**IE浏览器的兼容模式**

IE之所以会有那么多的渲染模式，就是因为历史原因：有那么一大批利用旧技术开发的web网站，在10年甚至20年后不思进取，依旧不更新他们的网站，使得新版的IE为了兼容他们而搞出一堆的乱七八糟的什么IE5.5怪异模式、IE6几乎标准模式、IE6标准模式、IE7几乎标准模式、IE7标准模式……，每念及此，会让人痛心疾首，国内的平台环境就是被这样拖后腿的。

首先，在不考虑IE7 以下浏览器的情况下，个人推荐

在 <!DOCTYPE html> 下，使用代码：

<meta http-equiv="X-UA-compatible" content="edge">

来触发标准模式，这样可以统一代码（包括Chrome、Firefox、Oprea），兼容未来的IE浏览器。

长远考虑，有这么些好处：

1. 统一代码，广泛的跨平台；
2. 在IE浏览器开始全面支持W3C标准的环境下，表明未来的新版IE一定是遵循行业标准的；
3. 在各个厂商都遵循行业标准的前提下，首先开发人员一定会比以前更爽，充分利用新技术可以为客户带来更有意思的web界面，这样有利于形成一个良性的循环，何乐而不为呢。

当然，上述的用法是有一些限制的，一些新开发的网站在不考虑IE7以下游览器的情况下，完全可以放心使用。但现实是，有一些利用旧的技术开发的网站由于时间、人力、物力等成本的局限，无法重新开发利用新技术的网站，只是在原有的基础上做一些维护，这样就没办法直接使用上述的声明来处理了，