

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет _____

Кафедра «_____»

Направление подготовки/ специальность: _____

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Мешалкин Иван Анатольевич Группа: 241-335

Место прохождения практики: Московский Политех, кафедра _____

Отчет принят с оценкой _____ Дата _____

Руководитель практики: _____

Москва 2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте:
 - Название проекта
 - Цели и задачи проекта
2. Общая характеристика деятельности организации (*заказчика проекта*)
 - Наименование заказчика
 - Организационная структура
 - Описание деятельности
3. Описание задания по проектной практике
4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

ЗАКЛЮЧЕНИЕ (*выводы о проделанной работе и оценка ценности выполненных задач для заказчика*)

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

ПРИЛОЖЕНИЯ (*при необходимости*)

ВВЕДЕНИЕ

1. Общая информация о проекте

Название проекта: “Создание 3D тренажера пусконаладочных установок АС”.

Цели и задачи:

- Изучить и проанализировать существующий алгоритм проведения испытаний.
- Разработать 3D-модели насосов и компонентов системы в Blender.
- Создать алгоритмы выполнения успешных и аварийных сценариев.
- Внедрить обучающие подсказки и инструкции.
- Реализовать реалистичные анимации и эффекты.
- Интегрировать тренажёр с системой дистанционного обучения для автоматического выставления оценок за испытания и ведения статистики по пользователям.
- Провести многоуровневое тестирование и отладку работы тренажера.

- Обеспечить поддержку и обновление системы с учетом добавления новых сценариев и требований.

2. Общая характеристика деятельности организации (заказчик проекта)

- АО «Концерн Росэнергоатом»
- Энергетическая компания, оператор атомных электростанций.
- Основной вид деятельности – производство электроэнергии атомными станциями.

3. Описание задания по проектной практике

В процессе разработки тренажёра был освоен Blender, при помощи которого были созданы некоторые анимации, обновлены и оптимизированы некоторые модели. Я занимался 3d составляющей тренажёра и вместе с ещё одним участником сделали анимации к сценарию затопления смежного помещения. Так же мы оптимизировали и/или переделали предоставленные заказчиком модели.

В рамках проектной практики были выполнены задания в соответствии с установленной структурой, вкл. базовую часть и вариативное задание.

4. Описание достигнутых результатов по проектной практике

В процессе работы над проектом я приобрёл полезные навыки в 3d моделировании и анимации с использованием Blender. Так же во время взаимодействия с участниками проекта были развиты навыки командной работы.

Проектная практика тоже помогла развить имеющиеся навыки, но и приобрести новые. В ходе работы над базовой частью получены навыки работы с GitHub и создания сайта на html. Работа с вариативным заданием позволила развить навыки в создании игры на игровом движке Unity в жанре Top-Down Shooter.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

(В рамках проектной практики были успешно выполнены все поставленные задачи. Прделанная работа имеет значительную практическую ценность, так как она не только поспособствовала развитию проекта “Создание 3D тренажера пусконаладочных установок АС”, но и предоставила полезные материалы для будущих исследований и разработок в области IT-технологий.)

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ

Уроки Markdown - https://ru.hexlet.io/lesson_filters/markdown

Официальная документация Git - <https://git-scm.com/book/ru/v2>

ПРИЛОЖЕНИЯ

Ссылка на репозиторий в GitHub - <https://github.com/LPulya/practice-2025-1>