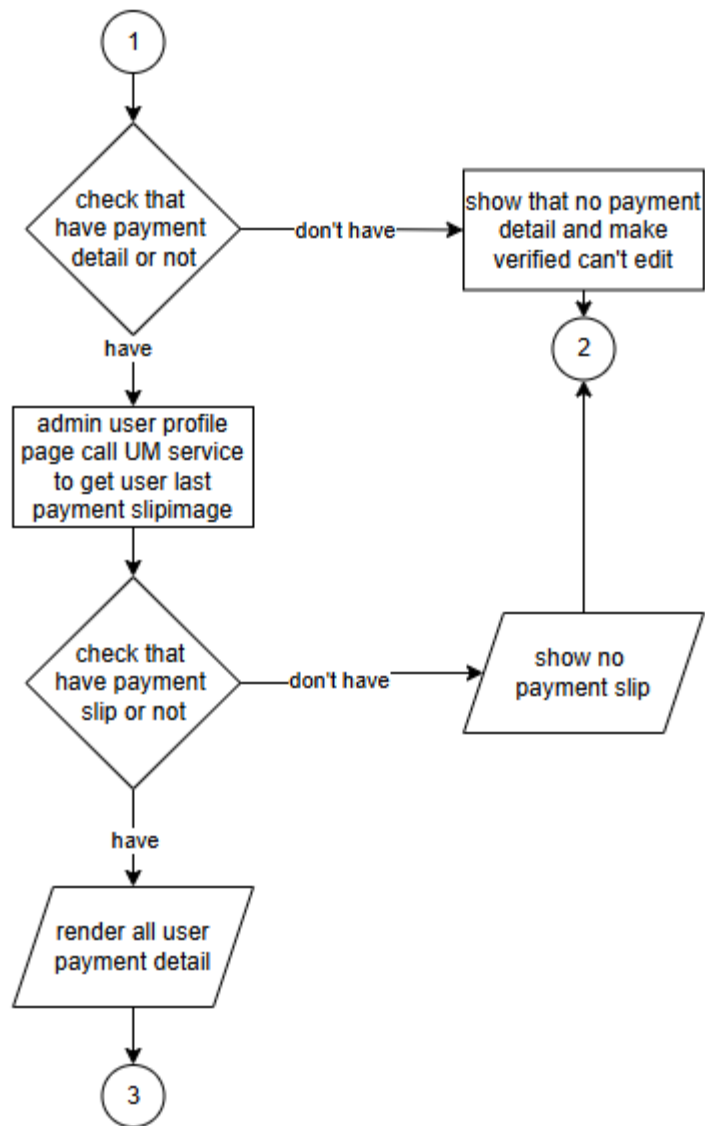
13).Profile page ส่วนของการแก้ไข Profile : เมื่อ user กดแก้ไข profile จะ enable form ให้ user กรอกแก้ไข ข้อมูลหลังจากนั้นเมื่อกดบันทึกจะทำการเช็ค ว่า ถูกรูปแบบของ form ไหมถ้าไม่ให้แก้ จากนั้นจึงเรียก auth service เพื่อเช็ค email และ username ว่าซ้ำกับคนอื่นไหม ถ้าซ้ำก็เตือนให้แก้เมื่อสำเร็จจะบอกให้ userรู้แล้วทำการ reload หน้า

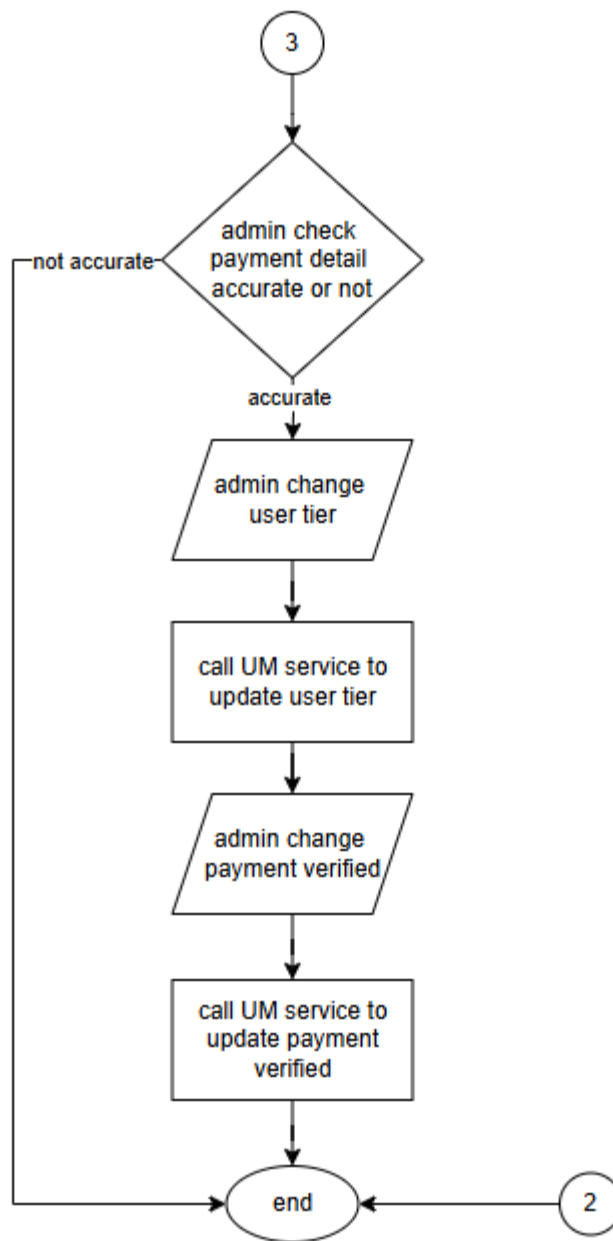




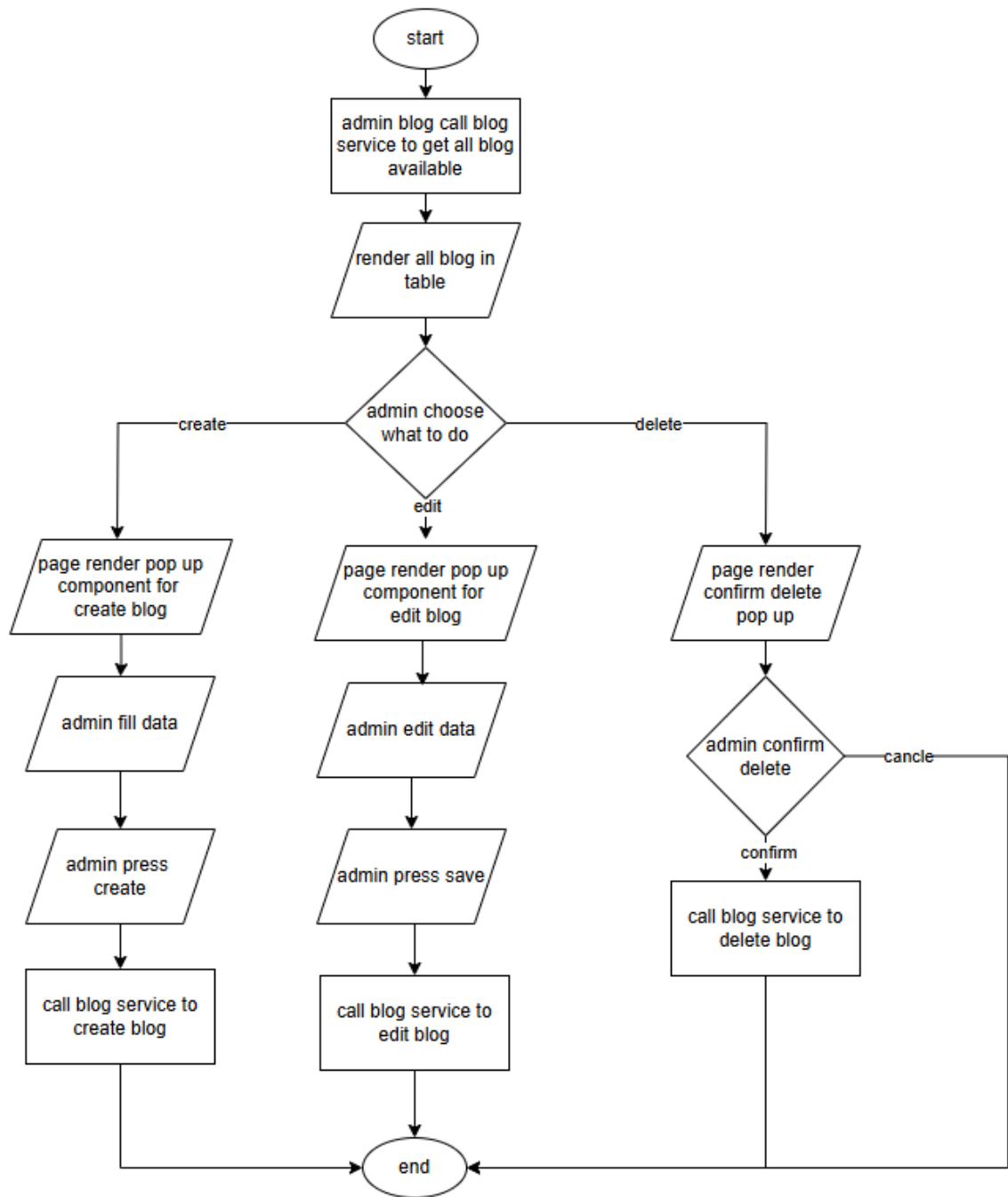
14). Admin User manage Page : ทำการเรียก UM service เพื่อรับ data ของทุก user แล้วนำข้อมูลที่จำเป็นมาแสดงในตารางสำหรับข้อมูลเต็มต้องกดเข้าไปดูเพื่อยืนยันการชำระเงิน แล้วนำ userid ที่ถูก pass มาจากตารางนำมาเรียก UM service เพื่อรับ payment detail ดับ slip หากไม่มีก็จะจบการดำเนินการเพียงเท่านี้ หาก admin ก็ จะทำการเช็ค slip ว่าตรงไหม แล้วจึงทำการเปลี่ยน tier และ verified payment แล้วเรียก UM service มา อัปเดต



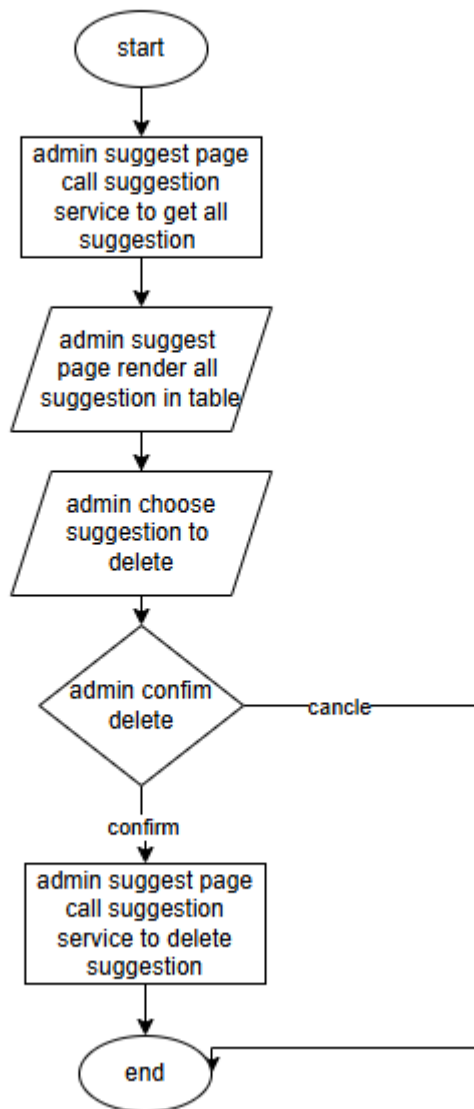




15). Admin Blog Page ส่วนการสร้าง Blog: หน้านี้เมื่อเข้ามาจะเรียก blog service โดย admin จะสามารถสร้าง แก้ไข และ ลบ blog ได้ผ่าน blog service



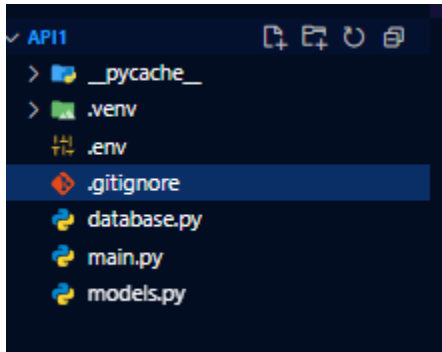
16).Admin Suggest Page : เมื่อเข้ามาจะเรียก Suggestion service เพื่อดูข้อเสนอแนะทั้งหมด โดยadmin สามารถเลือกลบข้อเสนอแนะได้โดยจะลบผ่าน suggestion service





## 2. ส่วนหลังบ้านของ fastapi

ในโฟลเดอร์ API1 จะประกอบด้วยไฟล์ที่ใช้ในส่วนหลังบ้านสามารถโคลนได้จาก <https://github.com/LPPACEGroup/Api1> ซึ่งจะประกอบด้วยไฟล์และโฟลเดอร์ดังนี้ (ยกเว้นบางโฟลเดอร์ เช่น \_\_pycache\_\_)



### 2.1. โฟลเดอร์ .venv

โฟลเดอร์ใช้เก็บ dependencies ของ python แยกจากระบบหลัก

### 2.2. ไฟล์ .env

เก็บ environment variables ที่สำคัญ

### 2.3. ไฟล์ .gitignore

ระบุไฟล์หรือ โฟลเดอร์ ที่ไม่ต้องการ track ด้วย git

### 2.4. ไฟล์ database.py

จัดการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล

### 2.5. ไฟล์ models.py

ไฟล์ที่เก็บโครงสร้างของฐานข้อมูล

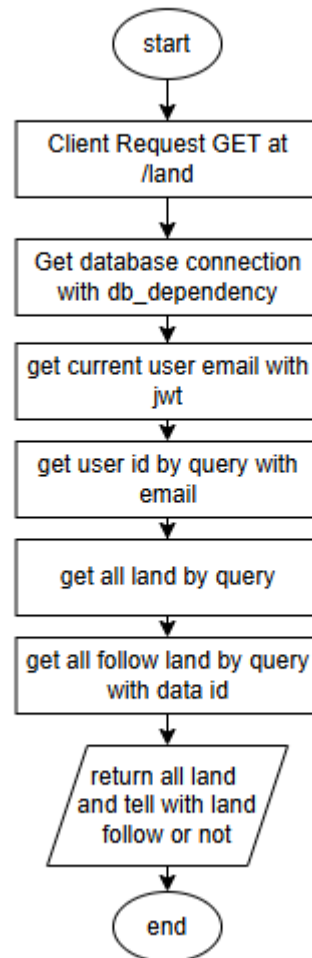
### 2.6. ไฟล์ main.py

ไฟล์ที่รวม api ไว้

โดยจะมี route ดังนี้

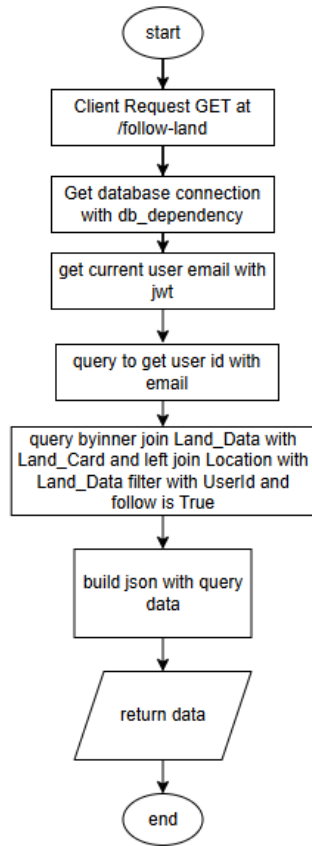
### 2.6.1. land

GET /land เรียก land ทั้งหมดพร้อมสถานะการติดตามของ user

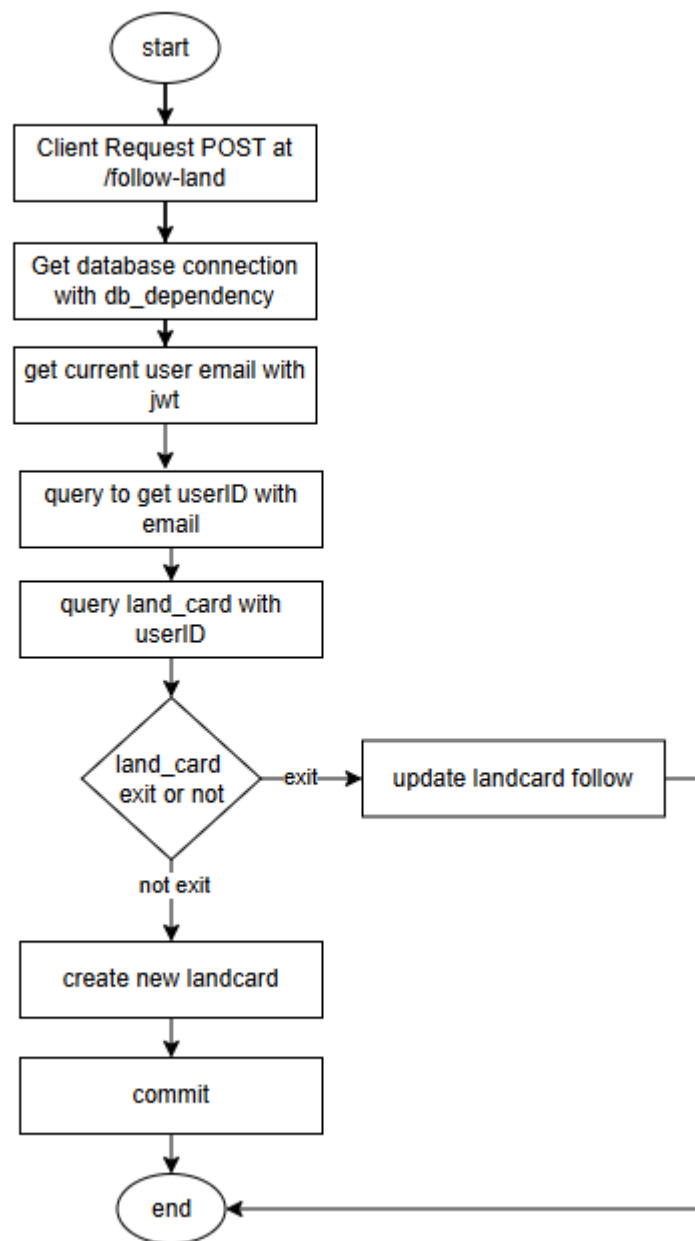


### 2.6.2. follow-land

GET /follow-land เรียกข้อมูลของที่ดินที่ user ติดตามไว้ทั้งหมด

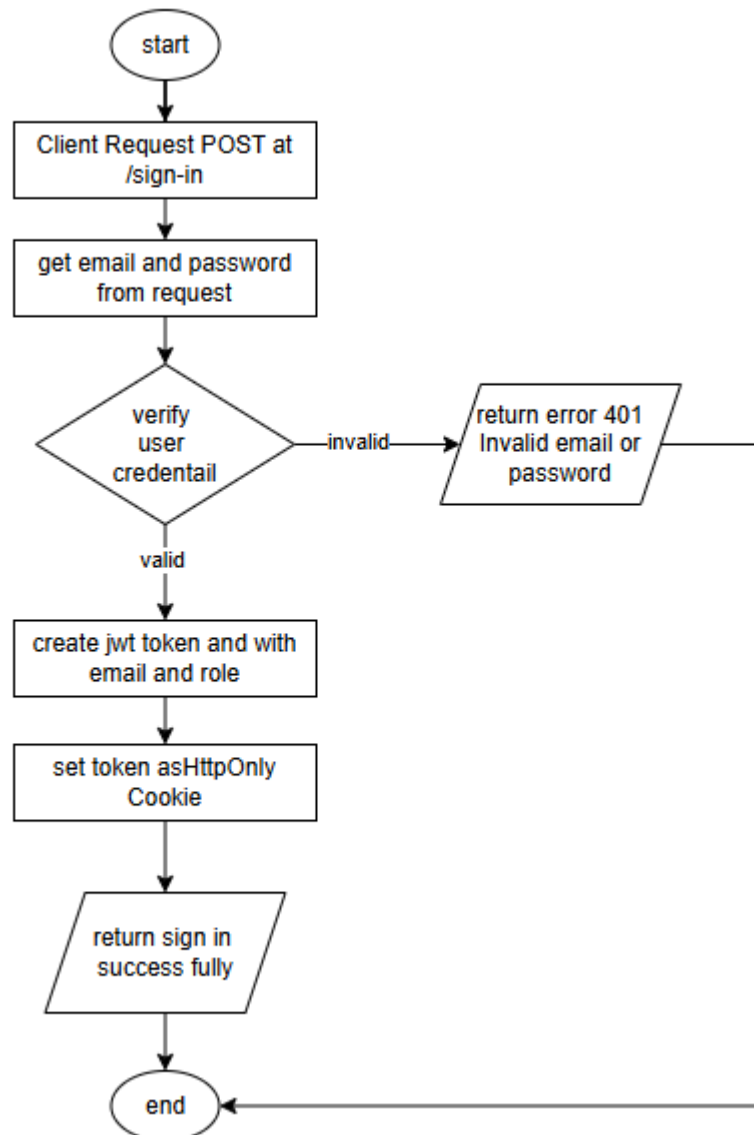


POST /follow-land เมื่อ user กด follow land จาก front end จะทำการเช็คว่ามีข้อมูลใน Land\_Card ไหม ถ้ามีก็อัปเดตสถานะ follow ถ้าไม่มีก็สร้างขึ้นใหม่



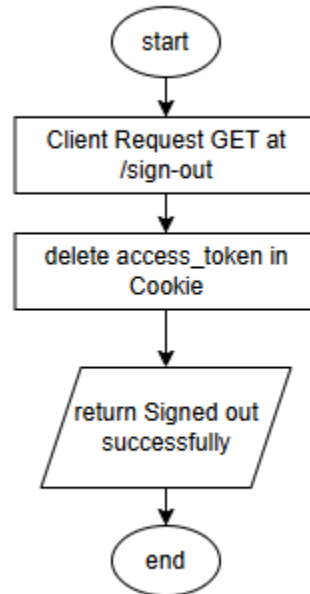
### 2.6.3. auth/sign-in

POST /sing-in ใช้ในการเข้าสู่ระบบ



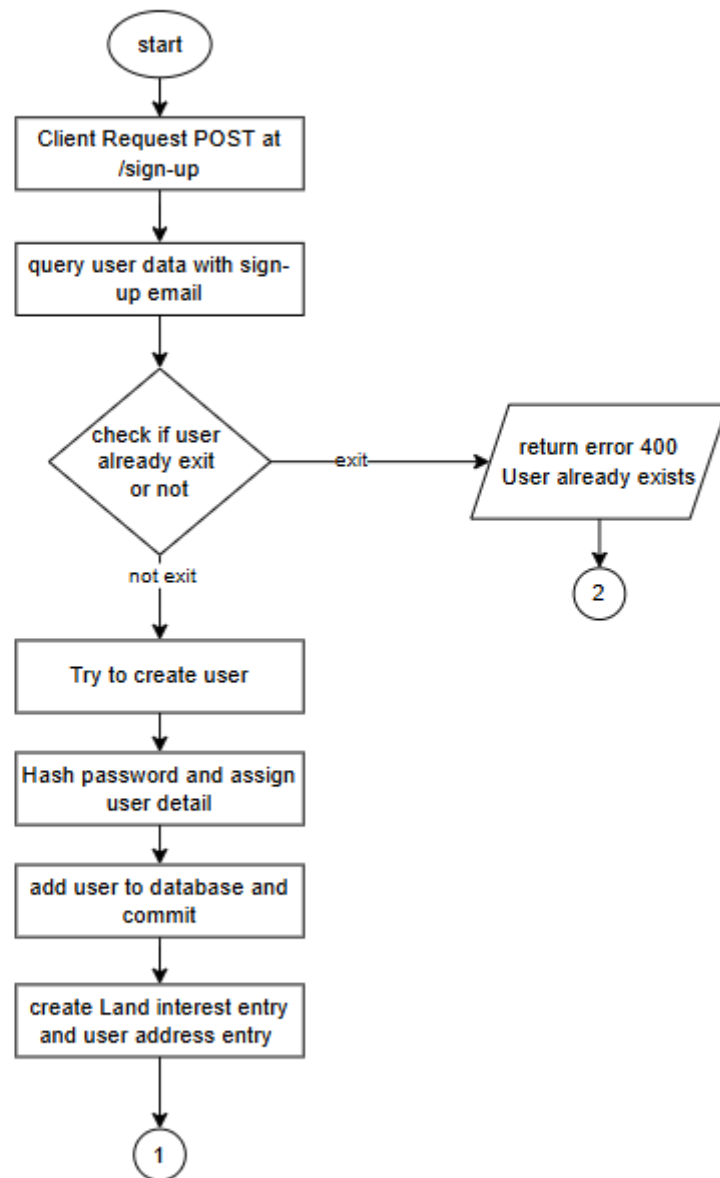
#### 2.6.4. auth/sign-out

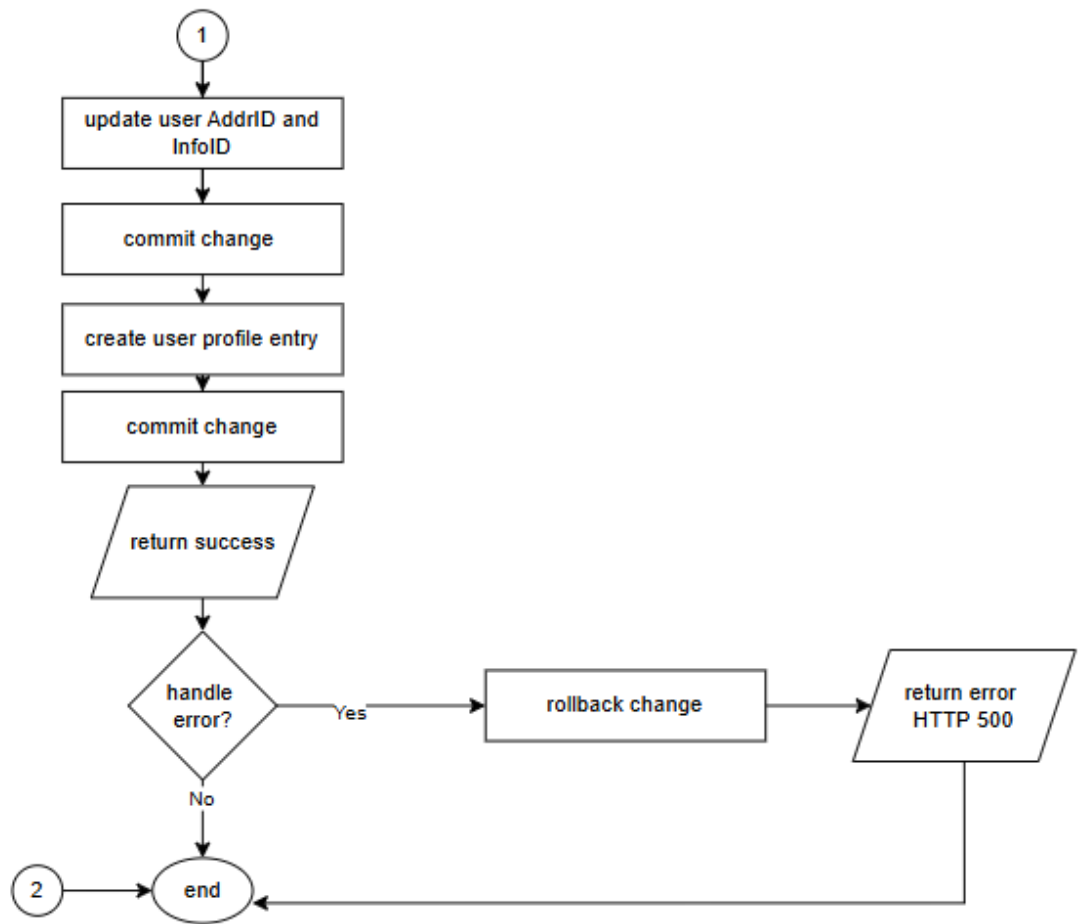
GET /sign-out ใช้ในการ ออกจากระบบของ user



#### 2.6.5. auth/sign-up

GET /sign-up ใช้สมัครสมาชิกจะเช็คว่ามี user ที่จะสมัครอยู่แล้วไหมถ้ามีอยู่แล้วจะทำการ return error ถ้าไม่มีจะดำเนินการต่อทำการนำข้อมูลที่ได้จาก request form commit ขึ้น database ตอนสุดท้ายจะมี handle error ถ้ามีข้อผิดพลาดจะทำการ rollback

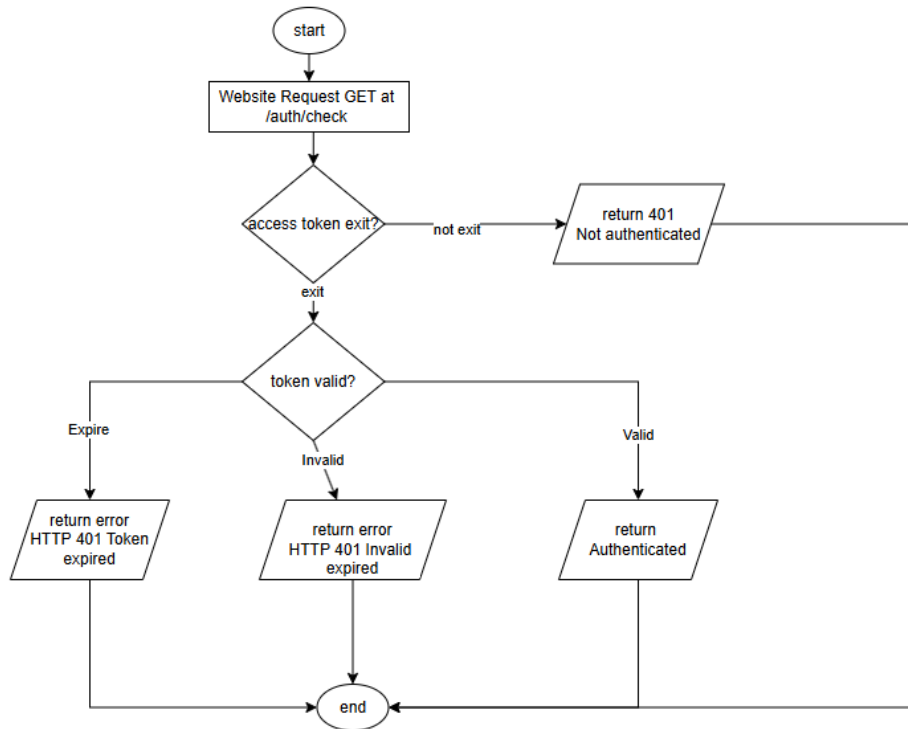






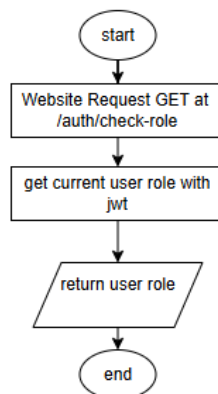
### 2.6.6. auth/check

GET /auth/check ทำการเช็ค user authenticated ใหม่ โดยเช็คว่ามี token ใหม่แล้ว token ที่มีถูกต้องไหม



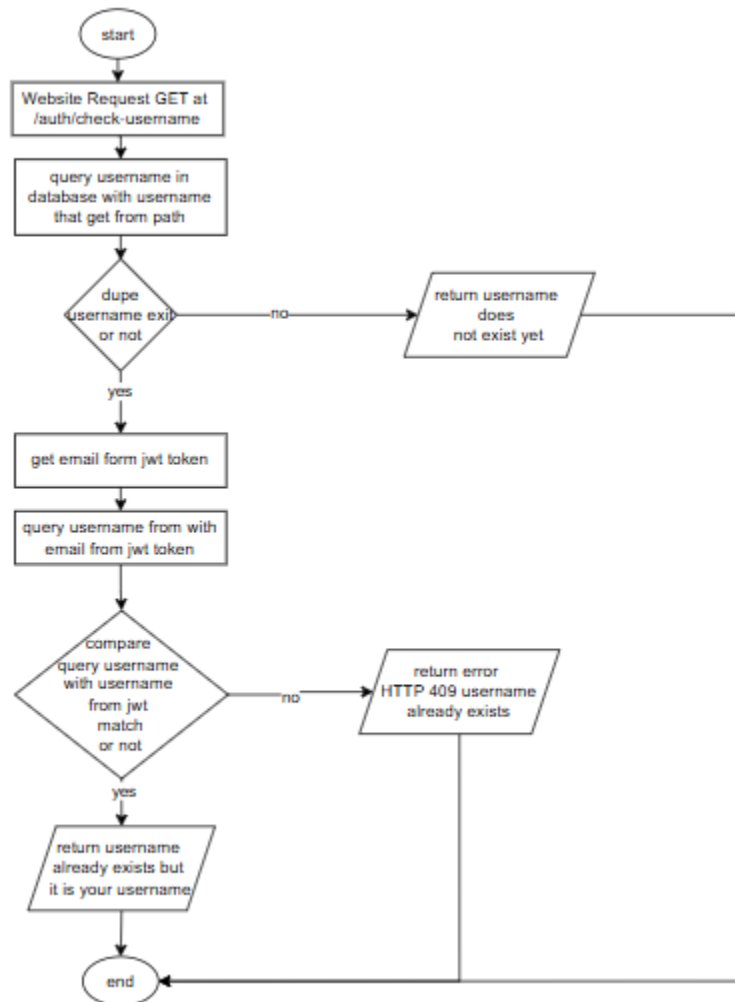
### 2.6.7. auth/check-role

GET /auth/check-role รับ user role มาจาก jwt token



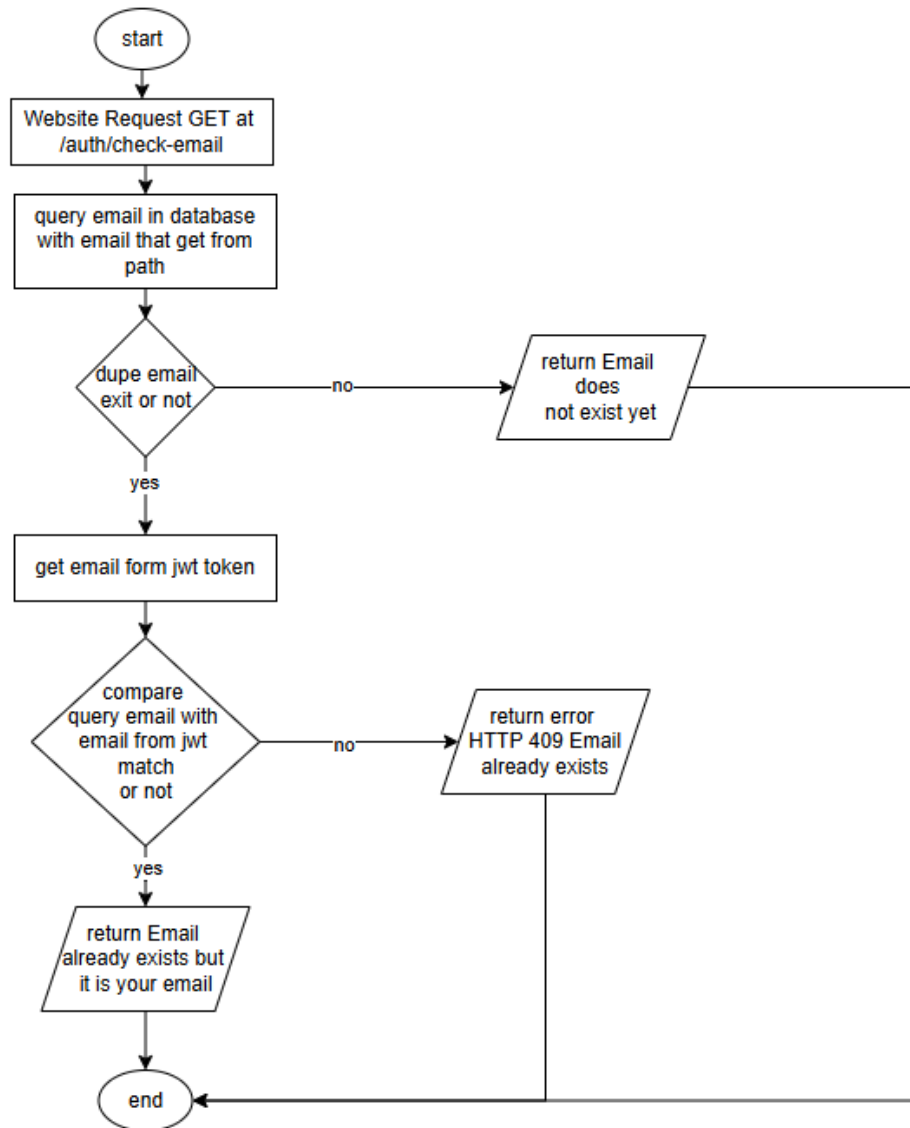
### 2.6.8. auth/check-username

GET /auth/check-username เช็คว่า username ที่ส่งมาอยู่ในระบบอยู่แล้วไหม แล้วที่ส่งมาใช้ของ user เองไหม ถ้าไม่ก็แปลว่าซ้ำและ return error



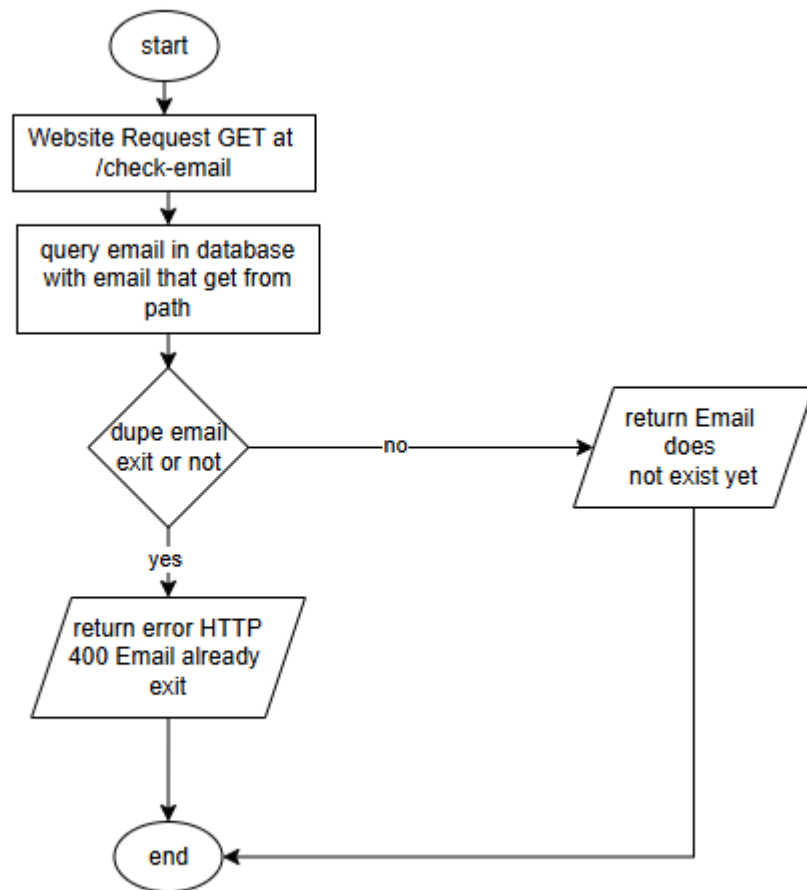
### 2.6.9. auth/check-email

GET /auth/check-email เช็คว่ามี email ที่ส่งมาอยู่ในระบบอยู่แล้วไหม แล้วที่ส่งมาใช่ของ user เองไหม ถ้าไม่ใช่ก็แปลว่า  
ซ้ำและ return error



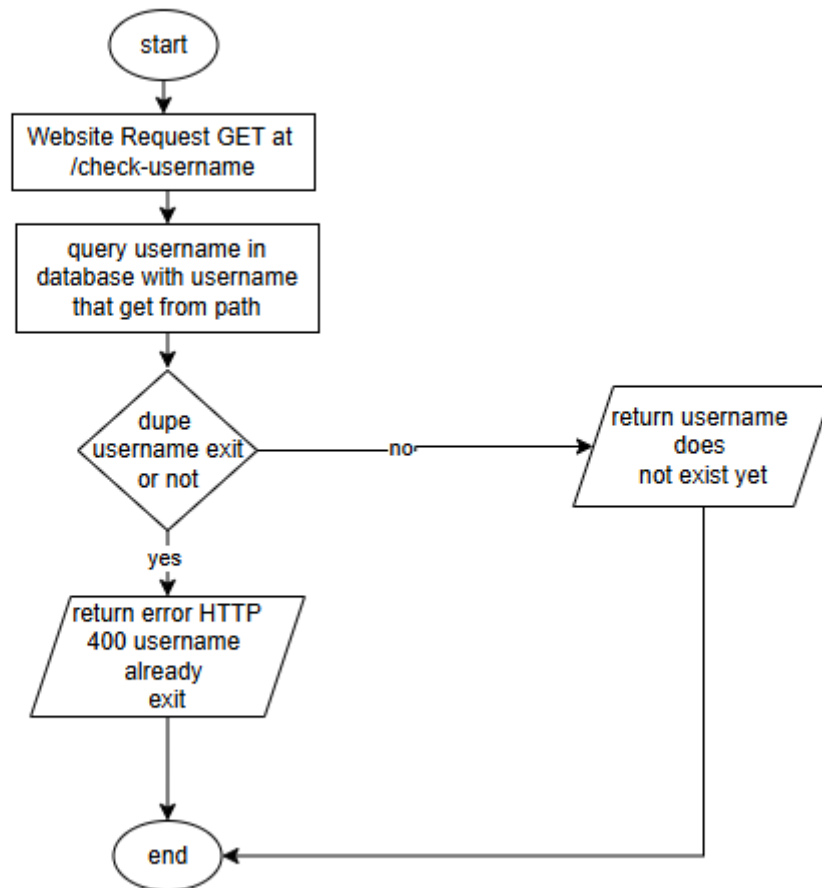
#### 2.6.10. check-email

GET /check-email เช็คว่ามี email ที่ส่งมาอยู่ในระบบอยู่แล้วไหมถ้ามีอยู่แล้วจะ return error



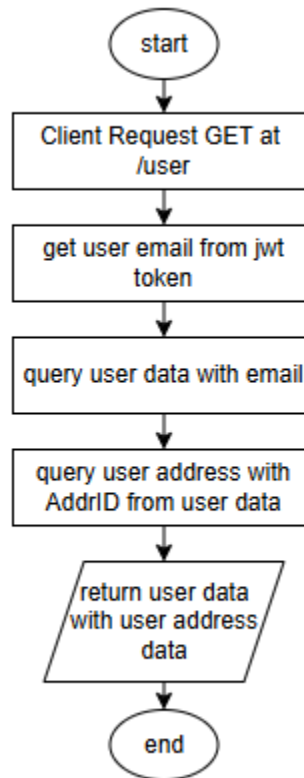
### 2.6.11. check-username

GET /check-username เช็คค่า username ที่ส่งมาอยู่ในระบบอยู่แล้วไหมถ้ามีอยู่แล้วจะ return error

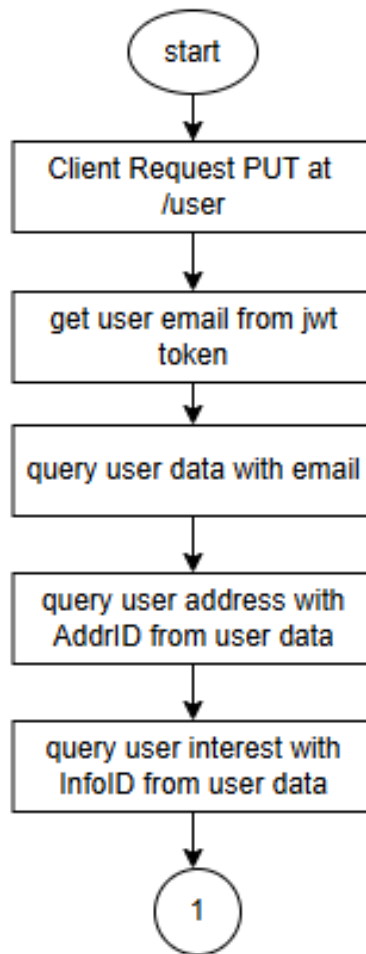


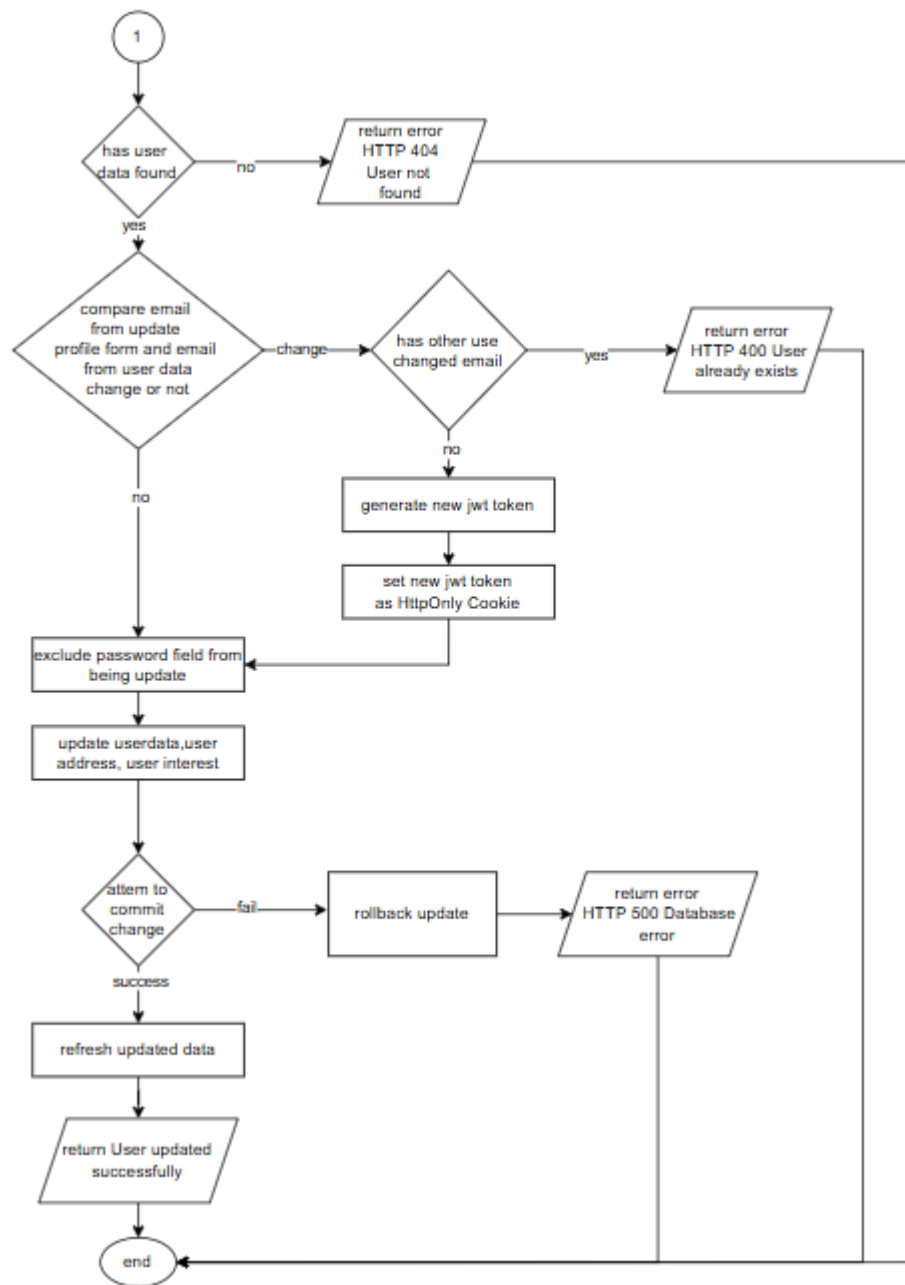
#### 2.6.12. user

GET /user หา email ของ user จาก jwt token แล้วจึงนำมาเรียก user data จาก database แล้วนำ AddrID จาก userdata มาหา user address ต่อ



PUT /user ทำการรับข้อมูลที่ user อัปเดตมาแล้วดูว่า email เปลี่ยนไปไหมถ้าเปลี่ยนแล้วไม่ซ้ำก็สร้าง jwt token ใหม่ แล้วจึงทำการ อัปเดต data ถ้ามี error ก็ rollback การอัปเดตถ้าไม่มีก็อัปเดตหลังจากนั้นก็ refresh

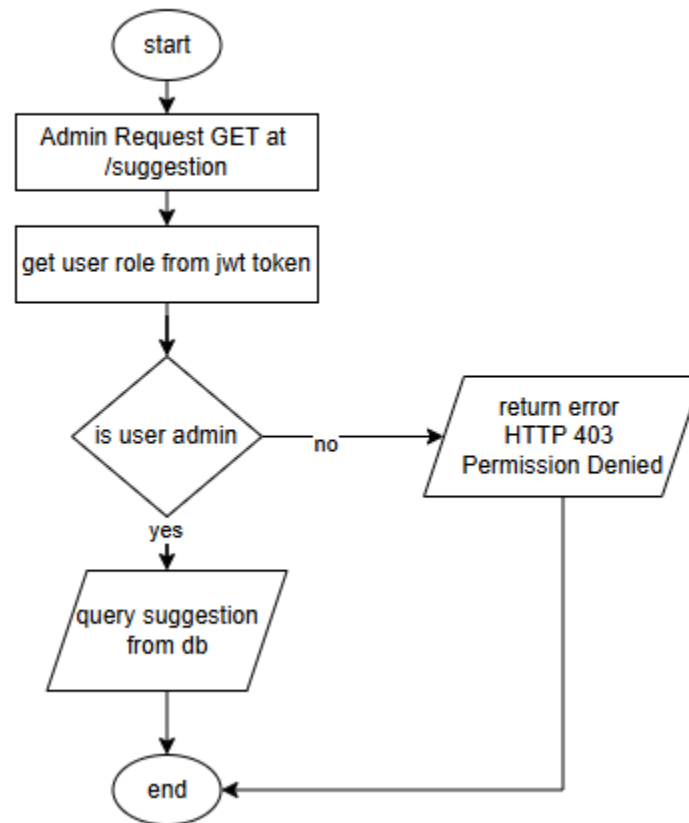




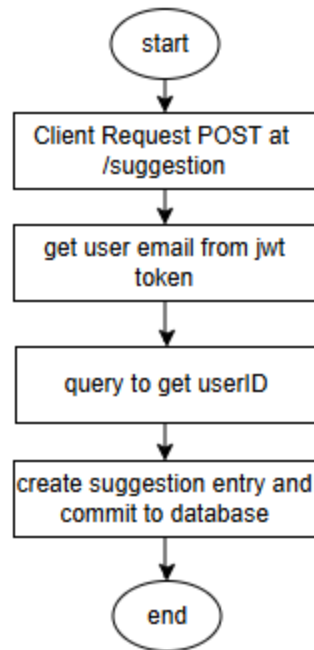


### 2.6.13. suggestion

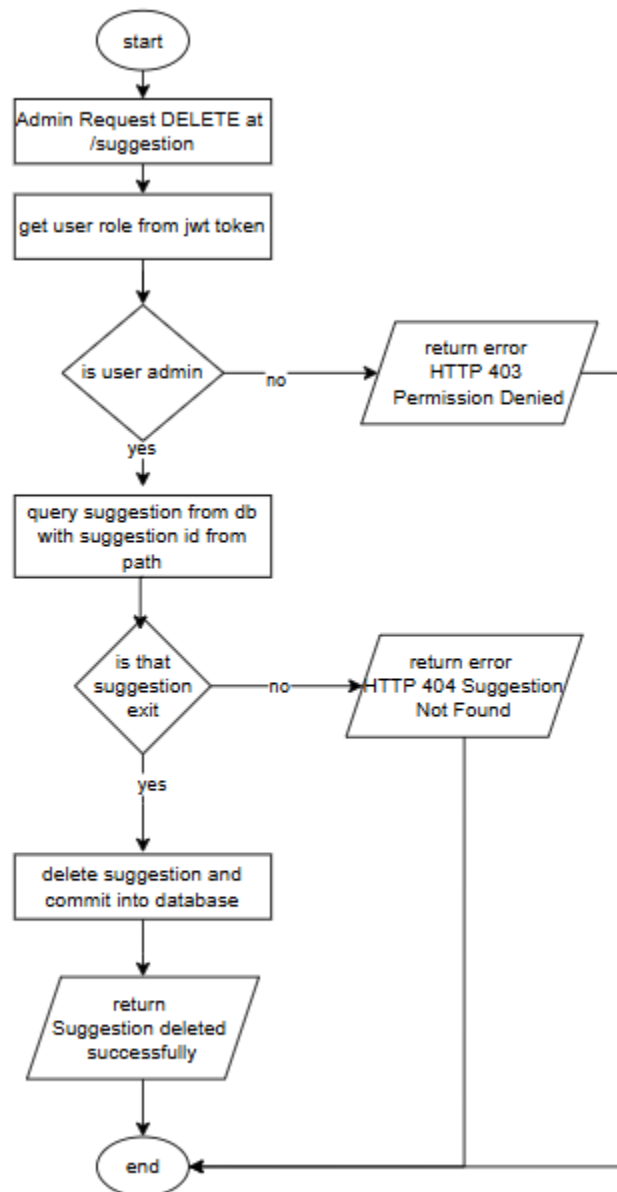
GET /suggestion ทำการเช็ค role ว่าใช่ Admin ไหม ถ้าใช่ดึงค่า suggestion ทั้งหมดไปส่ง



POST /suggestion user ส่งข้อเสนอแนะเข้าสู่ระบบ

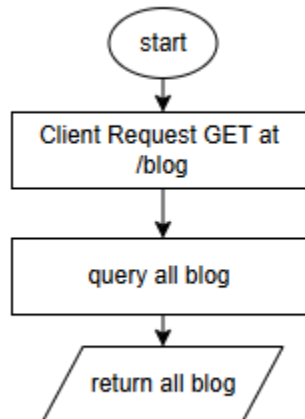


DELETE /suggestion adminส่ง request มาพร้อมกับ suggestion id ใช้ว่าใช้ adminจริงไหมจึงจะดำเนินการต่อไป  
ได้หลังจากดึงข้อเสนอแนะด้วย suggestion id ใน database แล้วใช้ว่า ข้อเสนอแนะนั้นมีอยู่จริงไหมจากนั้นจึงทำการ  
ลบ

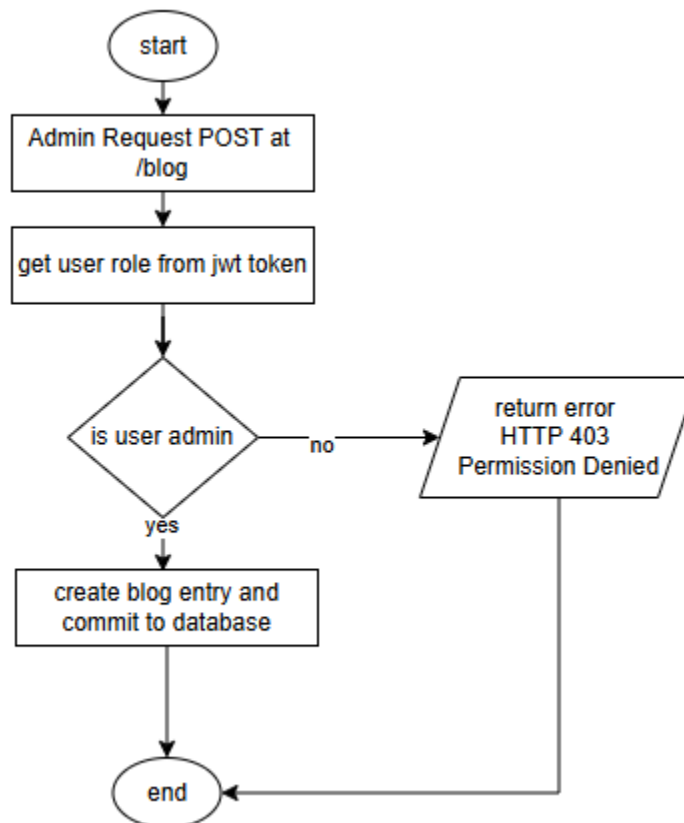


#### 2.6.14. blog

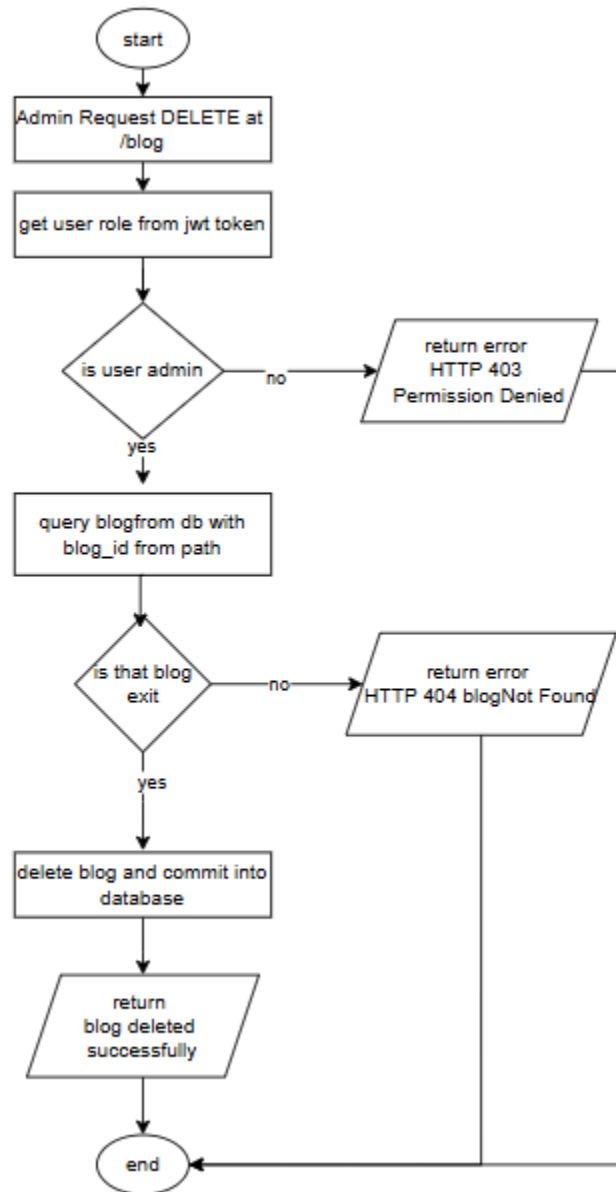
GET /blog user ทำการร้องขอดึงข้อมูล blog ทั้งหมดจาก database มาโชว์



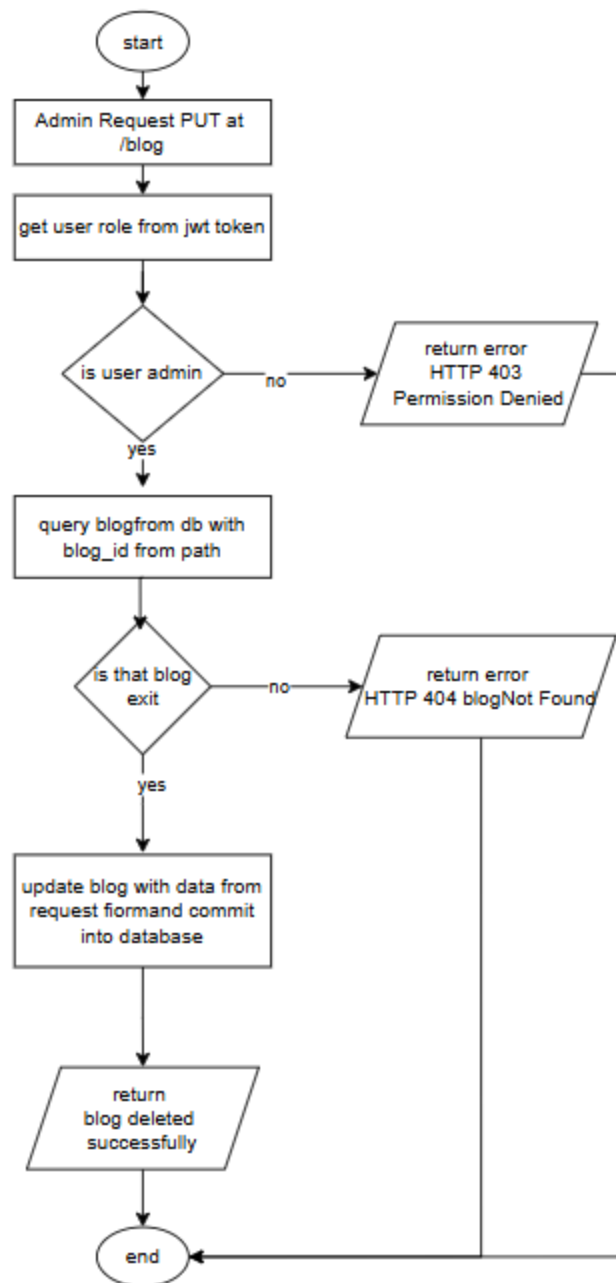
POST /blog admin ทำการร้องขอ request มาเพื่อสร้างblog โดยจะตรวจสอบว่าใช่ admin จริงไหมจึงดำเนินการต่อ โดยจะนำข้อมูลที่ได้จาก request form มาสร้าง



DELETE /blog adminส่ง request มาพร้อมกับ blog\_id เช็คว่าใช้ adminจริงไหมจึงจะดำเนินการต่อไปได้หลังจากดึง blogด้วย blog\_id ใน database แล้วเช็คว่า blogนั้นมีอยู่จริงไหมจากนั้นจึงทำการลบ

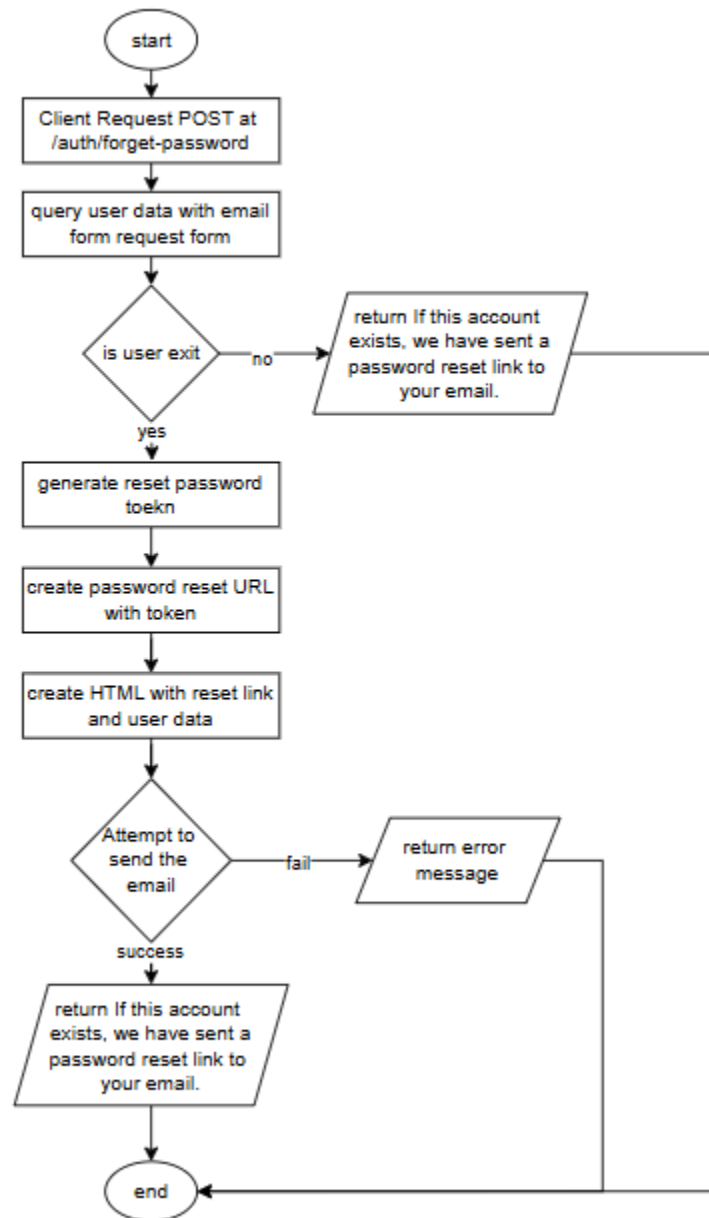


PUT /blog adminส่ง request มาพร้อมกับ blog\_id เช็คว่าใช้ adminจริงไหมจึงจะดำเนินการต่อไปได้หลังจากดึง blogด้วย blog\_id ใน database แล้วเช็คว่า blogนั้นมีอยู่จริงไหมจากนั้นจึงอัปเดตด้วยค่าที่ได้จาก request form



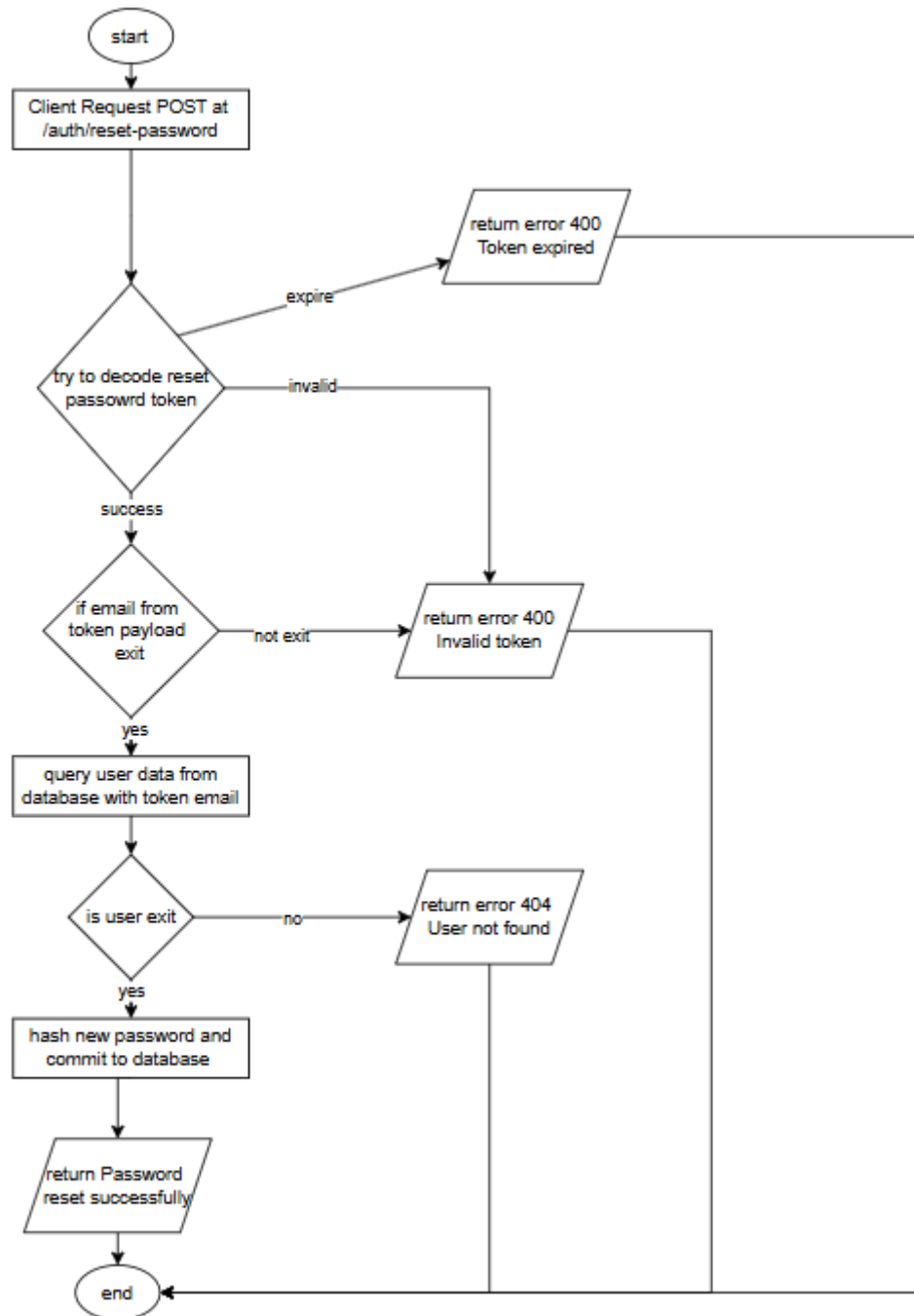
### 2.6.15. auth/forget-password

POST /auth/forget-password ทำการส่ง reset password URL ที่สร้างจาก token ให้ user ผ่าน email



### 2.6.16. auth/reset-password

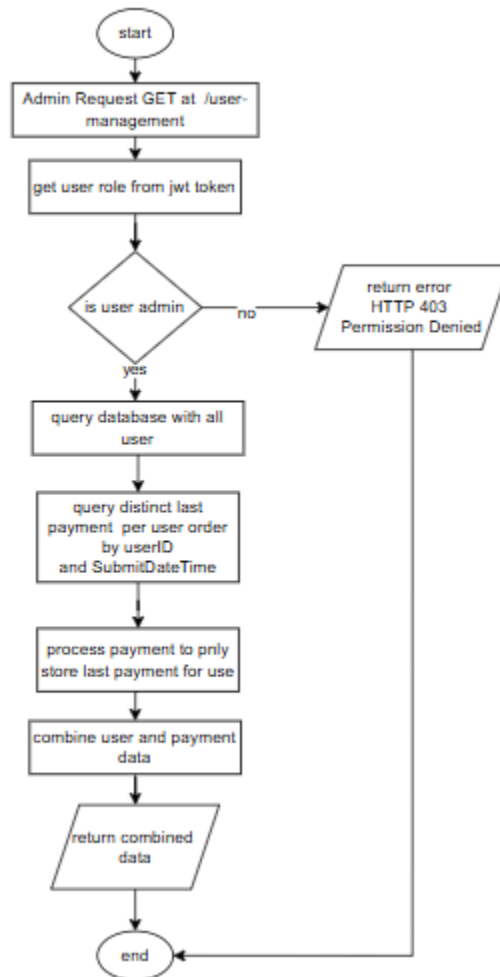
POST /auth/reset-password ทำการ decode reset password token ถ้า invalid ก็ return error หรือถ้าไม่มี user คนนั้นอยู่ในระบบจาก email ก็ return user not found ถ้าเจอก็ hash รหัสผ่านใหม่ update ใน database และ commit change



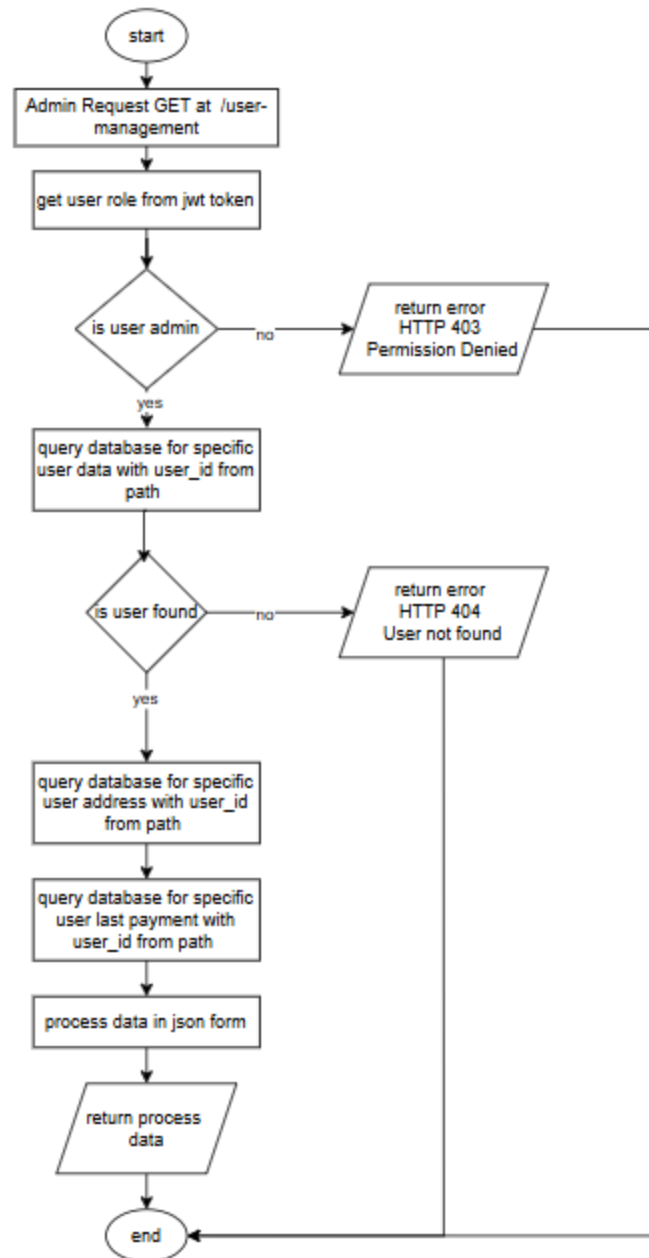


### 2.6.17. user-management

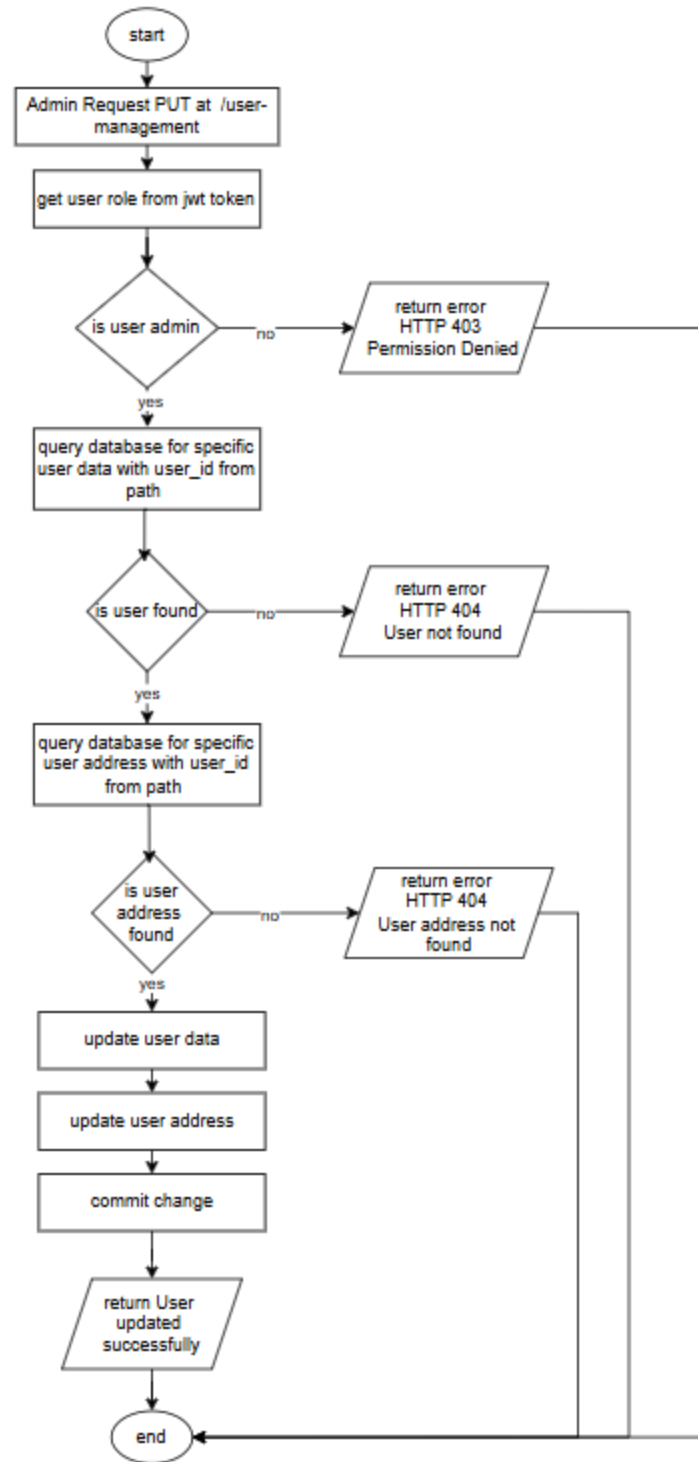
GET /user-management Admin ร้องขอรายการชำระหนี้ของ user โดยจะเอาแค่การชำระหนี้ครั้งล่าสุดของแต่ละ user เท่านั้นหลังจากนั้นจะเอามารวมกับข้อมูลของ แต่userแล้ว return กลับไป



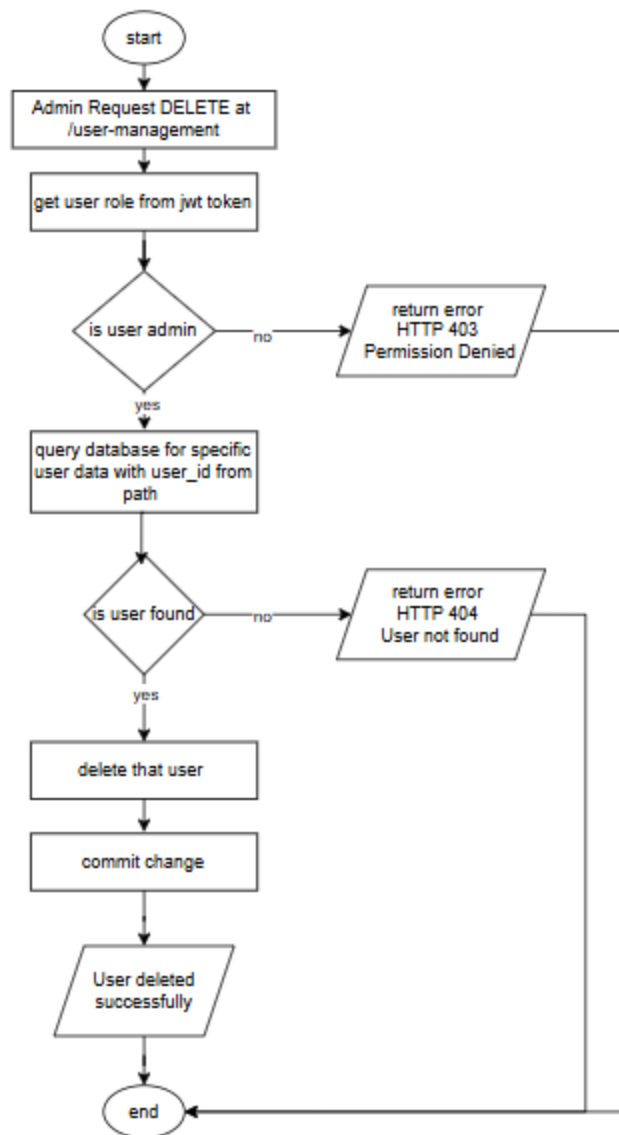
GET /user-management/{user\_id} เช็คว่า role ใช่อ admin ไหมจึงร้องขอข้อมูลแบบละเอียดของ user ด้วย user\_id โดยจะนำมาจัดใน json แล้ว return กลับไป



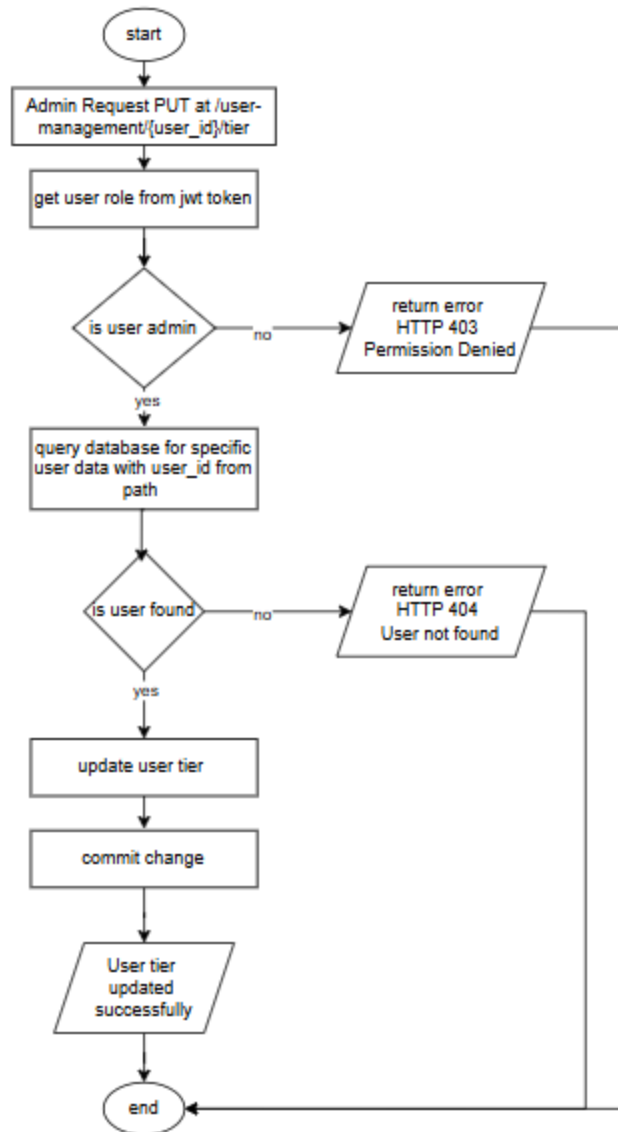
PUT /user-management ใช้ว่าใช่ admin เป็นคน request ใหม่จากนั้นจึงทำการร้องขอ user data กับ user address ไปยัง database ถ้าไม่เจอ user data หรือ user address ทำการ return error 404 กลับไปถ้าเจอก็ทำการ update data ที่มาจาก request form



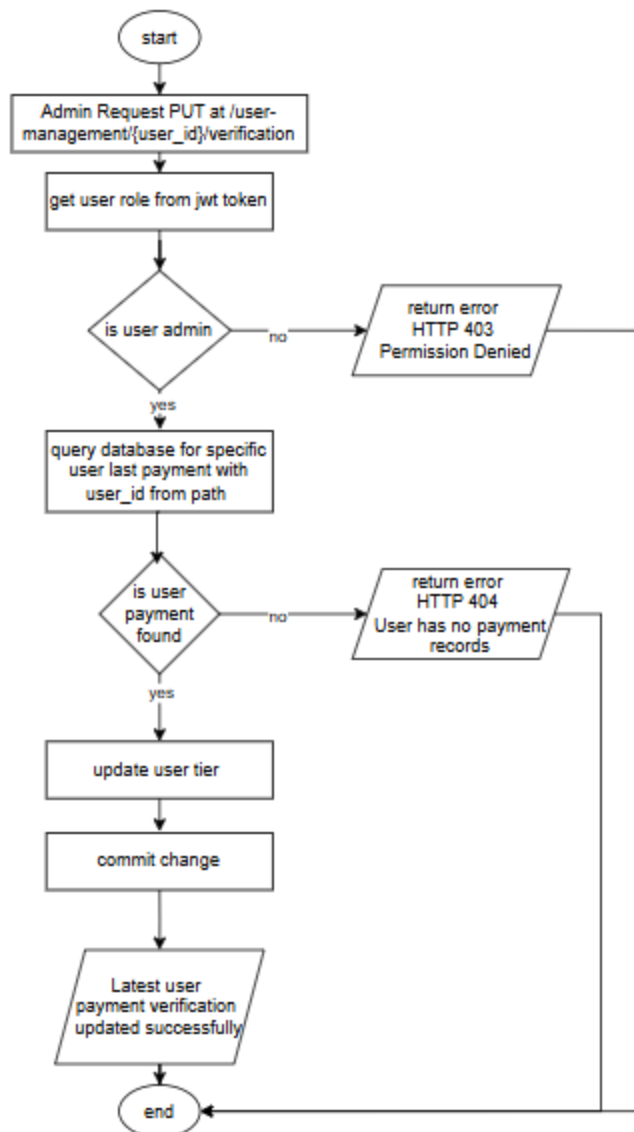
DELETE /user-management เช็คว่า request มาจาก admin ใหม่จากนั้นเช็คต่อว่า user นั้นมีอยู่ไหมถ้าไม่มีก็ return error ถ้ามีก็ทำการลบ



PUT /user-management/{user\_id}/tier เช็คว่า request มาจาก admin ไหมจากนั้นเช็คว่า user นั้นมีอยู่ไหมถ้าไม่มีก็ return error ถ้ามีก็ทำการupdate tier ของ user ที่ได้จาก user\_id

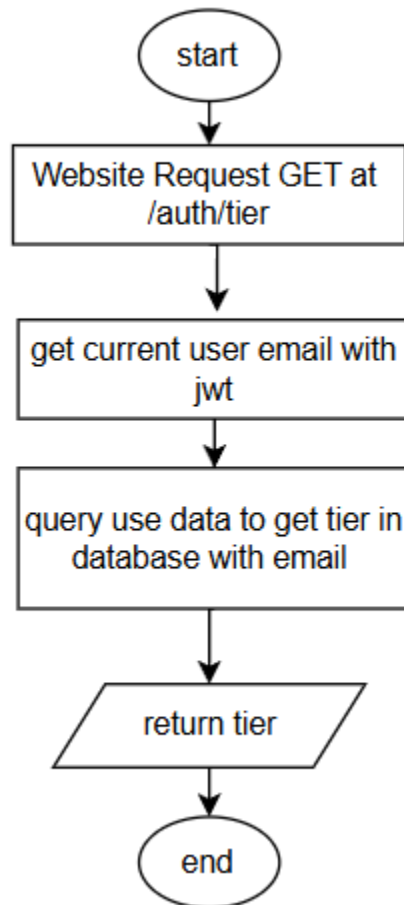


PUT /user-management/{user\_id}/verification เช็คว่า request มาจาก admin ไหมจากนั้นเช็คว่า user payment นั้นมีอยู่ไหมถ้าไม่มีก็ return error ถ้ามีก็ทำการupdate verification ของ last user payment ที่ได้มาจาก user\_id



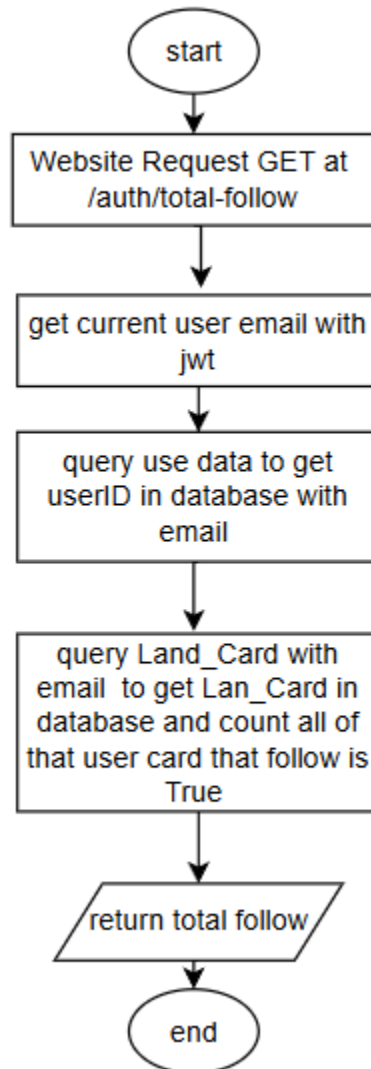
#### 2.6.18. auth/tier

GET /auth/tier website จะทำการร้องขอ tier ของ user ที่ใช้งานโดยจะได้มาจากการนำ email ที่ได้จาก jwt token มา query หา user data ใน database แล้วนำ tier มา return กลับไป



#### 2.6.19. total-follow

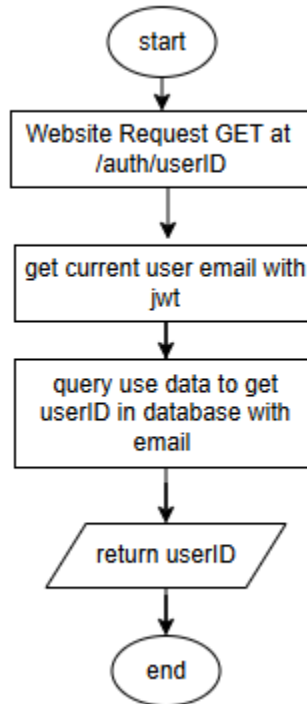
GET /total-follow website จะทำการร้องขอ total follow ของ user ที่ใช้งานโดยจะได้มาจากการนำ email ที่ได้จาก jwt token มา query หา user data ใน database แล้วนำ userID ไปหาจำนวน Land\_Card ที่ follow ไว้ทั้งหมด





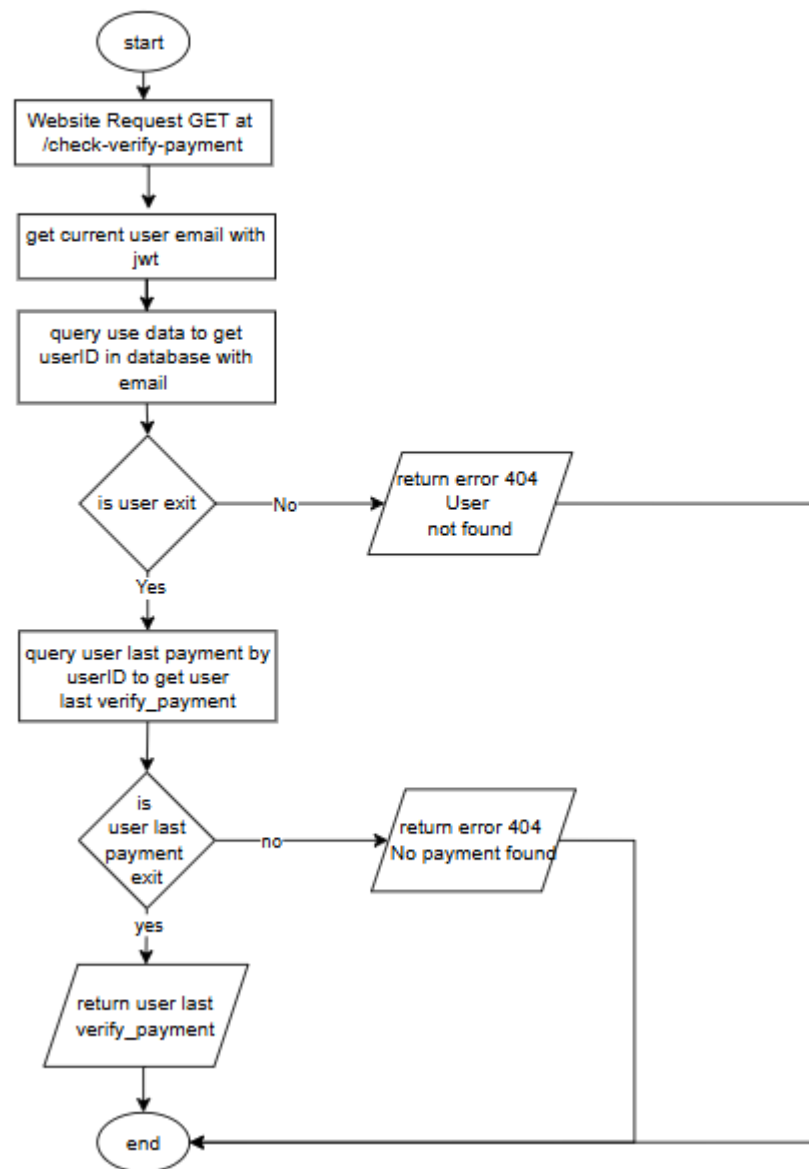
#### 2.6.20. userID

GET /userID website จะทำการร้องขอ userID ของ user ที่ใช้งานโดยจะได้มาจากการนำ email ที่ได้จาก jwt token มา query หา user data ใน database แล้วนำ userID มา return



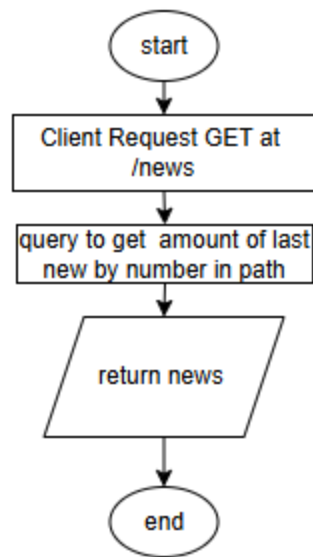
#### 2.6.21. check-verify-payment

GET /check-verify-payment website จะทำการร้องขอ last verify payment ของ user ที่ใช้งานโดยจะได้มาจากการนำ email ที่ได้จาก jwt token มา query หา user data ใน database แล้วนำ userID มาหา user last verify\_payment แล้ว return กลับไปถ้า ถ้าไม่มีจะ return No payment found



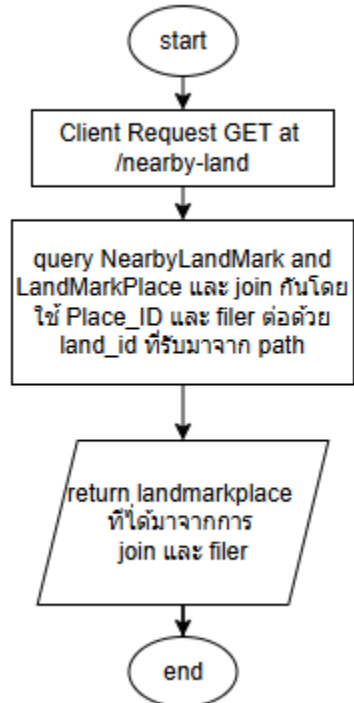
#### 2.6.22. news

GET /news เมื่อมี request มาจาก user จำทำการ queryข่าวตาม {number} ที่ระบุมาแล้ว return ข่าวที่ query ได้กลับไป



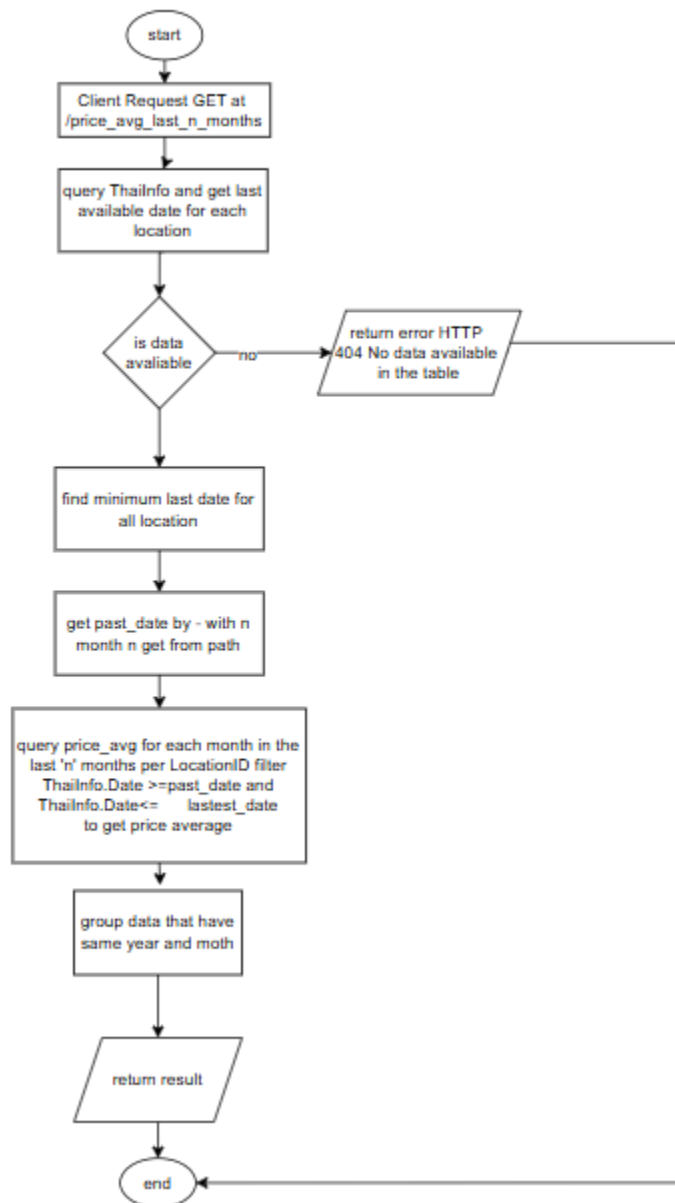
#### 2.6.23. nearby-land

GET /nearby-land เมื่อมี request เข้ามาจะทำการ query NearbyLandMark กับ LandMarkPlace นำมาjoin กัน แล้ว filter ด้วย {land\_id}จากนั้นก็ return LandMarkPlace ที่ได้กลับไป



#### 2.6.24. price\_avg\_last\_n\_months

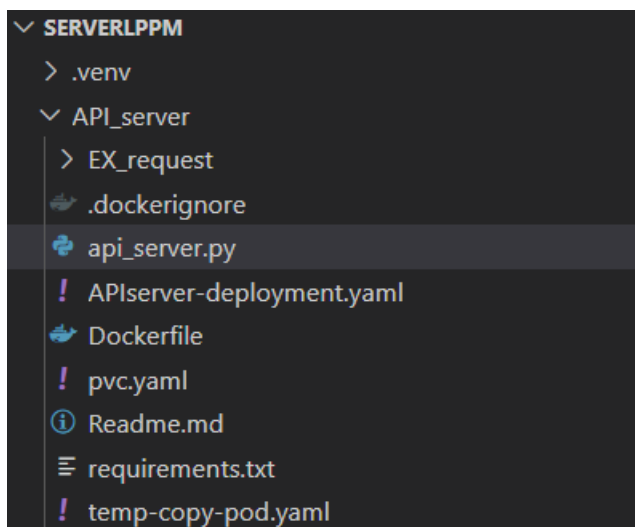
GET /price\_avg\_last\_n\_months query ThaiInfo มาเพื่อหาวันสุดท้ายที่มีอยู่ในแต่ละ LocationID ถ้าไม่มีเลยจะทำการ return error กลับไปจากนั้นจึงหาวันสุดท้ายที่มีร่วมกันในทุก LocationID จากนั้น ก็คำนวณหา past\_date โดยลบด้วยจำนวนเดือนที่อยากได้ซึ่งได้มาจาก {n} แล้วก็ query โดยให้วันอยู่ในช่วงระหว่างpast\_date กับ last\_date จากนั้นก็จัดกลุ่ม data โดยอิงตามปีและเดือนแล้วก็ return ค่ากลับไป



### 3. ส่วนของ API ต่าง ๆ

หลังจากที่โคลน <https://github.com/LPPACEGroup/APIServerLPPM.git>

จะเห็นว่ามีโฟลเดอร์ API\_server ซึ่งภายในนั้นจะมีไฟล์ api\_server.py เป็นไฟล์ที่ประกอบไปด้วย API ที่ใช้บน server และทำงานร่วมกันกับ frontend

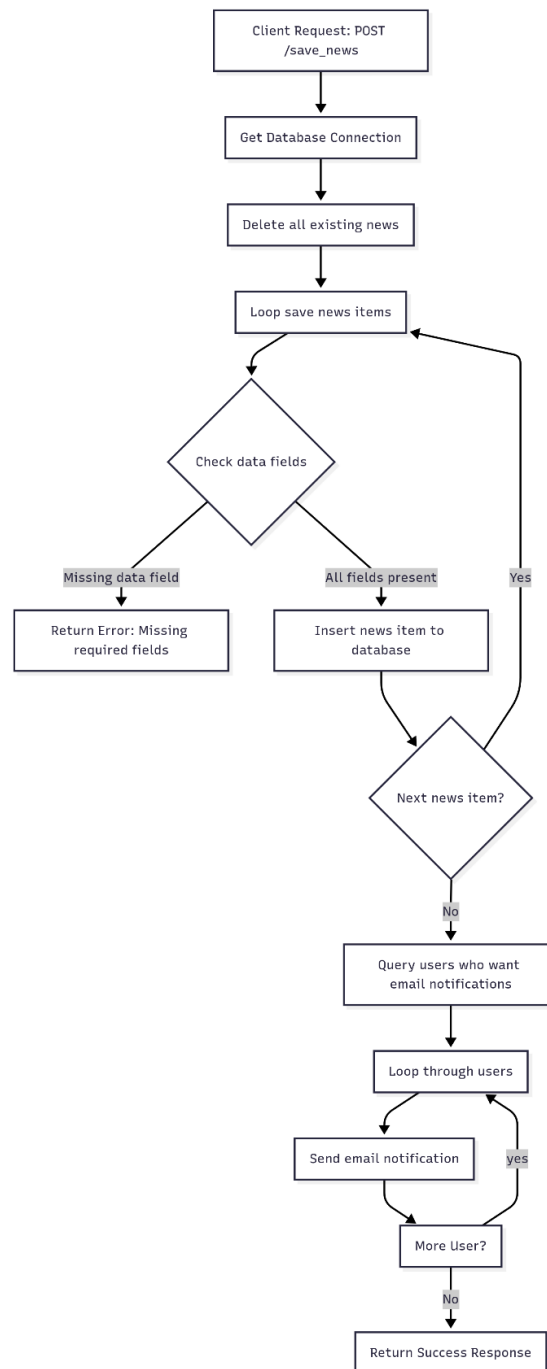


ซึ่ง API ที่อยู่ในไฟล์นี้จะประกอบไปด้วยดังนี้

- save\_news : เป็น API สำหรับ Admin สำหรับการบันทึกข่าวสารใหม่และส่งการแจ้งเตือนไปหาผู้ใช้
- calculate\_land\_tax : เป็น API สำหรับการคำนวณภาษีของที่ดินตาม
- get\_goodsale\_analytics : เป็น API สำหรับการคำนวณอัตราการเปลี่ยนแปลงของราคาเฉลี่ยของปีต่อปีและไตรมาสต่อไตรมาส
- get\_profile : เป็น API สำหรับส่ง URL รูปภาพโปรไฟล์ของผู้ใช้งานเพื่อนำไปแสดงบนเว็บไซต์ได้
- get\_latest\_slip : เป็น API สำหรับส่ง URL รูปภาพที่ผู้ใช้ได้ทำการชำระเงินมาและนำมาแสดงในส่วนเว็บไซต์ของฝั่งแอดมิน
- get\_land\_image : เป็น API สำหรับส่ง URL รูปภาพที่ดินโดยจะรับค่า image\_id และส่งรูปนั้นกลับไป
- get\_land\_images : เป็น API สำหรับส่ง URL รูปภาพที่ดินทั้งหมดของ LandDataID นั้นๆมาแสดงบนเว็บไซต์
- upload\_profile : เป็น API สำหรับให้ผู้ใช้งานอัปโหลดรูปภาพโปรไฟล์ที่แสดงบนเว็บไซต์ใหม่ได้
- submit\_payment : เป็น API สำหรับการชำระเงินที่จะรับรูปภาพการโอนเงินรวมถึงข้อมูลการชำระเงินเข้าสู่ฐานข้อมูล

### 3.1. save\_news

จะรับข้อมูล JSON ที่ประกอบไปด้วยข้อมูล Topic, Content, Link, Pic, Date ของข่าวและจะทำการลบข้อมูลข่าวเดิมทั้งหมดที่มีในฐานข้อมูลออกและจะบันทึกข่าวใหม่ลงฐานข้อมูล MySQL และหลังจากนั้นจะทำการส่ง Email แจ้งเตือนผู้ใช้งานที่เปิดรับการแจ้งเตือนผ่านทางอีเมลบนเว็บไซต์และเมื่อสิ้นสุดการทำงานจะแสดงข้อความ News saved and notifications sent successfully.

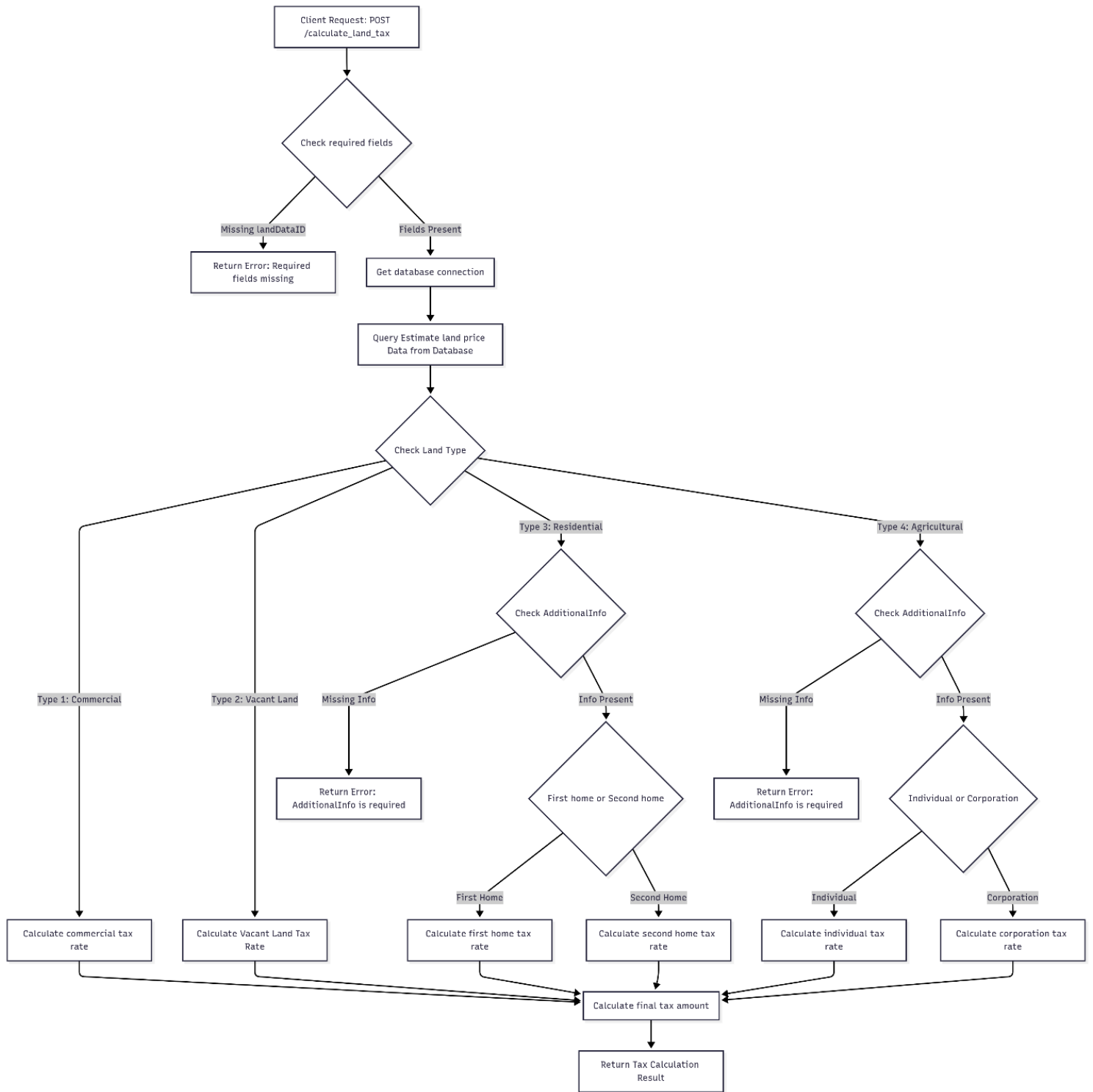


### 3.2. calculate\_land\_tax

จะรับข้อมูลจากหน้าเว็บไซต์ตามที่ใช้ได้ทำการส่งมา LandType และ AdditionalInfo ซึ่งระบบจะทำการนำข้อมูลราคาประเมินของที่ดินที่ผู้ใช้องการคำนวณนั้นมาคิดภาษีโดยเงื่อนไขในการคำนวณภาษีนั้นจะเลือกจาก LandType ทั้ง 4 ประเภทคือ

- เท่ากับ 1 เชิงพานิชย์
- เท่ากับ 2 ที่ดินรกร้าง
- เท่ากับ 3 ที่อยู่อาศัย ซึ่งจะต้องใช้ข้อมูล AdditionalInfo แยกอีกว่า
  - เท่ากับ 1 บ้านหลังหลักหลังแรก
  - เท่ากับ 2 บ้านหลังที่สองขึ้นไป
- เท่ากับ 4 ที่ดินการเกษตร ซึ่งจะต้องใช้ข้อมูล AdditionalInfo แยกอีกว่า
  - เท่ากับ 1 บุคคลธรรมดา
  - เท่ากับ 2 นิติบุคคล

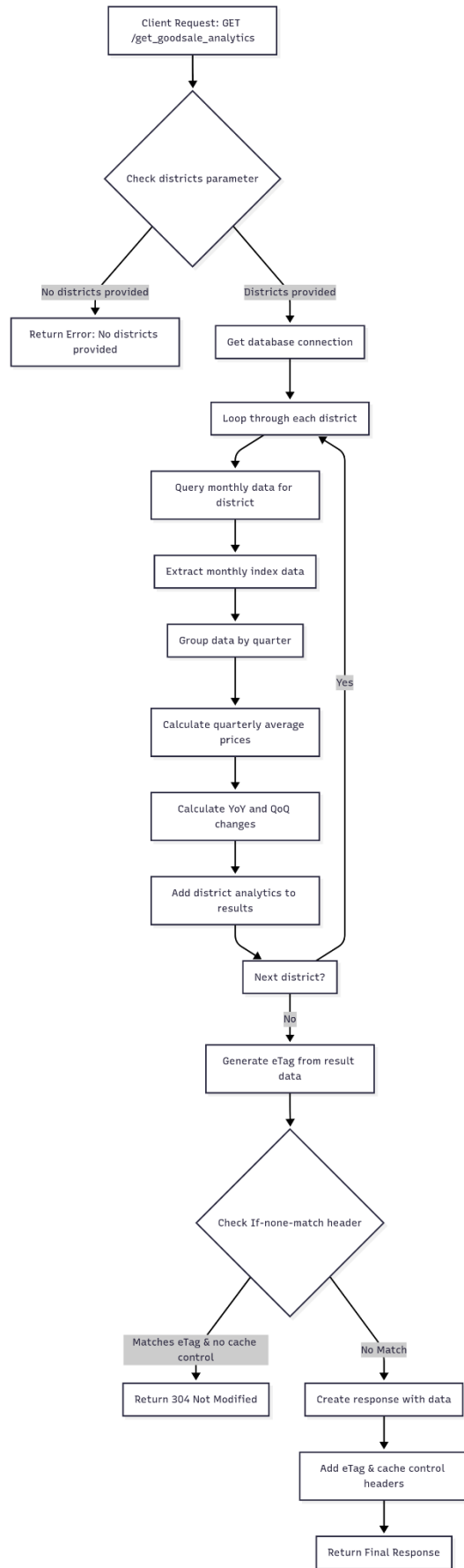
หลังจากนั้นจะนำอัตราการเสียภาษีของที่ดินประเภทต่างๆ มาคำนวณกับราคาประเมินเพื่อให้ได้ภาษีที่ดินที่ต้องจ่าย





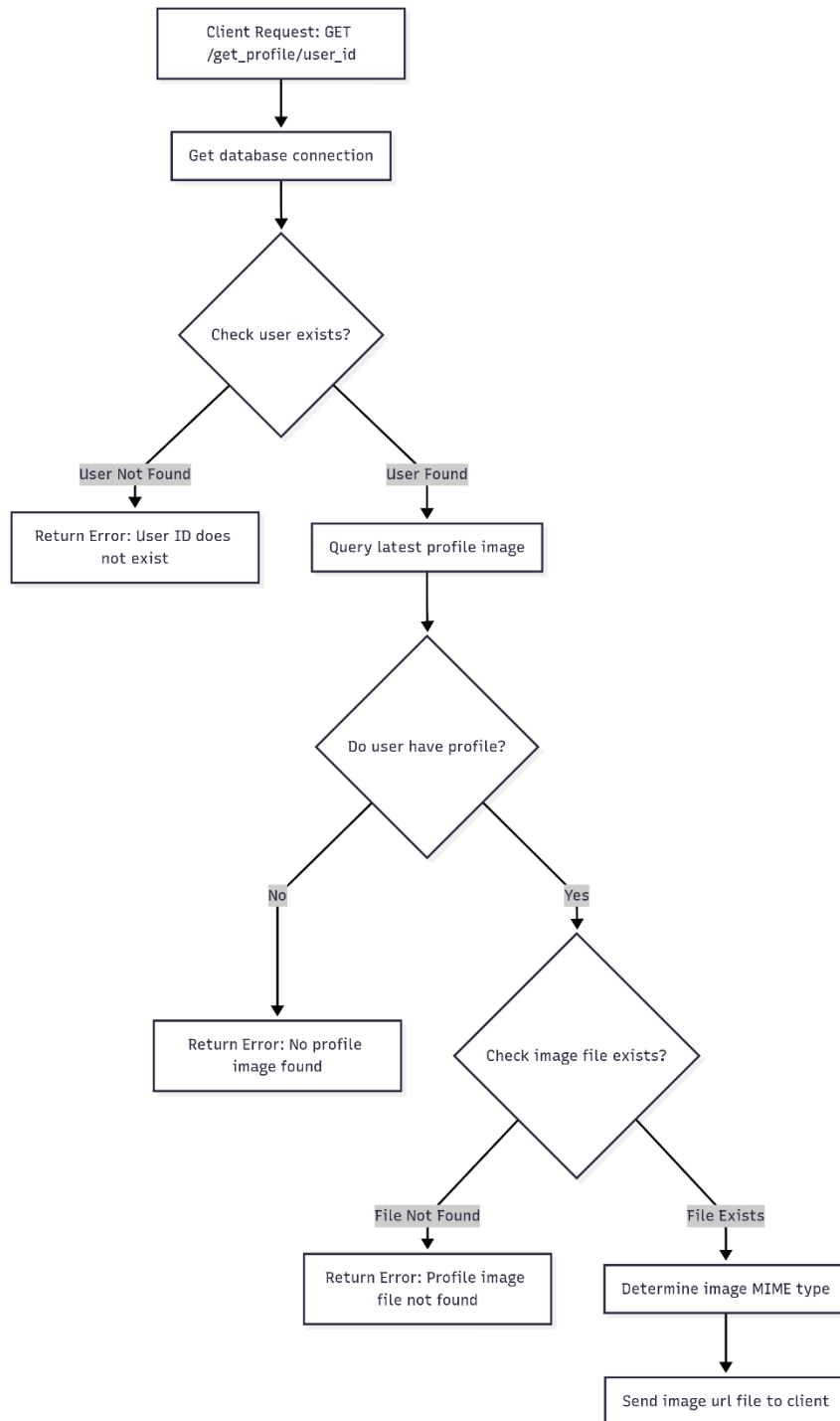
### 3.3. get\_goodsale\_analytics

จะรับชื่อ เขต ที่ต้องการคำนวณจากทาง frontend มาและทำการเรียกข้อมูลจากฐานข้อมูล MySQL โดยจะเรียกข้อมูล year(ปี) ,month(เดือน) ,price\_avg(ราคาที่ดินเฉลี่ย) ,IndexLand(ดัชนีราคาที่ดิน) จากนั้นจะนำข้อมูลมาจัดกลุ่มเป็น ไตรมาสต่างๆ และทำการคำนวณราคาที่ดินเฉลี่ยในแต่ละไตรมาสเลย จากนั้นจึงทำการคำนวณ QoQ(Quarter over Quarter) โดยจะคำนวณจากไตรมาสปัจจุบันและไตรมาสก่อนหน้า และ YoY(Year over Year) โดยจะคำนวณไตรมาสล่าสุดของปีปัจจุบันและไตรมาสเดียวกันของปีก่อนหน้า และเพื่อให้ frontend ส่งค่าขอข้อมูลมาตลอดเวลาจึงต้องกำหนด Cache Controller เพื่อให้ข้อมูลที่ถูกเรียกถูกเก็บไว้ได้ โดยถ้าไม่มีการเปลี่ยนแปลงจะไม่ส่งข้อมูลใหม่และใช้ข้อมูลเดิมทำให้ไม่ต้องโหลดข้อมูลทุกครั้งและส่งข้อมูลเป็นรูปแบบ JSON โดยมีข้อมูลดังนี้ 'year','quarter','avg\_price','qoq','qoq\_comparison','yoy','yoy\_comparison','index','monthly\_indices'



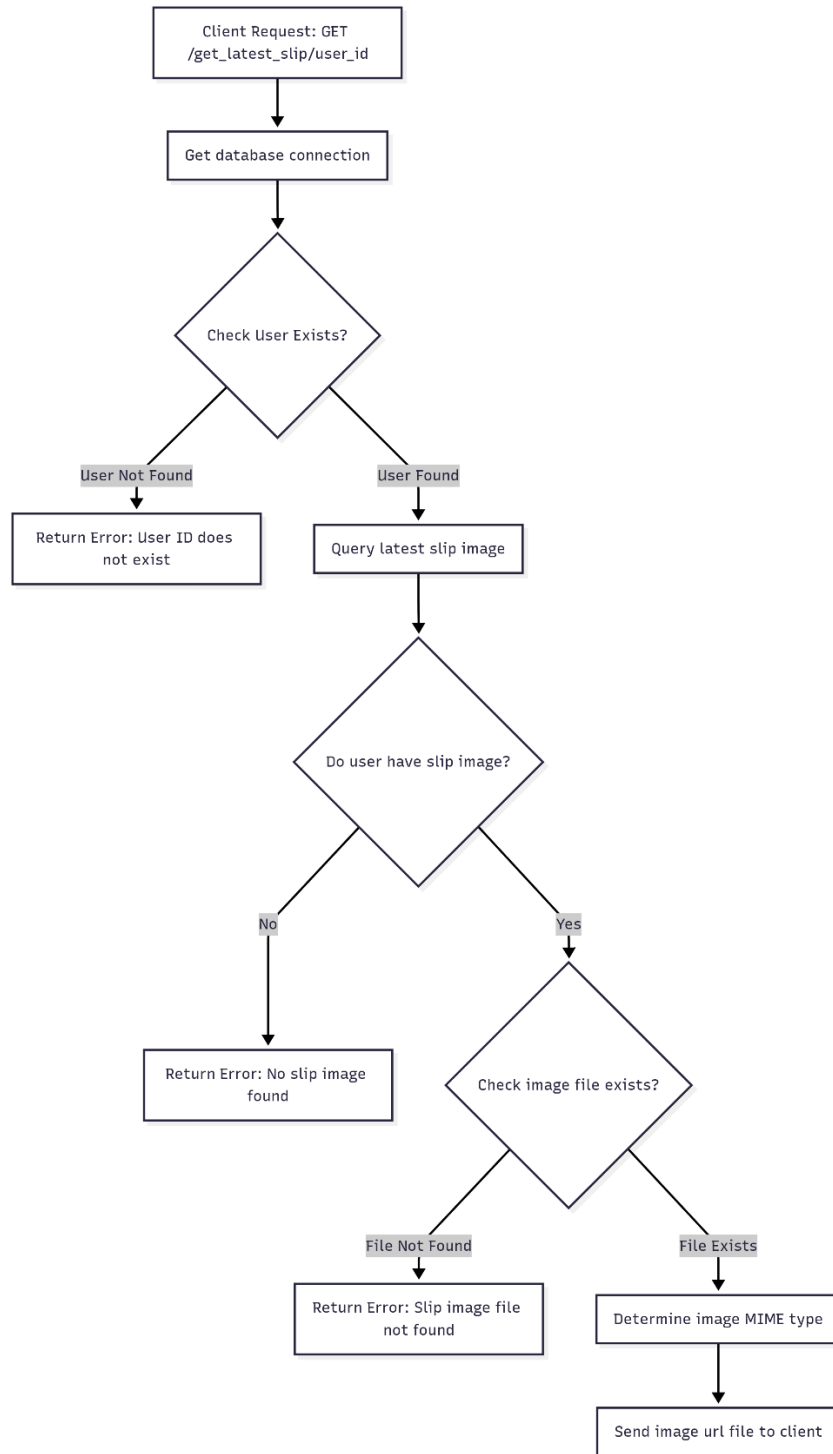
### 3.4. get\_profile

จะรับ User\_ID ของผู้ใช้งานโดยจะเรียก path รูปภาพจากฐานข้อมูลและส่งเป็นไฟล์นามสกุล jpg หรือ jpeg ออกไปให้ ส่วนของ frontend นำไปแสดงในส่วนต่างๆ



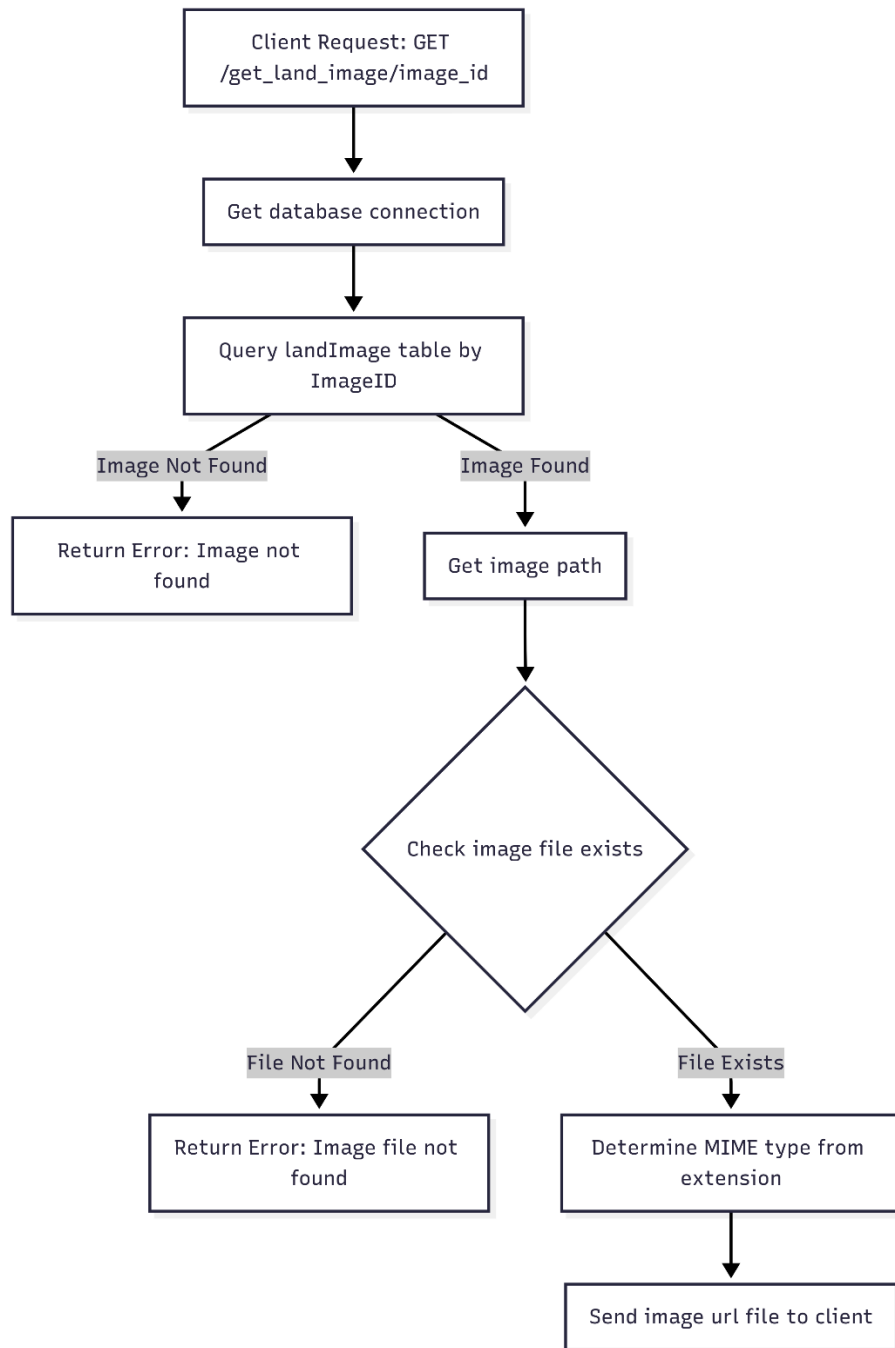
### 3.5. get\_latest\_slip

จะเป็นการรับค่า User\_ID ของผู้ใช้นำไปหา path ของรูปการณชำระเงินล่าสุดจากฐานข้อมูลและส่งไฟล์ออกเป็นนามสกุล jpg หรือ jpeg เพื่อแสดงผลที่ส่วน frontend ของฝั่ง admin



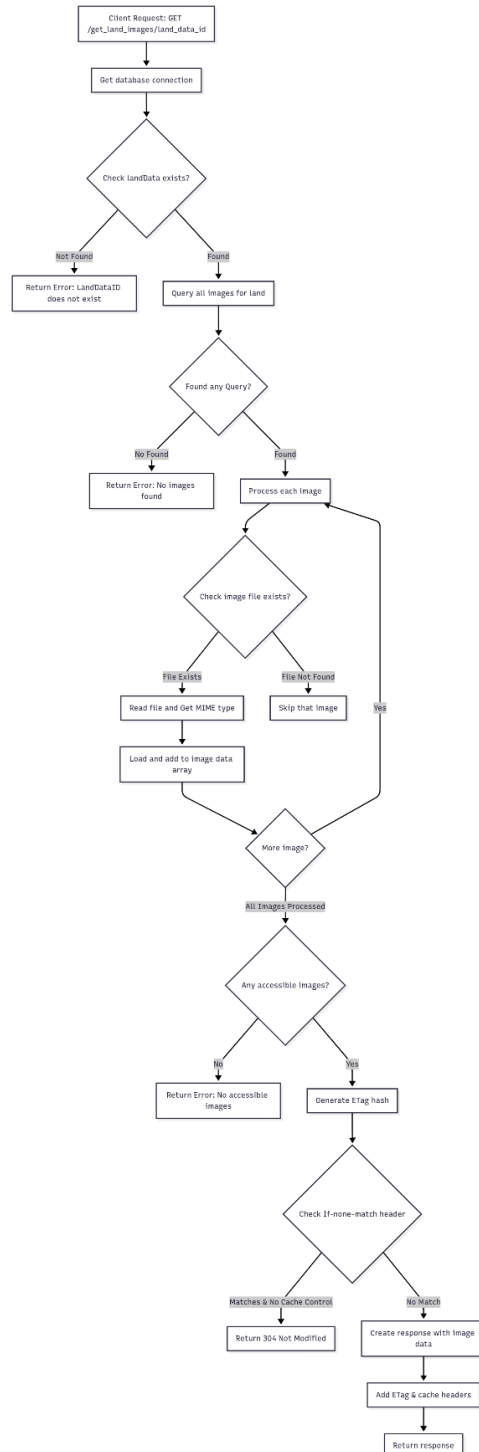
### 3.6. get\_land\_image

รับค่า image\_id เพื่อหา path รูปภาพที่ดินจากฐานข้อมูลและส่งไฟล์ออกเป็นนามสกุล jpg หรือ jpeg



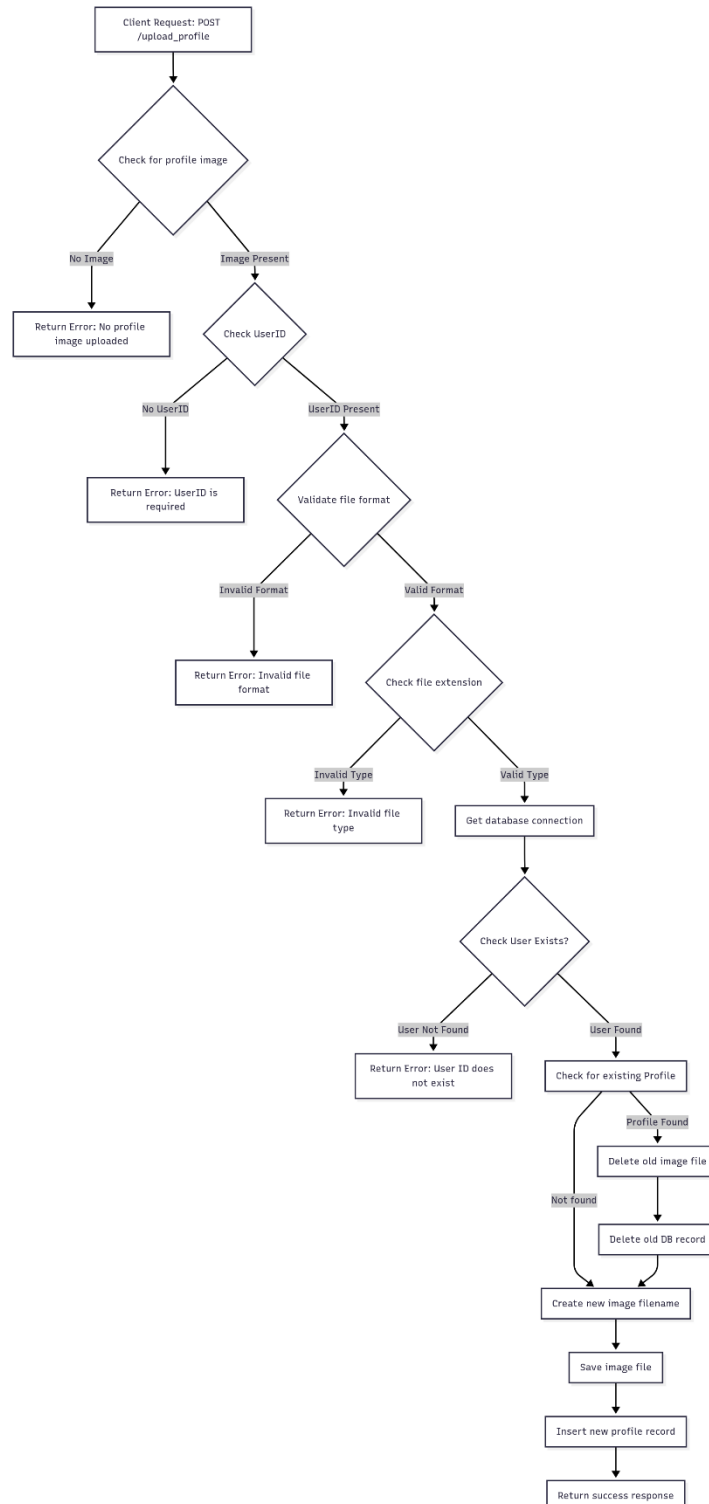
### 3.7. get\_land\_images

รับค่า LandDataID ของที่ดินมาเพื่อหา path ของรูปภาพของที่ดินนั้น ๆ ทุกรูปที่อยู่ในฐานข้อมูล MySQL และส่งไฟล์เหล่านั้นออกเป็นนามสกุล jpg หรือ jpeg ไปแสดงผลบน frontend โดยก่อนที่จะทำการส่งรูปภาพทั้งหมดนั้นจะทำการ Cache Controller เพื่อไม่ให้เกิดการส่งข้อมูลทุกครั้ง โดยจะถูกเก็บไว้ใน cache และถ้าหากข้อมูลรูปภาพมีการเปลี่ยนแปลงถึงจะส่งข้อมูลใหม่ได้



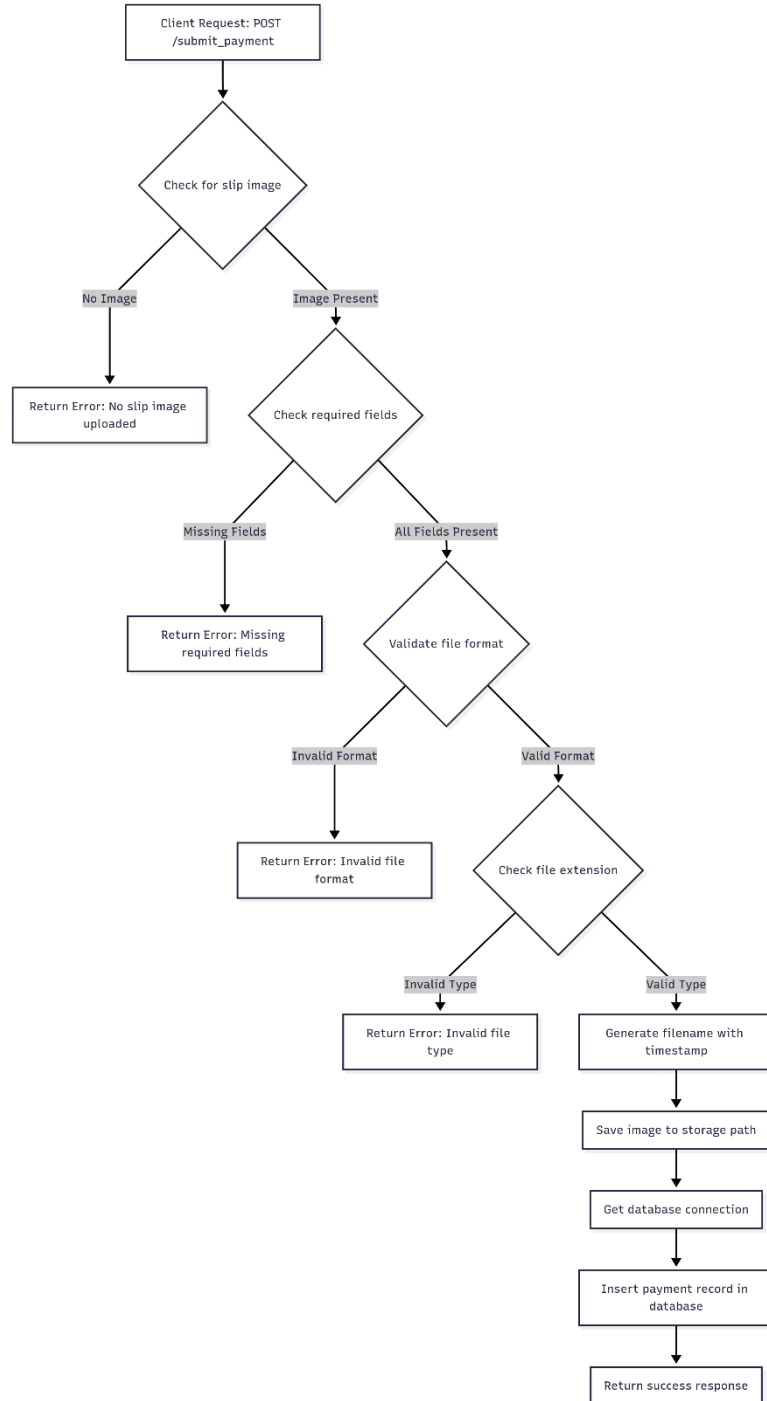
### 3.8. upload\_profile

จะรับรูปภาพที่ถูกอัปโหลดจาก frontend และ User\_ID เพื่อทำการบันทึกลงฐานข้อมูล MySQL แต่ก่อนจะบันทึกจะต้องลบข้อมูลรูปภาพเดิมออกจากฐานข้อมูลก่อนรวมถึงไฟล์ที่ถูกเก็บไว้ด้วย หลังจากนั้นถึงจะทำการบันทึกไฟล์รูปภาพและข้อมูลลงฐานข้อมูลได้



### 3.9. submit\_payment

จะรับข้อมูลและรูปภาพการชำระเงินจาก frontend โดยจะมีข้อมูลดังนี้ slip\_image(รูปภาพการชำระเงิน), UserID, BuyTier(ระดับสมาชิกที่ต้องการ), AccName(ชื่อบัญชีของผู้ใช้), PaidPrice(จำนวนเงินที่จ่าย), Detail(หมายเหตุ) โดยจะนำไฟล์รูปโหลดเก็บไว้ลงบน server และนำ path รวมถึงข้อมูลต่าง ๆ เก็บลงในฐานข้อมูล MySQL





#### 4. ส่วนของระบบ API คำนวณความน่าสนใจของที่ดิน

API นี้จะอยู่ในโฟลเดอร์ InterestLand ชื่อไฟล์ `api_estimate.py` โดย API จะรับค่า `LandDataID` ของที่ดินเพื่อนำมาหาสถานที่สำคัญทั้งหมดของที่ดินนั้น ๆ จากนั้นนำเก็บไว้ในตัวแปร `nearby_places` เพื่อส่งเข้าสู่ฟังก์ชัน `calculate_land_interest_score` โดยในฟังก์ชันนี้จะส่งข้อมูล `places_nearby` ไปที่ `preprocess_places()` เพื่อทำการจัดกลุ่มประเภทของสถานที่ใกล้เคียงโดยนำสถานที่ที่ใกล้ที่สุดในแต่ละประเภท 2 ที่เท่านั้นในการคำนวณหาค่าเฉลี่ยของระยะทางและส่งข้อมูล ระยะทางของประเภทสถานที่สำคัญกลับมาที่ฟังก์ชัน `calculate_land_interest_score` โดยเก็บไว้ในที่ `processed_places` และจะนำเข้าสู่ฟังก์ชัน `calculate_type_score` พร้อมกับค่า `WEIGHT_MAPPING` ซึ่งเป็นค่าความสำคัญของประเภทสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งค่า `WEIGHT_MAPPING` จะมีค่าดังต่อไปนี้

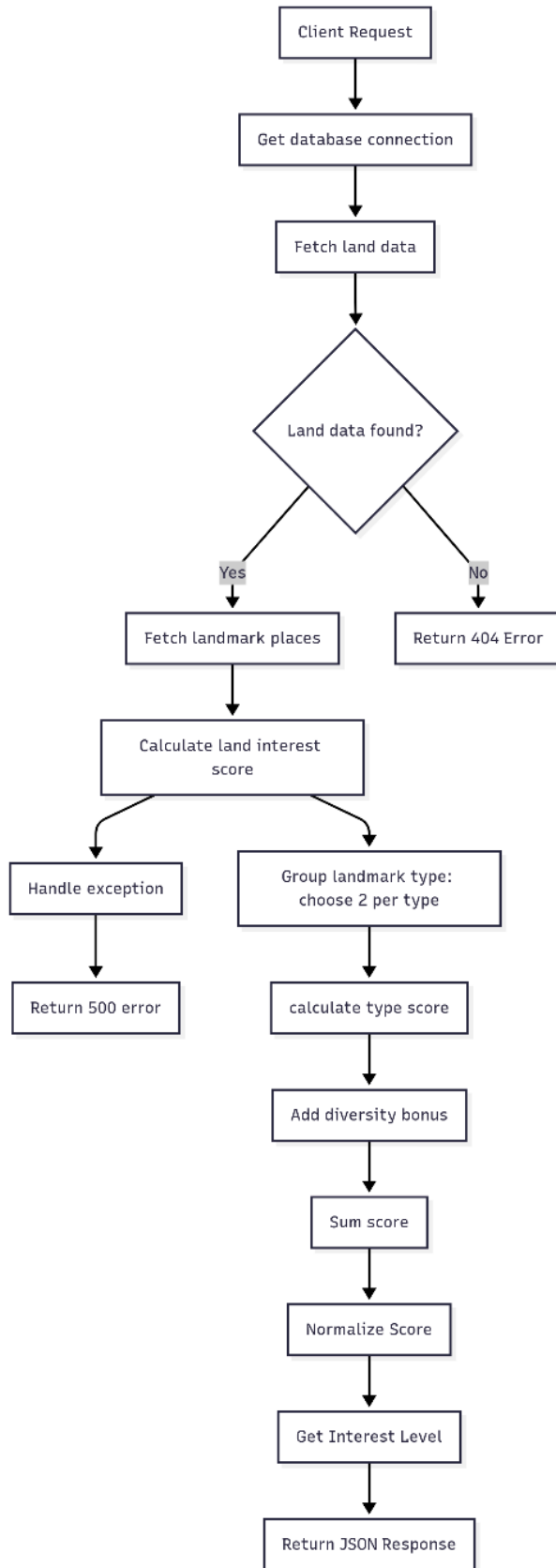
- "main\_road": 8,
- "shopping": 7,
- "public\_transport": 9,
- "station": 9,
- "school": 5,
- "commercial": 7,
- "park": 5,
- "tourist\_attraction": 7,
- "hospital": 6,
- "other": 4,
- "historic\_site": 7,
- "university": 5

โดยในฟังก์ชัน `calculate_type_score` จะส่งค่าคะแนนออกเป็น 0 แทนที่ถ้าระยะทางไกลเกิน 5 กิโลเมตรและถ้าน้อยกว่า 100 เมตร จะใช้ค่าความสำคัญของประเภทที่ดินนั้นเลยและถ้าไม่ใช่ทั้งสองจะทำการคำนวณโดยใช้สูตร  $\text{weight} * \text{math.exp}(-\text{distance} / \text{decay\_factor})$  และส่งค่าคะแนนออกไปที่ฟังก์ชัน `calculate_land_interest_score` โดยเก็บไว้ในที่ `scores` จากนั้นจะทำการบวกคะแนนความหลากหลายของประเภทที่ดินเป็นคะแนนพิเศษและหลังจากนั้นจะนำ `scores` มารวมกันและส่งไปที่การทำงานหลักโดยเก็บไว้ในที่ `raw_score` และนำคะแนนที่ได้นั้นทำการ `normalize` ให้อยู่ในช่วง 0 ถึง 10 โดยสูตรที่ใช้จะเป็น  $(\text{score} / \text{MAX\_POSSIBLE\_SCORE}) * 10$  โดย `MAX_POSSIBLE_SCORE` จะคิดจาก `WEIGHT_MAPPING` มากที่สุด

5 อันดับแรกเท่านั้น จากนั้นจะนำคะแนนที่ทำการ normalize ที่เก็บไว้ตัวแปร `normalized_score` นำเข้าสู่ฟังก์ชัน `get_interest_level` เพื่อแบ่งระดับความน่าสนใจของที่ดินนั้นโดยจะแบ่งดังนี้

- น้อยกว่า 4 ไม่น่าสนใจ
- น้อยกว่า 6 ปานกลาง
- น้อยกว่า 8 น่าสนใจ
- มากกว่าหรือเท่ากับ 8 ขึ้นไป น่าสนใจมาก

จากนั้นจะนำผลลัพธ์รวมเป็น JSON และส่งไปแสดงผลที่ frontend โดยรวมข้อมูลดังนี้  
"land\_id","raw\_score","normalized\_score","interest\_level"



## 5. ส่วนของระบบการทำนายราคาที่ดินเฉลี่ย

หลังจากที่ git clone <https://github.com/LPPACEGroup/DeployML.git>

ให้เข้าไปที่โฟลเดอร์ชื่อ Deploy และจะมีไฟล์ API สำหรับการรันโมเดลชื่อ model\_service.py โดย API นี้จะรับค่าจำนวนเดือนที่ต้องการทำนายอีกกี่เดือนข้างหน้า โดยระบบนี้จะเริ่มจากฟังก์ชัน get\_latest\_data(n\_months=3) เป็นฟังก์ชันที่จะเรียกข้อมูลสำหรับการทำนายจากฐานข้อมูลของทุกเขตมาทั้งหมด 3 เดือนล่าสุดแล้วและส่งค่ากลับมาที่ตัวแปร latest\_data เพื่อนำเข้าสู่ฟังก์ชัน prepare\_data ซึ่งทำหน้าที่นำ feature ทุกตัวแบ่งออกเป็นของแต่ละเขตอย่างชัดเจนเพื่อใช้ในการเข้าสู่โมเดลหลังจากนั้นทำการนำข้อมูล NA ออกแล้วส่งค่าเก็บไว้ในตัวแปร prepared\_data เพื่อนำเข้าสู่ฟังก์ชัน predict\_future\_months พร้อมกับจำนวนเดือนที่ต้องการทำนาย โดยจะทำหน้าที่แบ่งข้อมูลทีละ 3 แถวและเลื่อนไปที่ละ 1 แถวเพื่อเข้าสู่ฟังก์ชัน predict\_next\_month โดยจะนำข้อมูลเข้าพร้อมกับโมเดลและตัวสเกลเลอร์ที่ทำการบันทึกเก็บไว้บน server เพื่อการทำนาย 1 เดือนถัดไปและ inverse transform ค่าการทำนาย และส่งกลับมาที่ตัวแปร y\_pred และเก็บไว้ในตัวแปร predictions และวนลูปจนทำนายครบตามเดือนที่กำหนด จากนั้นจะนำข้อมูลที่ถูกบันทึกลงใน predictions และนำผลลัพธ์การทำนายราคาที่ดินเฉลี่ยของแต่ละเขตมาคำนวณ percentage\_changes และส่งกลับไป frontend เป็น JSON

