

Antoine BOURGEOIS

Romain CAYUELA

Lucas PAUZIES

Laurine SOREL

Professeur Référent :

Sébastien RUFIANGE

Projet GL :
Planification et reformulation



Table des matières

1. Introduction	1
2. Présentation de l'équipe	1
3. Objectifs du rendu	1
4. Fonctionnalité	3
4.1 Fonctionnalité concernant une famille	3
4.2 Fonctionnalité concernant un individu	3
4.3 Fonctionnalité concernant un historien	3
5. Outils utilisés	4
6. Planification	6
6.1 Reformulation des fonctionnalités et planification des tâches	6
6.2 Premier Livrable	8
6.3 Deuxième Livrable	8
6.4 Rapport de Synthèse et Rapport Technique	9
6.5 Soutenance	9
7. Fonctionnalités qui en découlent	10
7.1 Fonctionnalités critiques	10
7.1.1 Création de la base de données	10
7.1.2 Gestion des comptes	10
7.1.3 Génération de l'arbre	10
7.2 Fonctionnalités secondaires	11
7.2.1 Gestion des historiens	11
7.2.2 Messagerie	11
7.2.3 Publicité	11
8. Conclusion	12

1 Introduction

Dans le cadre de la formation de l'EISTI, nous avons pour objectif de réaliser un projet livrable à notre client, Mr Sébastien Rufiange. Ce projet, intitulé "Mes Aïeux", consiste à offrir un outil de visualisation d'arbres généalogiques des utilisateurs et aussi permettre la consultation et le partage de faits historiques.

2 Présentation de l'équipe

L'équipe en charge du projet est une équipe d'étudiants en informatique de l'EISTI. Il s'agit d'une équipe en cours de formation qui apprend à s'adapter aux contraintes et aux demandes du client, que ce soit du côté des technologies employées ou bien des fonctionnalités à réaliser.

Nom : Bourgeois
Prénom : Antoine
Classe : ING1

Nom : Cayuela
Prénom : Romain
Classe : ING1

Nom : Pauzies
Prénom : Lucas
Classe : ING1

Nom : Sorel
Prénom : Laurine
Classe : ING1

3 Objectifs du rendu

L'objectif principal du projet est de créer une base de données en ligne accessible par tous, recensant différents individus d'une même famille. Chaque individus doit pouvoir être associés à un membre de sa famille et ainsi de suite afin de créer les différentes branches d'un arbre. Cet arbre généalogique devra par conséquent être visible par le plus grand nombre avec les différentes informations associées "de manière claire grâce notamment au schéma".

Un individu présent sur le site aura la possibilité de rejoindre une famille afin de créer notamment de nouvelles associations au sein de cette dernière. Pour ce

faire une famille sera gérée par un individu qui bénéficiera des droits d'administration d'une famille. Par exemple, il aura la possibilité d'accepter ou non un nouveau membre dans sa famille mais aussi de supprimer un individu de celle-ci.

Dans le cas où l'individu gestionnaire de la famille ne sera plus en capacité d'assurer la gestion du compte notamment suite à un décès, les droits d'administration seront automatiquement transférés à l'individu le plus proche de ce dernier dans l'arbre généalogique. Par exemple, les parents, le conjoint ou la conjointe ou bien encore les enfants de l'individu.

Un arbre généalogique étant visible par tout les utilisateurs du site sera disponible, où il sera possible de cacher certaines informations aux personnes extérieures à la famille, tel que, ses coordonnées ou ses occupations actuelles.

Une famille sera associée à un nom, non unique. Ce nom pourra être changé uniquement par le gestionnaire de la famille.

Un espace "Recherche" devra être présent afin de trouver un individu grâce à son nom de famille, sa nationalité, le lieu habité, sa date de naissance/décès/mariage.

Afin de contrôler l'envoi des divers fichiers tel que des photos, des documents le tout numérisé. Des comptes "Historien" pourront être créés, pour se faire leur compte seront soumis à validation par l'administrateur du site. Une fois, leur compte créé il auront accès aux différents documents à valider ainsi qu'aux informations de l'individu ou bien de la famille associée.

Une messagerie interne sera mise en place afin de faciliter l'intégration des membres au sein d'une famille ainsi que promouvoir le partage en son sein.

Enfin, des publicités devront être mises en place sur le site afin de le rentabiliser.

4 Fonctionnalité

4.1 Fonctionnalité concernant une famille

ID	Fonctionnalité	Admin	Admin Famille	Individu	Historien
A01	Modifier le nom d'une famille	x	x		
A02	Ajouter un individu à une famille	x	x		
A03	Supprimer un individu d'une famille	x	x		
A04	Cacher les informations d'un individu	x	x	x	
A05	Créer de nouvelle relation entre les membres	x	x	x	
A06	Passation des droit d'admin de la famille	x	x		

4.2 Fonctionnalité concernant un individu

ID	Fonctionnalité	Admin	Admin Famille	Individu	Historien
B01	Création d'un compte	x	x	x	
B02	Connexion / Déconnexion	x	x	x	x
B03	Modification de ses informations personnelles	x		x	
B04	Possibilité de demandé à rejoindre une famille	x	x	x	
B05	Possibilité de rechercher un arbre selon différents critère	x	x	x	

4.3 Fonctionnalité concernant un historien

ID	Fonctionnalité	Admin	Admin Famille	Individu	Historien
C01	Création d'un compte avec envoie de référence au préalable	x			x
C02	Validation d'un document	x			x

5 Outils utilisés

Afin de réaliser ce projet, l'équipe aura plusieurs outils à sa disposition en plus de ceux imposés par le client lui-même.

La partie Web côté client sera assurée par les technologies HTML/CSS/Javascript.



La partie Web côté serveur sera elle développée grâce au framework Django, lui même provenant du langage Python.



Nous utiliserons également Git, gestionnaire de version qui permettra de faciliter le travail de programmation en équipe tout au long du projet.



Nous nous servirons également de Google drive afin d'avoir une vision globale de la planification du projet. Cela nous permettra de partager le planning avec le client et de le mettre à jour très vite.



6 Planification

6.1 Reformulation des fonctionnalités et planification des tâches

21 octobre 2016

No. Jalon	Fonctionnalités Rendues	Date de Rendu
Jalon 0	Reformulation des besoins	25 Octobre 2016
Jalon 1	<div>— A02 — B02</div> <div>— A04 — B03</div> <div>— A05 — B04</div> <div>— B01</div>	13 Novembre 2016
Jalon 2	<div>— A01</div> <div>— A03 — C01</div> <div>— A06 — C02</div> <div>— B05</div>	18 Décembre 2016

Il s'agit du premier rapport qui sera livré et qui contiendra un résumé des fonctionnalités du livrable et une association à chaque étudiant de l'équipe de plusieurs fonctionnalités à développer.

6.2 Premier Livrable

13 novembre 2016

Dans un premier temps, nous allons devoir rendre les fonctionnalités critiques du site à savoir :

- La constitution de la base de données afin d'avoir un environnement de travail sain contenant les informations souhaitées.
- La création de comptes par les utilisateurs ainsi que la création d'une famille et donc du compte famille associé à un compte utilisateur.
- Le module d'affichage de l'arbre. Il devra être mis en place afin que l'utilisateur puisse voir son arborescence généalogique.

6.3 Deuxième Livrable

18 décembre 2016

Pour cette date, nous réaliserons la totalité des fonctionnalités demandées, nous rajouterons donc :

- La fonction de recherche ainsi que l'interface plus ergonomique de l'application. Un utilisateur pourra donc aller rechercher d'autres utilisateurs afin de pouvoir se renseigner.
- Les informations relatives à un compte historien. Cela comprend donc toutes les fonctionnalités qui touchent un historien, à savoir la gestion des documents d'archive proposés par les utilisateurs, ainsi que l'affectation de ceux-ci à un compte historien pour qu'il puisse les valider.
- La messagerie afin de permettre la communication entre utilisateurs. A ce jour, nous avons pour idée de réaliser une messagerie simple, elle pourra être améliorée si le temps nous le permet.

- Le module de publicité. Il devra être intégré au site afin de générer les fonds pour le bon maintien de l'application.

6.4 Rapport de Synthèse et Rapport Technique

6 janvier 2017

Le rapport technique contiendra le manuel d'utilisation ainsi que le manuel du développeur afin que le livrable puisse être mis à jour régulièrement tout en continuant d'être amélioré si axe d'amélioration il y a.

Le rapport de synthèse contiendra les ressentis de l'équipe vis-à-vis du projet ainsi que la manière dont elle a agi afin de résoudre les problèmes qu'elle a rencontrés et préciser la façon dont elle a résolu la demande du client.

6.5 Soutenance

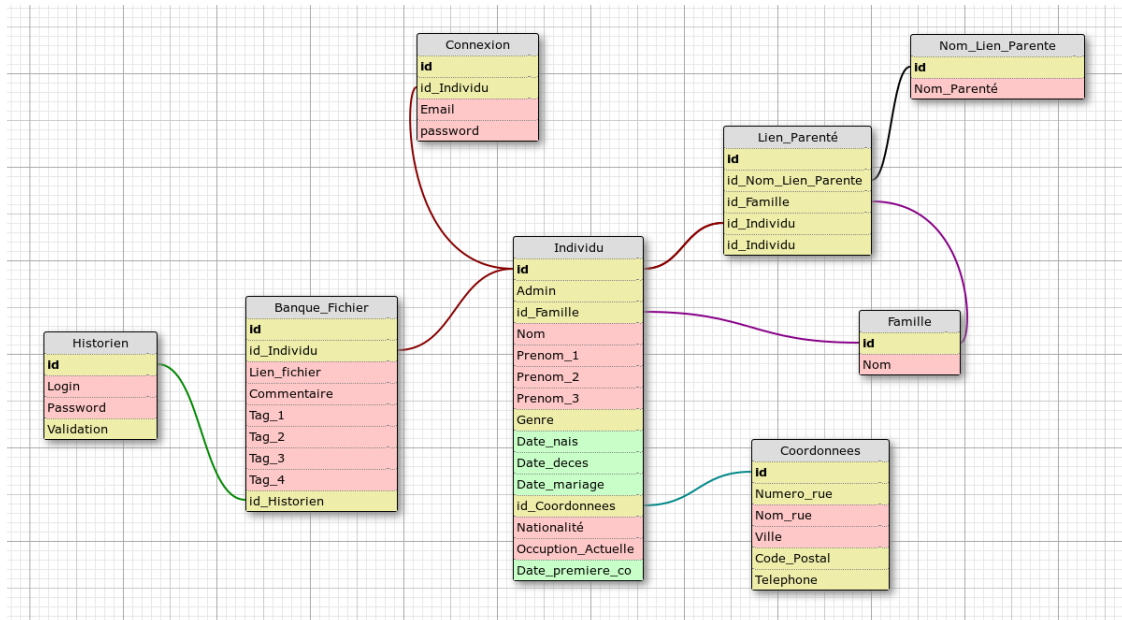
9-15 janvier 2017

La soutenance sera faite face au client et au responsable du département RH, afin de présenter le livrable de manière compréhensible et efficace.

7 Fonctionnalités qui en découlent

7.1 Fonctionnalités critiques

7.1.1 Création de la base de données



Nous avons créé la base de donnée autour de trois module principal tous relié entre eux par des individus. Nous avons fait ce choix afin de faciliter la relation entre les personnes et leurs informations associés. En effet, une famille est composé d'individu, de cette manière en connaissant l'id d'une famille nous seront en capacité de récupérer tout ses membres associé.

Un historien sera relié temporairement à un document lui même relié à un individu. Par conséquent, l'individu est l'être au centre de la base de données.

7.1.2 Gestion des comptes

Un système d'administration doit être mis en place afin de gérer ses données personnelles tel que modifier ses coordonnées, son mot de passe etc. Il pourra avoir accès au donnée de sa famille, tel que les nouveaux arrivant mais aussi leur mises à jour. Il aura la capacité de caché les données souhaité aux membres extérieur à la famille.

7.1.3 Génération de l'arbre

Nous devons réaliser la génération de l'arbre généalogique de façon visuelle, ergonomique et agréable à voir. Il doit contenir le plus d'informations possibles tout

en restant assez lisible. Nous n'avons pas décidé, à ce moment, de la technologie utilisée pour la réalisation de l'arbre.

7.2 Fonctionnalités secondaires

7.2.1 Gestion des historiens

Nous devons créer des comptes "historien", les titulaires de ces comptes pourront valider les archives historiques proposées par les utilisateurs "lambda". Un compte historien ne pourra pas avoir de compte famille associé. Les fonctionnalités associées seront les suivantes :

- Gestion des documents d'archive : Le compte historien pourra valider les documents et valider les commentaires postés sur les documents associés et validés.
- Gestion de la répartition de la validation des historiens : Un document pourra être validé par n'importe quel historien. Ceci se fera de manière aléatoire et partagée équitablement entre les historiens.

7.2.2 Messagerie

Nous allons créer un module de messagerie à l'aide du framework Django. De ce fait, les utilisateurs pourront interagir entre eux. A voir pour une amélioration de cette fonctionnalité. Pour l'instant, la messagerie ne proposera qu'une discussion entre deux membres.

7.2.3 Publicité

Nous générerons des publicités à partir d'un catalogue et nous les disposerons sur le site méticuleusement afin de permettre à l'utilisateur d'utiliser celui-ci sans qu'elles le gêne. De plus, elles seront tout de même assez visible pour inciter l'utilisateur à cliquer dessus.

8 Conclusion

Le planning a été établi de façon à répartir les tâches sur tous les membres du groupe et sur toute la durée du projet. Chaque membre de l'équipe devra effectuer ses tâches afin de tenir le planning. Nous essayerons de nous documenter au maximum afin de commencer à avancer les tâches sans pour autant avoir suivi la formation au préalable puisque le planning des cours pourrait ne pas coïncider avec le planning du projet.