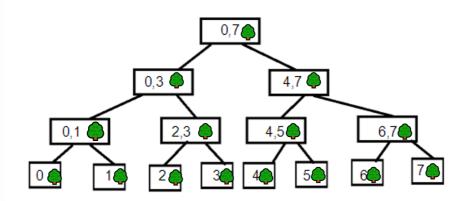
# N-特雷森学院的训练员

由于是Office编辑的公式,无法直接移植到Markdown,这里就直接搬自己的PPT了

还没尝试过线段树套权值线段树,这里是用最经典的线段树套平 衡树写的

## N-特雷森学院的训练员

- > Solution 树套树(线段树套平衡树)
- ▶ 所谓线段树套平衡树,即是线段树的每个结点都是一棵平衡树



### N-特雷森学院的训练员

- > Solution 树套树(线段树套平衡树)
- > 所谓线段树套平衡树,即是线段树的每个结点都是一棵平衡树
- ▶ 关于树套树的构建,我们对于外层线段树正常建树,对于线段树上的 某一个节点,建立一棵平衡树,包含该节点所覆盖的序列
- ▶ 操作1: 查询 k 在区间的排名

按照线段树查询的方法,定位到线段树上的一些区间,再在每个区间的平衡树中查找小于k的数的个数,把所有查询区间的个数相加,再+1即是k在区间的排名,单次操作复杂度 $O(\log^2 N)$ 

### N-特雷森学院的训练员

- > Solution 树套树(线段树套平衡树)
- ▶ 操作2: 查询区间排名为 k 的值

在值域 [l,r] 内二分答案,将二分的值 mid 按照操作1的方法查询排名,若排名 > k,则令 r = mid - 1; 若排名  $\le k$ ,则令 l = mid + 1。反复执行上述操作,直至 l > r ,最后答案即是 r。

单次操作时间复杂度O(log<sup>3</sup> N)



## N-特雷森学院的训练员

- > Solution 树套树(线段树套平衡树)
- ▶ 操作3:修改某一位数上的值 同理,在线段树上所有定位到被修改位置包含的区间,对于这些区间 的平衡树,删去平衡树中原来的值,插入新值 单次操作时间复杂度O(log² N)
- ▶ 总时间复杂度O(N log<sup>2</sup> N ~N log<sup>3</sup> N)
- ightharpoonup 对于每个元素,加入了 $O(\log N)$ 个平衡树, 故总空间复杂度 $O((N+M)\log N)$

