

PROJEKT OOP – Pizzerie

STE0610 – Filip Štegnér 2024/2025

Popis tříd:

Zaměstnanci:

Employee – uchovává základní data o zaměstnanci a zda je zaměstnanec přítomen v restauraci. Jedná se o nadtřidu podtříd: **Delivery**, **Cook** a **Waiter**. Podtřídy **Employee** slouží k manipulaci statusu **Order** (objednávky).

Waiter (servis) – podtřída **Employee**. Umožňuje přijímat nové objednávky (STATUS -> PRIJATO) a předávat je zákazníkům (STATUS -> HOTOVO).

Cook (Kuchař) – podtřída **Employee**. Připravuje pokrmy pro doručení/předání (STATUS -> PRIPRAVUJEME).

Delivery (Rozvoz) – podtřída **Employee**. Rozváží objednávku (STATUS -> DORUCENO).

Jídlo:

Ingredient – abstraktní třída a nadtřída podtříd: **Topping** a **Base**. Obsahuje atributy pojednávající o jménu produktu, ceně a nutričních údajích (třída **Nutritions**).

Nutritions – třída držící nutriční hodnoty (kalorie, tuk, sacharidy, bílkoviny) na 100 g. Obsahuje funkci pro sčítání nutričních údajů ze sebe sama, pro výpočet údajů celé porce.

Topping – podtřída **Ingredient**. Obsahuje hmotnost ingredience a může být vícekrát obsažena v jedné třídě **Pizza**.

Base – podtřída **Ingredient**. Obsahuje objem, jedná se o základ na pizzu, tímto může být obsažena jen jednou ve třídě **Pizza**.

Pizza – třída skládající se ze tříd **Topping**, **Nutritions** a **Base**.

Servis:

Order – nadtřída podtříd **DeliveryOrder**. V attributech uchovává identifikaci objednávky statickou hodnotou, objednané třídy **Pizza** v poli a běžné informace o objednávce.

DeliveryOrder – podtřída **Order**. Obohacená o atributy – *deliveryAddress* a *deliveryTime*. Pomocí polymorfismu se cena objednávky vypočítává jiným způsobem – a to s přírážkou za dovoz.

Restaurant – hlavní třída programu, držící záznamy o objednávkách (**Order****), zaměstnancích (**Employee****) a dostupnosti surovin (**Stock****). Jedná se o řídicí třídu.

Třídní diagram:

