

Manuel d'utilisation de l'application

Compilation

Pour compiler le projet, ouvrez un terminal, positionnez-vous dans le dossier contenant le projet et tapez la commande *make*. Si des problèmes surviennent, recréez le fichier de projet *.pro* avec la commande *qmake -project*.

Exécution

Lancez l'exécutable.

A l'écran, s'affiche la base de données pour vous permettre de choisir un pilote afin tester le simulateur. Ensuite, vous devez vous connecter en entrant le numéro et le mot de passe du pilote choisi. Notez que pour la simulation avec les exercices, vous devez choisir un pilote qui n'a pas encore été évalué (sa note est égale à 100).

Après l'authentification, un menu s'affiche et vous propose deux options : le mode entraînement et le mode évaluation. Vous devez entrer votre choix : 1 pour l'entraînement, 2 pour l'évaluation ou Quitter pour quitter le programme.

- Lors du mode entraînement, vous devez entrer l'élément sur lequel vous voulez que la panne se lance. Deux fenêtres correspondant au système et au tableau de bord s'ouvrent. L'affichage graphique du système ainsi que son état affiché sur le terminal, permet de suivre son évolution lors de la simulation. Pour modifier le système, vous devez appuyer sur les boutons du tableau de bord. Pour quitter la simulation, appuyez sur *Quitter*. Lorsque vous cliquez sur *Quitter*, les choix de pannes sur les éléments du système vous sont reproposées. Pour quitter l'entraînement, entrez *FIN*.
- Lors du mode évaluation, 5 exercices vont être lancés. Vous devez résoudre chaque exercice et appuyez sur *Quitter* lorsque vous pensez avoir résolu l'exercice. A la fin des 5 exercices, votre note est calculé et s'affiche à l'écran.