1 -

```
A)

2^{e} = B \times K

2^{19} = B \times 16

B = 512K/16

B = 32K = 2^{15} = 16384 \text{ Blocos}
```

B)
A memória principal é 64 vezes maior que a memória cache
Tamanho Memória principal = 512K
Tamanho Cache = 8192

C)

C1) Memória Principal

$$2^{n} = B$$
 $2^{15} = 16384$
 $2^{n} = K$ $2^{4} = 16$
(Bloco| Deslocamento)
(15 | 4)

C2)

Memória Cache

$$2^{n} = K$$
 $2^{4} = 16$
 $2^{n} = Q$ $2^{9} = 512$
 $2^{n} = B/Q$ $2^{15} / 2^{9} = 2^{6} = 64$
(Rotulo | Linha destino | Deslocamento)
(6 | 9 | 4)

C3)

Map. direto

6 bits do rotulo + 9 bits da linha de destino / 4 bits dados = 8,25

LRU

3 bits LRU + 6 bits rotulo + 9 bits da linha destino / 4 bits de dados = 11,25

Escrita em ambas

3 bits Escritas em Ambas + 6 bits rotulo + 9 bits linha destino / 4 bits de dados = 11,25

D) D1)
$$2^{n} = B 2^{15} = 16384$$

$$2^{n} = K 2^{4} = 16$$
(Bloco| Deslocamento)
(15 | 4)

```
D2)
       C = 64 = 2^6
       B = 16384 = 2^{15}
       K = 16 = 2^4
       (Rotulo | Conjunto destino | Deslocamento )
       ( 9
                        6
D3)
Map. direto
9 bits do rotulo + 6 bits da linha de destino / 4 bits dados = 8,25
LRU
3 bits LRU + 9 bits rotulo + 6 bits da linha destino / 4 bits de dados = 11,25
Escrita no Retorno
1 bit Dirty + 3 bits Escritas no retorno + 9 bits rotulo + 6 bits linha destino / 4 bits de
dados = 4.75
       Q = 32 = 2^5
A)
       K = 4 = 2^2
                                    ( Rotulo | Linha destino | Deslocamento)
       E = 512 = 2^9
                                        2
                                                    5
       B = 512 / 4
       B = 128 \text{ blocos} = 2^7
B)
       Memória Principal = B * K = 128 * 4 = 512 Células
       Memória Cache = Q * K = 32 * 4 = 128 Células
C)
            00 | 11101 | 10
                                                   Endereço destinasse à linha 29
       (rotulo |Linha | Deslocamento)
D)
       00 | 11110 | 00
   (rotulo |Linha | Deslocamento)
E)
       Como cada célula tem 1 byte então,
       Memória Principal = B * K * 1 Byte = 128 * 4 = 512 Bytes
       Memória Cache = Q * K * 1 Byte = 32 * 4 = 128 Bytes
```

2 -

F)
Sim, é possível, pois os bits da linha irão ser diferentes.