

## Travaux Dirigés N° 1

On veut tester un logiciel qui génère des scripts pour valider le comportement de serveurs web.

Ce logiciel prend 4 paramètres en entrée :

- Le type de système d'exploitation (OS) du client :  
Ubuntu, OpenSuse, Windows, Mac OS X, Chrome OS
- Le type de navigateur web : Firefox, Opera, Chrome
- Le type de données téléchargées : jpeg, avi, ogg, mp3
- Le fait d'utiliser une connexion sécurisée ou non

Il est envisagé de réaliser les tests sur des clients Cent OS, Azus core i7, SSD  
L'hébergeur du serveur d'application garantit la haute disponibilité des services d'infrastructure. Seuls les comportements des serveurs seront mentionnés au rapport de test, quand bien même certains ne seraient pas attendus. On supposera qu'aucun bug n'est susceptible de survenir. Le nombre de jeux de test exhaustifs envisagé est égal à 5.

- 1.) Après avoir établi la différence entre *donnée de test* et *jeu de test logiciel*, définissez une stratégie de test logiciel.
- 2.) Quelle différence établissez-vous entre un test structurel et un test fonctionnel ?
- 3.) Quel type de jeux de test est mis en œuvre dans ce cas ? Pourquoi ?
- 4.) Construisez les jeux de test.
- 5.) Proposez un plan de test logiciel.