

## B-下棋

---

根据有向图上的博弈游戏和SG函数结论，当前局面必胜当且仅当该局面的SG函数值非0，SG函数本是对所有后继局面求mex，对于只有一张图的情况，可以简化为当前局面必胜当且仅当存在后继局面必败，当前局面必败当且仅当所有后继局面都必败。设  $f[i][j]$  表示  $(i, j)$  放棋子后是否必胜（必胜为1，必败为0），接下来问题就转化为化为下一个能放棋子的所有点中是否有必胜的点，若有则  $f[i][j] = 0$ ，没有则  $f[i][j] = 1$ 。这部分参考了题解，只需要维护出离棋盘四个角落曼哈顿距离最近的  $f[i][j]$  的位置即可（题解方法二的曼哈顿距离变换公式想了一想也能转化为方法一，并不需要数据结构维护）