

UNIVERSIDADE FEDERAL DA FRONTEIRA SUL CAMPUS CHAPECÓ
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

LUIZ PAULO RECHE

ATIVIDADE MODELAGEM UML

CHAPECÓ
2022

1- O que é a UML e seu principal Objetivo.

A UML é um tipo de linguagem utilizada para realizar a modelagem de um software, ela é utilizada para dar uma visão geral do sistema e seus requisitos, facilitando posteriormente para o Desenvolvimento

2- Por que Modelar Software? O que é um modelo de software?

Modelamos um Software para que possamos ter uma ideia particionada do sistema antes mesmo de desenvolver, dessa forma podemos modificar e melhorar antes do produto ser desenvolvido.

Como citado anteriormente, em outras palavras, um modelo nada mais é que uma simplificação da realidade, facilitando assim o entendimento referente ao funcionamento do sistema, que por muitas vezes pode haver várias partes complexas.

3- O que é a prototipação e o que auxilia no processo de desenvolvimento de software?

A prototipação é a forma de demonstrar o sistema já em forma de telas, porém sem funcionalidades presentes, apenas para o cliente ter noção de como vai ficar o produto, isso auxilia a ter uma visão prévia do produto que irá ser construído, o cliente pode expressar suas opiniões referente ao software e também ajuda a equipe e o usuário a entender melhor o que vai ser feito.

4- Aponte um problema relacionado à prototipação

Um dos problemas é de que a equipe acaba tendo que desempenhar um tempo maior para desenvolver o protótipo, também correndo o risco de acabar fazendo um protótipo muito bom e acabar causando excesso de confiança, diminuindo os casos de testes que serão gerados posteriormente.

5- É possível determinar o prazo real para entrega de um software? Justifique

Sim, é possível, por meio de várias metodologias da engenharia de software, as quais proporcionam uma gestão de projeto melhor e mais organizado.

6- O que acontece na etapa de projeto?

- Verificação da Viabilidade do sistema – Verificar se é viável economicamente, operacionalmente etc.
- A Elicitação de Requisitos – Levantamento do problema do cliente
- Definição de Requisitos do sistema – Definir funcionalidades e afins.
- Escolher Metodologias para auxiliar na organização do desenvolvimento.
- Protótipo telas – Elaborar modelos sem funcionalidades para fins de visualização de como irá ficar o sistema.
- Elaborar Casos de Testes.

7- A modelagem é necessária para diminuir os custos com a manutenção? Justifique.

Sim, pois com modelos bem feitos, posteriormente quando for necessário fazer alguma manutenção, o tempo para análise e solução do problema é menor, pelo fato de estar tudo bem documentado e organizado.

8- Comente sobre a documentação histórica de projetos anteriores já concluídos por uma empresa:

9- Qual o objetivo de tantos diagramas?

Os diagramas servem para que possamos organizar o desenvolvimento do projeto, facilitando para que posteriormente os desenvolvedores possam entender melhor o funcionamento, entender regras de negócios, funcionamento interno daquela empresa e entre outras utilidades.

Cada Diagrama possui um objetivo específico, porém, eles utilizados em conjunto acabam por trazendo resultados melhores no desenvolvimento, economizando tempo e custos, e também evitando problemas ao iniciar, finalizar e realizar a manutenção do software.