

Ex1: 图像读取和显示以及像素操作

输入图像：

1. 读取 1.bmp 文件，并用 `CImg.display()` 显示
2. 把 1.bmp 文件的白色区域变成红色，黑色区域变成绿色
3. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为 30，填充颜色为蓝色。
4. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为 3，填充颜色为黄色。

思考：

1. 为什么第四步绘制的圆形区域形状效果不好。

作业提交

作业发送到 <ftp://my.ss.sysu.edu.cn/~zk/>计算机视觉2017(spring)

(每次作业交到对应的文件夹)