我是余力，这次的IDE工作，我主要负责了前期IDE的构建，查找与替换和多文件功能，以及代码整合管理和bug修复。这次作业给我最大的启示就是，一定要做好项目管理，前期的分析和规划工作非常重要！还有就是代码的封装一定要做好，不然就会出现大家都在改同一段代码的情况。这次项目所遇到的主要的困难就在于我们对于面向对象编程的理解还不够，代码耦合性较高，导致之后修改时困难重重，又来不及重构，只能依靠人工排查的方式对bug进行一一修复。我自然是饱受折磨。一切都是因为没有更好地对功能模块进行详细分类以及通过建立新类的方式来封装。对功能进行详细地分类，虽然会有很多个文件看起来很繁琐，但是非常便于修改和团队合作。前车之鉴，后车之师！