**JAVA语言基础内部测试题**

1. **单项选择题（请选择最符合题目要求的答案）（每题2分）**

1. Java语言的类间的继承关系是( B )。

A) 多重的 B) 单重的 C) 线程的 D) 不能继承

2.Java语言的类间的继承的关键字是( B )。

A) implements B) extends C) class D) public

3.下列选项中，定义最终类的关键字是( D )。

A）interface B) implements C) abstract D) final

4. java语言中，用于判断某个对象是否是某个类的实例的运算符是（ C）

A）instanceof B) + C) isinstance D) &&

5.如果子类中的方法mymethod()覆盖了父类中的方法mymethod()，假设父类方法头部定义如下：void mymethod(int a)，则子类方法的定义不合法的是：（ C）

1. public void mymethod(int a) B) protected void mymethod(int a)

C) private void mymethod(int a) D) void mymethod(int a)

6.下列语句哪一个正确（ A ）

A) Java程序经编译后会产生machine code

B) Java程序经编译后会产生byte code

C) Java程序经编译后会产生DLL

D) 以上都不正确

7.在Java语言中，下列关于类的继承的描述，正确的是（ B ）。

A)一个类可以继承多个父类

B)一个类可以具有多个子类

C)子类可以使用父类的所有方法

D)子类一定比父类有更多的成员方法

8.下面哪个函数是 public void example(){...} 的重载函数？（D ）

A) private void example( int m){...}

B) public int example(){...}

C) public void example2(){...}

D) public int example ( int m, float f){...}

9.Java中，如果类C是类B的子类，类B是类A的子类，那么下面描述正确的是（A ）

* 1. C不仅继承了B中的成员，同样也继承了A中的成员
  2. C只继承了B中的成员
  3. C只继承了A中的成员
  4. C不能继承A或B中的成员

10.关于面向对象的说法正确的是（ C ）

A) 类可以让我们用程序模拟现实世界中的实体

B) 有多少个实体就要创建多少个类

C) 对象的行为和属性被封装在类中，外界通过调用类的方法来获得，但是要知道类内部是如何实现

D) 现实世界中的某些实体不能用类来描述

11.下列选项中关于Java中封装的说法错误的是（ D ）。

A) 封装就是将属性私有化，提供公有的方法访问私有属性

B) 属性的访问方法包括setter方法和getter方法

C) setter方法用于赋值，getter方法用于取值

D) 包含属性的类都必须封装属性，否则无法通过编译

12.现有两个类M、N，以下描述中表示N继承自M的是( D )。

A) class M extends N B) class N implements M

C) class M implements N D) class N extends M

13.以下关于Java语言继承的说法正确的是( D )。 A)Java中的类可以有多个直接父类 B)抽象类不能有子类

C)Java中的接口支持多继承 D)最终类可以作为其它类的父类

14.Java中，在如下所示的Test类中，共有（ C）个构造方法。

public class Test{

private int x;

public Test(){

x=35;

}

public void Test(double f){

This.x=(int)f;

}

public Test(String s){}

}

* + 1. 0 B、1 C、2 D、3

15.为一个boolean类型变量赋值时，可以使用( B )方式

A) boolean = 1;

B) boolean a = (9 >= 10);

C) boolean a="真";

D) boolean a = = false;

16.（ A ）表达式不可以作为循环条件

A) i++;

B) i>5;

C) bEqual = str.equals("q");

D) count = = i;

17.下面代码输出结果是（ C）。

int i=0,s=0;

do{

if (i%2 = = 0 ){

i++;

continue;

}

i++;

s = s + i;

} while (i<7);

System.out.println(i);

A、16 B、12 C、7 D、21

18.执行下面代码结果（ D ）

for(int i=0;;){

System.out.println("这是 "+i);

break；

}

A) 语法错误，缺少表达式2和表达式3

B) 死循环

C) 程序什么都不输出

D) 输出：这是0

19.下列输出结果是（ C ）

int a = 0 ;

while ( a < 5 ) {

switch(a){

case 0:

case 3 : a = a + 2;

case 1 :

case 2 : a = a + 3;

default : a = a + 5;

}

}

System.out.print ( a ) ;

A、0 B、5 C、10 D、其他

20.在JAVA中，Object类是所有类的父亲，用户自定义类默认扩展自Object类，下列选项中的（ D ）方法不属于Object类的方法。

A) equals(Object obj)

B) getClass()

C) toString()

D) trim()

1. **多项选择题（所有答案都选对，则该题得分，所选答案错误或不能选出所有答案，则该题不得分）（每题2分）**

1、在Java接口中，下列选项中有效的方法声明是（ AB ）。（选择二项）

1. public void aMethod();
2. void aMethod();
3. protected void aMethod();
4. private void aMethod();
5. Java程序的种类有（AD）
   1. 类 （Class） B．Applet C．Application D．Servlet
6. 下列说法正确的有（CD）
   1. 环境变量可在编译source code时指定
   2. 在编译程序时，所能指定的环境变量不包括 class path
   3. javac一次可同时编译数个Java源文件
   4. javac.exe能指定编译结果要置于哪个目录（directory）
7. 下列标识符不合法的有 （AD）

A．new B．Usdollars C．1234 D．car.taxi

1. 不能用来修饰interface的有（AC）
2. private B．public C．protected D．Static
3. 下列（ BD ）属于引用数据类型
   1. String
   2. char
   3. 用户自定义的Student类类型
   4. int
4. 在Java中,关于构造方法，下列说法正确的是( AD )
   1. 构造方法的名称必须与类名相同
   2. 构造方法可以带参数
   3. 构造方法不可以重载
   4. 构造方法绝对不能有返回值
5. 下面（ AC ）是String类提供的合法的方法。
   1. equals(String)
   2. trim()
   3. append()
   4. indexOf()
6. 以下（ AD ）代码，对数组的定义正确的是。
   1. int[] a;
   2. a = {1, 2, 3, 4, 5};
   3. int[] a = new int[5]{1, 2, 3, 4, 5};
   4. int[] a = new int[5];
7. 在java中下列关于自动类型转换说法错误的是（ BCD ）
   1. 基本数据类型和String相加结果一定是字符串型
   2. char类型和int类型相加结果一定是字符
   3. double类型可以自动转换为int
   4. char + int + double +"" 结果一定是String；
8. **填空题（每空一分，10分）**

1. 设计一个关卡，它有20×20个网格，每个网格代表一种游戏的元素（如草地、墙壁等），现在只给你400字节的空间，请你设计一种数据结构来存储这个关卡 。

2. 如果子类中的方法compute()覆盖了父类中的方法compute()，假设父类的compute()方法头部有可见性修饰符protected，则methodS()的可见性修饰符可以是\_\_ \_\_或

。

3.面向对象编程的三大特征是 、 、 。

4.在一个类中含有 关键字的成员变量属于类变量。可以通过类名直接访问。

5.写出两条换行的打印语句 ， 。

6.请定义一个double类型的常量，值为3.14 。

1. **问答题（每题5分，共30分）**

1．重写父类方法有什么特点？

2. 解释静态变量和实例变量的区别？

3. final,修饰符（关键字）有什么特点？

4.默认构造方法有什么特点？

5.作用域Public,private,protected，以及不写时的区别

6.说说你对面向对象编程的三大特征的理解