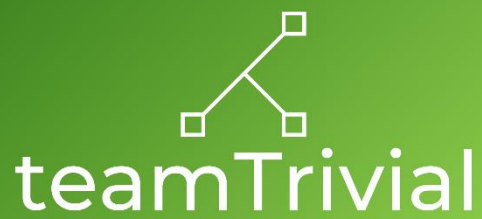


Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin

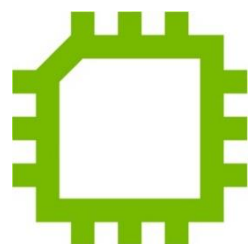
Sprint Review & Planning

21.10.2020

Projekt Softwareentwicklung - Computer Engineering - 6. Semester



Frank Schütze, Konrad Münch, Philipp Horländer, Lukas Poeppel
14.10.2020



Inhalt

Abbildungsverzeichnis.....	1
Tabellenverzeichnis	1
Intro	2
Sprint today:	2
Teilnehmer am 21.10.2020:	2
Teamaufteilung:	2
Zeitliche Planung (Dates of Sprint):	2
Anforderungsanalyse:	3
Notwendige Zuarbeit des AG:	3
Risikoanalyse:	3
UX-Entwurf:	4
Technologien:	4
Sprint Goals:	5

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 : UX-Entwurf.....	4
-------------------------------	---

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1: Date of Sprints	2
Tabelle 2: Risikoanalyse.....	3
Tabelle 3: Technologien und Versionen	4

Intro

Das folgende Sprintprotokoll dient dazu die erreichten Ziele zu erläutern und definiert Vorgehen, Einteilungen, Arbeitsweise sowie Arbeitspakete.

Diese Sprint Reviews sollen zwischen den Auftraggebern Thorsten Trzewik und Robert Magnus im folgenden AG genannt und den Auftragnehmern Frank Schütze, Konrad Münch, Philipp Horländer und Lukas Poeppel im folgenden TT (teamTrivial) genannt.

Diese Reviews finden in einem 14-tägigen Intervall statt, somit soll eine regelmäßige Kommunikation gewährleistet werden.

Sprint today:

Teilnehmer am 21.10.2020:

- AG
- TT

Teamaufteilung:

Die Teamaufteilung wurde gemeinsam besprochen, es wurde nach Präferenzen und Interessen im Konsens entschieden und schließlich wie folgt eingeteilt:

- Frank Schütze (Frontend: mit Angular)
- Konrad Münch (Backend: mit NodeJS, Express)
- Philipp Horländer (Backend NodeJS, MongoDB)
- Lukas Poeppel (Jenkins, Sonar)

Das Team hat sich geeinigt, remote via Discord zusammenzuarbeiten.

Zeitliche Planung (Dates of Sprint):

21. Oktober	04. November	18. November	2. Dezember	16. Dezember	06. Januar	20. Januar
- Aufgabenverteilung Im Team - Infrastruktur und Arbeitspakete bestimmt - Template Projekt erstellt - Arbeitspakete und Template- Ordner im GIT verfügbar gemacht	- Backend mit Frontend verbinden - lauffähige erstes UI	- Datenbankbindung implementiert - Sonar und Jenkins eingrichtet	- Tests für DB implementieren - Tests für Backend Implementieren - Tests f. Frontend implementieren	- Allgemeine Testphase	- Fehlerbehebung und ggf. Refactoring des Codes	Finale Präsentation

Tabelle 1: Date of Sprints

Anforderungsanalyse:

Im Meeting vom 18.10.2020 wurden folgende Anforderungen analysiert:

- Anwendung zur Auswertung, Darstellung und digitalen Erreichbarkeit im Web
- Plattform und Infrastruktur müssen Daten holen, verarbeiten und darstellen können
- Datenbankkommunikation muss in das Projekt integriert werden
- Inhaltlich: Übersicht von Windkraftanlagen für Land BRB

Notwendige Zuarbeit des AG:

- Frage zu Datenbank : Dynamisch oder statisch?
- Desing Vorlagen ?
- Vorgaben für Tests erläutern, wenn von AG definiert
- Jenkins und Sonar ?

Risikoanalyse:

Folgende Risiken wurden für den Verlauf des Projektes besprochen:

Nummer	Art des Risiko	Maßnahmen
1	falsche Wahl der Arbeitspakete (zu alt oder keine stabile Version)	Durch regelmäßiges Testen, Funktionalität prüfen
2	Infrastruktur erweist sich als ungenügend (Ordnerstruktur, GIT, package.json)	TT muss durch praktische Anwendung ggf. Schwachstellen feststellen
3	Überforderung durch zu ambitionierte Umsetzung	Kleinschrittige Lösungsansätze sofort umsetzen und testen
4	Probleme bei zeitlicher Planung	TT muss regelmäßige Meetings einhalten, zudem Sprints mit AG abhalten
5	fachliche Überforderung	Gegenseitige Unterstützung und ggf. Alternativen umsetzen
6	Kommunikation Probleme zwischen TT und AG	Fragen sammeln und direkt in Kontakt treten mit AG

Tabelle 2: Risikoanalyse

UX-Entwurf:

Der folgende UX-Entwurf stellt einen Vorschlag von TT da, dieser kann in Absprache mit den AG abgeändert werden:

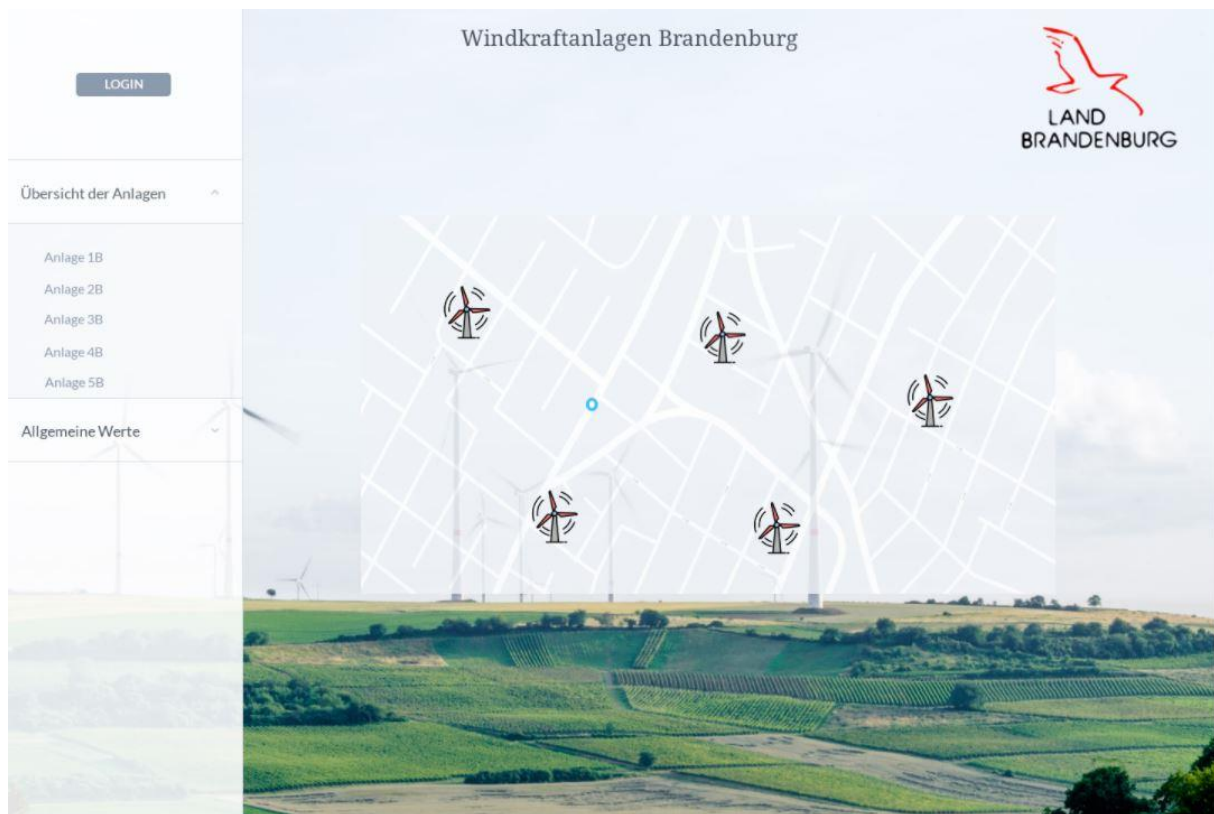


Abbildung 1 : UX-Entwurf

Technologien:

Das Team hat sich entschieden die Implementierung der Anwendung mit dem MEAN-Stack zu bewerkstelligen.

Genutzt werden im Detail folgende Pakete:

Name	Art / Verwendung	Version
MongoDB	Backend / Datenbank	4.2
Express	Backend / Serverhosting	4.17.1
Angular	Frontend / User Interface	10.0.0
NodeJS	Backend / Knotenpunkt	12.19.0 LTS

Tabelle 3: Technologien und Versionen

Diese Versionen werden mit dem Node packet manager kurz npm, mit der jeweiligen o.g. Version installiert.

Insbesondere wurde sich dafür entschieden auf der Ebene des Backends nicht mit nativen JavaScript zu arbeiten. Hierzu wird eine aktuelle TypeScript Version genutzt. Dies führt zu erhöhter portabilität des Codes da das Frontend Angular auch TypeScript nutzt.

Die Vorgabe des Auftragsgebers der GITs wird übernommen, es wird GitLab genutzt.

Sprint Goals:

- Einteilung des Teams ist erfolgt
- Technologie und Infrastruktur gewählt : MEAN-Stack
- Technologien und Versionen gewählt
- GIT-Repo online (TT und AG sind Member)
- Meetings abgehalten nach eigener Planung (TT intern)
- Erste [UI-Layout](#) testweise implementiert