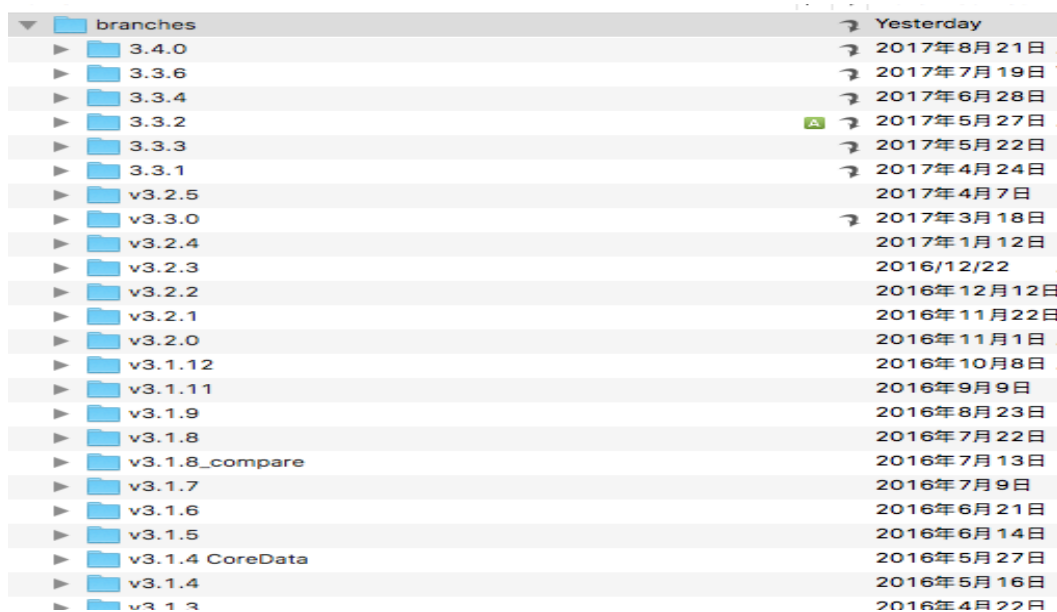


1. CornerStone 打开太卡

老师我的电脑上. branch 太多，打开 cornerstone 太卡



branches	Yesterday
3.4.0	2017年8月21日
3.3.6	2017年7月19日
3.3.4	2017年6月28日
3.3.2	2017年5月27日
3.3.3	2017年5月22日
3.3.1	2017年4月24日
v3.2.5	2017年4月7日
v3.3.0	2017年3月18日
v3.2.4	2017年1月12日
v3.2.3	2016/12/22
v3.2.2	2016年12月12日
v3.2.1	2016年11月22日
v3.2.0	2016年11月1日
v3.1.12	2016年10月8日
v3.1.11	2016年9月9日
v3.1.9	2016年8月23日
v3.1.8	2016年7月22日
v3.1.8_compare	2016年7月13日
v3.1.7	2016年7月9日
v3.1.6	2016年6月21日
v3.1.5	2016年6月14日
v3.1.4 CoreData	2016年5月27日
v3.1.4	2016年5月16日
v3.1.3	2016年4月22日

答疑：Walker-答疑老师

问题解答方式：

确保这些本地文件夹已经上传在服务器上了，操作前最好本地备份一下。操作流程，在文件里操作，删除不要的版本即可，然后回 cornerstone 移除失效的目录，再重新下载需要的单个 branch 就行了

2. Xcode8 创建 CoreData 少了类文件

Xcode8 以后 新建 CoreData 没有创建类的选项了，怎么办啊

答疑：Walker-答疑老师

问题解答方式：

使用 CoreData 时 Xcode8 之前会创建一个类，一个分类，Xcode8 之后，会创建两个分类，其中一个分类里有个类，就是 8 之前的类，不用再单独创建了，直接使用即可

2. 自己封装的 block 里面使用了 self 会不会循环引用？

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

```
(void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:
(UIEvent *)event {
    zwyActionHandler handler1 = ^(UIAlertAction *action) {
        NSLog(@"zwy");
    };
    zwyActionHandler handler2 = ^(UIAlertAction *action) {
        NSLog(@"xxd");
    };
    zwyActionHandler handler3 = ^(UIAlertAction *action) {
        NSLog(@"sss");
    };
    [UIAlertController zwy_alertLazyStyleWithTitle:@"大乌龟"
                                     message:@"削皮盛开的健
                                     卡"
                                     titleFontSize:20
```

我现在把这三个 block 放到那个自己封装的方法中，比如这个是 alert、我写的 block 就是对应的按钮的方法，这个时候如果说在这block里面使用了 self 会不会循环引用？

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题解答方式：

block 里面是严禁使用 self 的(具体为什么请参考其他的笔记”Block”和”block 不需要使用弱化相关问题”)，遇到这种情况，光靠经验是不能凭空说的，可以自己在代码里面运行进行测试。

测试的时候，可一打开 Link 工具来进行检测，就是那个漏水的检测工具，没用过的同学，建议去使用下，多多少少也要会玩才行。

4. 老师, 你好, 我有个疑惑, 线程和队列有什么区别?

答疑: Lauren

你好, 刚刚在忙. 这方面的理论我深入不多, 只是在实际开发中用过异步全局队列处理不需要同步的任务. 就我理解的来看, 线程是指定任务的执行方式, 队列是存放我们要执行的任务, 也就是代码. 线程分为同步和异步, 队列分为串行队列, 并发队列, 全局队列, 主队列. 然后他们进行搭配组合, 比如串行队列同步执行, 全局队列一不执行等等, 然后每种组合对应的执行结果不一样.

之所以, 每种组合的对应执行结果不一样, 甚至有时候会锁死. 是因为线程从队列中获取任务, 然后根据所在线程的特点和所在队列特点来执行. 比如说串行队列特点是一次执行一个线程, 同步线程, 是当前任务执行完之后才会执行下一个任务. 所以 结合起来就是 同步串行队列的特点就是在一个线程中一个一个执行队列中的任务.

如果异步串行队列的话, 异步可以开辟多个线程, 但是串行队列只支持一个一个执行, 所以结果还是一个一个执行. 但是执行每个任务的线程就不一样的了, 如果上边说的同步串行队列全是 A 线程执行, 那么现在的异步串行队列就是 A 执行一个任务, 执行完了, B 线程去执行, 执行完了, 然后可能是 C 线程执行或者又是 A 线程执行

所以, 结论是:

第一部分: 线程与队列

线程是代码执行的路径, 队列则是用于保存以及管理任务的, 线程负责去队列中取任务进行执行。

参考这三个文章

http://blog.csdn.net/jacky_jin/article/details/68488521

<http://blog.csdn.net/chenyufeng1991/article/details/49332547>

<http://blog.csdn.net/chenyufeng1991/article/details/49332547>

5. 你好, Frank。有一个 GCD 多线程的问题, 需要答题老师帮助

```
- (void)gcdTest {  
  
    dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW,  
    (int64_t)(0 * NSEC_PER_SEC)),  
    dispatch_get_main_queue(), ^{  
  
        NSLog(@"4");  
  
    });  
  
    dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{  
  
        NSLog(@"5");  
  
    });  
  
    [self performSelector:@selector(test2)];  
}
```

```
        [self performSelector:@selector(test3)
withObject:nil afterDelay:0];

        dispatch_async(dispatch_get_global_queue(0, 0),
^ {

            NSLog(@"6");

        });

        [self test1];
    }

- (void)test1 {

    NSLog(@"1");

}

- (void)test2 {

    NSLog(@"2");

}

- (void)test3 {

    NSLog(@"3");

}
```

(!!!! 运行结果是: 216453)

答疑: Frank

```
/*  
  
    苹果文档  
  
    Enqueue a block for execution at the specified  
time.  
  
    This function waits until the specified time  
and then asynchronously adds block to the specified  
queue.  
  
    dispatch_after 第二个参数为 0, 以此可以理解为在  
当前时刻往主队列添加一个 block, 文档中  
asynchronously 可以看出是在当前时刻  
添加到主队列的尾部  
  
*/
```

```
dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW,
(int64_t)(0 * NSEC_PER_SEC)),
dispatch_get_main_queue(), ^{

    NSLog(@"4");

});
```

```
/*
```

这里主要考的是 `dispatch_async` 这个函数的特点，
往指定的队列添加一个 block 立马返回

以下代码在主线程上执行

```
dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{

    NSLog(@"A");

});
```

```
NSLog(@"B");
```

结果为 BA

```
*/
```

```
dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{

    NSLog(@"5");

});
```

```
/*
```

```
performSelector:
```

先看苹果文档的解析：

Sends a specified message to the receiver and returns the result of the message.

那么这句话相当于

```
[self test2]
```

```
*/
```

```
[self performSelector:@selector(test2)];
```

```
/*
```

```
performSelector:withObject:afterDelay:
```

Invokes a method of the receiver on the current thread using the default mode after a delay.

This method sets up a timer to perform the aSelector message on the current thread's run loop. The timer is configured to run in the default mode

(NSDefaultRunLoopMode). When the timer fires, the thread attempts to dequeue the message from the run loop and perform the selector. It succeeds if the run loop is running and in the default mode; otherwise, the timer waits until the run loop is in the default mode.

这些解析中最关键的一个单词是
NSDefaultRunLoopMode

NSDefaultRunLoopMode 是当前线程上正在执行的任务优先，

那么如果当前线程上有其他任务要执行，test3 先让步，然后在轮到它执行

如果往当前队列中 dispatch_async 一下，通过测试，他的优先级跟 performSelector:withObject:afterDelay: 是同等的，

换句话说就是谁先谁先执行

*/

```
[self performSelector:@selector(test3)
withObject:nil afterDelay:0];
```

/*

这里主要开启了一个异步线程，再加上 使用了
dispatch_async 函数 因此

```
NSLog(@"6"); 在此打印的比较随机

*/

dispatch_async(dispatch_get_global_queue(0, 0),
^ {

    NSLog(@"6");

});

[self test1];

/*
```

综上所述：

执行的顺序为

test2

test1

NSLog(@"4");

NSLog(@"5");

test3

NSLog(@"6"); 的出现随机

* /

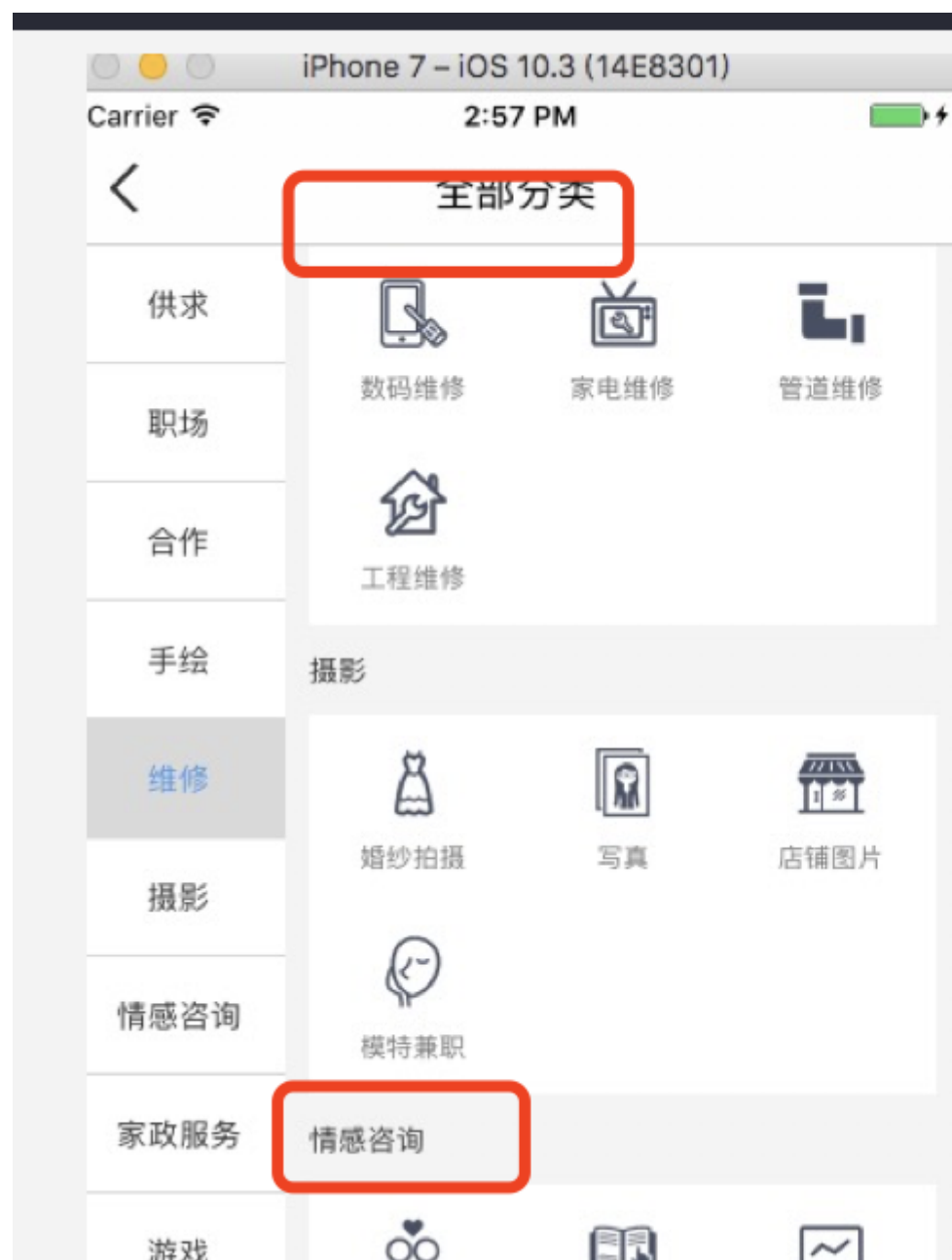
如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

6. 问题: 我有个小问题, 跟你请教下

老师你好, collectionView 滚动到指定的位置。

```
[_collectionView scrollToItemAtIndexPath:[NSIndexPath indexPathForRow:0 inSection:indexPath.row]  
    atScrollPosition:(UICollectionViewScrollPositionTop) animated:YES];
```

	全部分类
供求	<div><div>数码维修</div><div>家电维修</div><div>管道维修</div></div>
职场	
合作	<div><div>工程维修</div></div>
手绘	摄影
维修	<div><div>婚纱摄影</div><div>写真</div><div>店铺图片</div><div>模特兼职</div></div>
摄影	
情感咨询	情感咨询
家政服务	<div><div>婚姻咨询</div><div>恋爱秘籍</div><div>工作减压</div></div>
游戏	
美图设计	家政服务
专业咨询	<div><div>搬家</div><div>保洁</div></div>
运动健身	



答疑：Walker-答疑老师

回答：

调用此方法可滚动到组头

```

-(void) scrollToSectionHeader:(int)section {

    NSIndexPath *indexPath = [NSIndexPath
indexPathForRow:0 inSection:section];

    UICollectionViewLayoutAttributes *attrs =
[self.collectionView
layoutAttributesForSupplementaryElementOfKind:UICol
lectionElementKindSectionHeader
atIndexPath:indexPath];

    CGPoint topOfHeader = CGPointMake(0,
attrs.frame.origin.y -
self.collectionView.contentInset.top);

    [self.collectionView
setContentOffset:topOfHeader animated:YES];
}

```

7. iOS10 中表情图标 textField 禁止输入的问题

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

求搭救, UITextField 怎么禁止输入 emoji 表情的?

网上找了些教程, 不过只是禁止了 iOS 10 之前那些 emoji, iOS 10 后的表情就禁止不了了

以下是代码:

```

#import "ViewController.h"
#import "NSString+emoji.h"

@interface ViewController ()<UITextFieldDelegate>
@property (weak, nonatomic) IBOutlet UITextField *textfield;

@end

@implementation ViewController

- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    self.textfield.delegate = self;
}

-(BOOL)textField:(UITextField *)textField shouldChangeCharactersInRange:(NSRange)
range replacementString:(NSString *)string{
    if ([NSString stringContainsEmoji:string]) {
        return NO;
    }
    return YES;
}

-(void)touchesBegan:(NSSet<UITouch *> *)touches withEvent:(UIEvent *)event{
    [self.textfield resignFirstResponder];
}

@end

```

```

#import <Foundation/Foundation.h>

@interface NSString (emoji)

+ (BOOL)stringContainsEmoji:(NSString *)string;

@end

#import "NSString+emoji.h"

@implementation NSString (emoji)

+ (BOOL)stringContainsEmoji:(NSString *)string
{

```

```

    __block BOOL returnValue = NO;

    [string
enumerateSubstringsInRange:NSMakeRange(0, [string
length])
options:NSStringEnumerationByComposedCharacterSequences
                                usingBlock:^(NSString
*substring, NSRange substringRange, NSRange
enclosingRange, BOOL *stop)
    {
        const unichar hs = [substring
characterAtIndex:0];
        NSLog(@"%hu", hs);
        if (0xd800 <= hs && hs <= 0xdbff) {
            if (substring.length > 1) {
                const unichar ls = [substring
characterAtIndex:1];
                const int uc = ((hs - 0xd800) *
0x400) + (ls - 0xdc00) + 0x10000;
                if (0x1d000 <= uc && uc <= 0x1f77f)
{
                    returnValue = YES;
                }
            }
        }
    }
}

```



```

    }

    } else if (substring.length > 1) {

        const unichar ls = [substring
characterAtIndex:1];

        if (ls == 0x20e3) {

            returnValue = YES;

        }

    } else {

        if (0x2100 <= hs && hs <= 0x27ff) {

            returnValue = YES;

        } else if (0x2B05 <= hs && hs <=
0x2b07) {

            returnValue = YES;

        } else if (0x2934 <= hs && hs <=
0x2935) {

            returnValue = YES;

        } else if (0x3297 <= hs && hs <=
0x3299) {

            returnValue = YES;

        } else if (hs == 0xa9 || hs == 0xae ||
hs == 0x303d || hs == 0x3030 || hs == 0x2b55 || hs
== 0x2b1c || hs == 0x2b1b || hs == 0x2b50) {

```

```
        returnValue = YES;
    }
}
}];
return returnValue;
}
@end
```

这是 Unicorn 提供的代码，出现的一个问题是有些表情禁不了，如图

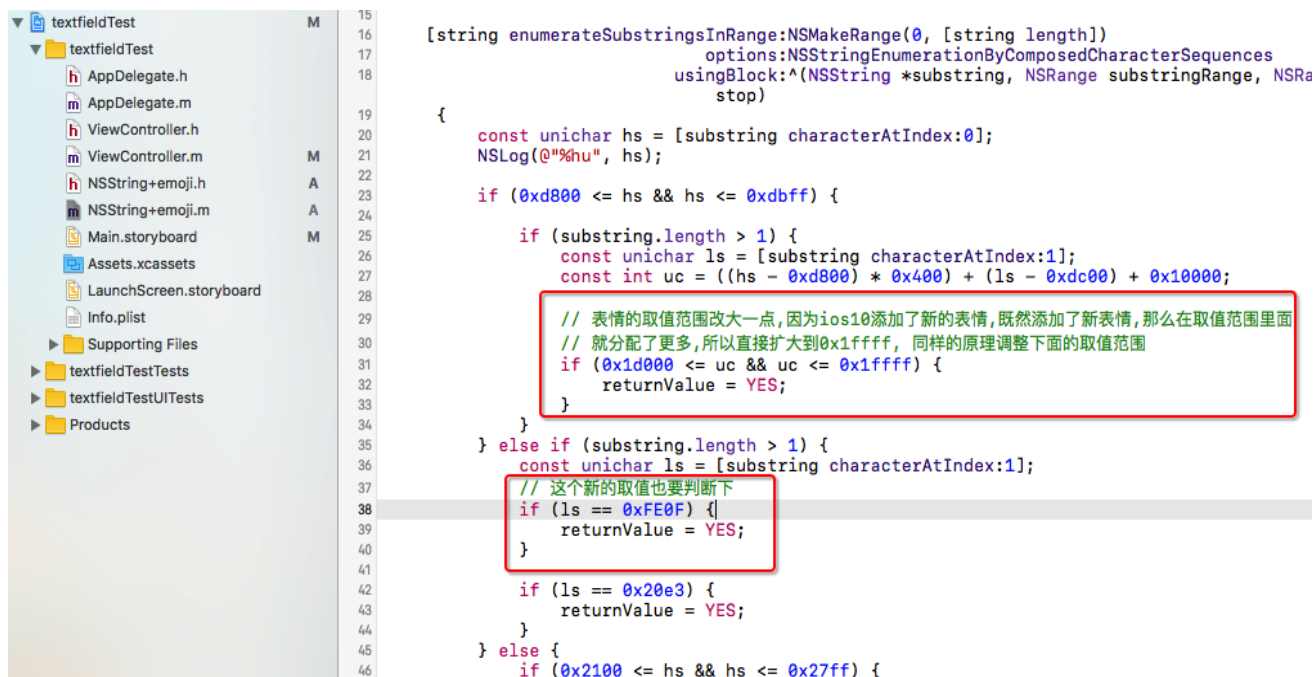


不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题 1 解答方式：

这问题，主要是出在代码设置表情的取值范围处。只要把表情的取值范围扩大就可以了，就改了红框的这两个地方，问题就解决了。



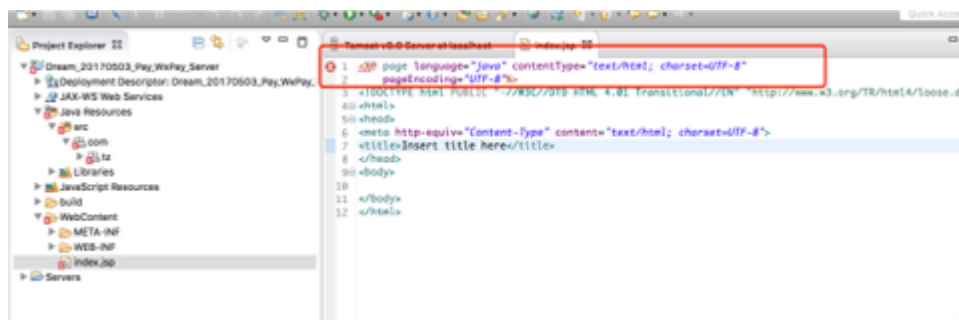
问题 2 解答方式

Unicorn 师兄, 采用了更快的实现, 直接判断输入的字符是不是中文字母还是数字. 解决了这问题.

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

8. 关于 jsp 页面顶端出现“红色”报错信息

问题:老师, java 服务器项目打开为啥这么多爆红啊。咋解决。这个项目是导入 dream 老师的项目进来的。报错信息是“The superclass ”javax.servlet.http.HttpServlet” was not found on the Java Build Path



不知道有没有人遇到过...

答疑：Lisa

回答：这是 Javaweb 工程类中没有添加 Tomcat 运行时相关类导致。

解决方法如下：

右击 web 工程->config build path->libraries->add library->server runtime->next->apache tomcat 几点几->finish; order and export->勾选服务器->ok

推荐一篇搭建服务器的文章，链接为：

http://blog.csdn.net/a_running_wolf/article/details/51174938

9. 关于 css 文字对齐与动态高度的问题

问题一

如下图所示，多行文字怎么随着行数的变化，高度也增加呢？

办理信息	关于乱停乱放我局会出局相关的法律法规，在1月1号正式实施
------	------------------------------

问题二

如下图所示的文字要怎样对齐？

办理信息	关于乱停乱放我局会出具相关的法律法规，在1月1dfgfd饿到京广铁路大驾光临地方就跟风狗的立法机关的立法机关来的反馈结果日正式实施
办理单位	满意
留言	可对受理单位工作人员的服务态度和工作效率等方面进行评价备注。

问题三

对于像 iOS 中 cell 的右边小箭头这种效果，我自己添加会另起一行，这是为什么？

不知道有没有人遇到过...

答疑：Lisa

问题一： 红框框里的是一句话，就放到一个 p 标签里，然后给 p 标签设置一个宽度，当字数长度大于 p 的标签宽度时，会自动换行，p 标签的高度也会相对应增高。至于最外

层的 div，只要里面的子元素没用浮动，也没给 div 设死高度，那么它的高度会自动撑高。

问题二： 这个就是设置个 text-align: justify 两端对齐。代码截图如下所示：

```
        margin-right: 30px;
    }
    .span2{
        display: inline-block; /*span是行内元素，不加这个则不能设置宽高*/
        width: 70%;
        text-align: justify;
    }
    </style>
</head>
<body>
    <div>
        <p>
            <span class="span1">办理信息</span>
            <span class="span2">关于乱停乱放我局会出具相关的法律法规，在1月1日正式实施关于乱停乱放我局会出具相关
        </p>
    </div>
```

问题三： 若是右边那个图标布局用的 float: right; 就不会换行，若是把中间的那串数字设了个 margin-right 的话可能就是值设大了。如果觉得想要在右边留点空白的话，可以再把图标设置个 margin-right 就行了。

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

10. CRC8 校验的一段 java 代码的解释

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

老师，我这块是要做一个叫 crc8 的校验，有一段 java 代码，你看看能不能转成咱们 OC 的？

```
private char doCRC8(String s) {

    char reuslt='\u0000';

    if(s==null) {

        return reuslt;
```

```

    }

    char data[]=s.toCharArray();

    if(data==null||data.length==0){

        return reuslt;

    }

    int datalen =data.length;

    int CRC8=0;

    char genPoly = 0x07;

    for ( char i=0; i<datalen; i++)

    {

        CRC8 ^= data[i];

        for(int j = 0; j<8; j++)

        {

            if( (CRC8 & 0x80)==0x80) {

                CRC8 = (CRC8 << 1) ^ genPoly;

            }

            else

```

```

        CRC8 <<= 1;

    }

}

CRC8 &= 0xff;//保证 CRC 余码输出为 2 字节。

return (char)CRC8;

}

```

目的：做一个 CRC8 校验，输入一段字符串，有一个结果（2 位字符串），我再跟结果对比一下，知道这段字符串的正确性

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

解答方式：

```

private char doCRC8(String s) {    // 函数名为 char 类型的 doCRC8 的函数, 参数为 s 是 String 类型

    char result='\u0000';    // char 类型的字符 \u 表示转义 Unicode 码 0000 是一个空的字符

    if(s==null) {                // 如果 s 为空

        return result;           // 直接返回结果

    }
}

```



```

    char data[]=s.toCharArray(); // 定义了一个数组,
把传进来的 s 里的字符数组给 char 类型里面的数组

    if(data==null||data.length==0){ // 如果数组为空, 或
者数组里面字符长度为 0

        return reuslt;           // 返回结果
    }

    int datalen =data.length; // 定义 int 类型的
datalen. 把数组 data 里面的字符长度赋值给 datalen(记
个数)

    int CRC8=0;                // 定义初始化一个
CRC8

    char genPoly = 0x07;       // 定义一个字符, 把
一个 16 进制赋值给 genPoly

    for ( char i=0; i<datalen; i++) // 遍历 datalen
    {
        CRC8 ^= data[i]; // 把数组里面的每个值进行
按位异或, 按位异或是二进制相同为 0, 不同为 1.

        for(int j = 0; j<8; j++) // 遍历, 之所以用
8 是因为, 按一个字节 8 个比特位来算的

        {

            if( (CRC8 & 0x80)==0x80) { // 如果 CRC8
按位与上 0x80 等于 0x80 就进行判断(按位与举例如下)

```

```
CRC8 = (CRC8 << 1) ^ genPoly; //
```

把 CRC8 左位移 1 个单位, 再异或 genPoly

```
}
```

```
else
```

```
CRC8 <=< 1; // CRC8 = CRC8 << 1;
```

将 CRC8 左位移 1 个单位再赋值 CRC8

```
}
```

```
}
```

```
CRC8 &= 0xff; // 保证 CRC 余码输出为 2 字节 CRC8  
= CRC8 & 0xff 将 CRC8 按位与上 0xff 再赋值 CRC8
```

```
return (char)CRC8; // 返回 CRC8 用 char 类型进  
行强转, 返回的就是字符了
```

```
}
```

/* 按位与例子 如下:

```
1 0 1 0 0 0 1 1  
0 0 0 0 1 1 1 1      &
```

```
0 0 0 0 0 0 1 1
```

按位异或

```
1 0 1 0 0 0 1 1  
0 0 0 0 1 1 1 1      ^
```

```

-----
1  0  1  0  1  1  0  0

左位移 1

1  0  1  0  0  0  1  1      <<
-----

0  1  0  0  0  1  1  0
*/

```

以上代码就是对 java 那块 CRC8 的一些解释. CRC 校验, 其实就是循环冗余校验码, 数据通讯中最常采用的校验方式

对 CRC 校验感兴趣的同学可以看看这博客:

<http://www.jianshu.com/p/22519a1bbfb2>

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

11. 关于 FMdatabase 在插入数据偶有奔溃的问题

问题一

FMdatabase 在插入数据会奔溃, 偶现的概率不高, 用的是 FMDatabaseQueue 多线程执行的, 有具体的堆栈奔溃信息。

崩溃线程				格式化 <input checked="" type="checkbox"/>
1	libsystem_kernel.dylib	0x180643014	__pthread_kill + 8	
2	libsystem_pthread.dylib	0x18070b450	_pthread_kill + 112	
3	libsystem_c.dylib	0x1805b7400	_abort + 140	
4	libsystem_malloc.dylib	0x180687a5c	__nano_vet_and_size_of_live + 0	
5	libsystem_malloc.dylib	0x180689028	_nano_realloc + 648	
6	libsystem_malloc.dylib	0x18067b240	_malloc_zone_realloc + 180	
7	carowner	0x10014aafc	_sqlite3MemRealloc (sqlite3.c:19769)	
8	carowner	0x1000e5348	_sqlite3Realloc (sqlite3.c:23273)	
9	carowner	0x1000f2a1c	_sqlite3DbRealloc (sqlite3.c:23298)	
10	carowner	0x1000f2904	_growOpArray (sqlite3.c:64295)	
11	carowner	0x1000f2870	_sqlite3VdbeAddOp3 (sqlite3.c:64338)	
12	carowner	0x100129cf8	_sqlite3OpenTable (sqlite3.c:64432)	
13	carowner	0x10014029c	_sqlite3OpenTableAndIndices (sqlite3.c:97945)	
14	carowner	0x10012516c	_sqlite3Insert (sqlite3.c:97049)	
15	carowner	0x10011885c	_yy_reduce (sqlite3.c:120894)	
16	carowner	0x1001175e4	_sqlite3Parser (sqlite3.c:121741)	
17	carowner	0x1000ee888	_sqlite3RunParser (sqlite3.c:122473)	
18	carowner	0x100117184	_sqlite3Prepare (sqlite3.c:102658)	

主线程				格式化 <input checked="" type="checkbox"/>
1	libsystem_kernel.dylib	0x180625188	_mach_msg_trap + 8	
2	libsystem_kernel.dylib	0x180624ff8	_mach_msg + 72	
3	CoreFoundation	0x1816225d0	__CFRunLoopServiceMachPort + 192	
4	CoreFoundation	0x1816201ec	__CFRunLoopRun + 1132	
5	CoreFoundation	0x18154e2b8	_CFRunLoopRunSpecific + 444	
6	GraphicsServices	0x183002198	_GSEventRunModal + 180	
7	UIKit	0x1875957fc	-[UIApplication _handleDelegateCallbacksWithOptions:isSuspended:restoreState:] + 744	
8	UIKit	0x187590534	-[UIStatusBarServer setStatusBar:] + 28	
9	carowner	0x100a50664	_main (main.m:45)	
10	libdyld.dylib	0x1805315b8	_start + 4	

操作数据库时候出的问题，sql 都是我自己写，那应该是高概率才对，关键是我一个版本奔溃不多，我需要知道哪里出现问题，无法解读出问题。

部分代码如下：

```

NSString *sql = @"insert or replace into
travelrecord(id,recordid,travelid,roadwayid,userid,
recordindex,longitude,latitude,altitude,accuracy,sp
eed,orientation,valid,maptype,recordtype,batteryLev
el,callstate,connectedstate,satellite,roadtype,road
speedlimit,locality,timetag,issecret,tripterminalty
pe) values (?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?,
?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?, ?)"; //数据格式转
换 NSNumber *idNumber = [NSNumber
numberWithLongLong:[NSString
stringWithFormat:@"%lld%ld%d", travelRecord.recordid, (
long)travelRecord.userid, travelRecord.tripTerminalT
ype].longLongValue]; NSNumber *nrecordid =
[NSNumber numberWithLongLong:travelRecord.recordid];
NSNumber *ntravelid = [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.travelid]; NSNumber
*nroadwayid = [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.roadwayid]; NSNumber
*nuserid = [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.userid]; NSNumber
*nrecordindex = [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.recordindex];

```

```
NSNumber *nlongitude = [NSNumber
numberWithDouble:travelRecord.longitude]; NSNumber
*nlatitude = [NSNumber
numberWithDouble:travelRecord.latitude]; NSNumber
*naltitude= [NSNumber
numberWithDouble:travelRecord.altitude]; NSNumber
*naccuracy= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.accuracy]; NSNumber
*nspeed= [NSNumber
numberWithDouble:travelRecord.speed]; NSNumber
*norientation= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.orientation];
NSNumber *nvalid= [NSNumber
numberWithBool:travelRecord.valid]; NSNumber
*nmaptype= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.maptype]; NSNumber
*nrecordtype= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.recordtype];
NSNumber *nbatteryLevel= [NSNumber
numberWithDouble:travelRecord.batteryLevel];
NSNumber *ncallstate= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.callstate]; NSNumber
```

```

* nconnectedstate= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.connectedstate];
NSNumber *nsatellite= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.satellite]; NSNumber
*nroadtype= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.roadtype]; NSNumber
*nroadspeedlimit= [NSNumber
numberWithInteger:travelRecord.roadspeedlimit];
NSNumber *ntimetag= [NSNumber
numberWithUnsignedLongLong:travelRecord.timetag];
NSNumber *nissecret = [NSNumber
numberWithBool:travelRecord.issecret]; NSNumber
*ntripterminaltype = [NSNumber
numberWithInt:travelRecord.tripTerminalType]; BOOL
saveResult = [db
executeUpdate:sql, idNumber, nrecordid, ntravelid, nroadwayid, nuserid, nrecordindex, nlongitude, nlatitude, naltitude, naccuracy, nspeed, norientation, nvalid, nmaptype, nrecordtype, nbatteryLevel, ncallstate, nconnectedstate, nsatellite, nroadtype, nroadspeedlimit, travelRecord.locality, ntimetag, nissecret, ntripterminaltype];

```

问题二

try catch 是应该写在执行 sql 语句中吗？下图所示之处有些不懂。

`_sqlite3DbRealloc (sqlite3.c:23298)` 内存不断的重新分配

```
SQLITE_PRIVATE void sqlite3MemSetDefault(void){
    static const sqlite3_mem_methods defaultMethods = {
        sqlite3MemMalloc,
        sqlite3MemFree,
        sqlite3MemRealloc,
        sqlite3MemSize,
        sqlite3MemRoundup,
        sqlite3MemInit,
        sqlite3MemShutdown,
        0
    };
    sqlite3_config(SQLITE_CONFIG_MALLOC, &defaultMethods);
}
```

问题三

iOS 用 try catch 是不是不太好，try catch 是否会影响运行速度。

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题一

7	carowner	0x10014aafc	_sqlite3MemRealloc (sqlite3.c:19769)	sq3内存崩溃
8	carowner	0x1000e5348	_sqlite3Realloc (sqlite3.c:23273)	
9	carowner	0x1000f2a1c	_sqlite3DbRealloc (sqlite3.c:23298)	内存不断的重新分配
10	carowner	0x1000f2904	_growOpArray (sqlite3.c:64295)	批量打开数组
11	carowner	0x1000f2870	_sqlite3VdbeAddOp3 (sqlite3.c:64338)	向vdbe这里面添加了op3
12	carowner	0x100129cf8	_sqlite3OpenTable (sqlite3.c:64432)	打开sq3列表
13	carowner	0x10014029c	_sqlite3OpenTableAndIndices (sqlite3.c:97945)	打开表索引
14	carowner	0x10012516c	_sqlite3Insert (sqlite3.c:97049)	插入表格
15	carowner	0x10011885c	_yy_reduce (sqlite3.c:120894)	减少_yy_ (应该是你的通配符)
16	carowner	0x1001175e4	_sqlite3Parser (sqlite3.c:121741)	sq语句的语法分析器
17	carowner	0x1000ee888	_sqlite3RunParser (sqlite3.c:122473)	运行语法分析器
18	carowner	0x100117184	_sqlite3Prepare (sqlite3.c:102658)	准备sq

从这内存的分析里面, 可以大致判断是 sq 语句这块的写入数据 和拿去数据那一块出了问题. 上面内存大概意思已经标清楚了, 具体的位置从这些信息里面是没法知道的. 从崩溃信息来看, 异常大概位置是能确定. 你可以写个 try catch 抓一下, 里面可以抓到是啥。

问题二

这句的意思是为了这表在重新分配内存。try catch 是写在执行语句那。

问题三

try catch 是会有点影响速度, 只要没大范围使用就行。你可以实测一下。可以看下方苹果官方提供的 try catch 解释的链接。

链接:


https://developer.apple.com/library/content/documentation/Cocoa/Conceptual/Exceptions/Tasks/HandlingExceptions.html#//apple_ref/doc/uid/20000059-BBCHGJII

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人。

12. RN 嵌入原项目, 由于 Xcode 配置引发的问题

问题一

RN 嵌入原有项目, 到最后一步卡住, 不知是何缘故。截图如下:

A screenshot of a macOS terminal window titled "VehicleMonitor — node • npm TERM_PROGRAM=Apple_Terminal SHELL=/bin/bas...". The terminal shows the execution of the command "node node_modules/react-native/local-cli/cli.js start". The output includes: "Scanning 432 folders for symlinks in /Users/jinpeng/Desktop/VehicleMonitor/node_modules (3ms)", a message box with "Running packager on port 8081." and instructions to keep the packager running, and then "Looking for JS files in /Users/jinpeng/Desktop/VehicleMonitor", "Loading dependency graph...", "React packager ready.", and "Loading dependency graph, done." followed by a cursor.

```
> TWME@0.0.1 start /Users/jinpeng/Desktop/VehicleMonitor
> node node_modules/react-native/local-cli/cli.js start

Scanning 432 folders for symlinks in /Users/jinpeng/Desktop/VehicleMonitor/node_modules (3ms)

Running packager on port 8081.

Keep this packager running while developing on any JS projects. Feel free to close this tab and run your own packager instance if you prefer.

https://github.com/facebook/react-native

Looking for JS files in
/Users/jinpeng/Desktop/VehicleMonitor

Loading dependency graph...
React packager ready.
Loading dependency graph, done.
█
```

问题二

等待时长超过一小时, 能否确定确切时间。还是说有其他的解决方案。

不知道有没有人遇到过...

答疑人: James & 边际师兄

问题一

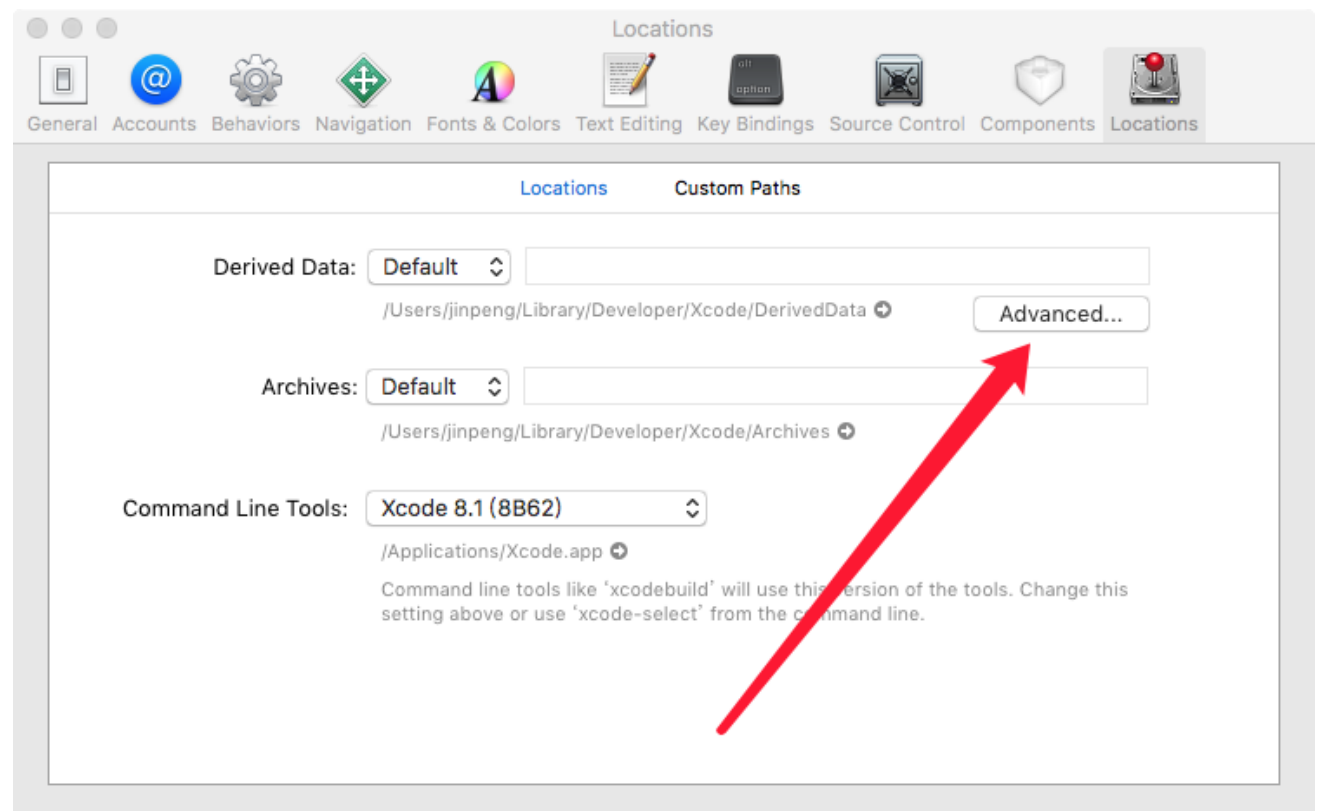
1. 检查有没有配置好 ATS.

2. 如果是真机的话, 看看自己手机和电脑是否连接的同一个网段.
3. 更新 RN 并且重新运行.
4. 代码经测试, 发现在别的电脑能运行, 就是不能在“边际师兄”自己电脑上运行.

问题二

退出, 重新运行, 还出现这样的情况后。按问题一的步骤走。
排除之后, 最后“边际师兄”解决方式如下:

- 1、在 Xcode 的 preferences 中修改。截图如下:



Build Location

☒ **Unique**
In a unique subfolder of Xcode's Derived Data location

☐ **Shared Folder**
In a shared subfolder of Xcode's Derived Data location

☐ **Custom**
Fully specify locations of build products and intermediates

Products

Intermediates

☐ **Legacy**
Use target settings (used for legacy projects that cannot be relocated)

Products: /Build/Products
Intermediates: /Build/Intermediates

Done

2、设置完成之后，Xcode 中 hold alt Product -> Clean Build Folder。在接下来的弹窗中 clean 一下，然后就能运行了。下面附上一张成功嵌入的图片：

```
ReactComponent — node • node /usr/local/bin/react-native start — 80x24
Running packager on port 8081.

Keep this packager running while developing on any JS projects. Feel
free to close this tab and run your own packager instance if you
prefer.

https://github.com/facebook/react-native

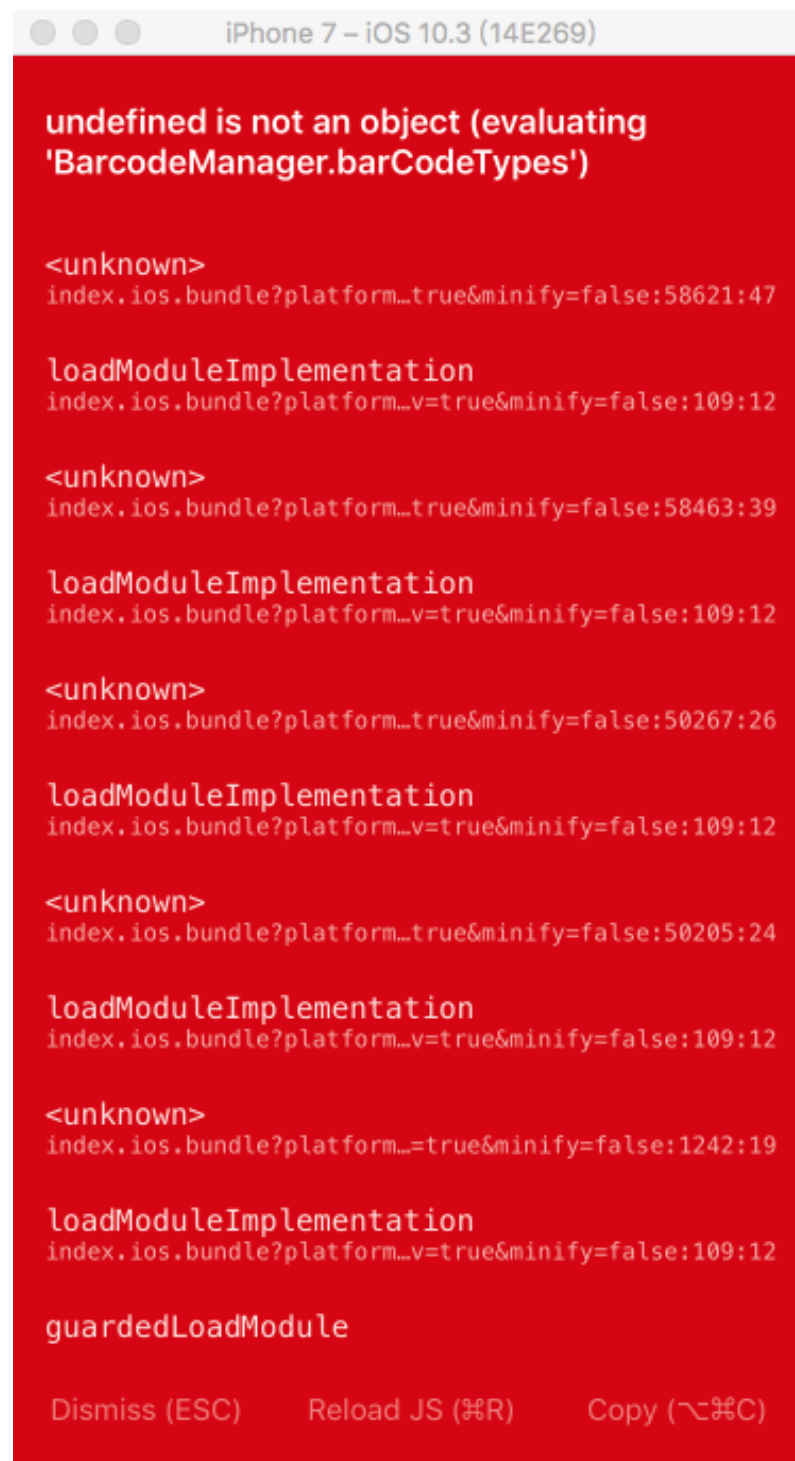
Looking for JS files in
/Users/h/Downloads/RNTest/ReactComponent

Loading dependency graph...
React packager ready.

Loading dependency graph, done.
Bundling `index.ios.js`
Transforming modules 100.0% (392/392), done.
Bundling `index.ios.js`
No module changed.
Bundling `index.ios.js`
No module changed.
```

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人。

13. RN 新创项目时, 未关闭之前项目服务器所引发的问题
在开发中遇到了这样的问题.... 如下...



在新建项目的时候，发生的这样红频

不知道有没有人遇到过...

答疑：Hank

简单的说，因为开发者在之前就创建过项目，然后上一个项目的服务器并没有关闭，结果新创项目的时候就会遇到中的问题，在新项目中并没有 BarcodeManager 这个文件，而在旧项目的服务器中却有，所以产生了这样的错误。

而打印出旧项目的路径也证实了这个观点

如对答案有更好的解答，请联系对应的答疑人.

14. block 不需要使用弱化相关问题

问题：

```
/** */
@property(n nonatomic, strong) id<RACSubscriber> subscriber;
@end

@implementation ViewController

- (void) viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];

    //1.创建信号(冷信号!)
    RACSignal * signal = [RACSignal createSignal:^(RACDisposable * (id<RACSubscriber> subscriber) {
        //3.发送数据subscriber它来发送
        [subscriber sendNext:@"阿阿哈哈嘿嘿"];
        self.subscriber = subscriber;
        return [RACDisposable disposableWithBlock:^(
            //只要信号取消订阅就会来这里
            //清空资源!!
            NSLog(@"哥么来了!!");
        )];
    }];
}
```

这个地方为什么不会出现循环引用 之前 Hank 老师讲的 RAC 中的代码，当时老师讲的是说这个 block 块其实不是自己的 block，不太明白啥意思？这里为什么可以用 self 写，而不会出现循环引用呢？

不知道有没有人遇到过...

答疑：James & Lisa

问题解决：block 不是自己的 block 的意思是，block 没有用属性把自己强引用起来。如果 block 被写成了属性，并且还在后面进行了使用，里面还加了 self 时，你的 block 执行完毕后，self 还对它进行了引用，才会造成循环引用的问题。这里的 block 执行完毕之后，由于没有属性进行引用，执行完就释放了。所以里面是可以用 self 的。

这里有一篇关于 block 的弱化情况的文章，链接如下：

<http://www.jianshu.com/p/c6ca540861d9>

如对答案有更好的解答，请联系对应的答疑人。

15. Block

```
return ^(int value){ _result += value; return self;
};
```

这里是个 block 改变 result 的值 为啥 result 不需要 __block 修饰

答疑：Jame & Vergil

属性是全局变量，block 里面修改全局变量是没问题的，如果修改的是 block 外的局部变量就必须得加 __block，把对应放在栈区的变量放入堆区，来进行操作

全局的，都可以操作。栈区的变量是操作不了的，系统管理的，系统会自动释放。堆区可以自己控制。

栈 block，我们在使用时候，如果出了作用域那么它就被释放了。只有把它放入堆区，成为堆 block，我们才能对它进行更好的操作。

在多线程环境下，每个线程拥有一个栈和一个程序计数器。栈和程序计数器用来保存线程的执行历史和线程的执行状态，是线程私有的资源。其他的资源（比如堆、地址空间、全局变量）是由同一个进程内的多个线程共享。

队列是先进先出 栈是先进后出

1. 栈区(stack) 由编译器自动分配并释放，存放函数的参数值，局部变量等。栈是系统数据结构，对应线程/进程是唯一的。优点是快速高效，缺点是有限制，数据不灵活。

〔先进后出〕

栈空间分静态分配 和动态分配两种。

静态分配是编译器完成的，比如自动变量(auto)的分配。

动态分配由 malloc 函数完成。栈的动态分配无需释放(是自动的)，也就没有释放函数。为可移植的程序起见，栈的动态分配操作是不被鼓励的！

2. 堆区(heap) 由程序员分配和释放，如果程序员不释放，程序结束时，可能会由操作系统回收，比如在 ios 中 malloc 都是存放在堆中。优点是灵活方便，数据适应面广，但是效率有一定降低。〔顺序随意〕

堆是函数库内部数据结构，不一定唯一。不同堆分配的内存无法互相操作。堆空间的分配总是动态的 虽然程序结束时所有的数据空间都会被释放回系统，但是精确的申请内存，释放内存匹配是良好程序的基本要素。

- 全局区：如果 block 中没有使用任何全局变量
- 栈区：如果 block 中使用了外部变量 * ARC 模式可以看到 * ARC 模式，系统会自动将 Block 复制到堆中，可以使用 strong，因为当你使用 Strong 的时候系统自动 Copy 了一份。

- 堆区：将 block 设置给 copy 属性，在使用 Copy 的时候 block 是不会出任何错误的，所以一般开发中推荐使用 Copy. - - - -
- block 是 C 语言的结构体
- 是预先准备好的代码，在需要时执行，类似于匿名函数指针
- 如果当前方法不执行 block，需要使用 属性 记录，相當於 Block 保存了一下
- block 属性需要使用 copy 描述符

總結：

block 是提前准备好的代码块，在需要的时候调用，既可以当做参数也可以当成返回值，block 如果应用到外部变量，在 ARC 模式下外部变量拷贝在堆区，在 MRC 下外部变量是在栈区。通常在使用 block 往外传数据时，通常使用 Copy，在 MRC 中通常是需要 release 下，在 block 中使用 self 有可能造成循环引用，解除循环引用只需要打断任意一个环节，通常使用 **weak self** 打破循环引用。在 MRC 中，用 `unsafe_unretained` 然而在释放后原来的地址不会置空，有可能造成野指针。

16. 关于安装了 cocopods 而不能在 Xcode 中显示的问题

问题一

我在电脑里面安装好了 cocoapods, 可是搞不懂为什么打开 Xcode-product 菜单栏里面没

问题二

alcatraz 安装不了，Xcode 版本 8.2

报错: curl: (7) Failed to connect to github-cloud.s3.amazonaws.com port 443: Connection refused

问题三

安装完了后, 重新打开 XCODE, 选择了 load skip。可是, 在 window 里面, 没有找到 package manager

不知道有没有人遇到过...

答疑: Lisa

问题一: 是否有安装 alcatraz 插件

问题二: 是 443 端口的问题。Xcode8.0 之后, 可以看到插件都消失了。

问题三: 根据问题描述, 你的插件安装失败了, 建议细读 hank 老师《找回 8.1 前插件

》的文章, 再重新安装。地址为:

<http://www.jianshu.com/p/5ffd2d8f00db>

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

17. 關於 pod 安裝問題

問題一

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

装的 cocoapods 已经可以查看版本了，不过在 pod search 的时候报了这个错

```
[Alex-LdeMacBook-Pro:~ alex-l$ pod --version ]
1.2.1
[Alex-LdeMacBook-Pro:~ alex-l$ pod search AFNetworking ]
Setting up CocoaPods master repo
$ /usr/bin/git clone https://github.com/CocoaPods/Specs.git master --progress
Cloning into 'master'...
fatal: unable to access 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git/': SSLRead() r
eturn error -9806
[!] /usr/bin/git clone https://github.com/CocoaPods/Specs.git master --progress

Cloning into 'master'...
fatal: unable to access 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git/': SSLRead() ret
urn error -9806

Alex-LdeMacBook-Pro:~ alex-l$ █
```


问题二

重新安装好了之后依然报错

```
Receiving objects: 100% (1209963/1209963), 392.47 MiB | 268.00 KiB/s, done.  
Resolving deltas: 100% (583400/583400), done.  
Checking out files: 100% (149998/149998), done.  
Setup completed  
Creating search index for spec repo 'master'.. Done!  
[!] Unable to find a pod with name, author, summary, or description matching `Masonry`  
  
[!] Skipping `0` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `1` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `2` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `3` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `4` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `5` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `6` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `7` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `8` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `9` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `a` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `b` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `c` because the podspec contains errors.  
[!] Skipping `d` because the podspec contains errors.
```

问题三

搜寻结果之后无法退出？按 ESC 也不行？？？



```
alex-l — less < pod search AFNetworking — 86x33
pod 'ZAFNetWorkHelper', '~> 0.0.2'
- Homepage: https://github.com/faimin/ZAFNetWorkHelper
- Source: https://github.com/faimin/ZAFNetWorkHelper.git
- Versions: 0.0.2, 0.0.1 [master repo]

-> ZDAFNetWorkHelper (0.3.0)
Package AFNetworking's(~>3.0) GET && POST request
pod 'ZDAFNetWorkHelper', '~> 0.3.0'
- Homepage: https://github.com/faimin/ZDAFNetWorkHelper
- Source: https://github.com/faimin/ZDAFNetWorkHelper.git
- Versions: 0.3.0 [master repo]

-> ZDNetWorkHelper (0.3.1)
Package AFNetworking's(~>3.0) GET && POST && UPDATE && DOWNLOAD request
pod 'ZDNetWorkHelper', '~> 0.3.1'
- Homepage: https://github.com/faimin/ZDNetWorkHelper
- Source: https://github.com/faimin/ZDNetWorkHelper.git
- Versions: 0.3.1 [master repo]

-> ZipPinch (0.1.3)
Work with zip file remotely.
pod 'ZipPinch', '~> 0.1.3'
- Homepage: https://github.com/buh/ZipPinch
- Source: https://github.com/buh/ZipPinch.git
- Versions: 0.1.3, 0.1.2, 0.1.1 [master repo]

-> ZKAFJSONRPCClient (1.0.3)
jsonrpc方式与服务端交互 配合3.0版本 AFNetworking.
pod 'ZKAFJSONRPCClient', '~> 1.0.3'
- Homepage: https://github.com/zhengkai85/ZKAFJSONRPCClient
- Source: https://github.com/zhengkai85/ZKAFJSONRPCClient.git
- Versions: 1.0.3, 1.0.2, 1.0.1, 1.0.0 [master repo]
(END)
```

不知道有没有人遇到过...

答疑： Vergil

问题一

这个问题是因为 ruby 可能被墙了，建议更新 ruby，之后在重新安装一次 pod 就可以了

问题二

很明显安装成功了，

並且可以搜索，但是在搜索上出了问题，

```
Alex-LdeMacBook-Pro:~ alex-l$ pod search Masonry
[!] Unable to find a pod with name, author, summary, or description matching `Masonry`
Alex-LdeMacBook-Pro:~ alex-l$
```

仔細的看他的錯誤是因為找不到該名稱的框架

這個時候別慌

執行 pod setup

其實在你安裝 CocoaPods 執行 pod install 時，系統會默認操作 pod setup，然而由於中國強大的牆可能會 pod setup 不成功。這時就需要手動執行 pod setup 指令，如下：

終端輸入：pod setup

會出現 Setting up CocoaPods master repo，稍等幾十秒，最底下會輸出 Setup completed。說明執行 pod setup 成功。

如果 pod search 操作還是搜索失敗，如下：

終端輸入：pod search AFNetworking

輸出：Unable to find a pod with name, author, summary, or description matching 'AFNetworking' 這時就需要繼續下面的步驟了。（就是這個同學遇到的問題）

刪除~/Library/Caches/CocoaPods 目錄下的
search_index.json 文件

pod setup 成功後，依然不能 pod search，是因為之前你執行 pod search 生成了 search_index.json，此時需要刪掉。

終端輸入：rm

~/Library/Caches/CocoaPods/search_index.json

刪除成功後，再執行 pod search。

執行 pod search

終端輸入：pod search afnetworking(不區分大小寫)

輸出：Creating search index for spec repo 'master'..

Done!, 稍等片刻 就會出現所有帶有 afnetworking 字段的類庫。

问题三

伸出食指，轻轻的点一下 Q

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

18. ReactiveCocoa 在 Xcode8.3 上的问题

关于 R A C 框架集成之后报错的问题

ReactiveObjC (formally ReactiveCocoa or RAC) is an Objective-C framework

这里说明一下 ReactiveObjC 他是一个 Object-C 的框架

Xcode 是 8.3 的版本的同學, RAC 不要用最新的版本,

RAC. 3. x 开始支持 swift, 我们学的时候, 只针对 oc 这部分. 最新的 RAC5.0 版本只支持 swift3.0, 不支持 OC

在本次課堂中, 請使用 3.0.0

在 podfile 中貼上下列

```
platform :ios, '9.0'
```

```
target '这里写入项目名' do
```

```
pod 'ReactiveObjC', '~> 3.0.0'
```

```
end
```

集成之后导入头文件之后记得 `command + b` 运行过了之后才能正常使用

<https://github.com/ReactiveCocoa/ReactiveObjC>

19. [关于屏幕旋转的问题](#)

在开发中遇到了竖屏 pop 回上一页, 上一页变横屏的问题

竖屏pop回上一页，上一页变横屏。转屏代码不起作用，谁知道怎么回事

不知道有没有人遇到过...

答疑：luke

iOS (6.0 and later)控制屏幕旋转相关方法

```
- (BOOL)shouldAutorotate;  
  
-  
(UIInterfaceOrientationMask) supportedInterfaceOrientations;  
  
-  
(UIInterfaceOrientation)preferredInterfaceOrientationForPresentation;
```

1、需要注意的是，要使某个 viewController 旋转，需要在这个 viewController 的 rootViewController(根视图控制器)里重写那三个方法，怎么解释呢！就是最前面的那个 viewController，直接跟 self.window 接触的那个 viewController, 比如：


```
ViewController *vc = [[ViewController alloc] init];

    UINavigationController *nav =
[[UINavigationController alloc]
initWithRootViewController:vc];

    self.window.rootViewController = nav;
```

如果需要设置 viewCtrl 的旋转，那么不能在 UIViewController 里面重写 shouldAutorotate 和 supportedInterfaceOrientations 方法，而是需要在 navCtrl 里面设置，又因为 UINavigationController 是系统控件，所以这里需要新建一个 UINavigationController 的子 navigationController 的子类，然后在里面实现 shouldAutorotate 和 supportedInterfaceOrientations 方法.

2、要控制一个 UINavigationController push 到的所有 viewController 的旋转，那么就得在 navCtrl 里面区分是哪个 viewController，以便对他们一一控制！同样如果 rootViewController 是 UITabBarController，那么需要在子类化的 UITabBarController 里面重写那 2 个方法，然后分别控制！

但是有时候我初始化 UINavigationController 的时候，并不知道所有我所有需要 push 到的 viewController，那么这里有一个通用的方法，就是让 viewController 自己来控制自己，首先在 navCtrl 里面的实现方法改为以下方式：

```
- (BOOL) shouldAutorotate

{

    return [self.topViewController
shouldAutorotate];
```

```

}
-
(UIInterfaceOrientationMask) supportedInterfaceOrientations
{
    return [self.topViewController
supportedInterfaceOrientations];
}
-
(UIInterfaceOrientation) preferredInterfaceOrientationForPresentation
{
    return [self.topViewController
preferredInterfaceOrientationForPresentation];
}

```

全部调用 `self.topViewController`，就是返回当前呈现出来的 `viewController` 里面的设置，然后在 `viewCtrl`、`viewCtrl2` 等等这些 `viewController` 里面重写 `shouldAutorotate` 和 `supportedInterfaceOrientations`，以方便设置每个 `viewController` 的旋转

3、如果 `viewCtrl` 是 `presentModalViewController` 到 `viewCtrl3`，那么 `viewCtrl3` 的旋转设置就不在 `navCtrl` 里面了！如果 `presentModalViewController` 的 `viewController` 是 `navController`、`tabBarController` 包

装过的 viewCtrl3, 那么就应在新包装的 navController、tabBarController 里面设置, 如果是直接 presentViewController 到 viewCtrl3, 那么就在 viewCtrl3 里面设置

手动旋转

手动旋转也有 2 种方式, 一种是直接设置 UIDevice 的 orientation, 但是这种方式不推荐, 因为在 3.0 以后变为私有方法了, 上传 appStore 有被拒的风险

```
if ([[UIDevice currentDevice]
respondsToSelector:@selector(setOrientation:)]) {
    [[UIDevice currentDevice]
performSelector:@selector(setOrientation:)
withObject:(id)UIInterfaceOrientationPortrait];
}
```

第二种是假旋转, 并没有改变 UIDevice 的 orientation, 而是改变某个 view 的 transform, 利用 CGAffineTransformMakeRotation 来达到目的

备注:

关于 A 界面跳转到 B 界面, A 界面是竖屏的, B 界面进入就要横屏。

方案一:

在 A 界面与 B 界面设置好屏幕支持的旋转方向后, 在 A 跳转 B 方法是用 presentViewController 方法

方案二:

使用方案一 presentViewController 确实很不错, 但是毕竟也有些不方便, 如果想用在界面使用 Nav push 到别的

界面就不太好实现了，所以，可以在 B 界面调用如下方法：

```
-(void)viewWillAppear: (BOOL)animated{

    NSNumber *orientationUnknown = [NSNumber
numberWithInt:UIInterfaceOrientationUnknown];

    [[UIDevice currentDevice]
setValue:orientationUnknown forKey:@"orientation"];

    NSNumber *orientationTarget = [NSNumber
numberWithInt:UIInterfaceOrientationLandscapeLeft];

    [[UIDevice currentDevice]
setValue:orientationTarget forKey:@"orientation"]; }
```

这个方法利用 kvo 间接的调用上面提到的这个方法

```
if ([[UIDevice currentDevice]
respondToSelector:@selector(setOrientation:)) {

    [[UIDevice currentDevice]
performSelector:@selector(setOrientation:)
withObject:(id)UIInterfaceOrientationPortrait];

}
```

可以上架，不会被打回，至于为什么可以请参考博客：

<http://www.jianshu.com/p/6c45fa2bb970>

参考文档: <http://www.jb51.net/article/80186.htm>

<http://www.jianshu.com/p/220f2fca7f67>

<http://www.cocoachina.com/industry/20140813/9373.html>

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

20. 安装了 reactiveCocoa4.0.0 版本, 如何退到 3.0.0 版本

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

安装了 reactiveCocoa4.0.0 版本, 需要退到 3.0.0 版本, 直接安装出现下列错误提示

```
ould turn off smart quotes in your editor of choice.
[wlyhtdeMacBook-Pro:002-RACTest wlyht$ pod install
Analyzing dependencies
[!] Unable to satisfy the following requirements:

- `ReactiveObjC (~> 3.0.0)` required by `Podfile`

None of your spec sources contain a spec satisfying the dependency: `ReactiveObjC (~> 3.0.0)`.

You have either:
* out-of-date source repos which you can update with `pod repo update`.
* mistyped the name or version.
* not added the source repo that hosts the Podspec to your Podfile.

Note: as of CocoaPods 1.0, `pod repo update` does not happen on `pod install` by default.

[!] Your Podfile has had smart quotes sanitised. To avoid issues in the future, you should not use TextEdit for editing it. If you are not using TextEdit, you should turn off smart quotes in your editor of choice.
wlyhtdeMacBook-Pro:002-RACTest wlyht$
```

不知道有没有人遇到过...

答疑：Austin

问题解答方式：

如果已经 pod 了 reactive cocoa，并且版本是 3.0.0 以上的，由于我们上课的时候，用的是 3.0.0，所以需要回退版本。那么在回退版本的时候，是不能使用 pod install 的。因为它无法再安装一个版本覆盖原来的版本的，只能通过 update 来进行更新，使用 pod repo update 就可以解决这个问题了。

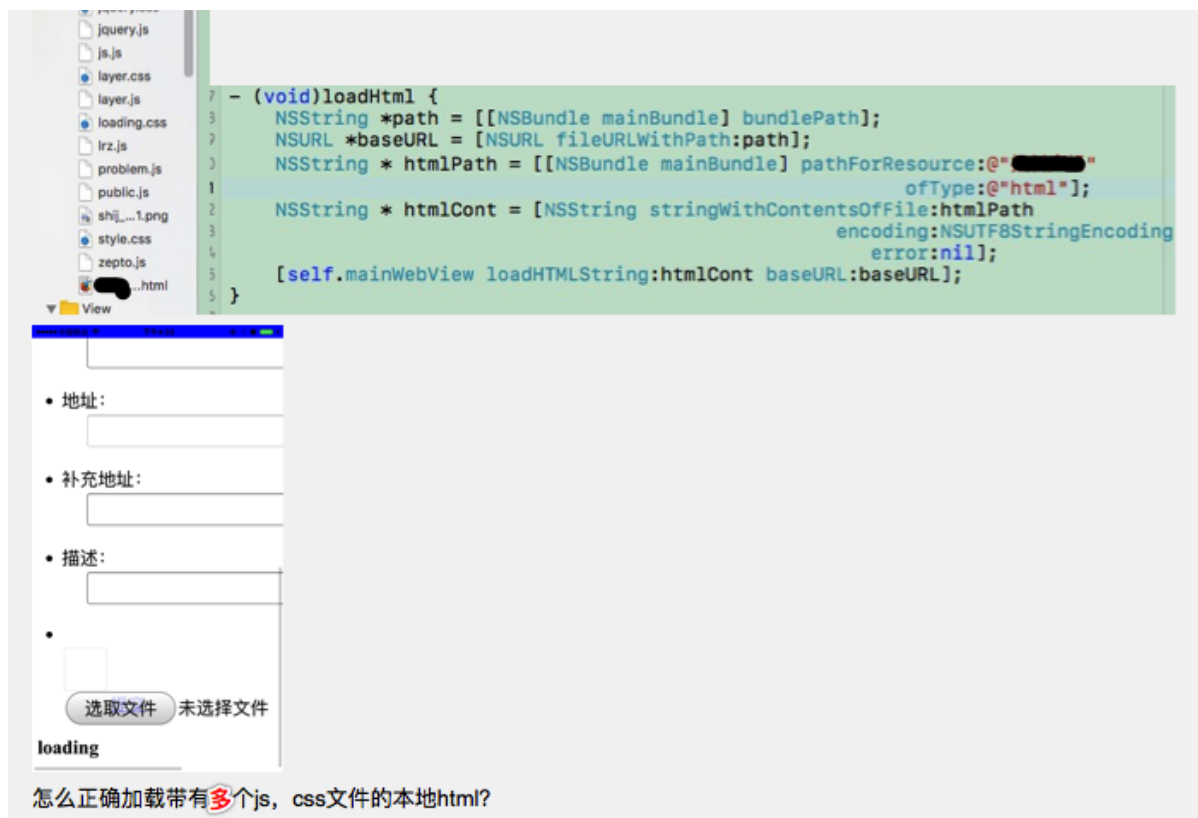
具体还可以参考笔记“Reactive Cocoa 在 Xcode8.3 上的问题”

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

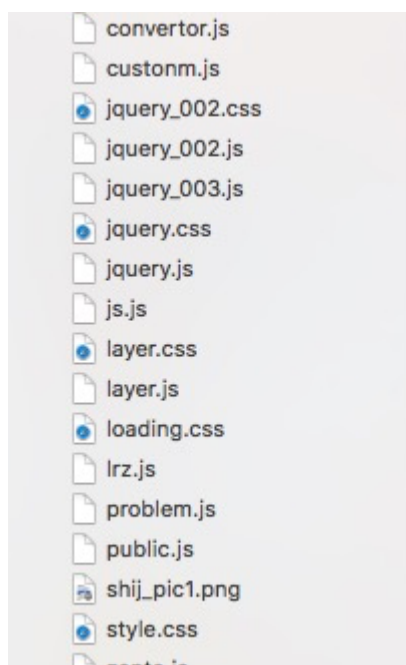
21. 关于 html 加载的时候, 样式不显示的问题

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

问题 1 截图



问题 2 截图



这些附带的文件 ios 支持加载吗?

只是加载了 html, 那些样式都没加载到.

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题 1 解答方式：

直接加载 html 页面，在 UIWebView 中使用 stringByEvaluatingJavaScriptFromString:方法就行。

在HTML页面加载完毕后，我们可以使用UIWebView的stringByEvaluatingJavaScriptFromString:方法执行JavaScript语句。如下：

```
- (void)webViewDidFinishLoad:(UIWebView *)webView{
    [webView stringByEvaluatingJavaScriptFromString:@"rewrite()"];
}
```

问题 2 解答方式

ios 是支持加载的。在加载的时候如果 html 里面的样式没加载到，是因为 css 文件没被加载进来。我们在加载 css 文件的时候，是要按照 xml 标签格式来写的。

参考如下代码可以解决这个问题：

```
- (void) showHTML {
    NSMutableString *htmlCont = [NSMutableString
string];
    // 头部内容
    [htmlCont appendString:@"<html>"];
    [htmlCont appendString:@"<head>"];
    // <link rel="stylesheet" href="%@" >
    // 这一段根据你们需求去改，不会就问你们前端
    这里怎么写。
    [htmlCont appendFormat:@"<link
rel="stylesheet" href="%@">", [[NSBundle
mainBundle] URLForResource:@"css 文件名.css"
```



```
withExtension:nil]]];
    [htmlCont appendString:@"</head>"];
    // 具体内容
    [htmlCont appendString:@"<body>"];
    // body 里面的文字
    [htmlCont appendFormat:@"<div
class=\"title\">%@</div>", @"这是 body 体里面的文字"];
    [htmlCont appendString:@"</body>"];
    // 尾部内容
    [htmlCont appendString:@"</html>"];
    // 显示网页, 没有 baseUrl 就写个 nil
    [self.mainWebView loadHTMLString:htmlCont
    baseUrl:nil];
}
```

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

22. iOS 调用系统发短信的方法

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

自己的 App 通过 openurl 跳转至系统短信 App, 然后发送短信可以吗?

不知道有没有人遇到过...

答疑: Dream

问题解答方式:

```
NSURL *url = [NSURL
URLWithString:@"sms://15888888888"];

[[UIApplication sharedApplication]openURL:url];
```

可以参考博客:

[http://blog.it985.com/17178.html?utm_source=tuicool
&utm_medium=referral](http://blog.it985.com/17178.html?utm_source=tuicool&utm_medium=referral)

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

23. 企业级账号和个人账号的区别

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

问题

企业版和个人版开发者账户有什么区别?

不知道有没有人遇到过...

答疑: James

问题解答方式:

1. 价格的区别, 企业级 299\$, 个人开发者账号 99\$
2. 企业级支持 OTA 方式安装, 个人开发者只能在 app store 上面安装.
 1. 所谓 OTA 高大上一点是空中下载的意思, 其实说白了就是无线网安装, 你也可以开 4G 直接进行安装(如果你钱多的话).
 2. 没必要像个人开发的 app 一样通过 App store 来安装, 所以企业内部使用的话, 速度快, 根本就不用审核
3. 企业级不能在 app store 上面上架, 我们以前开发的时候, 是将它发布在了蒲公英上面进行托管, 然后直接生成二维码给公司同事, 他们直接扫码安装就行了. (有

师兄反馈现在企业级 app 不能在上面进行托管了, 具体按实际情况来, 可以去问问蒲公英客服)

4. 打包的时候, 打包选项不一样, 企业级选第三个.

在 Xcode 打包时, 会出现下面四个选项。

Save for iOS App Store Deployment

Sign and package application for distribution in the iOS App Store.

用**发布证书**打包, 打包后的 ipa 可以发布到 App Store。

Save for Ad Hoc Deployment

Sign and package application for Ad Hoc distribution outside the iOS App Store.

用**发布证书**打包, 打包后的 ipa 可以进行真机测试, 设备范围在于添加 Device ID 的设备, 但不可以发布到 App Store。

Save for Enterprise Deployment (In-House)

Sign and package application for enterprise distribution outside the iOS App Store.

企业账号打包，打包后的 ipa 可以安装到任何设备上，但不可以发布到 App Store。

Save for Development Deployment

Sign and package application for development distribution outside the iOS App Store.

用测试证书打包，打包后的 ipa 可以进行真机测试，设备范围在于添加 Device ID 的设备，但不可以发布到 App Store。

...

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

24. 关于 iOS 提交 app 到 iTunes Connect 预览截图尺寸问题

在开发中遇到关于上架 appstore 上传截图的问题



页面上有一个或多个错误。

iOS App iMessage App Apple Watch

5.5 英寸显示屏

将 App 预览和最多 5 张屏幕快照拖到此处。

我们将针对您选择的所有 iPhone 显示屏尺寸和本地化版本使用这些内容。

查看 [iOS 屏幕快照属性](#) 和 [App 预览属性](#)。

0/1 个 App 预览和 0/5 张屏幕快照 | [选择文件](#) | [全部删除](#)

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

8 月中旬苹果向开发者发布了一封关于“上传至 App Store 的 App 可设置一套尺寸相同的截图”的邮件，就是说上传截图时，**只使用一套截图也可以**

所以可以选择一种比较简便的方式上传截图：

即运行 iPhone 7 plus 模拟器，command + 1 使模拟器屏幕最大化，然后 command + s 截图，上传即可。

如果不想使用一套尺寸相同的屏幕截图，我们可以在 5.5 英寸、4.7 英寸、4 英寸、3.5 英寸显示屏部分分别点击“选择文件”，然后上传不同尺寸的截图。

下面简单做下备注：

app 屏幕快照要求（均为 png 格式）

屏幕(英寸)	尺寸	对应手机型号
3.5	640 * 960	iPone4s
4.0	640*1136	iPone5
4.7	750*1334	iPone6
5.5	1242*2208	iPone6s Plus

关于上架参考文档：

<http://www.cocoachina.com/bbs/3g/read.php?tid=33030>

2

关于苹果调整 app store 截图上传规则：

<https://zhuanlan.zhihu.com/p/23041522>

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

25. 关于中文按字母排序问题

在开发中需要用到中文按字母排序问题的需求

不知道有没有人遇到过...

答疑: luke

目前苹果针对中文多音字排序的问题并没有良好的解决方法，iphone 通讯录中是以字的默认读音进行排序，参考文档 2 中有实现部分多音字问题，但中文多音字数量相当庞大，处理起来非常耗时。

网上方法很多，肯定存在简便的方法，大家有兴趣可以尝试摸索其他的方法分享给大家，如果项目急需使用，总结了其中一种备用

```
NSMutableArray *stringsWaitSort=[NSMutableArray arrayWithObjects:@"bb",@"库里",@"扎心",@"老铁",@"虹桥",@"刚果",@"福布斯",@"碉堡",@"擦不多",@"不错哦",@"哎呦",nil];
// ChineseString类中存放中文字符串与对应拼音首字母，为每个中文字符串创建一个实例对象存放于数组中
NSMutableArray *chineseStringsArray=[NSMutableArray array];
for(int i=0;i<[stringsWaitSort count];i++){
    ChineseString *chineseString=[[ChineseString alloc]init];
    //string存放原中文字符串
    chineseString.string=[NSString stringWithString:[stringsWaitSort objectAtIndex:i]];

    if(chineseString.string==nil){
        chineseString.string=@" ";
    }
    if(![chineseString.string isEqualToString:@""]){
        NSString *pinYinResult=[NSString string];
        for(int j=0;j<chineseString.string.length;j++){
            // pinyinFirstLetter方法 将中文转拼音首字母
            NSString *singlePinyinLetter=[[NSString stringWithFormat:@"%c",
                pinyinFirstLetter([chineseString.string characterAtIndex:j])]
                uppercaseString];
            pinYinResult=[pinYinResult stringByAppendingString:
                singlePinyinLetter];
        }
        //pinYin用来存放中文字符串每个中文首字母组成的字符串
        chineseString.pinYin=pinYinResult;
    }else{
        chineseString.pinYin=@" ";
    }
    [chineseStringsArray addObject:chineseString];
}
//按照拼音首字母对这些Strings进行排序
NSArray *sortDescriptors = [NSArray arrayWithObject:[NSSortDescriptor
    sortDescriptorWithKey:@"pinYin" ascending:YES]];
[chineseStringsArray sortUsingDescriptors:sortDescriptors];
```

```

//如果有需要, 再把排序好的内容从ChineseString类中提取出来
NSMutableArray *result=[NSMutableArray array];
for(int i=0;i<[chineseStringsArray count];i++){
    [result addObject:((ChineseString*)[chineseStringsArray objectAtIndex:i]).
        string];
}
//已经排好序的输出结果
for(int i=0;i<[result count];i++){
    NSLog(@"%@",[result objectAtIndex:i]);
}

```

参考文档

1: <http://www.cocoachina.com/bbs/read.php?tid=111709&fpage=36>

参考文档 2:简单实现 iOS 通讯录拼音分组排序

<http://www.jianshu.com/p/b8de95b3175e>

demo 下载地址:

<http://www.cocoachina.com/bbs/job.php?action=download&aid=44653> (包含需要用到的封装好的类)

)

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

26. App 上架后, 如何修改 app 上显示的公司名称

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

App 上架后, 如何修改 app 上显示的公司名称

不知道有没有人遇到过...

答疑：Austin

问题 1 解答方式：

1. 先修改开发者账号中填写的公司名称。
2. 再提交更新版本。

如何修改开发者账号中的公司名称：

登陆到 Apple developer 上面，在 people 里面的开发者列表中找到 agent，让 agent 的这个人直接拨打苹果开发部咨询电话：400-670-1855，修改开发者账号上的公司名或者用你注册的账号的邮箱直接写邮件：“我需要更改公司名称”到 chinadev@asia.apple.com，让苹果开发部客服来处理。

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

27.Framework 做成动态库能审核通过吗

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

Framework 做成动态库能审核通过吗

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题解答方式：

- 1..framework 的实现原理不是真正的动态库，是可以通过审核的，只有.dylib 才是无法通过审核。
2. 苹果公司可能是出于安全方面的考虑，不让有自定义动态库的项目通过审核。
3. 什么是静态库与动态库

静态库：链接时会被完整的复制到可执行文件中，被多次使用就有多份拷贝。

动态库：链接时不复制，程序运行时由系统动态加载到内存，系统只加载一次，多个程序共用，节省内存。

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

28. 使用 `ijkplayer` 播放网络视频怎么设置缓存, 实现边播边下载

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

`ijkplayer` 播放网络视频 怎么设置缓存 实现边播边下载
不知道有没有人遇到过...

答疑: Austin

问题解答方式:

`ijkplayer` 本身没有缓存机制

可以选择使用 `AVPlayer` 来实现这个功能, 详细步骤可参考博客 <http://sky-weihao.github.io/2015/10/06/Video-streaming-and-caching-in-iOS/>

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

29. 穿戴设备计算加速、陀螺仪、磁场的 XYZ 轴这个向量的问题

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

问题 1 截图: 参数表

已知公式确定的参数

由硬件测得的参数

V:瞬时速度

S: 总距离

a:瞬时加速度

t: 总时间

HR:心率

其他参数（通过已知公式计算）

av: 平均速度 $av=S/t$

Vmax : 最大速度, 由瞬时速度得出

W: 总能量 $W=m(\text{kg})*S(\text{公里})*1.036$,
(该公式可以粗略计算跑步时的能量消耗, m 是体重, s 是总距离)

AP: 平均功率 $AP=W/t$

P: 瞬时功率 $P=FV=maV$

DistanceV1<V2: 速度区间距离, 即在速度 V1 和 V2 速度的距离, V1 和 V2 测试前输入.

DistanceP1<P2: 功率区间距离。P1 和 P2 测量前输入

~~EQ Distance: 等效距离 (同等能量消耗下 匀速跑的距离)~~

需要把这些显示在 app 上. 其中陀螺仪的方向怎么确定人是往前跑还是往后跑, 数值 0.5 秒变化一次, 给了 x y z 的值

问题 2 截图

同步	Sports			常用设置		选择队伍		退出	
	0名运动员被选中								新建课程
首页	运动员	标记	设备号	课程号	实测时间	速度 m/s	心率 b/min		
	wtu								
	dkb								
	asd								
	hahha								
	lalala								

这个是下面有好多运动员 然后每个运动员都有相应的一些在运动中产生的参数 然后我用来计算显示，问题是这些参数大概是 1 秒刷新一次的。那我是不是得用定时器来刷新 tableView。。那这样会不会卡?传输用的协议是 mqtt 协议给了加速度、陀螺仪、磁场的 XYZ 轴 这个向量怎么求? 不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题 1 解答方式：

陀螺仪有指向参数，x y z 这级个参数就可以确定方向了，z 确定高度的. x y 的变化值, 就可以指定方向了

... ..

问题 2 解答方式

要用定时器来刷新数据. 要不然不能时时更新数据, 卡当然是避免不了的, 百度地图你网速不好, 不一样也有点卡吗.

... ..

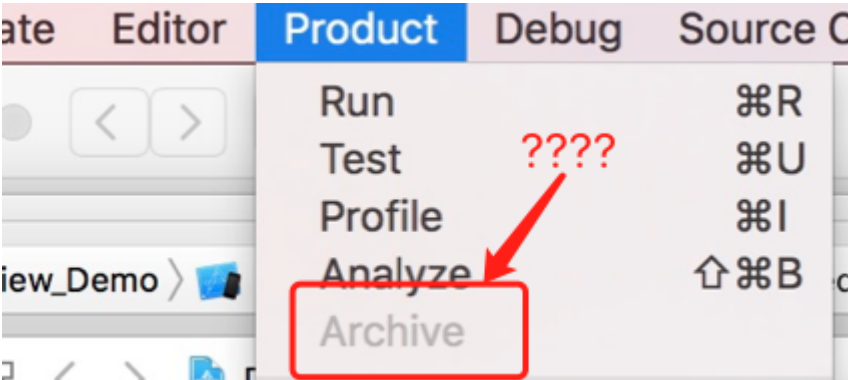
注：你们这位师兄的问题还没得到解决, 涉及到向量计算这块的计算，老师这边也没接触过这类问题，尽力了. 如果同学们有更好的解决方式, 希望不栗赐教.

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

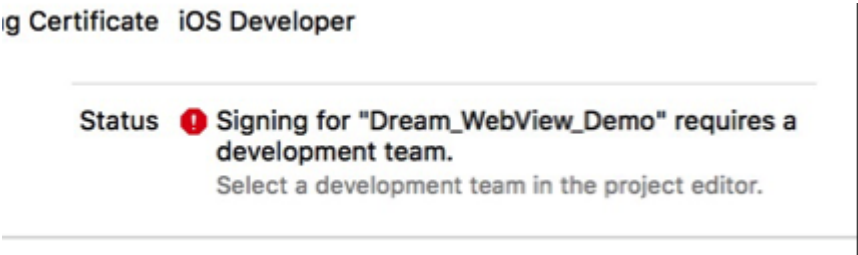
30. 上架时候遇到的问题

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

问题 1 截图



问题 2 截图



问题 3 截图:



不知道有没有人遇到过...

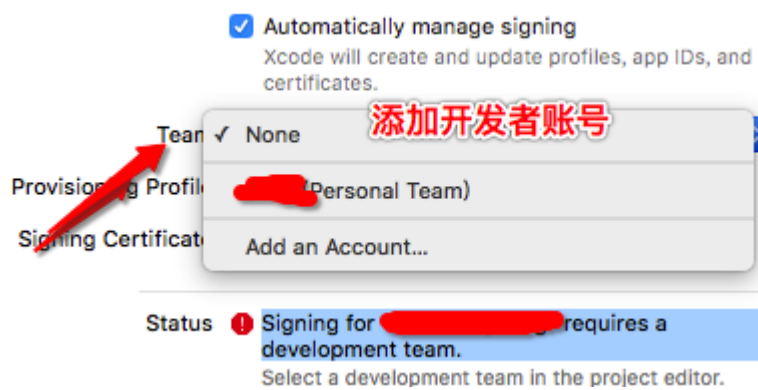
答疑：James

问题 1 解决方式：



...

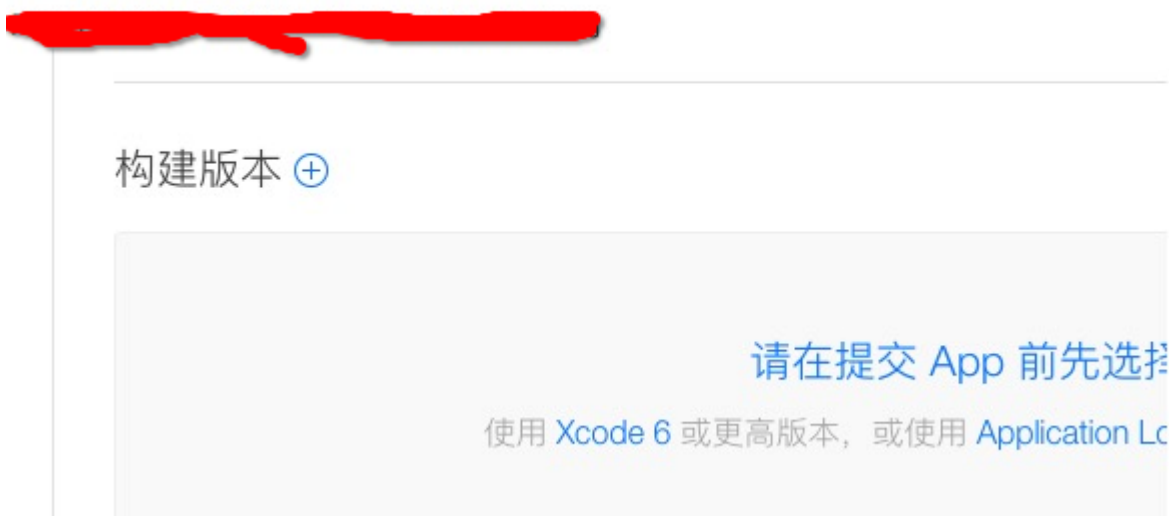
问题 2 解决方式：



...

问题 3 解决方式

实测有效 [redacted] 就是没做隐私处理



什么是隐私处理?如下

ios10 之后 App 更注重保护用户权限, 在任何需要使用设备权限的地方都需要提前声明

在项目的 plist 文件中添加这些字段就行, 建议直接统统添加进去, 因为以后迭代可能会用到某些功能, 为了不给后面的人挖坑, 所以跟催一次性写进去

Privacy - Bluetooth Peripheral Usage Description	String	是否允许此App使用蓝牙?
Privacy - Calendars Usage Description	String	是否允许此App使用日历?
Privacy - Camera Usage Description	String	是否允许此App使用您的相机?
Privacy - Contacts Usage Description	String	是否允许此App访问您的通讯录?
Privacy - Location Always Usage Description	String	是否允许此App访问您的地理位置?
Privacy - Location When In Use Usage Description	String	是否允许此App访问您的地理位置?
Privacy - Microphone Usage Description	String	是否允许此App使用您的麦克风?
Privacy - Photo Library Usage Description	String	是否允许此App访问您的相册?

麦克风权限:

Privacy - Microphone Usage Description 是否允许此 App 使用您的麦克风?

相册权限:

Privacy - Photo Library Usage Description 是否允许此 App 访问您的相册?

相机权限:

Privacy - Camera Usage Description 是否允许此 App 使用您的相机?

通讯录权限：

Privacy - Contacts Usage Description 是否允许此 App 访问您的通讯录？

地理位置权限(后台定位)：

Privacy - Location Always Usage Description 是否允许此 App 访问您的地理位置？

地理位置权限(前台定位)：

Privacy - Location When In Use Usage Description 是否允许此 App 访问您的地理位置？

蓝牙权限：

Privacy - Bluetooth Peripheral Usage Description 是否允许此 App 使用蓝牙？

日历权限：

Privacy - Calendars Usage Description 是否允许此 App 使用日历？

...

具体实际流程可以参照博客：

<http://www.jianshu.com/p/3546bb4e9ba5> 同学们可以收藏这篇博客, 写得蛮好的.

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.

31. 网络获取第二个 item 里数据的问题

在开发中遇到了这样的问题.... 如下...

问题标题写得不够详细, 具体同学们看图

tabbar。。item 的问题。。假如我现在进入的时候默认是第一个 item 被选中。。但是我想对第二个 item 做一个操作

14:48

就是那个小红点的操作

改变badgeValue就可以是吧

14:50

但是出现一个问题，我这个小红点的个数是有一个网络请求得到的，这个网络请求在第二个 item 的 Controller 里面。。我刚进 app 的时候，怎么才能让那个网络请求进行请求

不知道有没有人遇到过...

答疑：James

问题 1 解答方式：

1. 把网络请求直接写到 delegate 里面可以解决这问题，如果不想这样解决，可看第二种方式
2. 把网络请求写 tabbarcontroller 里面。(如果同学们以后有这样的情况，这种是最好的解决方式)
3. 通过发通知来解决，程序一加载，在 delegate 里面发通知，但是会造成一个情况，就是控制器都没加载，所以没戏。
4. 最终学生自己的解决方式，还是用的第三种发通知来解决的，具体是：重写第二个 item 的 Controller 的 init 方法，在里面设置监听就好了。。。这样在第一个 item 的 Controller 出现的时候去发通知就可以实现了。
5. 这种只供参考：在 load 方法(类第一次加载就会调用)，和 initialize 方法(类第一次使用就会被调用)里面可以写。

...

如对答案有更好的解答, 请联系对应的答疑人.