1. **O que é a UML e seu principal Objetivo.**

A UML é um tipo de linguagem utilizada para realizar a modelagem de um software, ela é utilizada para dar uma visão geral do sistema e seus requisitos, facilitando posteriormente para o Desenvolvimento

1. **Por que Modelar Software? O que é um modelo de software?**

Modelamos um Software para que possamos ter uma ideia particionada do sistema antes mesmo de desenvolver, dessa forma podemos modificar e melhorar antes do produto ser desenvolvido.

Como citado anteriormente, em outras palavras, um modelo nada mais é que uma simplificação da realidade, facilitando assim o entendimento referente ao funcionamento do sistema, que por muitas vezes pode haver várias partes complexas.

1. **O que é a prototipação e o que auxilia no processo de desenvolvimento de software?**

A prototipação é a forma de demonstrar o sistema já em forma de telas, porém sem funcionalidades presentes, apenas para o cliente ter noção de como vai ficar o produto, isso auxilia a ter uma visão prévia do produto que irá ser construído, o cliente pode expressar suas opiniões referente ao software e também ajuda a equipe e o usuario a entender melhor o que vai ser feito.