Builder Pattern

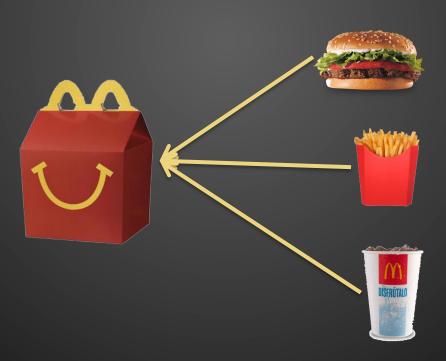
Oscar Rojas Maio 2015

Para que serve?

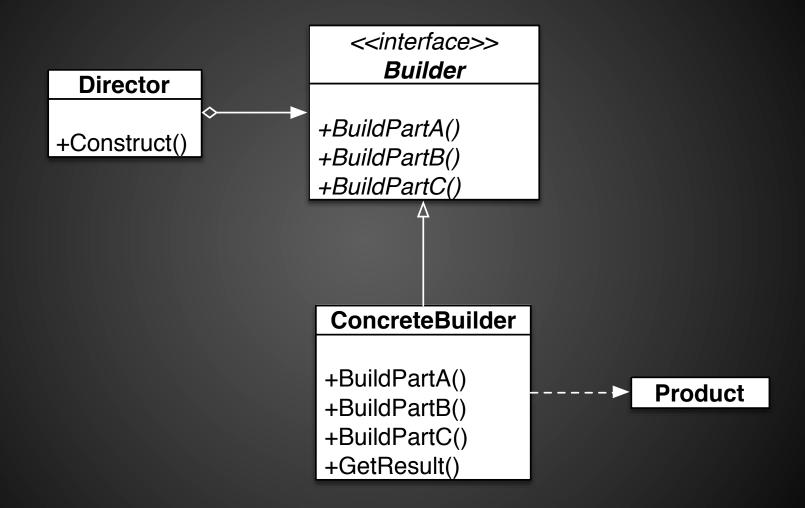
Serve para criar objetos complexos a partir de objetos mais simples seguindo uma metodologia de criação passo a passo.

Para que serve?

Serve para criar objetos complexos a partir de objetos mais simples seguindo uma metodologia de criação passo a passo.

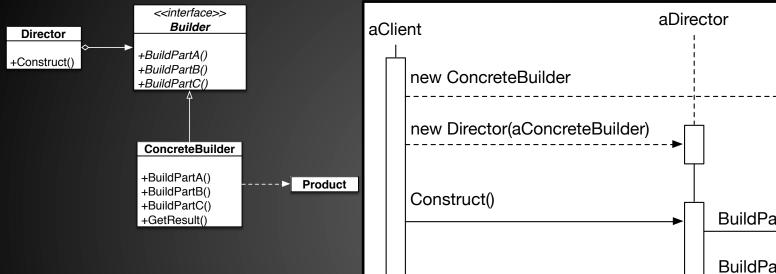


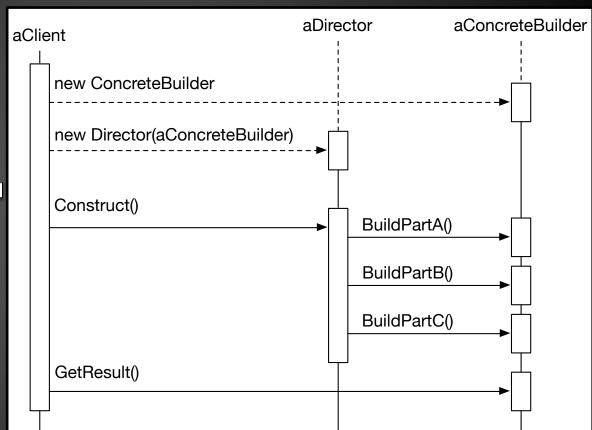
Estrutura

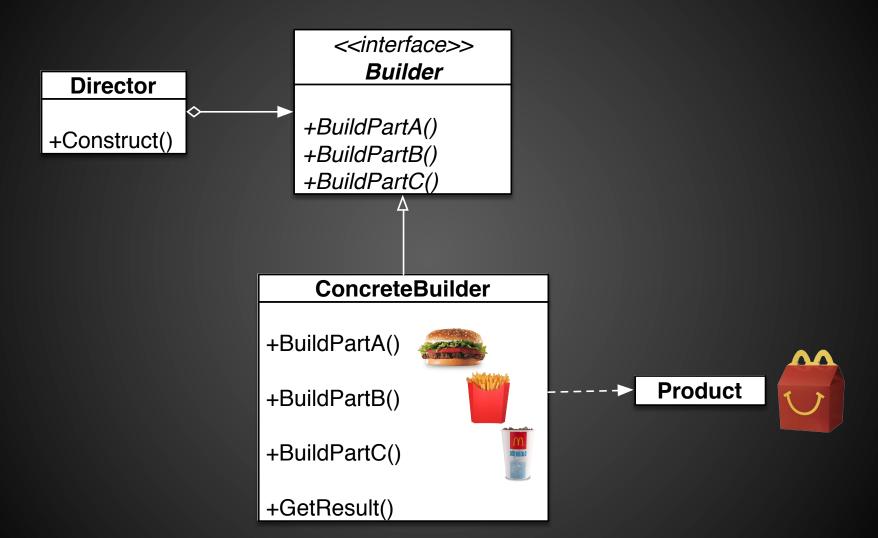


Estrutura

Uso







<<interface>> ComboBuilderInterface

+criarLanche() +criarBatatas() +criarRefri()

```
package builderExample;

public interface ComboBuilderInterface {
    public void criarLanche();
    public void criarBatatas();
    public void criarRefri();
}
```

ComboBuilderInterface.java

+criarLanche() +criarBatata() +criarRefri() +GetResult()

```
package builderExample;
public class ComboPequenoBuilder implements ComboBuilderInterface {
   private String combo = "";
   private int preço = 0;
   @Override
   public void criarLanche() {
        combo = combo + "Lanche pequeno + ";
        preco = preco + 12;
   @Override
   public void criarBatatas() {
        combo = combo + "Batatas pequenas + ";
        preco = preco + 5;
    @Override
   public void criarRefri() {
        combo = combo + "Refrigerante pequeno = ";
        preco = preco + 4;
   public String getResult() {
        combo = combo + "R$" + Integer.toString(preço);
        return combo;
```

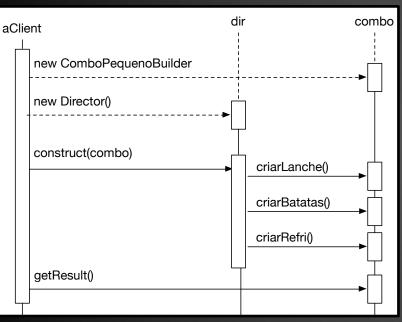
Director

+Construct()

```
package builderExample;

public class Director
{
    public void construct(ComboBuilderInterface combo)
    {
        combo.criarLanche();
        combo.criarBatatas();
        combo.criarRefri();
    }
}
```

Director.java

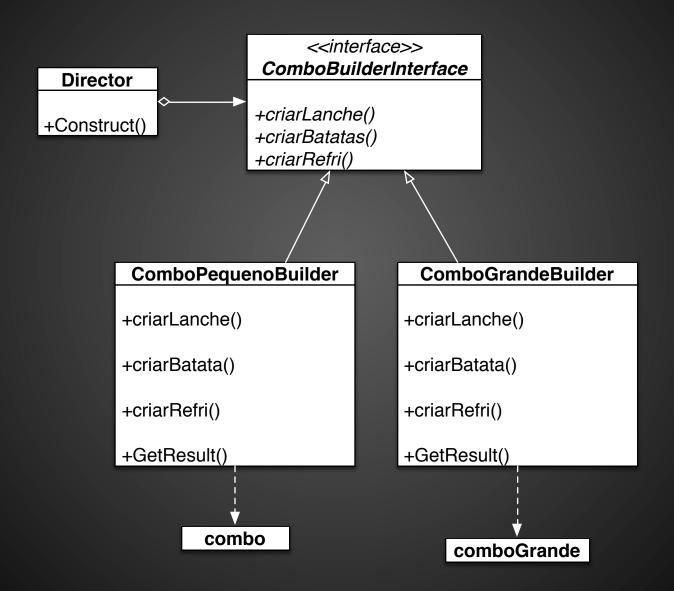


```
package builderExample;
public class BuildComboApp {
    public static void main(String[] args) {
        ComboPequenoBuilder combo = new ComboPequenoBuilder();
        Director dir = new Director();
        dir.construct(combo);
        System.out.print(combo.getResult());
}
```

BuildComboApp.java

Saída do código

Novo tipo de combo:



Exemplo em código