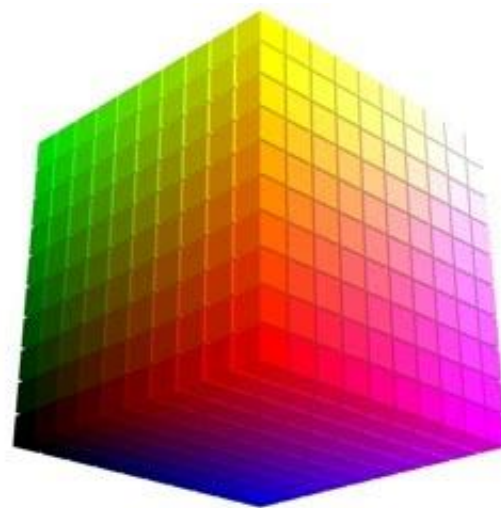




PROCESSAMENTO DIGITAL DE IMAGENS



Projeto de Ensino - Material didático sobre processamento digital de imagens

Departamento de Ciências Exatas e Tecnológicas - DCET

Discente - Luciana Roncarati - Ciência da Computação

SUMÁRIO

- Definição
- Algoritmo Interface *Processing*
- Referências Bibliográficas

DEFINIÇÃO

É possível tornar uma imagem mais clara através da soma, respectivamente, de uma constante em todos os pixels da imagem. Quanto maior for o valor desta constante mais clara fica a imagem resultante.

ALGORITMO DE ALTERAÇÃO NO BRILHO - CLAREAR

```
PImage img;  
PImage imo;  
  
void setup() {  
  size(400,400);  
  int i, j;  
  color c;  
  float r, g, b, d;  
  
  String fname = "Toyokawa";  
  img = loadImage(fname+".jpg");  
  PImage imo = createImage(400, 400, RGB);  
  
  for (i=1; i<=400; i++) {  
    for (j=1; j<=400; j++) {  
      c = img.get(i,j);  
      r = red(c);  
      g = green(c);  
      b = blue(c);  
      d = (255.0 - r)/4;  
      imo.set(i,j, color(r+d,g+d,b+d));  
    }  
  }  
  imo.save(fname+"clareada.jpg");  
  exit();  
}
```

Fig. 1 – interface Processing

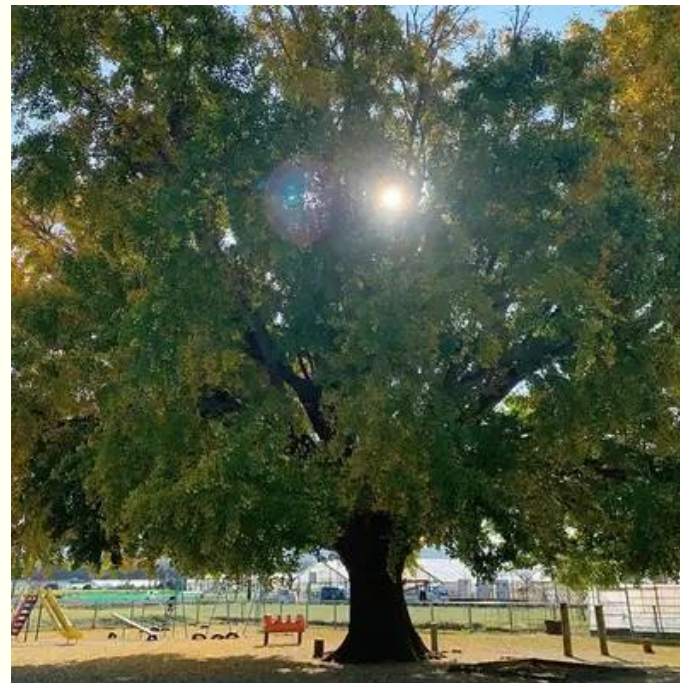


Fig. 2 – Imagem original

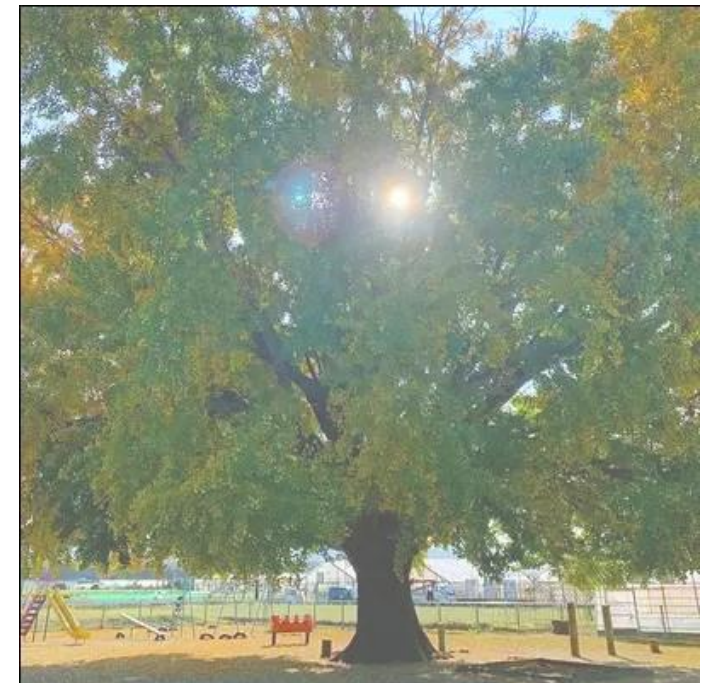


Fig. 3 – Imagem clareada

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- NUNES L. S, Fátima - Introdução ao processamento de imagens médicas para auxílio ao diagnóstico - uma visão prática, capítulo 2.
- GONZALEZ C, Rafael. e WOODS, Richard - Processamento digital de imagens - 3. Ed. Pearson Prentice hall, São paulo,2010.