



Zavod za elektroniku, mikroelektroniku,
računalne i inteligentne sustave

PROGRAMSKO INŽENJERSTVO
ak. god. 2020./2021.



MaketaShop

WeTried

```
for (int m=0; m<memList.getLength(); m++){  
    Node memNode = memList.item(m);  
    Element memElement= (Element) memNode;  
    new Memory(Integer.parseInt(memElement.getAttribute("id"))).  
        parseDouble(memElement.getAttribute("value"));  
    new Memory(Integer.parseInt(memElement.getAttribute("id"))).  
        parseInt(memElement.getAttribute("value"));  
}
```

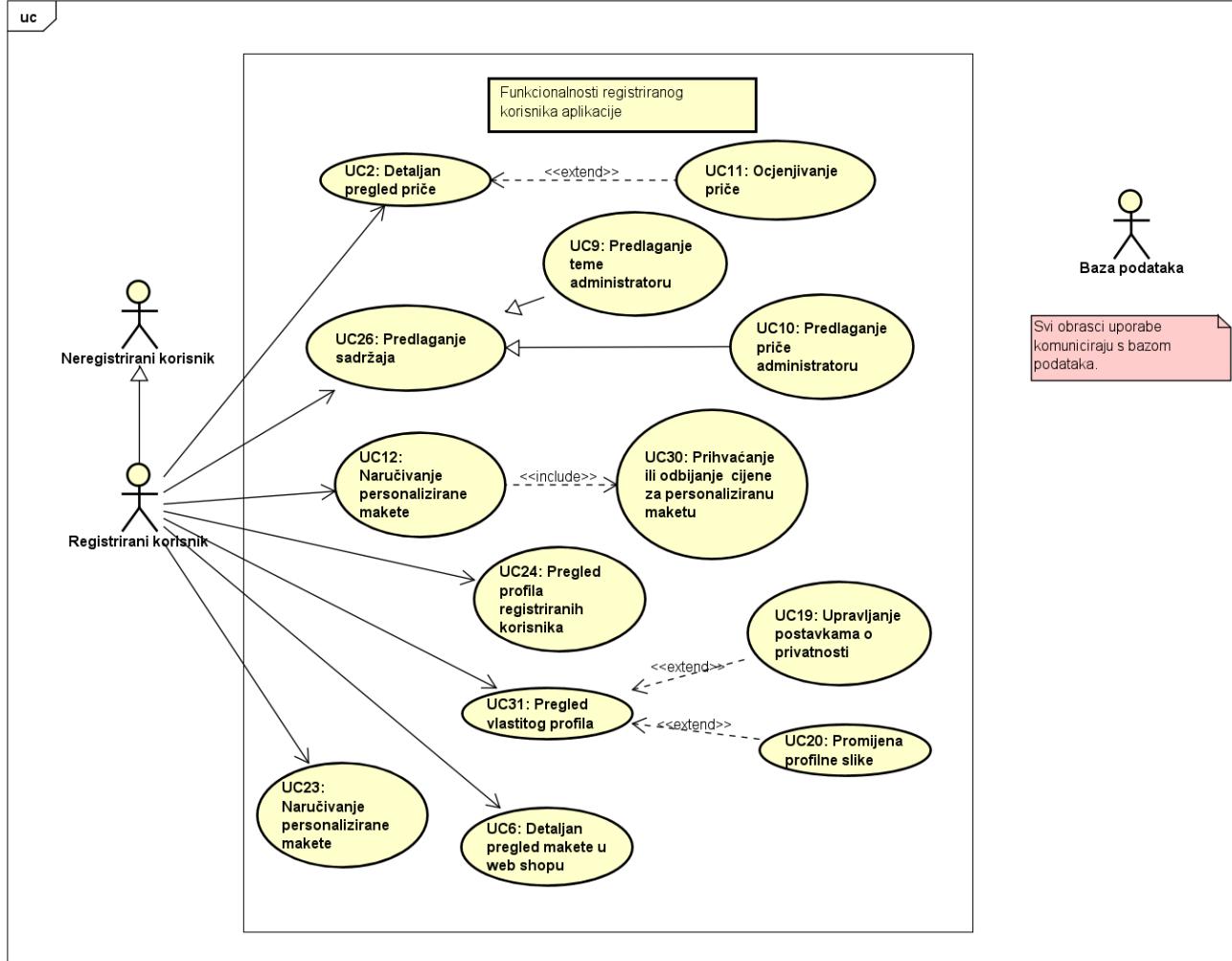


Opis zadatka

- Cilj zadatka je stvoriti stranicu na kojoj majka našeg kolege može prodavati makete.
- Stranica mora svoju trgovinu i glavnu stranicu na kojoj može pisati članke za svoje kupce
- Kupci moraju moći kupovati makete, komentirati priče i predlagati sadržaj administratoru

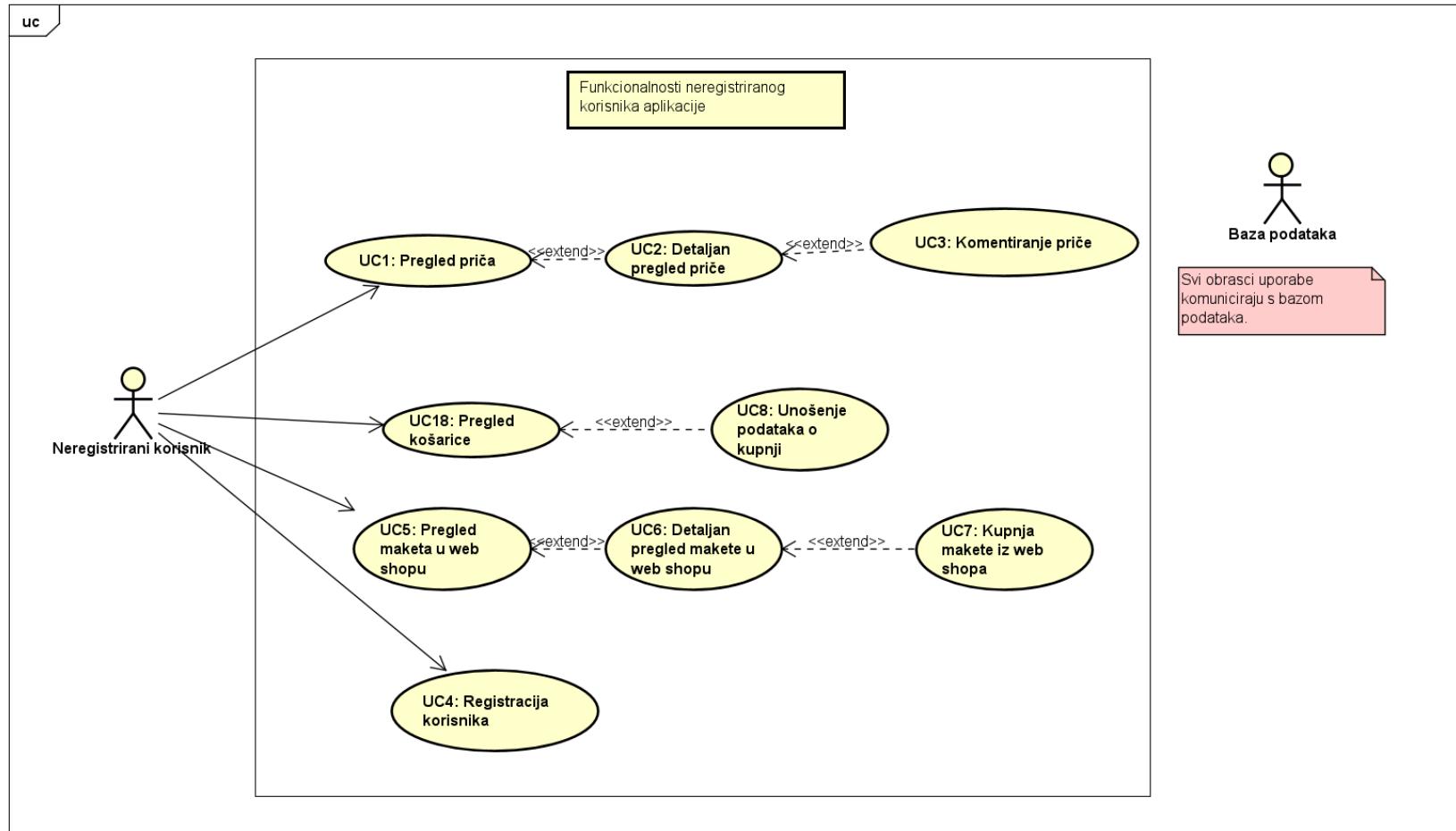


Pregled zahtjeva za registriranog korisnika



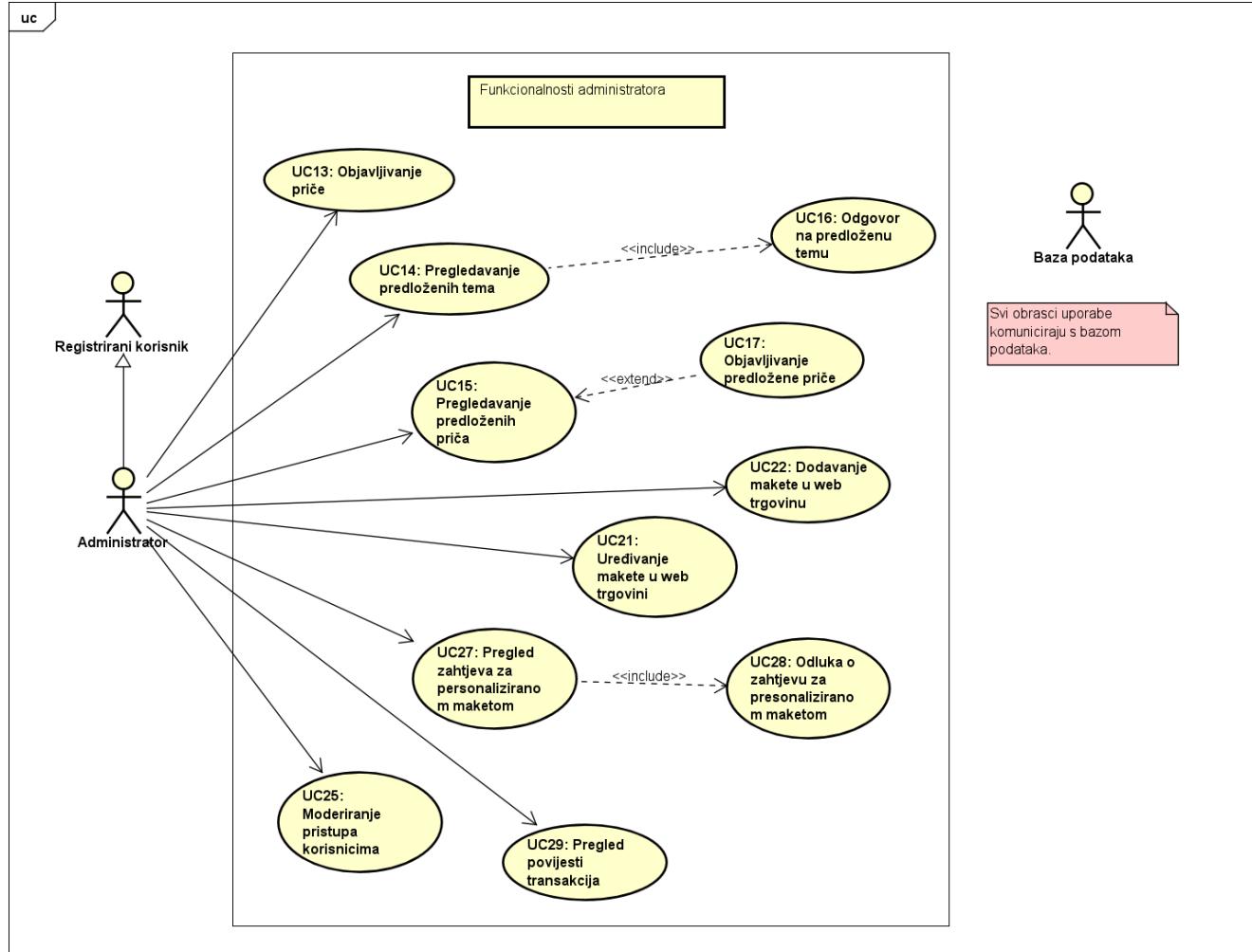


Pregled zahtjeva za neregistriranog korisnika





Pregled zahtjeva za administratora

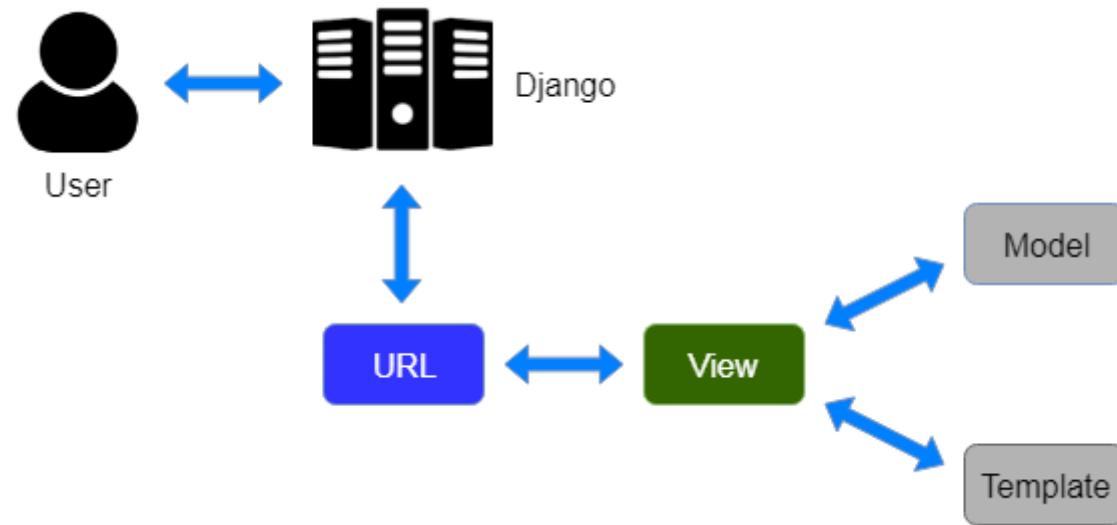




Arhitektura



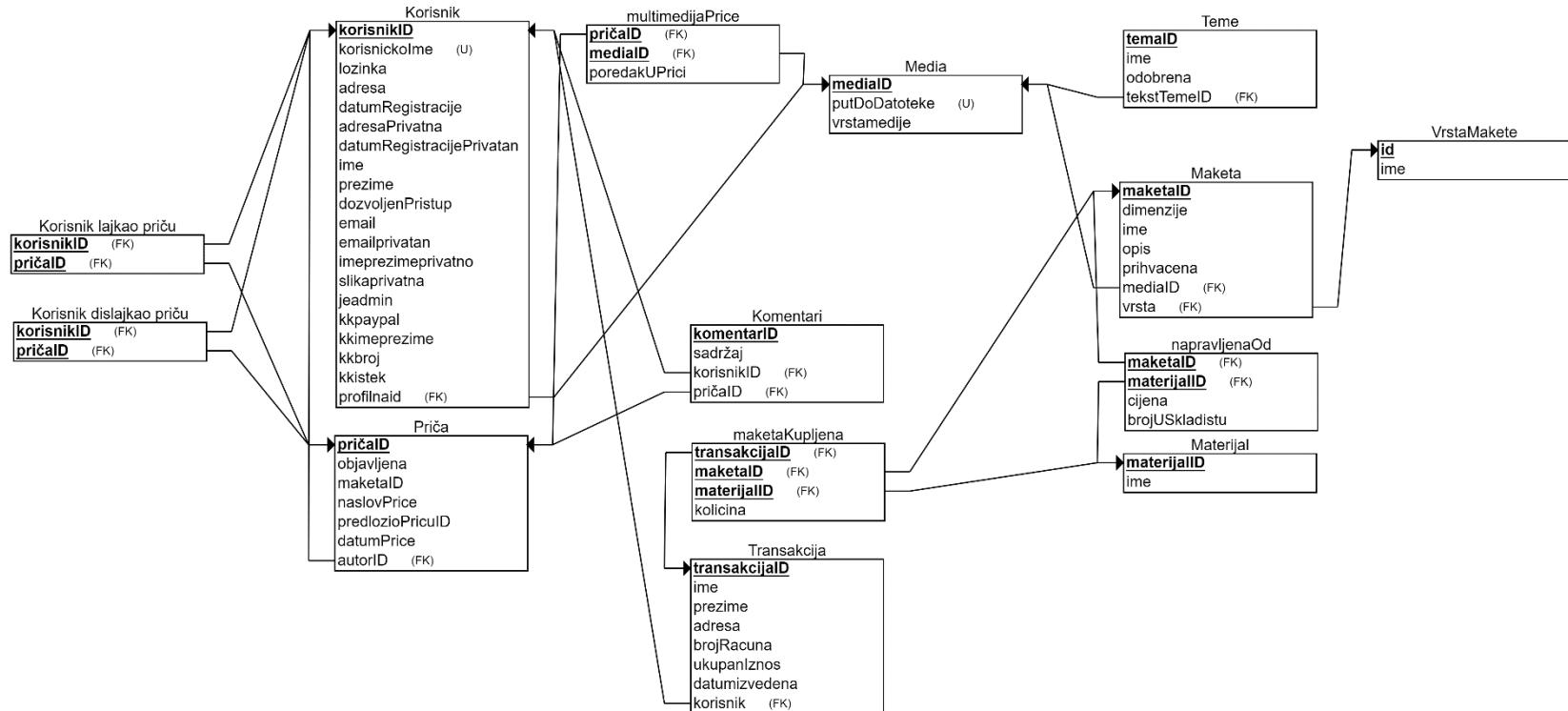
- Za aplikaciju koristimo model MVT





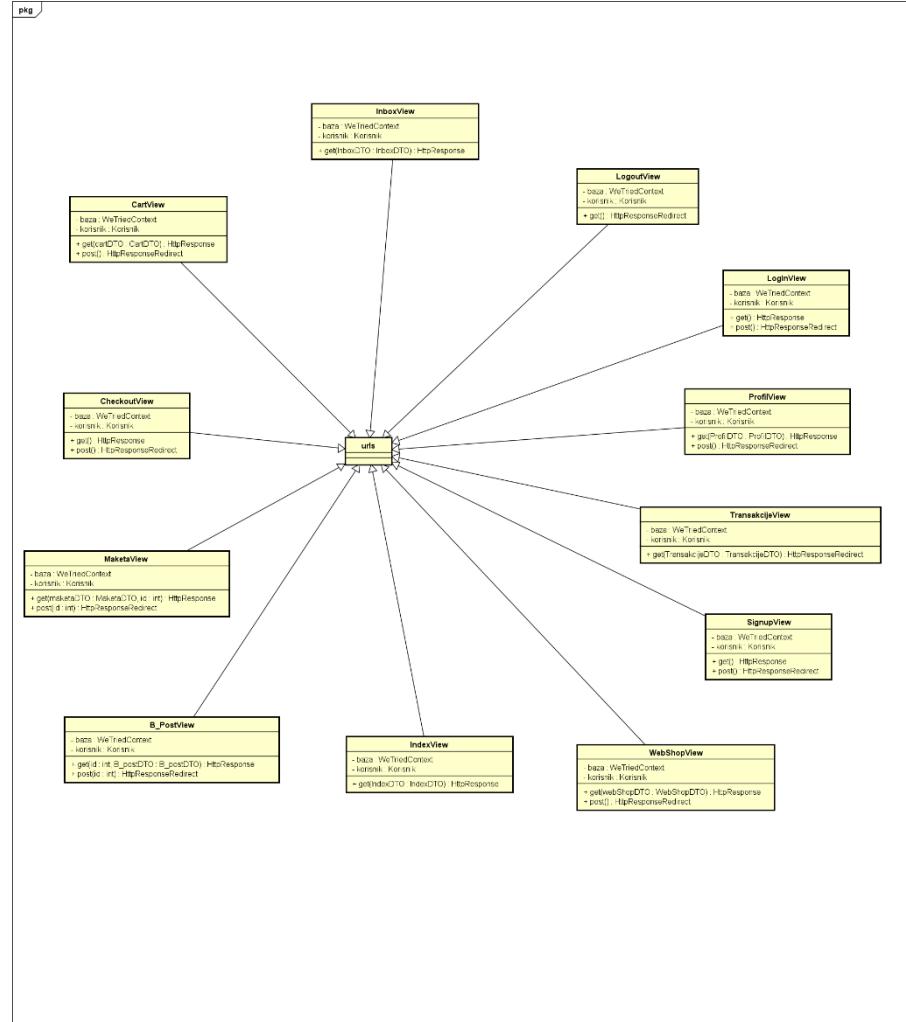
Arhitektura – baza podataka

- Za bazu podataka koristimo SQL kroz PostgreSQL.
Djagno preko komponente “Model” njoj pristupa



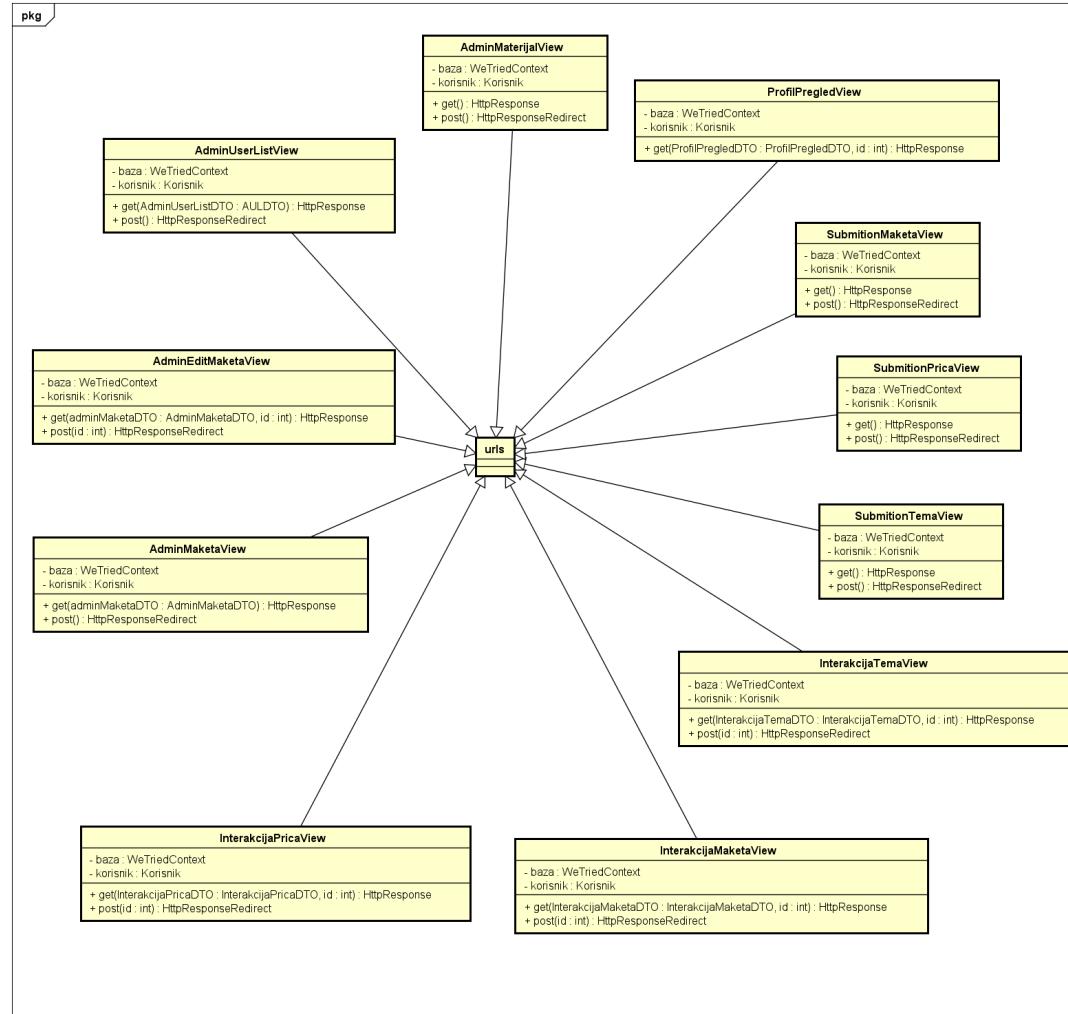


Arhitektura - View



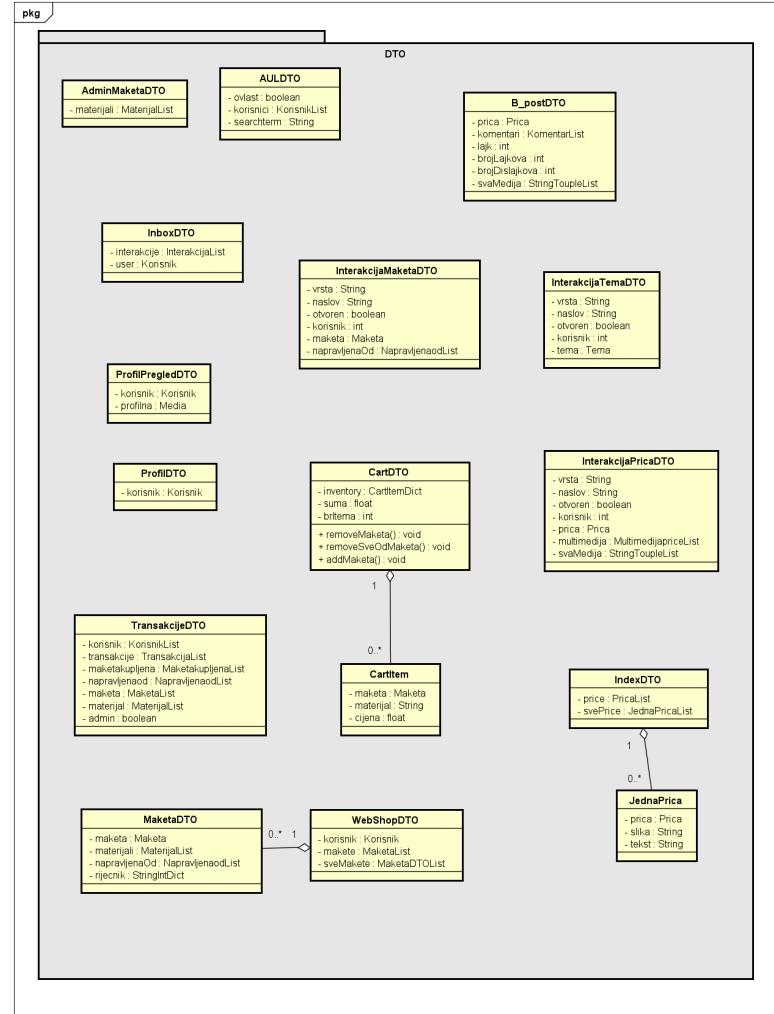


Arhitektura – View nastavak



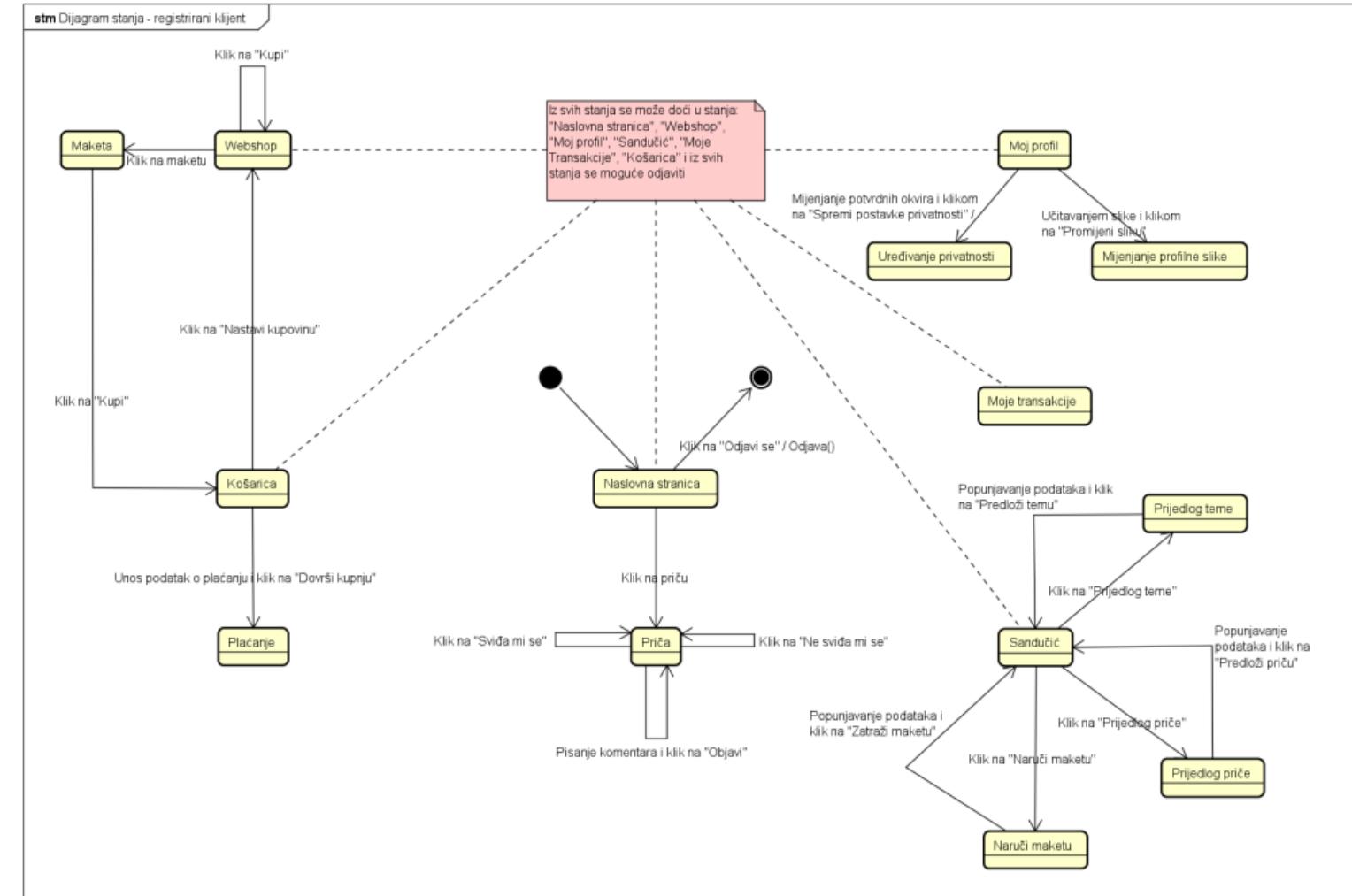


Arhitektura – Data Transfer Objects



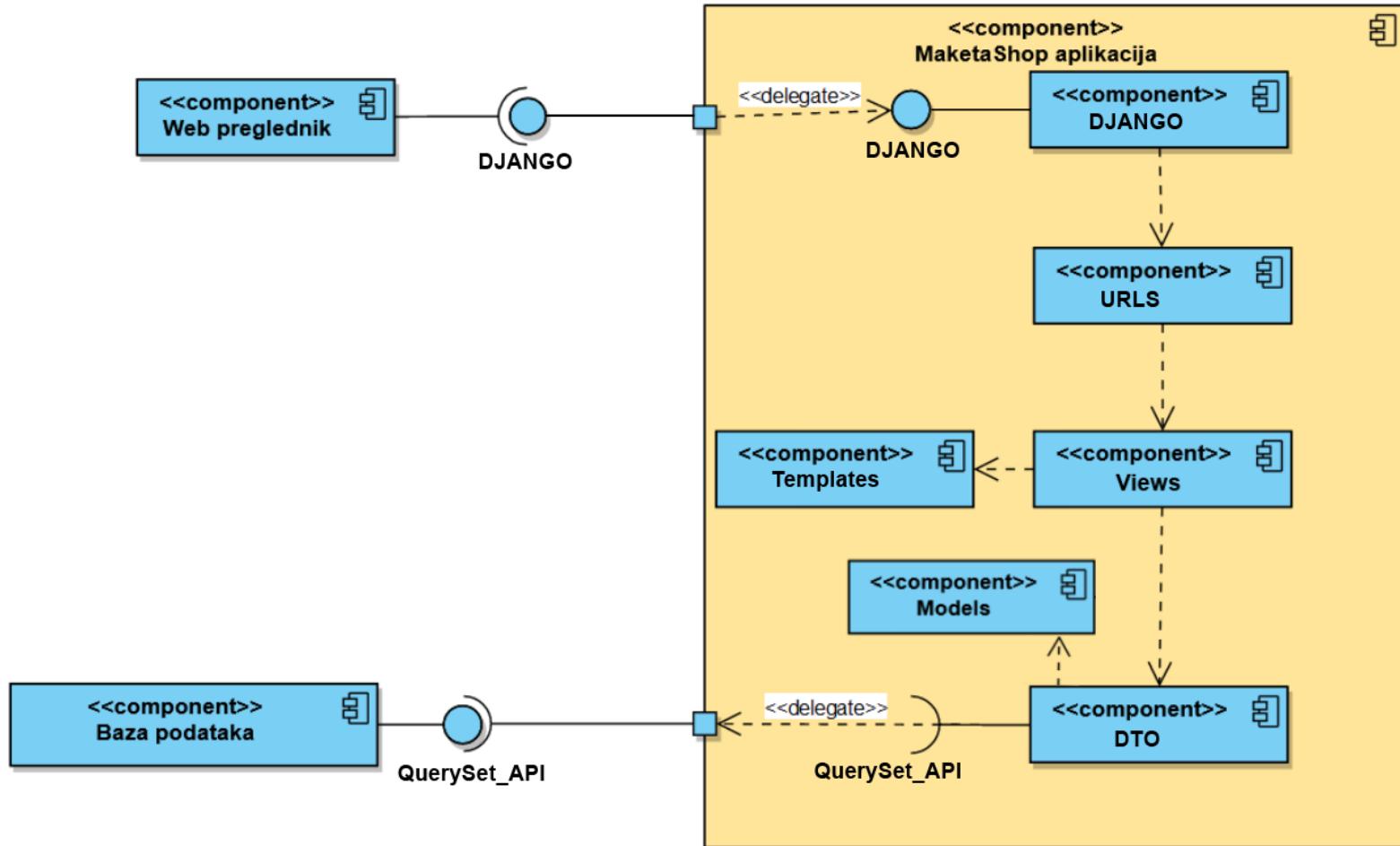


Arhitektura – Dijagram stanja za registiranog korisnika





Arhitektura – dijagram komponenti





Organizacija rada



- Tim je bio podijeljen na frontend i backend.
- Pojedine stranice smo radili u timu od 2 ljudi, jedan backend jedan frontend.
- Dokumentaciju je svatko radio dio koji je implementirao, a veće dijagrame smo podijelili ravноправno među svima.
- Kroz semestar imali smo nekoliko checkpoint gdje smo redefinirali plan rada.
- Na checkpointima smo dodjeljivali ostale manje poslove.



Ideja, cilj i svrha



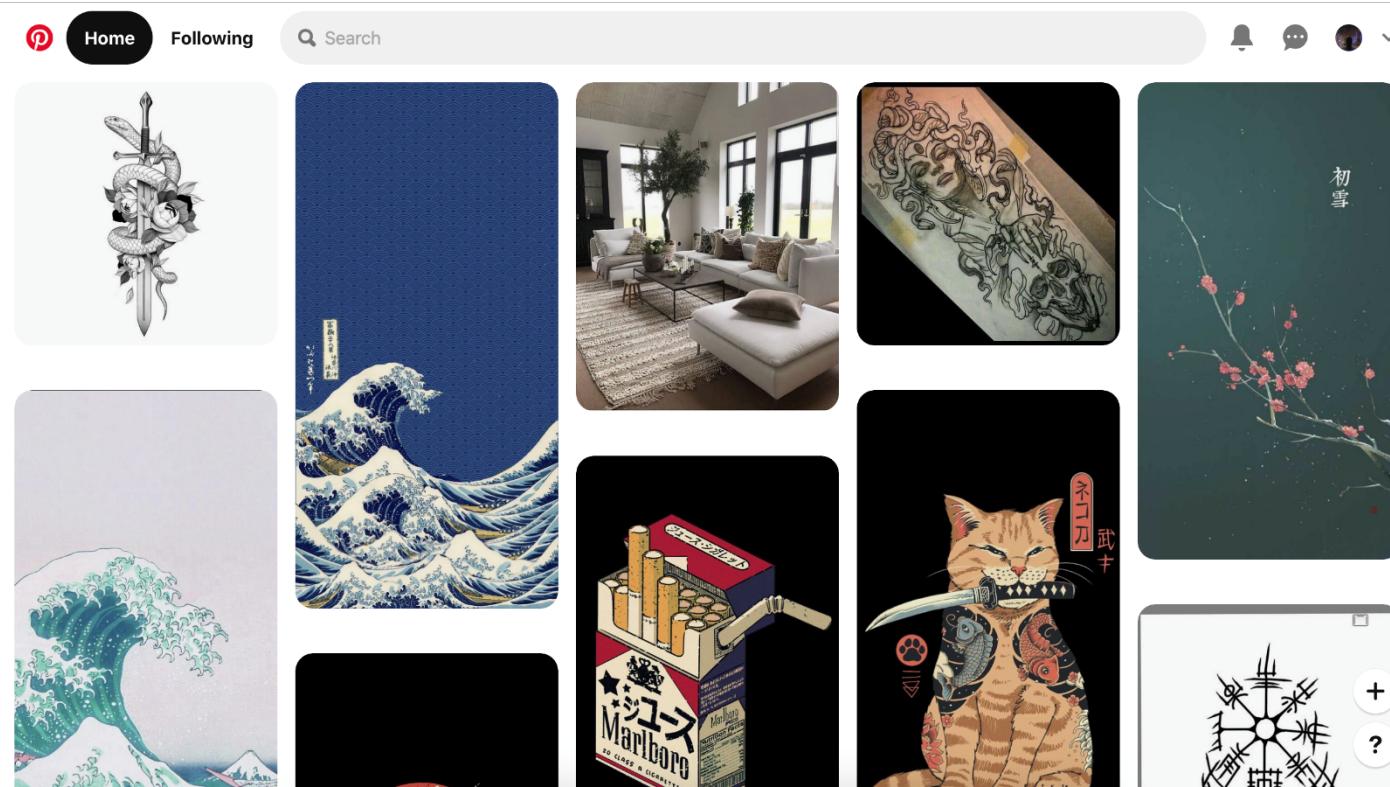
- Ideja je napraviti web stranicu gdje vlasnik može prodavati svoje makete, ali i stvoriti zajednicu onih koje makete zanimaju.
- Kroz priče i komentare stvara se povezanost između kupaca i prodavača, a kupci i sami mogu predlagati članke i teme.



Ideja, cilj i svrha – slični proizvodi na tržištu



- Već postoje razne stranice gdje se mogu stvarati zajednice i prodavati slični proizvodi, ali naša stranica bi stvorila malu zajednicu fokusiranu na makete.





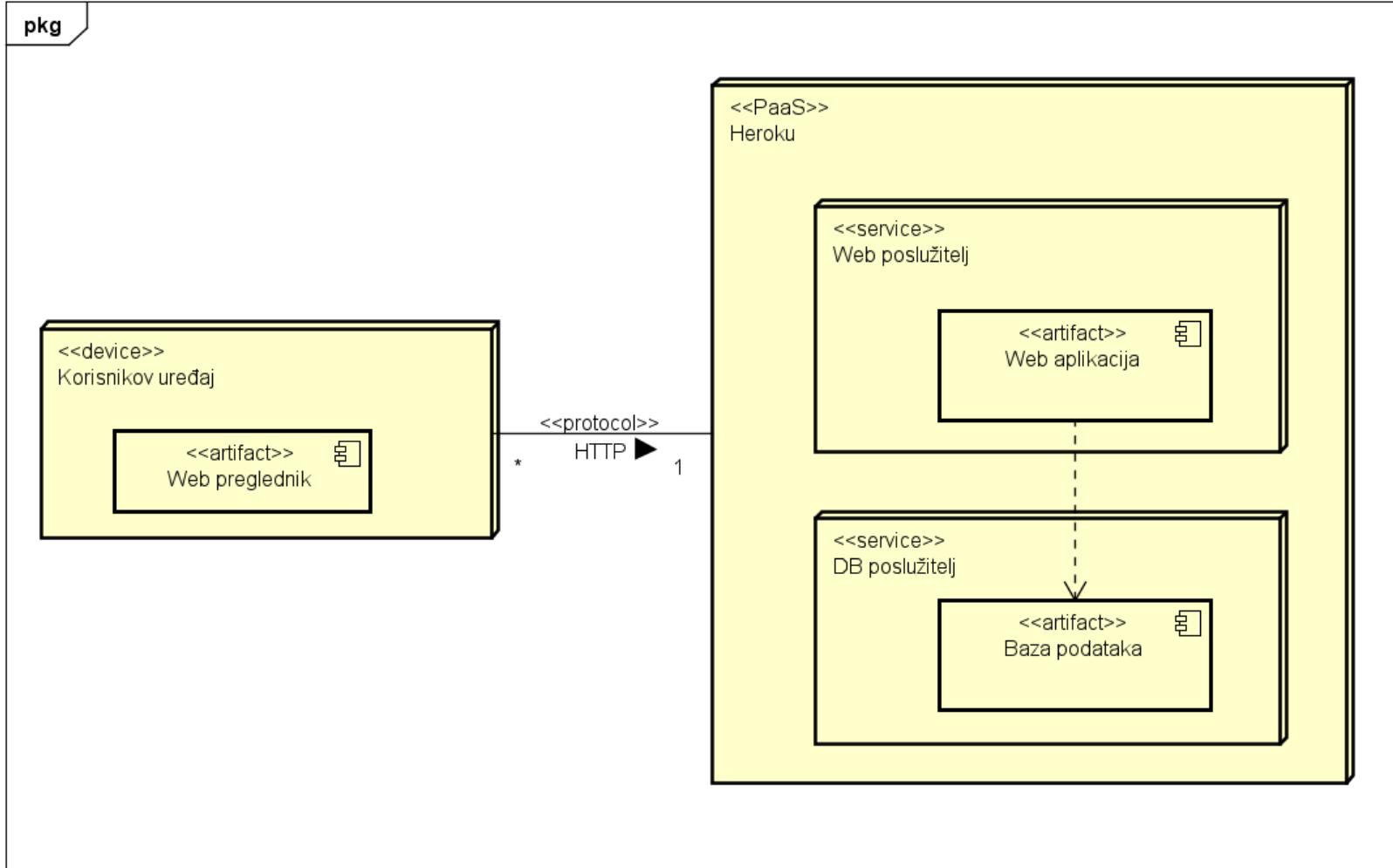
Korišteni alati i tehnologije



- Django i Bootstrap web programski okviri
<https://www.djangoproject.com/>
<https://getbootstrap.com/>
- Sustav za upravljanje bazom podataka
PostgreSQL
<https://www.postgresql.org/>
- HTML, CSS i JavaScript za frontend



Arhitektura sustava – apstraktни pogled





Naučene lekcije



- Sudjelovanje na ovom projektu naučilo nas je komunikaciji između backenda i frontenda.
- Dobra podjela rada i organizacija bili su od velikog značaja za uspješno izvršavanje dodijeljenih zadataka.
- Bolje googlati git naredbe, nego probavati na glavnem branchu.



WeTried projektni tim



- Lovro Rabuzin
- Ivona Šarić
- Filip Zmiša
- Tvrko Hreštak
- Sara Sičić
- Leon Novački
- Patrik Pažur



Literatura

- Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, [http://www.fer.hr/predmet/proinz}](http://www.fer.hr/predmet/proinz)
- I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- I. Marsic, Software engineering book ``, Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University,
<http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
- The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
- Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>
- Javatpoint, Django MVT <https://www.javatpoint.com/django-mvt>
- Django documentation, <https://docs.djangoproject.com/>
- Heroku for Python <https://devcenter.heroku.com/articles/deploying-python>
- Heroku S3, <https://devcenter.heroku.com/articles/s3>
- django-storages documentation,
<https://django-storages.readthedocs.io/en/latest/backends/amazon-S3.html>