

LAPORAN AKHIR

Website LPPM



Disusun Oleh :

Kelompok 8

Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Kristen Duta Wacana
2016

Daftar Isi

PROJECT CHARTER.....	3
1. Gambaran Proyek.....	3
2. Tujuan Proyek	3
3. Informasi Manajer Proyek.....	3
4. Informasi Anggaran.....	4
5. Hasil Keluaran Proyek	4
6. Kriteria Sukses	4
7. Peran dan Jabatan	5
8. Asumsi dan Constraint	6
 PROJECT MANAGEMENT PLAN.....	 7
1. Work Breakdown Structure.....	7
2. Milestone List	9
3. Original Gantt Chart.....	10
4. Original Cost Estimation	12
5. Original Risk Register	13
 PROJECT UPDATES	 14
1. Updated Gantt Chart.....	14
2. Updated Cost Realization.....	22
3. Updated Risk Register.....	23
 LESSON LEARNED	 25
1. Pengalaman pribadi masing-masing anggota.....	25
2. Saran dan Usulan untuk Matakuliah ini	26
 LAMPIRAN.....	 27

Project Charter Document

Project Title : Pembuatan Website Profiling unit LPPM
Department : Fakultas Teknologi Informasi Universitas Kristen Duta Wacana
Product / Process : Website
Start Date : 2 Februari 2016
Final Date : 6 Mei 2016

1. Gambaran Proyek

Proyek yang kelompok kami kerjakan adalah Pembuatan Website Profiling untuk unit LPPM. Unit LPPM menginginkan sebuah website yang bisa digunakan sebagai media informasi yang ditujukan kepada mahasiswa yang sedang bersangkutan dengan kegiatan LPPM, seperti kegiatan penelitian, pengabdian, dan KKN. Pengerjaan Proyek dimulai dari tanggal 2 Februari 2016 – 31 Mei 2016. Penanggung jawab dari unit LPPM adalah dr. The Maria Widagdo, Ph.D

2. Tujuan Proyek

Tujuan kami dalam proyek ini adalah agar kami dapat membuat sebuah website informasi terupdate yang dapat membantu memudahkan pihak LPPM untuk memberikan informasi kepada mahasiswa sesuai dengan request yang telah diberikan LPPM. Website yang direquest LPPM harus terdiri dari Home, Profil, Pengabdian, KKN, dan Kontak. Website yang kami buat terdiri dari Home, Profil, Pengabdian, Penelitian, KKN, Pengumuman, dan Berita.

3. Project Manager

Amsal Maestro (71130105) , amsal.maestro@ti.ukdw.ac.id

4. Informasi Anggaran

Total pembiayaan pembuatan website sampai selesai adalah Rp 18.400.000,-

5. Hasil Keluaran Proyek

Website Lembaga Penelitian dan Pengabdian

6. Kriteria Sukses

Software ini harus memenuhi semua spesifikasi tertulis yang berisi berbagai informasi tentang pengembangan dan pengabdian masyarakat serta beberapa gambar pendukung. Website ini akan selesai pada 29 April 2016 dan akan benar-benar diuji. Pihak unit akan secara resmi menyetujui proyek dengan saran dari stakeholder lainnya.

7. Peran dan Jabatan

Project Team Role	Project Team Member(s)	Job Description
Project Manager	Amsal Maestro	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan interview terhadap stakeholder proyek - Melakukan pembagian tugas - Control Project Team - Bertanggung jawab atas berjalannya proyek Financial
Web Developer	<ul style="list-style-type: none"> - Punto Damar P. - Hendra Wijaya S. - Chossy Pratama - Varian K.I.Saija 	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan pengembangan website
Web Designer	<ul style="list-style-type: none"> - Berli Hatma Rantra - Vincentius Nuariyantino - Agustinus Boggy 	<ul style="list-style-type: none"> - Desain interface website
Public Relations	<ul style="list-style-type: none"> - Bill Edward Butar-Butar - Devan Sambudi Y.B - Yosafat Subagyo T. 	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan interview terhadap stakeholder proyek - Menghubungkan antara stakeholder dengan Web Developer dan Web Designer
Dokumentasi	<ul style="list-style-type: none"> - Kristina Wayangkau - Sherli Yuliani 	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan interview terhadap stakeholder proyek - Dokumentasi pengerjaan proyek - Dokumentasi pengembangan website
Tester	Tim Proyek	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan pengujian terhadap fitur-fitur <i>website</i> - Memberikan <i>feedback</i>

8. Asumsi dan Constraint

- **Asumsi**

Asumsi bahwa aktivitas yang dilakukan pekerja dalam sehari diasumsikan dalam waktu per jam sebagai berikut :

- Project Manager : 5 jam per hari
- Web Developer : 5 jam per hari
- Web Designer : 5 jam per hari
- Public Relation : 3 jam per hari
- Documentation : 4 jam per hari

- **Constraint**

- Proyek dikerjakan oleh persetujuan dua belah pihak antara Kelompok Manpro 8 dengan Unit LPPM sebagai client.
- Pembuatan website menggunakan *framework Laravel*
- Website dapat diakses oleh admin user dan pengguna umum(mahasiswa).

Project Management Plan

1. Work Breakdown Structure

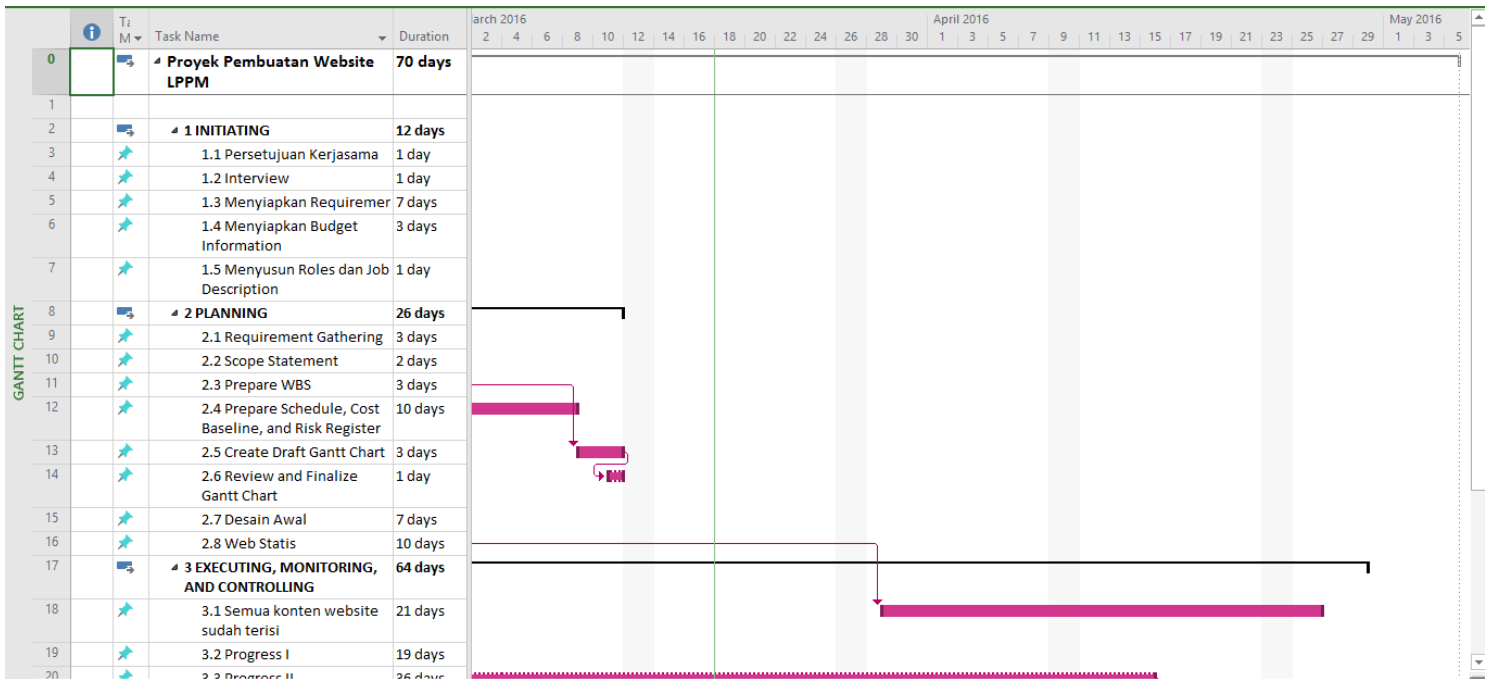
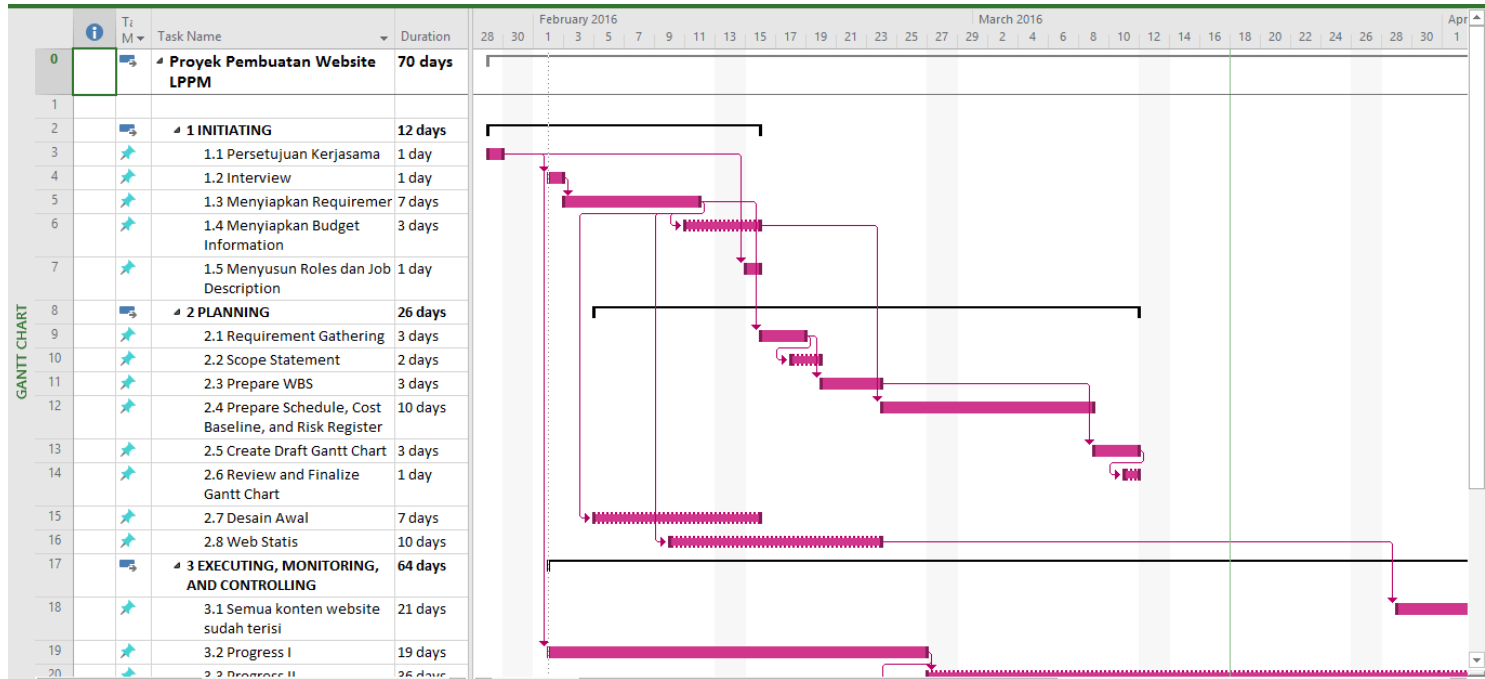
WBS1 : INITIATING		
<ul style="list-style-type: none"> • WBS1.1 : Mengidentifikasi Stakeholder <ul style="list-style-type: none"> - WBS1.1.1 : Persetujuan Kerjasama - WBS1.1.2 : Interview • WBS1.2 : Menyiapkan Project Charter <ul style="list-style-type: none"> - WBS1.2.1 : Menyiapkan Requirement - WBS1.2.2 : Menyiapkan Budget Information - WBS1.2.3 : Menyusun Roles & Job description 	<div>1 hari</div> <div>1 hari</div> <div>7 hari</div> <div>3 hari</div> <div>1 hari</div>	<div>Public Relation</div> <div>All team members.</div> <div>All team members.</div> <div>All team members.</div> <div>Documentation</div>
WBS2 : PLANNING		
<ul style="list-style-type: none"> • WBS2.1 : Requirement Gathering • WBS2.2 : Scope Statement • WBS2.3 : Prepare WBS 	<div>3 hari</div> <div>2 hari</div> <div>3 hari</div>	<div>Project Manager, Documentation</div> <div>Project Manager, Documentation</div> <div>Project Manager, Documentation</div>

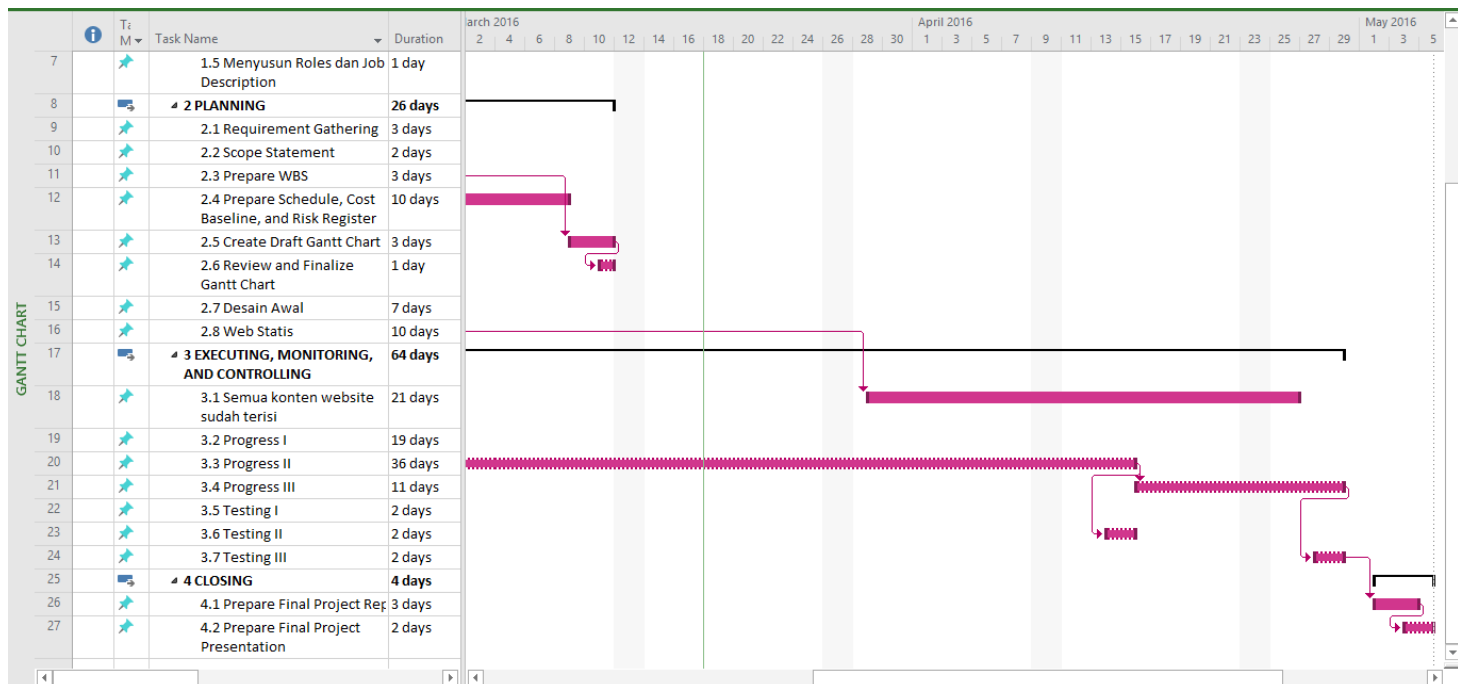
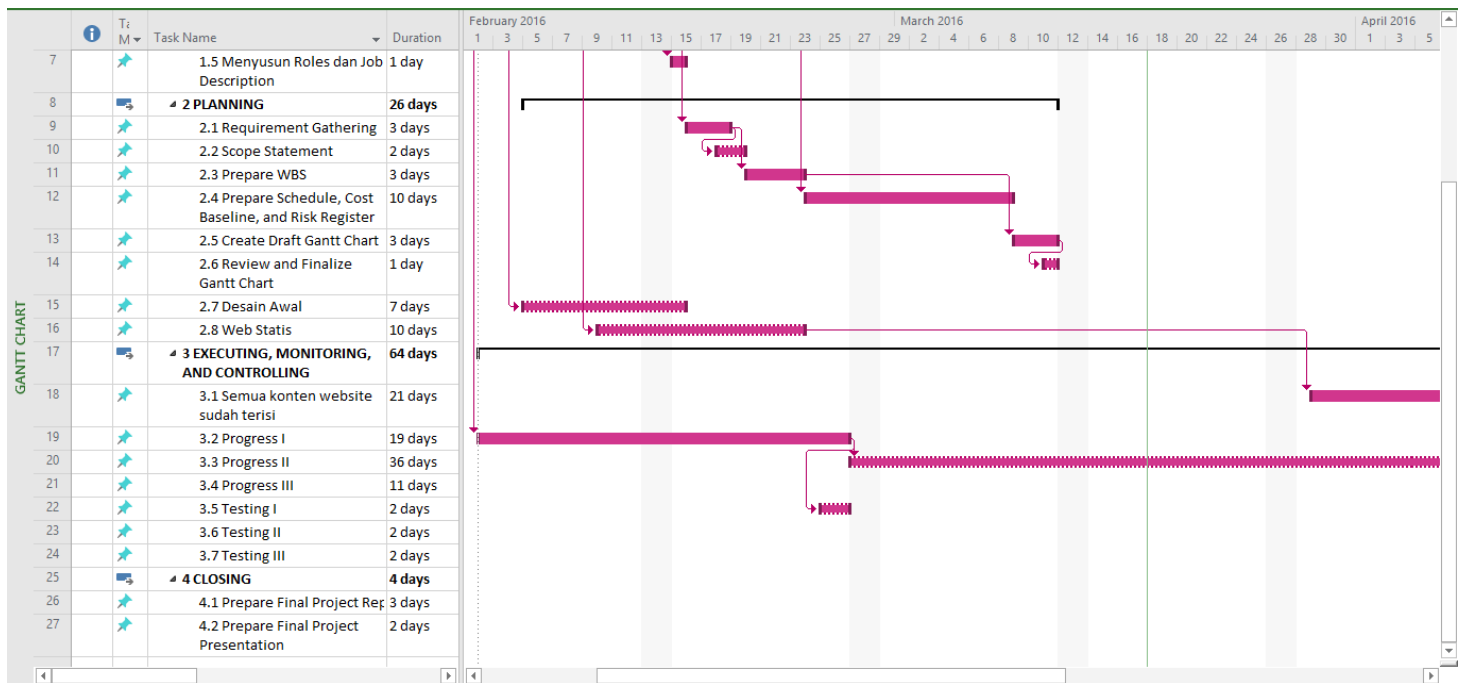
<ul style="list-style-type: none"> - WBS3.1.2 : Testing <ul style="list-style-type: none"> a. Testing 1 b. Testing 2 c. Testing 3 	2 hari 2 hari 2 hari	All team members, Stakeholder All team members, Stakeholder All team members, Stakeholder
WBS4 : CLOSING <ul style="list-style-type: none"> • WBS4.1 : Prepare Final Project Report • WBS4.2 : Prepare Final Project Presentation 	3 hari 2 hari	All team members. All team members.

2. Milestone

Milestones	Date
Final Project Charter Document Submitted	22 Maret 2016
Final Website	29 April 2016
Website Acceptance	2 Mei 2016
Final Report	12 Mei 2016

3. Original Gantt Chart





4. Original Cost Estimation

	Units	Day	Cost/Unit/Day	Subtotals	WBS Level 2 Totals	% of Total
WBS Items						
1. Project Management					Rp 17.400.000	94%
Project Manager	1	60	Rp 50.000	Rp 3.000.000		
Project Team Members	12	60	Rp 20.000	Rp 14.400.000		
2. Software					Rp 500.000	3%
2.1 Software development				Rp 500.000		
3. Testing (10 % of total software costs)				Rp 50.000	Rp 50.000	1%
4. Reserves (2.5% of total estimate)				Rp 450.000	Rp 450.000	2%
Total project cost estimate					Rp 18.400.000	

5. Original Risk Register

Risk Area	Likelihood	Risk-owner	Project Impact-Mitigation Plan
Waktu untuk melakukan pertemuan sangat sulit	High	Project Manager & stakeholder	<ul style="list-style-type: none"> ● <i>Meeting</i> dilakukan dengan menentukan hari yang tepat sesuai jadwal masing-masing stakeholder minimal satu kali dalam seminggu. ● Penggunaan social media <i>LINE</i> dan <i>Facebook</i> untuk memecahkan masalah jarak dan waktu.
Informasi dari stakeholder utama kurang	Medium	Project Manager	<ul style="list-style-type: none"> ● Mencari waktu yang cocok untuk melakukan interview kembali dengan stakeholder proyek.
Ruang Lingkup proyek melebar terlalu luas	High	Project Manager	<ul style="list-style-type: none"> ● Melakukan inisiasi diawal mengenai batasan-batasan atau constraints yang terdapat dalam proyek
Waktu pengerjaan proyek terlambat dari target	High	Stakeholder	<ul style="list-style-type: none"> ● Membuat <i>time schedule</i> pada setiap kegiatan yang berkaitan dengan proyek yang disesuaikan dengan kesepakatan pengerjaan proyek dan jumlah anggota tim.

Project Updates

1. Updated Gantt Chart

2. Updated Cost Realization

	Units	Day	Cost/ Unit/Day	Subtotals	WBS Level 2 Totals	% of Total
WBS Items						
6. Project Management					Rp 6.675.000	18%
1.1 Project Manager	1	89	Rp 75.000	Rp 6.675.000		
2. Project Team					Rp 28.680.000	80%
2.1 Web Developer Coordinator	1	64	Rp 60.000	Rp 3.840.000		
2.2 Web Developer Members	3	63	Rp 50.000	Rp 9.450.000		
2.3 Web Designer Coordinator	1	64	Rp 60.000	Rp 3.840.000		
2.4 Web Designer Members	2	63	Rp 50.000	Rp 6.300.000		
2.5 Public Relation Coordinator	1	22	Rp 50.000	Rp 1.100.000		
2.6 Public Relation Members	2	22	Rp 40.000	Rp 1.760.000		
2.7 Documentation Coordinator	1	27	Rp 50.000	Rp 1.350.000		
2.8 Documentation Member	1	26	Rp 40.000	Rp 1.040.000		
3. Hosting	1	365		Rp 500.000	Rp 500.000	2%
Total project cost estimate					Rp 35.855.000	

3. Updated Risk Register

Lesson Learned

Pengalaman Masing-masing Divisi Anggota

a. Project Manager :

Selama saya menjadi PM , saya menemui banyak kesulitan dalam mengkoordinir divisi web developer. Jujur untuk proyek seperti ini hard skill saya tidak terlalu mendalam untuk membuat web. Saya terlalu berharap banyak kepada divisi web developer (Punto) untuk menyelesaikan proyek ini secara tepat waktu. Seiring berjalannya waktu, divisi humas, secret, dan web designer mudah untuk berkoordinasi, tetapi di lain sisi , di web developer sulit untuk diajak bekerjasama dikarenakan koordinatonya (mungkin) sulit untuk memanajemen waktu, diri sendiri, dan anggotanya. Pada setiap divisi selain web developer, saya siap menemani & memberi instruksi/petunjuk yang mereka butuhkan, tetapi ketika bertemu divisi web developer saya menjadi seperti pribadi yang tidak layak untuk membantu mereka.

b. Developer :

- Banyak pembelajaran yang didapat seperti bagaimana merancang proyek yang rapi dan lebih terstruktur. Selain itu, belajar membangun komunikasi dan kekompakan dengan sesama rekan tim. Mata kuliah ini menjadi simulasi dari proyek nyata di dunia kerja.

c. Designer :

- Belajar memahami karakter orang lain sehingga dapat bekerja sama dengan baik dalam satu tim apabila terjadi perbedaan pendapat, serta menyediakan waktu di tengah kesibukan.
- Dalam tugas proyek ini, kami dituntut untuk bisa bekerja sama dalam tim dan memanajemen waktu sebaik-baiknya.

d. Public Relation :

- Belajar berkomunikasi dengan orang baru seperti kepala Unit LPPM beserta jajarannya.

e. Documentation :

- Belajar menjadi orang yang bertanggung jawab untuk menyimpan file dokumen dan membuat laporan
- Belajar untuk bekerja sama dan mengerti satu sama lain untuk membangun tim yang solid sehingga dapat mengerjakan project.

Saran dan Usulan

- a. Proyek akhir bisa bersifat umum, tidak hanya membuat web, atau lebih baik membuat event berskala besar seperti tahun lalu. Penilaian ini dapat dilihat dari kemampuan setiap kelompok yang tidak semua anggota memiliki kemampuan dalam bidang programming. Untuk itu sangat tidak efektif dan efisien untuk membuat web seperti ini.
- b. Apabila proyek tetap membuat web, untuk kedepannya dosen lebih memikirkan beban waktu dengan beban proyek yang dikerjakan.